电子游戏软件

GAME SOFTWARE



2000

GAME风景线

11

ISSN 1006-5032

没有办法，只好扩建“GAME集中营”

谢谢还在支持《游戏批评》的读者！！

增长游戏知识　评析业界动向　提高游戏品味　分享游戏乐趣



超大特辑：（三地四人谈）

TV GAME与PC GAME 冲突与融合

第二特辑：

醉人最是“樱大战”

连载：前导游戏拓荒录

三栖人：GTO 史上最麻辣的教师

新闻深度分析，报刊文摘，15款游戏评论，
游戏厂商权威介绍，网络文摘，欲言堂等

11月1日全国发行

定价：6.50元

大32开　144面　游戏文化丛书
《游戏批评》编辑部编，全部版权归
北京次世代科技发展有限公司所有。
联系电话：(010) 67184354
联系地址：北京6129信箱《游戏批评》编辑部
邮编：100061

SHIN . SANGOKUMUSOU



绝代的武功舞动千山万水的烽火三国年代
宿命的对决编织万代千秋的风云无双岁月







STORY

用“一骑当千”来形容公元2世纪的辉煌岁月——三国时代的“风景”，相信是较恰当的。曾几何时，英姿飒爽，横马百万军前，立马横刀，纵横千里疆场，都是那时代英雄猛将的象征，也是现代男儿心中的梦想与偶像……

小时候曾经流行过这样的口诀“一吕二赵三典韦，四关五马六张飞，七黄八夏九姜维”，这里的排位似乎不是很准确，但也从一个角度反映了人们心目中活跃在三国时代的武将的地位。PS上光荣的《三国无双》虽然没有造成什么火热效应，但8月3日《真·三国无双》也许可以说开创了动作游戏的新里程碑……

飞跃时空的阻碍，鬼神般地英雄们，苏醒在新千年的PS2上！

PS2
厂商：光荣
类型：ACT
媒体：CD-ROM
发售日：2000.8.3

魏 呉 蜀

出场武将，共20名·彻底CHECK

在《真·三国无双》中登场的角色一次全面公开，其中“魏、蜀、呉”代表该人物所代表的国家，旁边是该人物的简要介绍。

PLAYER CHARACTER



趙雲 TYOUUN 蜀

PROFILE

与关羽、张飞等并称为蜀国的五虎将，形象俊美，品德高尚。曾在长坂坡一战独自于曹操数百名骑兵手中救出刘备之子——刘禅。留下的传说数不胜数。

陸遜 RIKUSON 呉

PROFILE

孙权部下，以管理内政和维护治安著名的智将。当然武艺也十分了得，用双剑舞出的“无双乱舞”对大范围的敌人有很强的攻击作用。

夏侯惇 KAKOUTON 魏

PROFILE

曹操麾下的独眼顶极武将，有堪比蜀国“五虎上将”的威力。据说14岁时就将自己的师父杀死，另外自食己目的传说更是妇儒皆知。

許褚 KYOCYO 魏

PROFILE

除武勇及腕力过人外，担任曹操身边的亲卫队队长。其之力可使牛被拉出百步之外，以致想袭击他的山贼斗志全失，被之称为“虎痴”。



PROFILE

号称“三国第一力量型猛将”的他，尽管武器不是很长，但超级狠毒，其实他真正使用的武器是手戟。最后死在叛军之乱刀之中。

PROFILE

孙权的妹妹，刘备的妻子，做为女性，其之武艺堪称一流。婚礼之时手持武器令刘备惊愕不已。游戏中她使用的武器似乎是哪吒的乾坤圈。

PROFILE

著名的美男子，人称“美周郎”（美洲狼？），与诸葛亮势不两立，但也与蜀联手在赤壁之战大败曹操大军，气度较小（既生瑜，何生亮）。

PROFILE

与刘备、关羽三人桃园结义共创天下，以武勇名播天下，曾在当阳桥“一骑”退曹军，被后人引为佳话。一杆丈八蛇予舞得煞是威风。

PROFILE

刘备军中最强的名将，忠心义胆，义气千秋，曾在虎牢关与董卓之战时一刀劈死猛将华雄。是三国中迄今为止就被后人传为佳话的人物。



PROFILE

史称“奸雄”，但事实上拥有很高的人望和卓越的指挥能力，人称“三国志最高的君主”，手中一柄“倚天剑”令之更显帝王本色。

PROFILE

吴国的皇帝，在战场上发挥其惊人的才能，不论外征还是内治都十分注意。被其兄孙策称为“守成之人”。

PROFILE

黄巾族的头领，会被称为天书的太平妖术，自命为太平教的教祖，带领其信仰者发动“黄巾之乱”。

PROFILE

中山靖王之后，蜀国建国英雄，麾下集结众多名将，名军师，但终究没能一圆统一天下的梦想。

PROFILE

三国中最有名的军师，足智多谋，上知天文，下晓地理，人称“卧龙”，最终命丧五丈原。

PROFILE

作为孙权大哥孙策的身边猛将，也是忠义的象征人物，加入吴军只为尽忠义之事。

SECRET CHARACTER



PROFILE

魏国名军师，得意于对敌人一定要坚实的作战原则，一直连续不断攻击蜀国，后终因孔明的去世而使魏国全胜。

PROFILE

名门之后，反董卓联合军的盟主。一度曾经十分强大，但最终因为度量狭窄而丧失许多胜利的机会。

PROFILE

与杨贵妃等并称中国古代四大美女，被王允作为养女，挑起董卓和吕布的“战争”……最终成为董卓的爱妾。

PROFILE

三国最强的武将，马术和武力均十分优秀，在虎牢关曾力战刘关张三人。但人品极差，张飞称之为“三姓家奴”。

PROFILE

以武力进行恐怖政治统治，大量虐杀百姓，放火烧尽街道，恶行无数的他最终死时肥满的尸体都持续烧了数日……

争夺霸权的



自超人气同名TCG版动画改编而来的战略SLG游戏。在PS版当中规则简单易懂，每个人都可以尽情其中，而且TCG中相当有名的伊拉丝特也被收录其中，可是极具收藏价值的哦！

五大势力

二千年的沧桑巨变，地球的霸权也随战乱无休止地沦落着。与此同时，超能力少女这一崭新的势力登上了21世纪的历史舞台，而因此苏醒的男子势力马音多布莱伊卡也在崛起，正当这时，神秘的外星舰队降临了地球，一场旷世之战在所难免……



魔女
姬莲 马卡浮里

西洋魔术之秘密结社

WIZ-DOM

崇尚伟大的存在，与強大魔头有着契约，能够操纵自然界的精灵，不断利用魔法行动的，就是它---西洋魔术之秘密结社。



炼金术士
库拉力丝 啪啦凯露丝丝



黑魔术师
丝特拉 布拉派司基



式神
阿倍薰



净巫女
严岛美铃

主司灵力的东方少女联盟

阿罗耶识

凭借体内的灵威，可以释放出強大的灵力，对于使用咒符，风水，阴阳等东方秘术得心应手，也被称为善使妖术的咒术师联盟。



符术师
吴安礼



各务流退魔拳法家
各务冬子

Tokyo Wars

PS

厂商：BROCCOL / ESP　类型：TAB
媒体：CD-ROM　发售日：2000.5.25

乱舞势力 特别版之 缱绻作品复活号(1)

从3月号的“终结号”至今也有半年的光景了，还会不时收到朋友们的photo，看来大家还是不想让它真正“寿终正寝”啊，不知道此次的“复活”（凤凰（我Phoenix）可以涅槃的，当然主持的栏目也会）会否又一次引起玩友们的轩然大波，声讨当然又是在所难免，希望大家海涵！

——SHADOW PHOENIX



决定投身革命、不让乱舞势力终结的你们，我会加油的，不会难过的。

（扮《KOF》之草薙京、八神庵 北京 晨·洁·莹『乱P』：★★½）



好象国内许多漫画展上都有COSPLAY哦，这就是2000广州冬季漫画展舞台上的三位女侠。

（扮《KOF、侍魂》之麦卓、薇思、娜可露露 广州 邪琅 轨、NIX、芝芝『乱P』：★★½）



乍看还以为又是什么韩国组合的克隆呢，告诉你我很反感所谓“韩流”的。

（扮《KOF》之八神庵 北京崇文 无名氏『乱P』：★★½）



你那血红信纸、银白字迹的充满热情的赞扬本栏目的信件我已拜读，感动啊（不会有人又要吐吧！）！

（扮《KOF》之八神庵 上海 姚青『乱P』：★★½）



这里是校园吗？「KOF2000」中的你可不是这般装束了！

（扮《KOF》之雅典娜 广州 小猫『乱P』：★½）

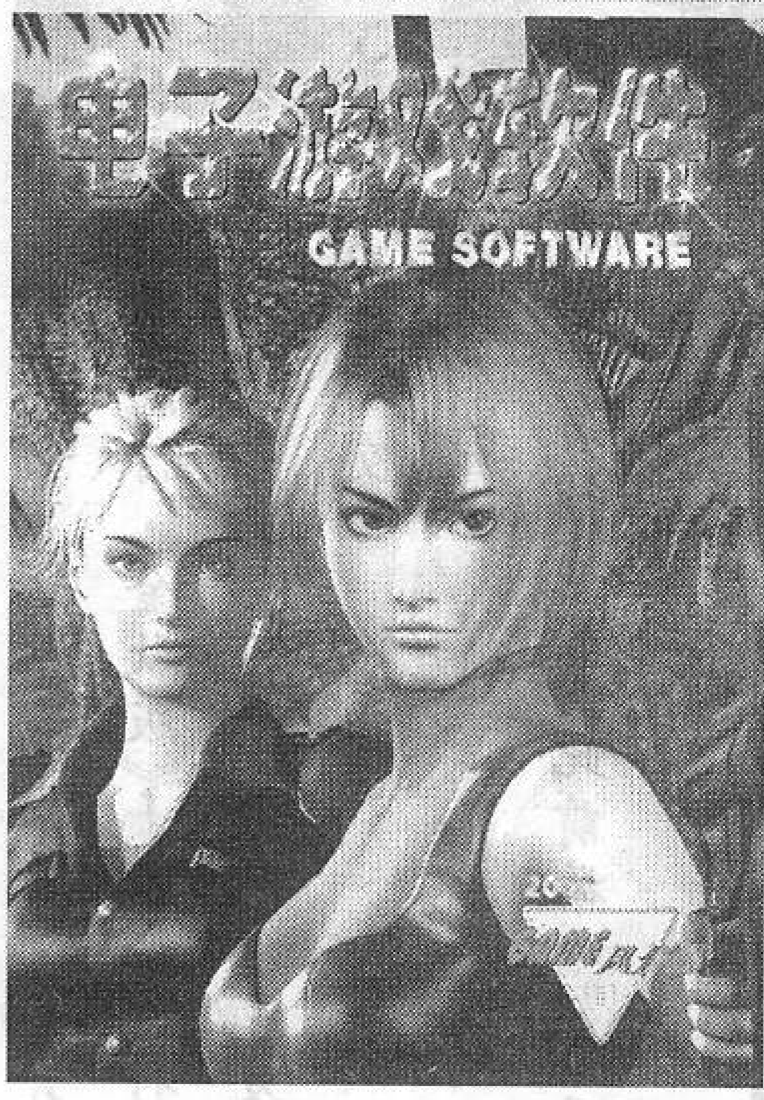


远在太平洋的那端，还那么关心本栏目，加上你母亲吴女士热情的推荐，真令我无比感动！另外据说你长得有些像谢×锋。

（扮：《KOF》之八神庵 新西兰 赖鸣亮『乱P』：★★★½）

电子游戏软件

2000·11期(总第76期)目录



本刊文章未经允许，不得以任何方式进行转载或抄袭，违者必究。

月刊/每月14日出版
主办单位：中国科协工程学会联合会
社长、主编：叶宗林
编辑出版：《电子游戏软件》杂志社
地址：北京6129信箱
邮编：100061
电话：(010)67152757
E-MAIL:vgame@public.bta.net.cn
(凡发E-MAIL的朋友请一定写清自己的详细地址，以便联系。)
彩页美编：SHADOW PHOENIX
印刷：北京新华印刷厂、北京新华彩印厂
彩色制版：北京中博设计制版有限公司
订阅：全国各地邮局
刊号：CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号：82-648
广告经营许可证：京西工商广字0055号
定价：8.40元

论尽江湖

游戏新闻眼……3
美年达中国电玩榜……11

特稿

任天堂初心会2000……22

游戏研究所

超级机器人大战α(PS)……56

攻略人行道

游戏王(GB)……45
恐龙危机2(PS)……48
龙骑士传说(PS)·续5……52

每夜一游

射雕英雄传(PS)……13
海豚历险记(DC)……15
格兰蒂亚(GB)……16
异世界冒险(PS)……17
百剑(DC)……18
梦游仙境(DC)……19
决战Ⅱ(PS2)……20
梦游美国DC(DC)……21
GT赛车3(PS2)……39

科普园地

神奇天鹅COLOR+手柄之我见……28
大陆地区游戏机网络可能性+用DC播放MP3……29
薄机三日+不懂概念无从修理……30
游戏类型讲座……31

街机仔

新式NAOMI基板……44

秘技天地

秘技偏方……58

目 录

格斗天书

难舍 97 …… 41
《KOF2000》的系统和实用连技 …… 42

游戏点评

GAME BAR …… 77

电玩八卦

电玩八卦 …… 80

闯关族的家

闯关族的家 …… 69
龙哥热线 …… 74
大墙画廊 …… 72

彩版目录

封面： 《恐龙危机 2》
插 1—5： 《真·三国无双》(PS2)
插 6、7： 《东京战争》(PS)
插 8： 乱舞势力特别版之缱绻作品复活号(1)
插 9—13： 《The Bouncer》(PS2)
插 14： 《青之六号》(PS)
插 15： 大墙画廊 彩版之单幅画作品
插 16、17(中插)： PSone
插 18、19： 《街霸Ⅲ·3 度冲击》(DC)
插 20、21： 《玛里奥故事》(N64)
插 22、23： 《樱大战 GB·檄·花组入队》(GBC)
插 25： 玩具总动员之浪客剑心 拔刀绘卷(1)
插 26、27： 《永恒传说》(PS)
插 28、29： 《洛克人 X～机械使命～》(GBC)
插 30、31： 《SD 高达 G 世纪－F》(PS)

备忘录

● 九月二十二日～二十四日，东京秋季游戏展在日本千叶幕张举办。

●《都市流行·金秋版》十月底发行。

●《游戏批评》第三辑十一月一日发行，PC GAME 与 TV GAME 超级对谈，正面交锋。

● 三种 VCD 游戏光盘大赠送，邮购图书持续火爆。

● 游戏业老铺任天堂此前举办『任天堂初心会 2000』展会，盛况空前，本期有详尽报道。

招聘编辑

为出版新的游戏攻略杂志，特招聘编辑两名。性别不限，熟悉游戏，敬业，最好略通日文。

加入《电软》，实现心中理想！

☆ MAGIC 地带	24.40 元
☆ 都市流行·酷	25.00 元
☆ 都市流行(秋季版)	19.80 元
绝对 GB 读本(口袋本·少量)	14.00 元
三栖人(限 200 本)	24.00 元
五周年纪念(极少量)	22.50 元
☆ 99 秘技宝典(上、下)	原价:32 元现价:20 元
秘技宝典	17.00 元
DDR 跳舞(VCD 加教材)	原价:28 元现价:20 元
街霸画集	原价:28.50 元现价:20 元
99 合订上	28.00 元
可爱玩偶	定价:18.80 元

邮购图书及赠品详见本期第 40 页广告。另 2000 年 4 期以后杂志及《2000 年增刊》有货。每本 8.40 元。

新书邮购

游戏批评(第三辑)	定价:6.50 元
都市流行(春季版)	定价:19.80 元
都市流行(夏季版)	定价:19.80 元
都市流行(金秋版)	定价:19.80 元
2000 年上半年合订本	定价:28.00 元
星球大战	原价:25 元现价:15 元
游戏原画设(2)	原价:25 元现价:15 元
游戏原画设(3)	原价:25 元现价:15 元
游戏原画设(4)	原价:25 元现价:15 元
游戏原画设(5)	原价:25 元现价:15 元
游戏原画设(6)	原价:25 元现价:15 元
游戏原画设(7)	原价:25 元现价:15 元

注:凡带☆的为杂志社推荐图书



特报 SCOOP

产量不足，PS2 北美首发量锐减

本刊讯 尽管 PS2 在登陆北美之前已经拥有了惊人的预约量，似乎首发销量一百万台的壮举将又再现，但是天有不测风云，在北美 PS2 发售前突然爆出了一则令人震惊的消息：北美 PS2 主机因配件短缺，产量严重不足。

据 SCEI 的消息，10 月 26 日当天在北美上市的 PS2 主机只有 50 万台，根本无法达到原计划 100 万台的出货量。而导致产量不足的配件就是 PS2 的绘图处理芯片。这个芯片是由 SONY 自行设计生产，主要功能是辅助产生大量高品质的游戏画面。目前，SCE 在对玩家表示歉意的同时，承诺将以每周 10 万台的补货速度供应北美市场，甚至不惜调配原计划在日本上市的 PS2 主机来应付北美市场所欠缺的差额。

年底正逢圣诞节假时期，同时也是各种游戏主机出货量最大的时期。在货源充足的前提下，任何主机都有可能创造优异的市场销售表现。原本占尽优势的 PS2 将是圣诞市场上最有希望的一颗明星。然而货源不足的现状导致 PS2 在玩家心目中的形象与信誉大大受损。同时，其他主机也迎来了难得的机会。有不少零售商担心圣诞期间无法拿到足够的 PS2，转而向世嘉、任天堂追加定单。这种情况将随着圣诞节的临近而愈加明显。有人预测，如果 SONY 未能在年内及时补充货源，N64、DC 以及 PS 的销量都会大幅度提高，销量甚至超过 PS2。

货源不足的情况使 PS2 在北美市场非常被动，SONY 在北美的股票也随之爆跌。想要在明年 3 月实现北美 300 万台、全球 1000 万台 PS2 的销量目标，SONY 还任重而道远啊。



特报 SCOOP

各路英雄云集旗下 独缺两员美中不足

本刊讯 近日，微软公司在日本召开了记者发布会，正式公布了第一批加盟 XBOX 的游戏厂商名单。其中包含北美、日本以及欧洲的许多知名厂商，数量多达 150 家。与 PS2 一样，XBOX 同样讨到了大部分软件商的欢心。看来微软与 SONY 的实力都相当强大。

从厂商名单中，我们可以找到诸如：BANDAI、CAPCOM、KONAMI、NAMCO、Ubi Soft，Acclaim、ATLUS、HUDSON、TAKARA、From Software 等许多知名厂商，但是却无法看到北美最大的游戏厂商 EA 以及握有白金大作 FF 系列的 SQUARE。来自各方面的消息中，有的称这两家厂商一定会加盟 XBOX 阵营，目前只是顾及与 SONY 的密切关系才延缓了公开加盟计划的日期。也有的称，EA、SQUARE 与 SCE 的关系非同寻常，因此这两家厂商根本不会与微软合作。真实情况究竟如何，游戏业界纷纷表示极大关注。

日前，EA 公司的副总裁 Jeff Brown 在接受媒体采访时，证实了 EA 的确在和微软商讨合作事项，而且 EA 也很有兴趣为 XBOX 制作游戏。虽然 EA 尚未和微软签署任何协议，但双方都在努力促成合作的成功。由此推断，EA 加盟 XBOX 的几率已经过半。至于对微软频送秋波的史克威尔，业内人士推断后者即有可能加盟 XBOX 阵营。

网络 NETWORK

世嘉网络实验欠佳 计划明春卷土重来

本刊讯 SEGA 寄以厚望，标榜以每秒钟 1 GByte 高速光缆网络串联的大型电玩网络系统「Entertainmet Stage net@」，自 7 月 21 日展开实验后，因为效果不佳，已经提早于 10 月 1 日结束实验。

这项网络服务试验自 7 月 21 日开始实施，但是因为网络线路质量和游戏内容都有待加强，日本玩家对该系统普遍缺乏兴趣。为此，SEGA 决定提前结束实验，重新强化网络服务内容及线路品质，积极开发能突出显示连线优势的网络游戏，并计划于明年春天以全新面貌卷土重来。

事件 EVENT

好事多磨，XBOX 商标早有所属 微软与“XBOX TECHNOLOGIES”对簿公堂

本刊迅 微软公司出品的次世代电视游戏机将于 2001 年秋天发售。大规模的宣传活动开始后，微软近日向外界公布，新主机已正式定名为“XBOX”。然而，一条消息将微软推向了相当窘迫的境地，即新主机的名称“XBOX”早有所属。

原来早在多年以前，美国佛罗里达州一间名为“XBOX TECHNOLOGIES”的公司就已经向美国专利局申请了“XBOX”的注册商标专利权。该公司其后更以“XBOX”的名字在纳斯达克（NASDAQ）上市，即拥有了该名称在 IT 业的合法地位。今年九月底微软向美国专利局提出了 4 项有关“XBOX”注册商标的申请，结果其中两项因此而被否决。

XBOX TECHNOLOGIES 方面已经答应于 11 月 8 日与微软进行会谈寻求这次事件的解决方法，但假如双方未能就事件得出解决方案，事件便有可能需要交由美国商标法院审理，并由法院决定谁有权使用“XBOX”这个名称。可以想象，如果事情当真发展到这一步，微软将相当被动。

此事件对于微软的宣传行动无疑具有相当的影响。XBOX TECHNOLOGIES 想必也不会轻易让步。凭借强大无比的经济实力，微软即使通过控股或强行收购 XBOX TECHNOLOGIES 也绝非难事。但 XBOX TECHNOLOGIES 在法律上已占有先机。双方是否将对簿公堂，还是会进行交易性和解？请留意本刊后续报道。

↑业内人士推测，凭借雄厚的实力，微软一定可以保住这个商标。

说说 TALKING

史克威尔态度松动 欲为其它主机开发软件

本刊讯 爱也好，恨也好，一直被视为能够左右业界平衡的史克威尔的动向始终是大家关注的焦点。自 XBOX 和任天堂 GAMECUBE 发表以来，各种关于史氏加盟非 PS2 主机的传言就在业界不胫而走。

日前，某日刊记者就以上传闻走访了史克威尔。史克威尔方面的发言人表示：“目前该公司正在为 PS2 开发游戏。但是当 XBOX 或者其它公司的游戏主机发售时，SQUARE 也将向其它平台拓展业务。只要游戏平台适合于我们想要开发的游戏，我们就会考虑为其制作软件。”

早在 96 年，史克威尔就曾因 N64 卡带容量小、生产周期长等弊端与老东家任天堂分道扬镳，转投 SONY，可见史克威尔对自身游戏理念是非常执着的，加之游戏业的竞争越发激烈，只为某一家厂商提供软件将很难维持高额利润。因此业内人士预测，如果 XBOX 和 GAMECUBE 同样符合史克威尔的游戏理念，那么该公司加盟新主机的几率也相当之高，当然史克威尔仍将与 SONY 保持密切的合作关系。

事件 EVENT

DC 销量再次攀升 SONY 给世嘉以喘息之机

本刊讯 日前，北美最有权威的市调公司 PC Data 透露，自从北美 PS2 宣布缺货后，DC 销量不降反升。从 7 月 23 日～9 月 30 日这段期间，DC 销售额增长 156.5% 以上，从而挤下 N64 成为目前北美游戏市场第二名。根据统计，DC 目前在北美销量占北美整体市场 29.9%、获利表现占 39.7%，第一名还是 PS（占北美整体市场 42.3%），而受波及最大的是 N64，位置被 DC 取而代之后，掉到了第三位（占北美整体市场 20.8%）。

SEGA 为了争夺北美市场可谓费尽心机。除了将近 25% 的大幅度降价外，DC 还采取了诸如买主机送网时、申请 SegaNet 免费赠送主机等一系列促销措施。此外，北美 DC 第一款支持网络对战的运动游戏“NFL 2K1”自 9 月初发售后，已经雄踞游戏排行榜销售冠军多时，也为 SegaNet 规划的 DC 网络带来不错的成效。同时，PS2 的产量不足又恰逢年底圣诞临近，这给了 DC 一个重拳反击的极好机会。

事件 EVENT

XBOX 获大牌厂商鼎立支持 KONAMI 与微软惺惺相惜

本刊讯 KONAMI 与微软近日举行了一个名为“2001 年 Global Line up 发表会”的联合发布会。会上 KONAMI 的家用软件事业部长北上一三公布了一系列 XBOX 游戏的开发计划。

北上表示，KONAMI 日后将会以多平台（Multi－Platform）游戏开发作为发展方向，而 XBOX 将是其中一个非常重视的游戏机平台。KONAMI 预计在一年内推出十个以上的 XBOX 游戏。

KONAMI 所公布的 XBOX 游戏名单如下：

《合金装备 索利德 X》

《寂静岭》

《CRASH BANDICOOT》（UNIVERSAL STUDIO 制作）

《侏罗纪公园 X》（UNIVERSAL STUDIO 制作）

《ESPN SPORT SERIES》（UNIVERSAL STUDIO 制作）

现在 KONAMI 方面已经购入了 100 多部 XBOX 游戏开发工具，有关的开发工作亦已开始。游戏的设计将注重运用 XBOX 的画面和声效功能以及硬盘装置。

微软的 XBOX 开发部部长 Robbie Bach 称：“我非常感谢 KONAMI 能够在 XBOX 发展的早期阶段便给与这样大的支持。有 KONAMI 这样优秀的游戏开发商的支持，我们将更加期待 2001 年秋发售日的来临。”

KONAMI 社长则撰文表示：“今年 3 月 XBOX 计划发表之时，我在会场上曾承诺，会立即筹组一个 XBOX 游戏开发部，并要比任何人都快地推出 XBOX 的游戏，这次能够作为 XBOX 的开路先锋，我感到非常高兴。多平台发展是 KONAMI 经营策略中的一个重要环节，我深信这次的发表会能够刺激业界的其它成员，今后也能以扩大游戏机市场为目标，继续为业界出力。”

特报 SCOOP

新基板NAOMI 2发表 "VR战士"新作呼之欲出

本刊讯 9月21日，SEGA在日本东京JAMMA SHOW大型电玩展上，首次发表了新一代街机基板——"NAOMI 2"，而对应软件也预定于2001年中登场。

新基板NAOMI2是以同时实现高相容量及高性能的NAOMI基板为基础研制的最新街机基板。现行的NAOMI拥有15家开发厂商，至今已推出47部作品，并且在日本国内有5万套的销售业绩。除此之外，NAOMI具备与家用主机DC的互换性能。这样厂商就可以把在NAOMI上推出的游戏在短时间内、以相对低廉的开发费用移植至DC。而NAOMI 2则拥有比NAOMI更为先进和更为稳定的硬件性能，能够达到每秒1000万多边形的处理能力，相当于现行NAOMI基板的4倍。而多项图形特效功能也附加于硬件本身，不仅提升了整体处理速度，也成功地减轻了软件开发人员的负担。

目前，SEGA已经公开了两款对应NAOMI 2的软件，分别是"VR射手3"和"WILD RIDER"。另据未经证实的消息称，"VR战士"的最新作也计划在新基板NAOMI 2上推出。在SEGA街机基板的历史上，"VR战士"系列一直都扮演着极其重要的角色。SEGA每更新一次街机基板，对应新基板的大作游戏一定是"VR战士"系列。最初的"VR战士"就是在Model 1基板上制作的，而"VR战士2"和"VR战士3"则分别对应的Model 2、Model 3，因此，相信"VR战士"在NAOMI 2上推出只是时间问题。

"NAOMI 2"规格

CPU:SH4 128bit RISC CPU
绘图处理器:Power VR2
音效处理器:特制32bit RISC CPU (64声道ADPCM)
主存储器:32Mbyte
绘图存储器:32Mbyte
Model Data存储器:32Mbyte
使用媒体:ROM、GD-ROM
最大彩色数:1677万色
几何运算:每秒1000万多边形
成像能力:每秒2,000M pixels
特效:Bump Mapping、雾化、半透明、MIP Mapping、Tri-Linear Filtering、反锯齿、环境贴图、镜面反射
其它功能:网络、双荧屏
推出日期:2001年

特报 SCOOP

几家欢喜几家愁 排行榜上见分晓

本刊讯 10月11日，EnterBrain公司发表了2000年度上半期(3月27日~9月24日)日本家用游戏的销售排名。ENIX推出的RPG超大作"勇者斗恶龙VII"成为软件销售榜的冠军；而索尼的PS2则是最为炙手可热的游戏主机。

软件方面，前两名分别由PS的RPG大作"勇者斗恶龙VII"和"最终幻想IX"夺得，这也是今年日本软件市场唯一两款破百万销量的游戏。软件销售榜的前十名几乎均被PS、GBC和N64软件占据(右下侧为销售表前5强的软件)，DC上最畅销的游戏是"格兰蒂亚II"，目前销量为17万套，排名第31名。

硬件方面，PS2以每月至少20万台的佳绩名列榜首，而迷你型的PSone则以每月8万台的销量屈居亚军。排名第三的是GameBoyColor，其销量紧随PSone之后。而DC和N64主机在日本销售状况窘迫。不过N64至少还有3款游戏排在游戏销售榜前10名，可DC上最畅销的游戏"格兰蒂亚II"却只有17万套的销量，实在没有大作的样子。

值得注意的是，虽然PS2主机热销，但是游戏销量却与之不成比例，或许SCEI也该警惕了。

名次	游戏名称	厂商	机种	销量
1	勇者斗恶龙7	ENIX	PS	350万套
2	最终幻想9	SQUARE	PS	263万套
3	超级机器人大战α	BANPRESTO	PS	71万套
4	游戏王3	KONAMI	GB	64万套
5	塞尔达传说·姆吉拉的假面	NINTENDO	N64	59万套

事件 EVENT

DVD销量突飞猛进 索尼PS2是幕后怂恿者

本刊讯 新一代主机纷纷宣布采用大容量的DVD作为软件载体，PS2则首当其冲。早在PS2主机尚未发售之前，许多业界人士就纷纷做出预测，认为PS2的发售将推动DVD市场的迅猛发展。根据此前的调查情况看，有相当比例的玩家表示购买PS2的主要理由就是该主机可以播放DVD影碟。如今该预测果然应验了，根据日本映像软件协会公布的一份统计资料，DVD影碟在今年暑假的销售量已经打破了传统的录像带，和前年同期相比，DVD影碟销售量的增长幅度高达280%。

10月4日，日本影像协会对外公布了DVD影像光盘的8月销售数量，也发表了VHS(录像带)的销售数量。具体数据为：8月VHS有2,654,000盘的出货量，而DVD一共卖出2,915,000片！DVD的销售量比前一年同期上升了279.7%，可说是超速的成长值。这也是DVD的销售量首次超越录像带。日本影像协会也说，PS2放影DVD的功能是刺激DVD业发展的一个重要因素之一，以低价格的DVD播放机+GAME的结合，使得普及率大幅增加，直接刺激了消费团体，间接促进了DVD相关产业的发展。

自PS2发售至今，不过短短半年时间。而其持续热销对DVD市场造成如此之大的影响，是当初业界人士始料不及的。可以想象游戏业与影视业密切联系所产生的巨大市场，而这一佳绩的造就者就是今天的PS2！

杂谈 TALKING

山内溥再出惊人之语 『FF、DQ面临瓶颈』！

本刊讯 任天堂批评其他厂商的做法由来已久，早在PS鼎盛时期，美国任天堂总裁就曾大放厥词称『绝大多数游戏是垃圾』。最近，在任天堂举办的股东大会上，社长山内溥再次发出惊人之语，措词严厉令人震惊。

山内溥表示，大容量的游戏软件根本没戏！这样会使开发费用不断攀升，一旦软件滞销开发商便很难生存。而搭载了DVD机能的PS2就是一台可能将软件商引向深渊的主机，PS2造成了软件商盲目追求游戏大容量的现象，从而忽视了对游戏本质的探求。虽然现在有许多厂商为PS2开发软件，但是真正能够赚到钞票的还是那些大厂商，中小厂商在PS2上则很难生存。另外，任天堂一直认为不断推出RPG续作并非明智之举。尽管DQ7已经卖出370万套，FF9也有280万套的佳绩，但是这两大RPG系列已经面临瓶颈。如果厂商过分依赖续作的推出，反而会因流于形式而令人反感，那样RPG游戏必将走向低谷，甚至穷途末路。山内的此番言论尚有待时间的验证。

杂谈 TALKING 微软副总裁 Robbie Bach 专访

本刊讯 微软游戏部高级副总裁 Robbie Bach 早些时候接受了日本游戏杂志《Fami通》的采访，透露了目前 XBOX 计划的进展情况。虽然访问内容没有惊天动地的言论，但 Bach 就许多问题，例如 XBOX 主机外型何时正式曝光、游戏开发进展等问题都做出了具体的回答。

问：XBOX 原定于 2001 年秋季全球发行，这个计划至今为止有没有任何变化吧！

Bach：完全没有，XBOX 到 2001 年秋季在日本、北美、以及欧洲等国家同时推出，但由于不同国家的假日安排不尽相同，发售日亦可能因此而有些微小差别，但相差不会太大。

问：XBOX 计划正式发表以来，主机的规格有没有什么改变？

Bach：现在 XBOX 的规格已经全部落实，主机外壳以及控制器设计也全部完成，眼下我们正进行 XBOX 最后阶段的调整工作。

问：完成的情况如何？

Bach：我想已经差不多接近 100％了，虽然主机中的一个主要部件——图像处理芯片仍然未完全开发完毕，但一切仍然是依照计划的按排进行，可以说整个计划进展得非常顺利。

问：我们都很想知道 XBOX 的外形到底是怎样的呢？

Bach：虽然 XBOX 的外形设计已经完成，但暂时仍然未能让任何人看，恐怕今年内也不能公布 XBOX 主机的外形呢。

问：售价方面有什么新消息吗？

Bach：XBOX 的售价需要到明年才会正式公布。但关于这个问题，我想说的是，我们十分清楚 XBOX 的售价必须具备一定的竞争力。我们会把 XBOX 作为一部家用电器看待，从而制定一个最适当的价格。

问：XBOX 推出时会有多少个游戏同时发售？

Bach：目前预定与 XBOX 同日发售的游戏有约 30－35 个左右，当然，部份游戏很可能赶不及推出，但我估计仍然会有 15 至 20 个游戏能够与 XBOX 同日发售。另外，XBOX 发售当日，不同国家所推出的游戏也会有所不同。但单就数字而言，我希望各个区域都能够有相当数目的游戏推出。而该 15 至 20 个游戏中，约有 5 至 8 个是由微软自己开发的。

问：XBOX 推出时会不会有像任天堂的“马里奥系列”那样受欢迎的作品推出？

Bach：在 XBOX 上推出的游戏可分为两大类型，第一类是那些在以往已经深受玩家欢迎的游戏系列，每一个玩家都会期待这些游戏能够在 XBOX 上推出。当然这些游戏将会以一个全新的面目出现，是其它机种做不到的。另一类是特别为 XBOX 度身订造、全新开发的游戏。我们的责任就是去考虑如何将这两个种类的游戏有效地结合在一起。

问：你预期 XBOX 推出以后，软件的发行数量情况如何？

Bach：我预计每年会有约 100 个 XBOX 游戏推出。另外，我们自己还有一个目标，就是在这 100 个游戏中将有百分之二十五至百分之三十五是由微软自己所开发推出的。

问：你们是否有打算逐步将 PC 上的游戏移植到 XBOX 上呢？

Bach：这也不是没有可能的，但最重要的是我们要考虑计算机与电视游戏机之间的差异，例如飞行仿真游戏（Flight Simulator）或像《Age of Empire》之类的实时战略游戏（Real－time Strategy），要将这些游戏移植到电视游戏机上是非常困难的。我们要承认计算机与家用游戏机是两个完全不同的平台。

问：你们有没有打算将《Final Fantasy》之类的人气游戏带到 XBOX 上？

Bach：现在已经有许多出色的游戏开发商为 XBOX 开发游戏。而目前我们也正与 SQUARE 方面就合作事宜进行洽商。当然我暂时不能透露有关的内容。但是我要强调，现在距离 XBOX 的发售期还有 13 至 14 个月的时间，我认为我们有充足的时间在这方面取得更多的成果。

问：XBOX 的销售对象是哪一个年龄层？

Bach：XBOX 的对象与 PC 并不相同。相对而言，XBOX 的销售对象较 PC 为低，约 15 至 25 岁左右。我想信 SONY 方面也是以这个年龄层作为旗下游戏机的销售对象。而任天堂的对象层则更加年轻。

问：对于今后 XBOX 的宣传计划，你们有什么计划？

Bach：在明年春天的两个大型活动——“东京游戏展”以及“Electronic Entertainment Expo”（即“E3 展”，世界最大型的游戏展览会）上，我们会发表一系列有关 XBOX 的资料。

问：有没有考虑在明年初的东京游戏展上出展 XBOX 主机？

Bach：（笑）。我们仍然未决定呢。但明年春天将会是一个重要的时期，我们会进行多种不同形式的宣传和发表工作。

问：你认为 XBOX 的最大卖点是什么呢？

Bach：当我们推出 XBOX 的时候，经常会提到三个重点。首先，XBOX 的硬件功能是现在市场上的游戏机的三倍或更高。第二点，除了高性能之外，XBOX 拥有一个非常出色的开发环境，制作人员很容易在 XBOX 上创作他们心目中的游戏，这样他们便能够制作质量更高的游戏。第三点，XBOX 主机内置硬盘并支持以太网（ETHER NET），拥有最佳的网络联机性能。虽然在 XBOX 推出之时，这未必是一个非常重要的特性，但在 2～3 年之后，它将会扮演着一个左右我们成败的关键角色。

问：XBOX 推出之时，其实也是任天堂的 GAMECUBE 推出的时候。对于这部主机，你们会采取怎样的应变策略？

Bach：其实我们并没有抱着这种“战斗意识”去面对任天堂的 GAMECUBE，因为 XBOX 和 GAMECUBE 所针对的销售对象其实并不相同。

问：最后，你认为微软在电视游戏界会扮演什么角色？

Bach：对于如何令消费者接受一部新主机并感受到这部主机所带来的新鲜感，我们已经把握到个中的关键。假如与现存的几部游戏主机比较，XBOX 站在一个十分有利的位置，而且我相信电视游戏市场仍然会不断扩大。以往可以被称为成功的游戏主机开发商可能只有一两家，但我相信今后将会出现三家鼎立的局面。



→流传于互联网上的 XBOX 外观预想图。

软件 SOFTWARE 美女的扮演与野兽的怒吼

近期中国网络最热门的女性话题《恐龙危机》选秀大赛伴随着《恐龙危机》中文版在全国的热销，由育碧软件主办，新浪网、IBM 国际商业机器中国有限公司和软件与光盘杂志社协办的"千禧龙の女"选秀《恐龙危机》女主角扮演大赛也已全面火爆展开。

这次女主角扮演活动是从 9 月 24 日展开，截至到 10 月 11 日为止，来自全国各地的参赛选手已经超过了 1200 名，其中甚至有几位选手是分别来自新加坡、加拿大和日本等地。而且自新浪网上开辟《恐龙危机》选美专区以来，单日访问量已经超过人气大作《暗黑破坏神》游戏专区，单日访问人次突破了 3 万，单日专区网页浏览量超过 30 万。新浪网也为此特别调配 3 台服务器以满足流量需求。统计到 10 月 11 日，已经有 30 余万人次访问过专题站，总计页面流量超过完 250 万，玩友发言超过 12000 余条。并且被新浪网评为"近期中国网络最热门的女性话题"。

"千禧龙の女"选秀《恐龙危机》女主角扮演大赛初赛将在 10 月 20 日结束，随即会由组委会评选出 20 名佳丽，并且进行包装，然后由玩友进行在线评选出。




↑这就是扮演"恐龙危机"女主角的美眉了。

世嘉，你还有翻本的机会吗？

文/特约撰稿人 王骏生

世嘉真的是惨透了，真的。就连我们对门的王大妈，也知道世嘉快不行了，是个差一点要倒闭的倒霉蛋。

王大妈的儿子在世嘉华瀚干事儿，好像已经有一阵子没有去上班了。

日本的业界朋友告诉我，如果不是 CSK 在最危急的时候注入了 10 亿美元的救急救难基金，这个海内闻名的软件公司很有可能在 21 世纪的曙光照到东半球之前轰然倒闭。

*　*　*　*　*　*　*

这绝不是开玩笑。

在刚刚结束的日本街机展里，世嘉显示出了对营业用主机的极大热情。新推出的 NAOMI2 机版，犹如一针兴奋剂插入了人们的心脏，给业已失去信心的街机业注入了新的活力。

现在这个时候，仍然在苦心研发街机底板的，大概除了世嘉以外没有其他人了。

这也绝不是开玩笑。

*　*　*　*　*　*　*　*

世嘉还有翻本的机会吗？他开发 NAOMI2，究竟是想翻身，还是想把已经日薄西山的 DC 往火坑里推呢？

世嘉最吸引人的地方，就在于他这种性格。哪怕已经身临绝境，他仍然不放弃对自己理想的追求。这或许也是世嘉总能够拥有一批铁杆拥趸的原因吧。

不过，性格归性格。NAOMI2 的推出，对世嘉本身确实会造成不小的影响。

首先的冲击是对街机市场的。

众所周知，在机能日趋强大的家用游戏主机冲击下，街机目前的境况极为潦倒。而公共娱乐场所固有的一些"风俗"问题，在这个时候便暴露得更佳眼中。今年以来，中国台湾、中国大陆、马来西亚等亚洲地区和国家都加强了对街机游戏中心的管制，甚至采取了非常严厉的取缔措施。就算是在美国，街机中心暴露出的一些违法问题也引起了舆论的重视。在这种情况下，街机的转型似乎已是无可避免。但是如何转型？世嘉的 NAOMI2 并没有给我们任何答案。我们看到的只是一台功能更加强大了的主机，所配套的游戏除了画面的增强之外了无新意。网络街机中心的概念被停止，新创意的游戏不见踪影，世嘉想以此来翻盘似乎绝无可能。

那么对 dc 的冲击呢？NAOMI2 虽然以 NAOMI 机版为基底，但其内建的协同处理器把主机的性能翻了差不多 3 倍。如果世嘉以此作为新世纪的主力机版的话，毫无疑问，DC 所谓的"完全移植"又只能是一句空话——事实上，DC 就算移植目前 NAOMI 的游戏，也很少能够看到 100％移植的产品。看看对手索尼，次世代时 PS 能够完美地移植 SYSTEM32 的游戏，因为 PS 实际上就是简化的 SYSTEM32；新世代时 PS2 能完美移植 SYSTEM246 的游戏，因为 SYSTEM246 就是在 PS2 的基础上开发的。我们非常沮丧地看到，索尼的每一步都考虑地非常合理和有效，而世嘉却总是难以在街机和家用机中找到平衡，两者之间的"互相促进"从一开始就只是空话。

也正是因为这个"互相促进"的牵制，使得世嘉在研发新街机底板时束手束脚，不敢采用全新的技术和构架，NAOMI2 的机能还不能使世嘉放心地把掌门大作"VR 战士"在这个平台上推出。没有了"VR 战士"的支持，新街机能否得到应有的回报也就成为了一个问号。

或许是从街机起家的关系，世嘉始终念念不忘硬件战略，却总是忘记自己在硬件上所遭受的打击。事实上，世嘉只有走纯软件商的道路，才能够渡过这段苦难。抛弃硬件，虽然很痛苦，但却是世嘉翻本的唯一机会。

新奇的 GAMECUBE 手柄设计

文/本刊驻美特约记者 叶展

如果说 GAMECUBE 方盒子一样的外形只不过是反应了当前工业设计，特别是计算机外形设计的一种流行趋势的话（很有抄袭苹果最新推出的 Power Mac G4 Cube 的外形和名字之嫌？），那么其手柄的设计则是最具争议性和独创性的了。其手柄乍看上去臃肿而繁琐，不同于已经约定俗成了二十几年的传统手柄，颇有些让人无从措手。但仔细看看，确实很有意思。

我们知道，I/O 设备（输入/输出设备）的设计，很大一部分是跟软件操作的要求紧密联系的。一开始 UNIX 下字符操作，只需要键盘就可以了。GUI（图形用户界面）开发出来后，没有一个能够指哪打哪的定标设备（Pointing Device）是根本不行的，于是各种各样的鼠标器，跟踪球就大行其道。而就游戏业目前的手柄设计来看，虽然有最新的模拟手柄，但其根本形态，还是由最早的十字键加操作键而来。而十字键的发明，是和当时 2D 游戏的需要紧密相关的。2D 游戏需要的是上下左右的地图漫游或画面卷轴，十字键满足了在 2D 平面活动的基本要求，一流行就是十几年。但到了次世代主机问世后，3D 游戏成为主流，手柄的设计虽然有改进，但还基本上延习了 2D 时代的设计。也就是说，游戏目前虽然画面进化到了 3D，但手柄还是严重滞后，还停留在 2D 时代，不能胜任在 3D 世界中畅游的任务。而这直接影响了在 3D 世界中的操作性和游戏。

NINTENDO GAMECUBE 的手柄，可以说是第一个在设计时有意识地考虑了 3D 游戏的特殊性，并力求引入新的要素。具体来看，以下三点：

1. 角色控制和镜头控制

3D 游戏带来的一大跃进就是镜头的位置和角度可以随意设定了。在 2D 游戏时代，无论是动作游戏的横卷轴，射击游戏的纵卷轴，或 RPG 游戏的俯视图，其视点都是固定的，其物品建筑的绘制都是基于那个固定视点的，不存在视点切换的问题。而进入 3D 后，构造 3D 的模型是不考虑模型最后是从什么角度看的，也就是说从什么角度看都行，这样一下游戏中视点的自由度就大多了（但限于 3D 模型的复杂性和经济性考虑，还是有一定的取舍和侧重的，所以还不是和真正的世界中一样是无限的）。可以随意设置视点则引入了镜头技术，这在之前的 2D 游戏时代是不可想象的。窃以为 3D 游戏引入镜头技术是游戏向电影艺术学习并靠近的最主要特征，看看 METAL GEAR SOLID 2 的 DEMO 就能明白，MGS2 的 DEMO 中的镜头技术可以说是出神入化的。但镜头技术的引入又带来另一个问题，即谁控制镜头的问题。镜头技术既然是所谓一种技术，那么就需要有一定训练和经验的人来控制。在电影中，镜头的位置和动作是导演细心安排的。在游戏中，是否把镜头控制的权力下放给玩家，游戏业还有很多争论，不同公司也有不同的尝试。问题的关键有二，其一是我们前面所说的，镜头设置得好，画面构成效果好，反之则否。把镜头控制的权力给玩家，大部份游戏设计者不放心。其二，角色控制和镜头控制之间有矛盾，不好切换。在 2D 时代，十字键只负责控制角色的行动方向，进入 3D 后，还是只有一个十字键或模拟操纵杆，用它来操纵角色后就没有其它的操纵杆来控制镜头了。最理想的情况是一个操纵杆负责移动角色，另一个可以调整视角，一主一辅，配合使用，这样可以解决目前 3D 游戏中操作困难和有视觉死角等问题。PS 的手柄虽然有两个模拟操纵杆，但还没有普遍利用起来，其设计时并没有真正考虑镜头控制和角色控制分工的问题。而 GAMECUBE 不同，宫本茂亲自做演示的时候就着重强调，右下方较小的模拟操纵杆就是为变换视角用的。所以 GAMECUBE 的手柄是在设计时就考虑了 3D 游戏的特殊性和 3D 世界中操作的特殊性等问题。



任天堂 GAMECUBE 的手柄

2. 一键通行的游戏

手柄上的 A 键为位于右边中心位置，比其他按键大得多，据宫本茂说是为了简化操作，这是否意味着 GAMECUBE 有很多游戏只需按一个键就可以玩下去了呢？这似乎和任天堂偏重低年龄层玩家有关吧。

3. 使全新的操作方式成为可能

象我在去年的一篇文章中介绍的双手操纵 PC 游戏的新奇设想，即左手跟踪球和右手鼠标配合的方法，有了 GAMECUBE 这样的手柄，是否能实现和改进呢？软件开发者的想象力是否可以得到发挥，开发出前所未有的新奇的高效的操作方式呢？大家不是都觉得游戏创新得太少，游戏性不高嘛。游戏性，其中有很大的一部分就是人机交互法则，是和 I/O 设备，和手柄的设计有很大关系的。手柄创新了，自然给游戏设计者带来了更大的自由度去创造，说不定新的游戏性和游戏操作方式将借手柄之福而诞生呢！

目前看来，GAMECUBE 的手柄设计还是有其独到之处的，希望看到一批有创新性的游戏去利用这种独特的设计。

★ 有未经证实的消息称，XBOX 销售部总管 ALEX KOTOWITZ 曾表示，XBOX 将会内置一个游戏内容过滤装置，让家长能够控制子女所玩的游戏的内容。倘若消息属实，XBOX 将成为第一部拥有过滤装置的电视游戏机。

★ 10 月 1 日，广井王子在东京举办的“SEGA Cyber Club”中宣布，原定于今年内发售的超级大作“樱大战 3”将延后到明年春推出。

★ 彩色 WONDERSWAN 将于今年 12 月 9 日在日本率先发售，而对应软件“最终幻想”也将同步推出。前者售价为 6800 日元，后者售价为 4800 日元。FF 版彩色 WS 主机与“最终幻想”的同捆包售价 9999 日元。

★ 也许是因为 SEGA、SQUARE 等大牌厂商未参展的缘故，今年的“秋季东京电玩展”显得格外冷清。不仅许多知名的业内人士也没有光临，参加人数也少于往年。据 CESA 公布的统计数据显示，本界电玩展共有 137400 人次光临，是自 1997 年秋季展以来参展人数最少的一届，而参展厂商的数量也是历年来最少的。

★ SCEI 表示，PS2 赛车大作“GT2000”已正式更名为“Gran Turismo 3：A－SPEC”，并预计于 2001 年上半年推出。该作总监制山内一典称，在“GT3”的开发工作完成后，SCE 将立即投入“GT4”的制作，“GT4”也将具备网络对战功能。

★ 由于掌机的市场规模逐步扩大，且利润丰厚，日前北美的最大的游戏软件商 EA 也宣布进入掌机市场，并一举公开了 6 款 GBC 软件，分别是“007 · 纵横天下”、“小蚁雄兵大赛车”、“Road Rash”、“迪斯尼恐龙”、“Merlin”、“侠盗罗宾汉”。

★ SQUARE 宣布，原定于 12 月 21 日发售的 PS2 软件“保镖”(Bouncer)将再次推迟发售期。估计该作的最终发售日会定在 2001 年的 1 月或 2 月。

★ 日前，英国著名游戏厂商 EIDOS 宣布将中止所有有关并购的协商。EIDOS 称，自 6 月 20 日开始并购协商以来，该公司已经与许多厂商接触，但是现在这些协商事项都已终止。未来 EIDOS 仍将为成为世界顶尖的游戏制造商和发行商而努力。在终止并购事项后，EIDOS 的股票立刻下跌，跌幅高达 10%。

★ CAPCOM 高层人士表示，PS2 版“生化危机”的开发工作已完成 50% 以上，预计可在明年初推出。此外，以日本战国为背景的 PS2 动作冒险游戏“鬼武者”将推迟到 2001 年 1 月发售。该作已经确定在亚洲和北美两地同时推出。

★ 虽然 DC 在北美的销售情况火爆，但是 SEGA 的股价却在近期持续下跌，并且出现了自 88 年 4 月上市以来的最低价位(仅是 93 年股价最高点时的 1/12)。另据业内人士分析，由于半导体器件价格居高不下，DC 成本高居不下等原因，SEGA 公司在本财年可能继续出现赤字。

★ 近日，NAMCO 宣布将与日本夏普公司(SHARP)合作，进军 PDA 游戏市场。其第一款作品就是名作“吃豆”。NAMCO 称，SHARP PDA 的用户可以借助互联网在该公司网站下载最新的 PDA 游戏。

★ 日前，HUDSON 与欧美软件商 Infogrames 公司联合发表了合并声明，未来这两家公司将合并为一家名为“Infogrames Hudson 株式会社”的新公司。出资比例为 HUDSON 占 30%，Infogrames 占 70%。而这家新公司的最高决策人将由原 HUDSON 的中野忠博专务接任。今后 Infogrames Hudson 将为 NINTENDO GAMECUBE、XBOX、PlayStation2 为主的次世代游戏机开发游戏软件。

★ 11 月 10 日将有一套名为“SQUARE DATA COLLECTION”的 PS 专用记忆卡发售。在这套

11 月 DC&GB 新作发售情况表

中文名称	外文原名	机种	厂商	类型	发售日
美少女梦工场 世纪末	メルクリウスプリティ end of the century	DC	NEC INTERCHANNEL	SLG	2 日
云霄飞车大惊奇 2	ジェットコースタードリーム 2	DC	BIMBOOSOFT	RAC	2 日
LOL 星球之爱	LO.L < Lack of Love >	DC	ASCII	不明	2 日
威力网球	Power Smash < パワースマッシュ >	DC	SEGA	SPG	9 日
三色危机	トリコロールクライシス	DC	VICTOR INTERACTIVE	不明	9 日
译名无法确定	マーズマトリックス	DC	CAPCOM	不明	9 日
梦幻工房	Dreamstudio	DC	SEGA	ETC	9 日
飞行特技区 F～轰翼的第一次飞行	エアロダンシング F 轰つばサの初飞行	DC	CRI	SLG	16 日
生化危机 3 最终逃脱	バイオハザード 3 LAST ESCAPE	DC	CAPCOM	AVG	16 日
幸运女神	クイズああっ女神さまっ－斗う翼とともに－	DC	SEGA	AVG	30 日
西风狂诗曲	西风の狂诗曲〈ラプンディー〉	DC	SOFT MARKS	RPG	11 月下
F1 经营学 2	F1 WORLD GRAND PRIX Ⅱ for Dreamcast	DC	VIDEO SYSTEM	不明	11 月下
幕末浪漫第二幕 月华战士	幕末浪漫第二幕 月华の战士 Final edition	DC	SNK	FTG	11 月
携带电兽 威力加强版	携带电兽テレファングパワーバージョン	GB	SMILE	SLG	3 日
携带电兽 速度加强版	携带电兽テレファングスピードバージョン	GB	SMILE	SLG	3 日
永恒传说 GB	テイルズオブファンタジアなりきりダンジョン	GB	NAMCO	RPG	10 日
劲舞革命 GB2	Dan ce Dance Re vdu tion GB2	GB	KONAMI	SLG	16 日
高校野球	血と汗と泪の高校野球	GB	JWNG	SPG	17 日
前进！面包超人！	それいけ!アンパンマン-5 つの塔の王样～〈暂〉	GB	TAM	ACT	11 月中
新世纪机器人战记新章	ブレイブサーガ新章アスタリア	GB	TAK ARA	RPG	11 月
网球 GB	テニス GB カラー〈暂〉	GB	NINTENDO	SPG	11 月
大金刚 2000!	ドンキーコング 2001	GB	NINTENDO	ACT	11 月
金田一少年事件簿 第十年的招待卷	金田一少年の事 件簿～10 年目の招待状～	GB	BANPRESTO	AVG	11 月
仙界异闻录 准堤大战	仙界异闻录准堤大战 TV アニメーション“仙界 传封 神演义”より	GB	BANPRESTO	SRPG	11 月
快餐店之恋	Pia キャロットへようこそ!!22	GB	NEC NTERC HANNEL	AVG	11 月
真女神转生恶魔之子～赤之书～	真女神 转生デビルチルドレン(赤の书)	GB	ATLUS	RPG	11 月
真女神转生恶魔之子～黑之书～	真女神 转生デビルチルドレン(黑の书)	GB	ATLUS	RPG	11 月
解谜球迷你游戏	パズルボルミレニアム	GB	ALTRONCORP ORATION	不明	11 月

记忆卡中收录了 SQUARE 制作的 44 个游戏的 1443 个不同的存档。由于总 BOSS 前的 SAVE 和精美 CG 前的 SAVE 全部收录其中，因而颇具收藏价值。

★ KONAMI 宣布，WE 系列的最新作“WE5”将在 PS2 上推出，发售日预定在 2001 年 3 月。目前该系列在全世界的总销售已经高达 4 百万套。

★ 日前，NAMCO 宣布将下调该公司在本财年的赢利预算，原因是街机和家用主机两方面的亏损，以及房地产收益欠佳。NAMCO 在本财年度竟然出现了高达 21 亿日元的赤字。这恐怕是该公司在近几年中最为低潮的时期了。

★ 由 SQUARE 策划及制作的电影版 FF 现已正式定名为“Final Fantasy: The Spirits Within”（最终幻想：内在幽灵），该影片预定在 2001 年夏在全球上映。

11 月 PS & PS2 新作发售情况表

中文名称	外文原名	机种	厂商	类型	发售日
双塔物语	TALL TWINK TOWER	PS	TECHNO SOLEIL	PUZ	2 日
青蛙王	ケロケロキング	PS	MEDIA FACTORY	ACT	2 日
上上之选 VR 柏青嫂特别版	THE BEST BUY バーチャパチスロオリンピアスペシャル	PS	MAP JAPAN	TAB	2 日
上上之选 VR 柏青嫂 5	THE BEST BUY バーチャパチスロ v～山佐・北电子・オリンピア～	PS	MAP JAPAN	TAB	2 日
冠军水上巴士	チャンピオンシップバス	PS	EAV	SPG	2 日
德比名马创造者〈复刻版〉	ディスクダービー名马を作ろう!!（复刻版）	PS	DAZZ	SLG	2 日
GGS2000 系列 RC 复仇者	GGS2000 シリーズ RC リベンジ	PS	ACCLAIM	RAC	9 日
迷宫探险～塔版～	ソリッドリンク～タワ～サイド～	PS	HACT	RPG	9 日
迷宫探险～迷宫版～	ソリッドリンク～ダンジョンサイド～	PS	HACT	RPG	9 日
NAMCO 网球 3	スマッシュコート 3	PS	NAMCO	SPG	9 日
主流 1500 系列 滚动方块	Major Wave 1500 シリーズくるくるきゅつぶ	PS	NUSIGHT	不明	9 日
OH NO!	OH NO!〈オ～ノ～!〉	PS	ASCII	ACT	16 日
空之飨宴	天空のレストラン	PS	MEDIA FACTORY	ETC	16 日
动脑小品系列 46 麻将方块	SIMPLE 1500 シリーズ Vol.46 麻雀落ちゲー～落雀～	PS	D3 PUBLISHER	TAB	16 日
动脑小品系列 45 疯狂方块 2	SIMPLE 1500 シリーズ Vol.45THE ブロックくずし 2	PS	D3 PUBLISHER	不明	16 日
动脑小品系列 47 滑板竞速	SIMPLE 1500 シリーズ Vol.47THE スケートボード	PS	D3 PUBLISHER	SPG	16 日
大音乐家 资料片	ザ・マエストロムジークアンコールディスク	PS	GLOBAL A ENTERLAINMENT	不明	22 日
中央大陆之战 PS	ZOIDS 帝国 VS 共和国メカ生体の遗传子	PS	TOMY	SLG	22 日
流行音乐 迪士尼	ポップンミュージックディズニーチューンズ.	PS	KONAMI	不明	22 日
立体忍者活剧 天诛 2	立体忍者活剧 天诛贰	PS	ACQUIRE	AVG	30 日
占卜 5・神秘的文字占卜	ザ・占い 5～神秘のルーン占い～	PS	VISIT	ETC	30 日
占卜 6・九星占星术	ザ・占い 6～水晶さんのとっても九星占星数～	PS	VISIT	ETC	30 日
GGS2000 系列遥控直升机赛	GGS2000 シリーズ R/C スタントコプター	PS	TAI TASUZYAPANKK	FTG	30 日
永恒传说	テイルズオブエターニア	PS	NAMCO	RPG	30 日
洛克人 X5	ロックマン X5	PS	CAPCOM	ACT	30 日
机动警察	パトレイバーゲームエディション（MOBLE POUCE PATLAROP）	PS	BANDAIVISUAL	AVG	30 日
SuperLite 1500 系列 绘画解谜 4	SuperLite1500 シリーズおえかきパズル 4	PS	SUCCESS	PUZ	30 日
SuperLite 1500 系列 数独 4	SuperLite1500 シリーズ数独 4	PS	SUCCESS	PUZ	30 日
SuperLite 1500 系列 填字游戏 2	SuperLite1500 シリーズクロスワード 2	PS	SUCCESS	PUZ	30 日
SuperLite 1500 系列 动脑解谜 3	SuperLite1500 シリーズナンクロ 3	PS	SUCCESS	PUZ	30 日
主流 1500 系列 模拟药局	Major Wave1500 シリーズ ザドラッグストア	PS	HAMSTER	SLG	30 日
主流 1500 系列 狂热解谜王 2	Major Wave1500 シリーズぱずるまにあ 2	PS	HAMSTER	不明	30 日
主流 1500 系列 真爱游侠冒险篇	Major Wave1500 シリーズブルーブレイカーバースト	PS	HAMSTER	AVG	30 日
劲舞革命 迪士尼	Dance Dance Revolution Disney's Rave〈暂〉	PS	KONAMI	不明	30 日
永恒传说 限定版	テイルズオブエターニアプレミアムボックス	PS	NAMCO	RPG	30 日
桌上游戏精选 3 家庭保龄球	ニチブツセレクト Vol.3 ファミリーボウリング	PS	日本物产	SPG	30 日
桌上游戏精选 4 VR 竞艇 98	ニチブツセレクト Vol.4 バーチャル竞艇 98	PS	日本物产	RAC	30 日
来玩麻将吧!	まーじゃん de あそぼ	PS	VING	TAB	30 日
电光火石微粒物语	电光火石ミクロランナー～マニアック博士の秘策～	PS	SPIKE	RAC	11 月
影戏	ディオラムス	PS	PONOS	TAB	11 月
G1 赛马 2	ジーワンジョッキー2	PS2	光荣	SLG	2 日
狂热节拍 Ⅱ DX 3	beatmania 2 DX 3rd strle < ビートマニア >	PS2	KONAMI	不明	2 日
阿夸夸的游戏	アクアクア	PS2	IMAGINEER（IMADIO）	ACT	2 日
麻雀悟空 大圣	麻雀悟空 大圣	PS2	ARTDINK	TAB	2 日
赛马大亨 4 极限版 & G1 赛马 2 合并版	スーパーリユーセットウイニンクポスト～4マキシマム&ジークンジョッー2	PS2	光荣	SLG	2 日
超级狙击手	サイレントスコープ	PS2	KONAMI	STG	16 日
滑雪天国	スノーボードヘヴン	PS2	CAPCOM	SPG	16 日
SUNRISE 英雄谭 R	サンライズ英雄谭 R	PS2	SUNRISE INTERATIVE	SLG	22 日
演艺新星	UNISON	PS2	TECMO	不明	30 日

注：以上软件发售预告表内的游戏均为日版发售时间，表格的最终统计时间为 10 月 10 日。表中游戏的发售日有变动的可能性。

美年达 中国电玩榜

本月“美年达中国电玩榜”统计时间为 2000 年 9 月 1 日～9 月 31 日，这期间共收到有效选票 6400 票。以下排行榜中，“昔”一列中的数字表示该游戏在上期排行榜中的名次；其中“新”表示该游戏第一次上榜，“再”表示该游戏再次上榜。

PLAY STATION 游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想 8 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:99.2.11	2721
2	4	最终幻想 9 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:2K.7.7	2291
3	2	生物危机 3 · 最终逃脱 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:99.9.22	2090
4	3	世界足球 · 实况胜利十一人 4 厂商:KONAMI 类型:SPG 发售日:99.9.2	1605
5	5	寄生前夜 2 厂商:SQUARE 类型:AVG + RPG 发售日:99.12.16	1508

序	昔	游戏名称	计票
6	7	超级机器人大战 α (BANPRESTO、SLG)	1228
7	6	龙骑士传说 (SCE、RPG)	1076
8	8	合金装备 · 索利德 (KONAMI、ACT)	760
9	9	生物危机 2 (CAPCOM、AVG)	690
10	10	’99 格斗之王 (SNK、FTG)	655
11	11	北欧战神传 (ENIX、RPG)	601
12	13	最终幻想 7 (SQUARE、RPG)	495
13	12	穿越时空 (SQUARE、RPG)	432
14	新	实况胜利十一人 2000 (KONMAI、SPG)	418
15	15	GT 赛车 2 (SCEI、RAC)	404

街机游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	’99 格斗之王 · 千年之战 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	1153
2	2	’97 格斗之王 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	766
3	3	合金弹头 2 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG	443
4	4	合金弹头 X 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG	344
5	5	’98 格斗之王 · 梦战斗未结束 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	332

序	昔	游戏名称	计票
6	6	合金弹头 3 (MVS、SNK、STG)	205
7	6	吞食天地 2 · 赤壁之战 (CPS、CAPCOM、ACT)	150
8	8	打击者 1945 · 2 (不详、彩京、STG)	116
9	10	侍魂 · 天草降临 (MVS、SNK、FTG)	86
10	12	铁拳 3 (SYSTEM 12、NAMCO、3D－FTG)	83
11	11	月华的剑士 2 · 月中芳华，散落月下 (MVS、SNK、FTG)	81
12	9	劲舞革新版 · 第二混音版 (不详、KONAMI、ACT)	65
13	新	饿狼传说 RBS (MVS、SNK、FTG)	46
14	13	真 · 侍魂 (MVS、SNK、FTG)	43
15	14	街头霸王 ZERO 3 (CPS Ⅱ、SNK、FTG)	35

“美年达中国电玩榜”累计排行榜(本榜包括全部次世代主机、掌机和街机)

序	昔	游戏名称	计票	序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG)	40691	21	21	合金弹头 X (ARC、SNK、STG)	4671
2	2	生物危机 3·最终逃脱 (PS、CAPCOM、AVG)	32366	22	22	圣剑传说·玛娜传奇 (PS、SQUARE、A·RPG)	4426
3	3	寄生前夜 2 (PS、SQUARE、AVG+RPG)	22538	23	24	R4·山脊赛车类型 4 (PS、NAMCO、RAC)	4184
4	4	世界足球·实况胜利十一人 4 (PS、KONAMI、SPG)	20679	24	23	'97 格斗之王 (PS、SNK、FTG)	4167
5	5	'99 格斗之王·千年之战 (ARC、SNK、FTG)	16821	25	25	大航海时代 4 (PS、KOEI、SLG)	4008
6	6	生物危机 2 (PS、CAPCOM、AVG)	14929	26	新	最终幻想 9 (PS、SQUARE、RPG)	3770
7	7	'97 格斗之王 (ARC、SNK、FTG)	11470	27	26	仙剑奇侠传 (SS、SOFTSTAR、RPG)	3208
8	8	龙骑士传说 (PS、SCEI、RPG)	11141	28	28	放浪冒险谭 (PS、SQUARE、AVG+RPG)	3085
9	10	口袋妖怪·金银 (GB、NINTENDO、RPG)	10819	29	37	超级机器人大战α (PS、BANPRESTO、SLG)	3019
10	9	合金装备·索利德 (PS、KONAMI、ACT)	10663	30	27	'98 格斗之王·梦战斗未结束 (PS、SNK、FTG)	2983
11	11	最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG)	9140	31	29	恐龙危机 (PS、CAPCOM、AVG)	2896
12	12	穿越时空 (PS、SQUARE、RPG)	8864	32	30	格兰蒂亚 (SS、GAME ARTS、RPG)	2679
13	13	合金弹头 2 (ARC、SNK、STG)	7499	33	31	彩之爱歌 (PS、KONAMI、AVG)	2624
14	15	'99 格斗之王·千年之战 (PS、SNK、FTG)	6402	34	32	'97 格斗之王 (SS、SNK、FTG)	2356
15	14	'98 格斗之王·梦战斗未结束(ARC、SNK、FTG)	6302	35	33	宿命传说 (PS、NAMCO、RPG)	2248
16	16	寄生前夜 (PS、SQUARE、RPG)	5590	36	34	吞食天地 2·赤壁之战 (ARC、CAPCOM、ACT)	2157
17	17	铁拳 3 (PS、NAMCO、3D-FTG)	5418	37	35	寂静岭 (PS、KONAMI、AVG)	1974
18	18	北欧战神传 (PS、ENIX、RPG)	5227	38	38	生物危机 (PS、CAPCOM、AVG)	1922
19	19	GT 赛车 2 (PS、SCEI、RAC)	4933	39	39	打击者 1945·2 (ARC、彩京、STG)	1834
20	20	樱大战 2·望君珍重 (SS、SEGA、AVG+SLG)	4797	40	40	侍魂·天草降临 (ARC、SNK、FTG)	1800

填写选票的注意事项:A.不要在选票中填写未发售的游戏,否则选票无效;B.依据本刊译名填写游戏名称,热门游戏名称可直接参考本刊“排行榜”;C.一定要在选票上按规格填写清楚真实姓名、地址和邮编,否则有可能无法收到奖品!

本期参与“美年达中国电玩榜”的50名幸运读者名单

中奖者由电脑随机抽出,本期奖品为价值约50元的精美礼物。凡参加“美年达中国电玩榜”,均可能得到每月不同的纪念奖品,更有可能获得年度的大奖。

上海复兴中路	冯一迟	四川资中	张宏	广西马山	梁田	湖北武汉	何佳	广东新会	柯锦华
海南海口	吉乃道	北京海淀	李秋潘	辽宁大连	范旭升	北京门头沟	陈旭	浙江杭州	徐恺
浙江省义乌	李辅弼	广东深圳	钟嘉胜	陕西汉中	成飞	江苏张家港	沈佳乐	陕西西安	杜易
广西柳州	刘智华	广西融安	陈明琨	重庆大足	刘佳	江苏启东	郁巍	天津河北	李梦林
河北保定	郑国忠	辽宁鞍山	王桐	广西梧州	黄一宁	广西上林	覃咏斌	北京海淀	张峰
广东清远	黄振裕	四川成都	钟长贵	北京昌平	刘维君	宁夏职工科技学院	孟瑞祺	广东广州	何志贤
贵州遵义	吴侃	陕西西安	董沛	浙江杭州	金征宇	福建泉州	陈彬彬	天津河东	张振兴
江苏江宁	毛小明	山东青岛	陈杰	江苏徐州	秦晖	广西河池	李家茂	北京西城	韩旭
辽宁沈阳	边涛	广西南宁	黄健	山东潍坊	谭健	江苏苏州	李佳	广西桂林	莫志华
重庆万州	魏博	广东南海	区达福	辽宁沈阳	李艳华	湖北省	邹一雷	辽宁大连	蒋义东

因版面所限,日本和欧美方面排行榜暂停一次,望读者海涵。



射雕英雄传

PS	厂商:SCEI	类型:RPG
	发售日:2000年11月30日	

游戏橱窗　必买度:9

射雕英雄传

真是令人鼓舞的一个消息。虽然在PC游戏领域已经有了不少原创的中文化游戏，但在TV游戏界中，本作真是开篇第一，何况还是蜚声海内外金庸先生的名作游戏化。本社特地搜集了一手资料，将游戏的一些基本资料向大家作一介绍。同时，真心希望所有真正的玩家可以支持首部中文游戏。

版面责编/365

值得全球13亿华人注意的专业中文化武侠游戏

游戏企化的初衷

从《射雕英雄传》执行制作人桐田富和的谈话中，我们了解到，此款游戏的制作并非偶然，而是水到渠成的结果。

“我们在三年前就曾在台湾、香港、新加坡等地的软件制作公司里寻找合作对象，希望可以由这些地方的软件制作公司来制作出适合当地玩家的游戏。可是，当时受限于各地公司能力的条件，难以配合我们的计划，所以我们决定自己开发这样的作品。于是我们开始计划这个亚洲的项目，并且找到了在日本开发游戏已经十年之久并且相识许久的蔡以强先生，共同企化亚洲本土化作品的开发。于是在几经定夺之后，选择了很有知名度的金庸先生大作《射雕英雄传》为故事背景。选择本书为制作原本，也是因为这部书中人物众多，故事情节曲折丰富，非常适合制作优秀的RPG游戏，而且也很能体现游戏的内涵。”



桐田富和

SCEI 制作2部部长

精美的CG动画是由谁来制作的呢？



虽说游戏的制作主要由日本本部来进行，但与玩家关系最直接的游戏片头动画、角色形象设计、运动场景和战斗场景的建造则主要依靠国人自己的力量，数码娱乐的精英——先涛公司来负责。说到先涛公司，或许一些朋友一时没有什么印象，但提起电影《风云》、《中华英雄》，人们自然会想到其中制作精美、规模宏大的电脑动画。不错，这些堪比好莱坞影片特技素质的高质量电脑特技正是由先涛公司承接制作的。所以我们不能不为游戏中画面的表现力报以相当的期待。

当然，先涛公司毕竟不是一家专门的游戏制作公司，所以由先涛负责制作的，占全作90%以上的画面制作内容将由网络传到日本本部，并由日本SCE这边进行细微的调整和修改。

给人亲切感的游戏系统

既然以“射雕”为主题，自然该在游戏中洋溢出一股熟悉的中国味。所以游戏使用了“武功属性”和“侠义值”两个系统。所谓“侠义值”，是指对角色成长作评价的系统（金庸群侠传？），其数值会随角色从事正义或邪恶事件而发生改变。看样子此数值应该会影响剧情的发展和结局的产生。而武功属性包括我们熟悉的内功、外功和轻功三部分。其中外功＝体力；内功和轻功会消费不同的MP、QP。而游戏中这三种属性还会有相生相克的效果存在。



那些熟悉又有些陌生的面孔
尽人皆知的形象将以新的形式来到我们面前



亲切至极的专有汉字系统

最激动人的当然是可以从中文的方式来欣赏属于本土风格的游戏喽！本款《射雕英雄传》除了发行日文字的日本版以外，亦要发行提供有繁简两种字体选择显示功能的专有亚洲版，而且也会加入中文的配音，可以令玩家不但能够真正领会游戏的内涵，更可通过高质量的配音欣赏人物彼此之间真实的恩恨情仇。

游戏音乐是国人制作的吗？

很遗憾，在初期曾经找过中国作曲家来制作，而且成品的感觉也很不错。不过由于成曲要变成游戏用音乐，在转成程序时，尤其是在仪器制作上要在日本方面进行，所以中国的作品需要翻译才可使用。这样一来反而违背了原作的意味。同时也是为了使日本市场能够更多接受此款作品，才最终决定选择日本方面的作曲。

制作小组完全是中国人吗？

主要成员是中国人，也有日本的制作人。在开发初期，中国小组成员最多有6个人，虽然现在组内只有3个人，但同其他6位日本同事相处得很好。由于大家都是制作游戏十年左右的老手，所以在合作的沟通上是没有问题的，不会影响游戏开发的进度。

通过录象带参加台湾省《射雕英雄传》新闻发布会的制作组领导人蔡以强先生表示："制作中文化游戏是我长久以来的梦想，所以在3年前组织了一个中国小组开始构思现在的《射雕英雄传》。当然，我们的理想是可以开发更多的中文游戏，能够将金庸先生更多的作品制作出来展现在国人玩家面前。但是这不仅仅要靠我们自己的不懈努力，更需要各位玩家的支持。扶持正版事业，这对小组内任何一个成员都将是莫大的安慰。"



游戏制作小组组长
——彩以强先生
在日本有十年以上游戏制作经验的华裔制作人。



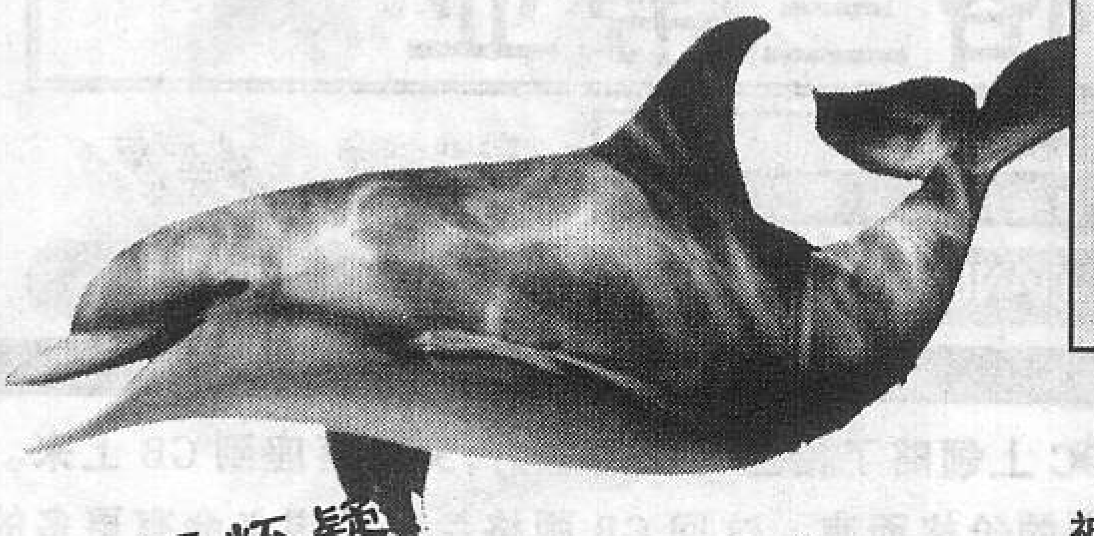
←SCEI于2000年9月在台湾召开游戏发布会，将这个激动人的消息公开。发表会上，特邀了金庸先生的公子——查传倜　。查公子对由中国人制作的本国游戏感到非常高兴。想必金庸老先生也会有相同的感受吧。

海豚历险记
——未来守护者

DC　厂商:SEGA　类型:海洋 ACT　发售日:2000年秋

游戏橱窗　必买度:9

ECCO THE DOLPHIN



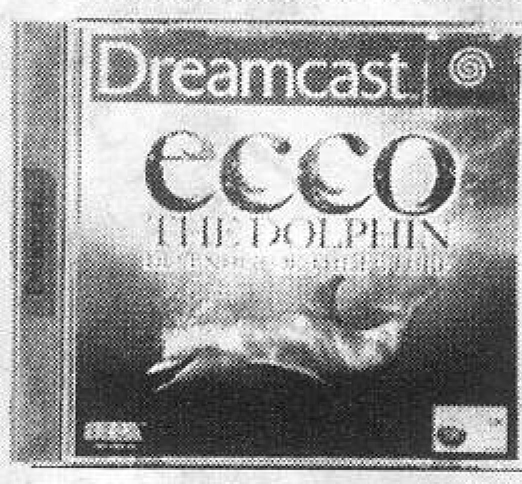
不要怀疑
相信你的眼睛！

难道忘了5年前，在MD上进行的海洋冒险了吗？可爱的ECCO、神秘而美丽的海洋世界，回想当年，真是美妙快乐的时光呀！当今凭借DC的超强实力，再现真实庞大的海洋世界，你的感觉将难以区分自己是呆在陆地之上，还是身处海洋之中。

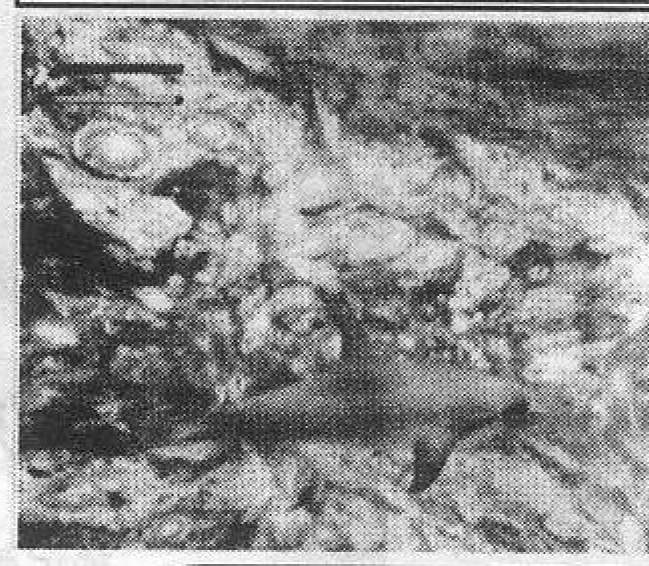
版面责编:365

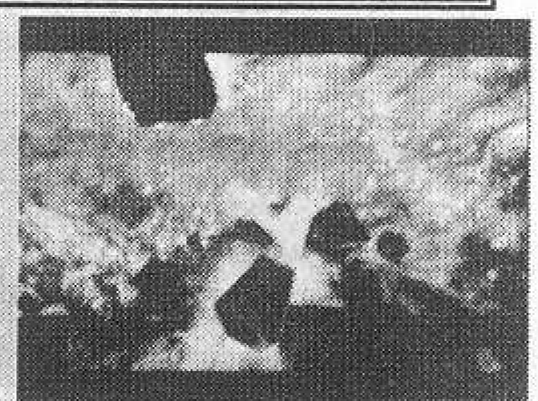
早在东京春季电玩展上，就已经有影片播放了，而且其美丽的画面和海豚可爱的形象令众多玩家为之倾倒，尤其是那些有一定玩龄的玩家。那么，这次《海豚历险记》中会带来什么新的要素呢？而在画面表现力上又有什么亮点呢？

关于欧版 ECCO 的信息



虽然本次介绍的是预备发售的日版ECCO，但海外版ECCO可是很早就发售，并且在欧洲有很好的声誉呦！欧洲DC版ECCO有多种文字显示功能，玩家可以在英文、法文、德文、西班牙文种选择，而日版则是直接翻译过来的。看来在有环保主题的海洋世界里，日本是落后于欧洲大陆喽！当然，日版中会有许多令人期待的原创要素加入。

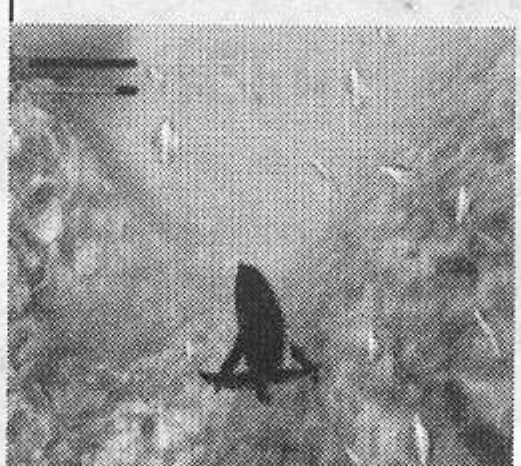




←→虽然图片有些模糊，但仔细观察，仍旧能够体会本作极尽精细的画面制作，365初次见后的感觉就是逼真得可怕。

NO.1 ◎ 荡漾在蔚蓝的海水中 ◎

享受潜水的乐趣

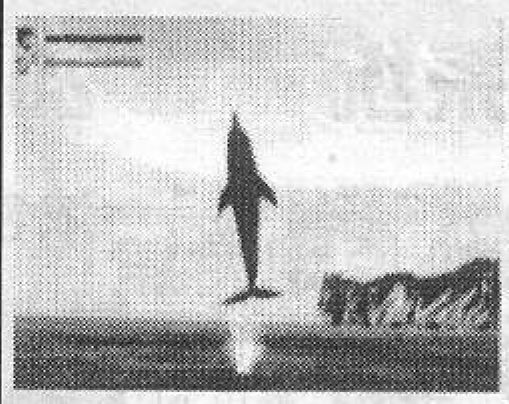


↑海洋之中不光只有海水荡漾，还四处流动着各种闻所未闻的海洋生物。令人不禁疑问：这里是否是实景海洋教育片？

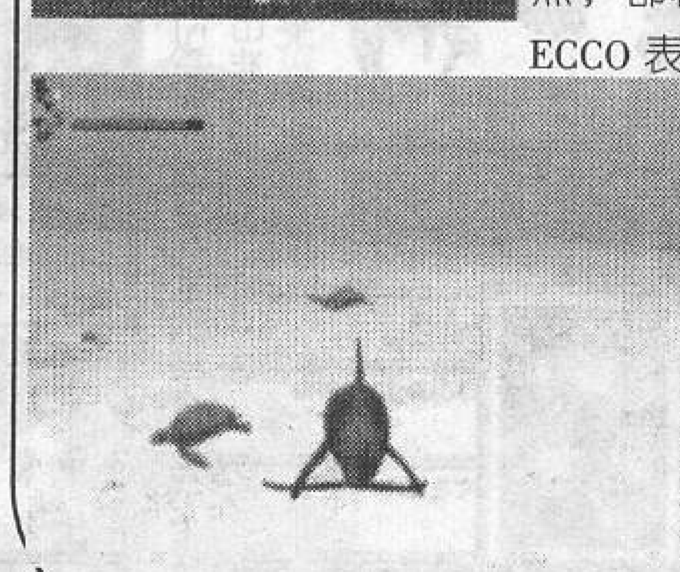
本系列游戏最吸引玩家的，当然就是那种甚至凌驾于真实照片之上的海洋世界表现手法。海洋里惊人的光影效果与层次分明的变化空间，真是让所有玩家忘记自己身在游戏之中。令人惊异的是，游戏对每个细节都有认真的描绘。想想，一个人独自占有如此美丽的海洋是件多么惬意的事情。

NO.2 ◎ 充满活力、栩栩如生的动感海豚 ◎

动作自然顺滑的 ECCO



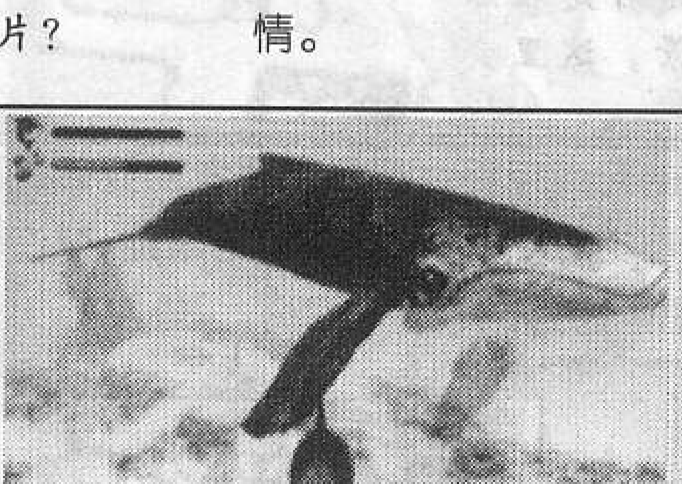
看着可爱的ECCO，你会感到一个充满活力的自然的生命。记得当年还是2D的ECCO就以极为生动、逼真的动作打动了众多玩家。如今跃升至强大的DC上，你将难以捕捉到任何一个动作衔接上的瑕疵。生命的伟大，运动的自然，都将在屏幕前通过先进的技术和可爱的ECCO表达出来。而且今次当然依旧保留着“跳跃、冲刺、回转”这些经典动作。看到这些美妙的动作，恐怕你只能用“太棒了”来形容！





NO.3 ◎必须战胜来自宇宙的邪恶◎

壮大的故事



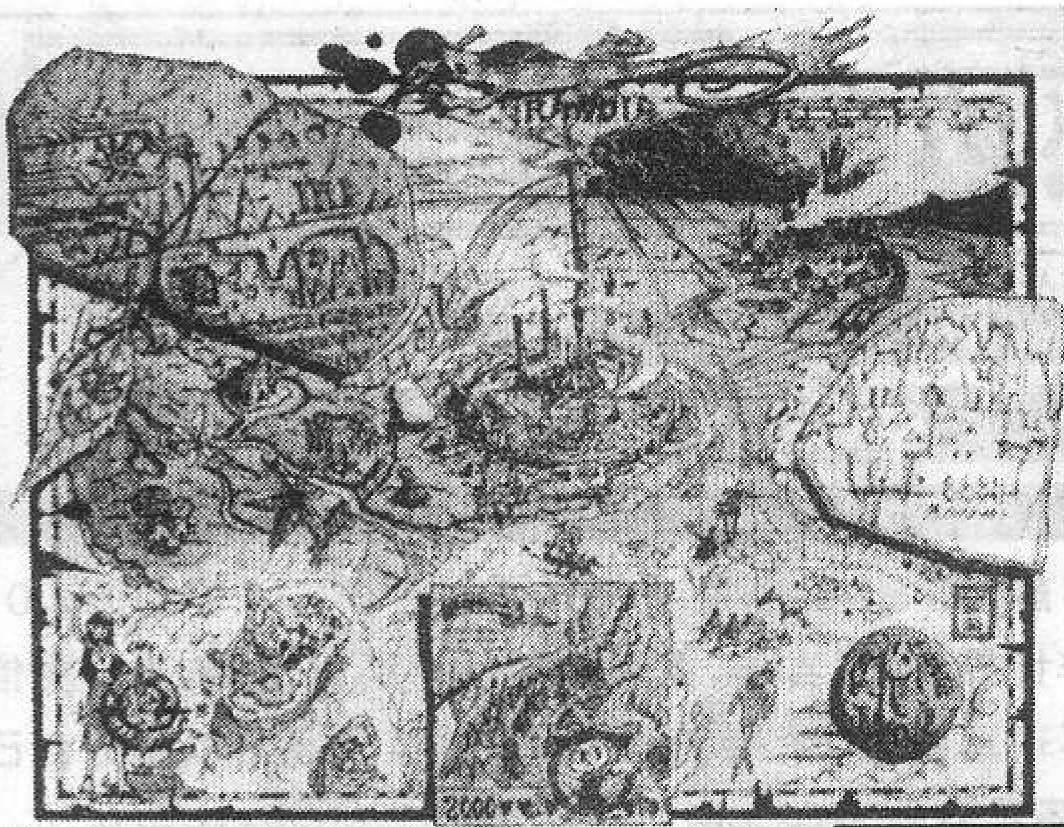
拯救走失的小鲸鱼
温馨感人的小插曲

游戏中的敌人是来自宇宙，对地球觊觎以久的的迷之飞船。担任游戏故事脚本设定的是美国著名科幻作家迪比特·布林。以世界瞩目的环保问题为核心，本次籍由游戏、以科幻的方式来表现。通过这些已经扩展到宇宙范围的广大世界观，玩家可以体会到生命与自然的重要性，进而可能引发玩家对自己与身边事物关系更深层次的思考。看来无论什么形式的文化作品，都应该担当起应尽的社会责任。

注意！



本作片头定要仔细欣赏，因为这里不是专门制作的动画，而是利用DC最大实力即时演算出来的。



格兰蒂亚

GB 厂商:HUDSON

发售日:2000年12月 类型:RPG

游戏橱窗 必买度:8

GRANDIA・ベラルトソバズ

各位刚刚从DC上领略了格兰蒂亚的魅力,又可落座到GB上来。相比DC正版昂贵的价格而言，这回GB版格兰蒂亚想必会有更多的用户。而且回归一代的感觉真是很棒呦！

版面责编/365

WELCOME TO THE WORLD OF GRANDIA

我们的主人公是在极为“珍贵”的机会下来到格兰蒂亚的，那他将如何回到原来的世界呢？原先的冒险家将帮助他实现寻找钥匙，打开归途之门的愿望。



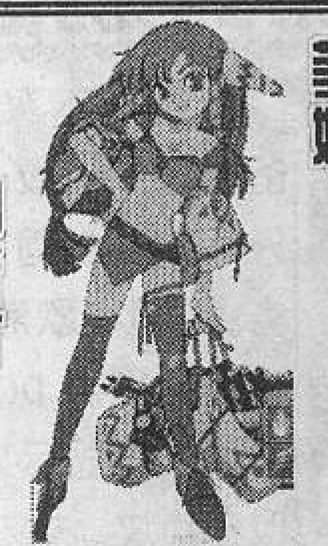
游戏

莫名其妙卷入格兰蒂亚世界的小学生，是本作为你重归旧地的领路人。



加斯汀

还记得这位勇敢、乐观的热血冒险家吗？



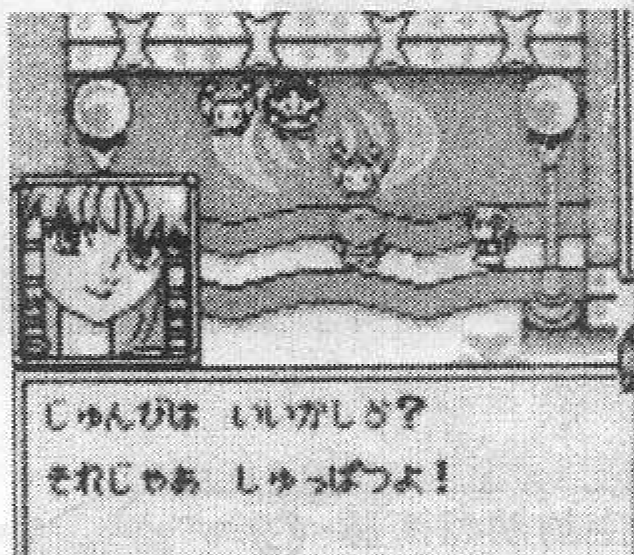
菲娜

开朗的美少女也将与你再续冒险的经历！



莉亚德

格兰蒂亚世界的管理者，掌握着主人公回归故乡的秘密。



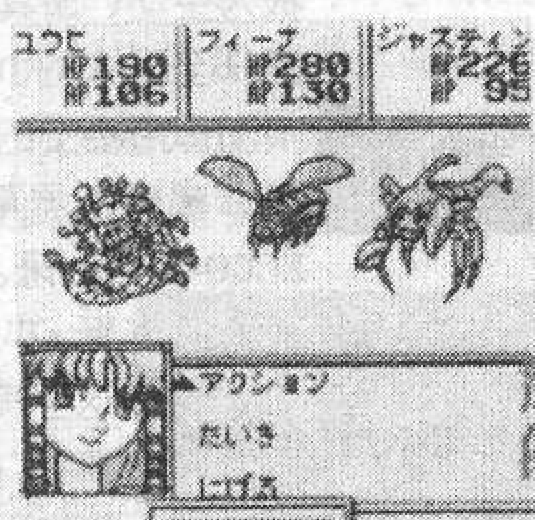
←在游戏画面中看到老朋友的面孔了吗？是否有些陌生了呢？

忘不了 战斗依旧是系列作品特有的即时战斗系统

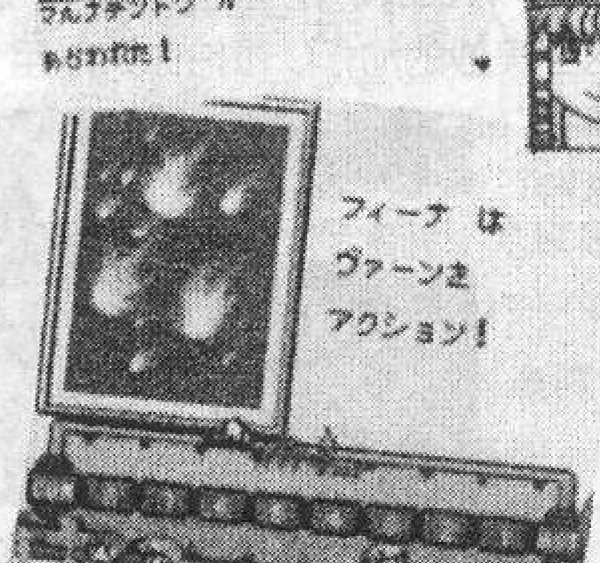
FIGHT！

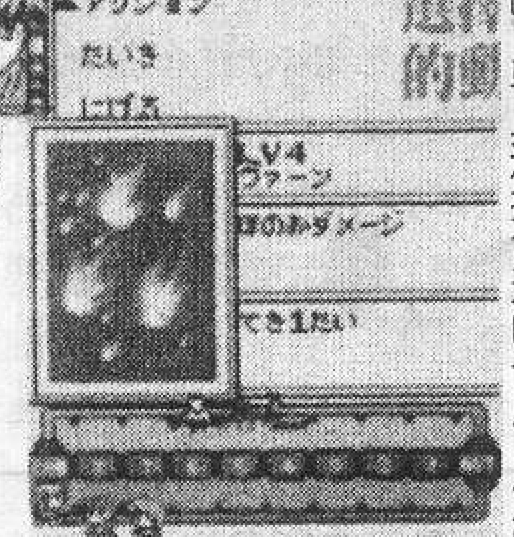
→分析敌我实力





←↓等到可以行动时，马上选择合适的卡片，作好对敌人的攻击准备。





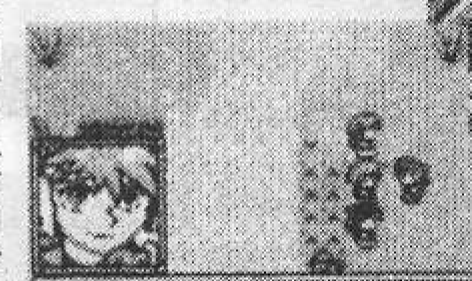
这里同第一作一样使用了所谓的IP(Initiative Point)系统，做出攻击或是发动魔法都必须等待IP的移动，只有当运动表到达指定位置后，队员的杀技方可实现，而且原来被攻击停止行动的功能可能仍旧存在。所以，这里的战斗还是很有技巧性的，一定要用合理的战略来有效地打击敌人和保护自己。

本作在战斗中加入了卡片的使用，通过使用丰富的卡片来使用各种魔法。卡片可以通过寻找来收集，收集越多不同种类的卡片，就会有更丰富的击技产生。

丰富的世界设定，却苦了四处寻找钥匙的我们

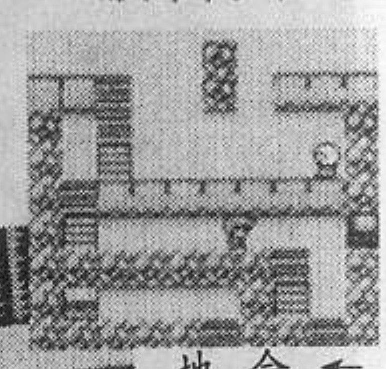
浓密树海





↑这里就是游戏他们首次冒险的舞台。这可是在原作中常见的场景，这里会有什么变化呢？

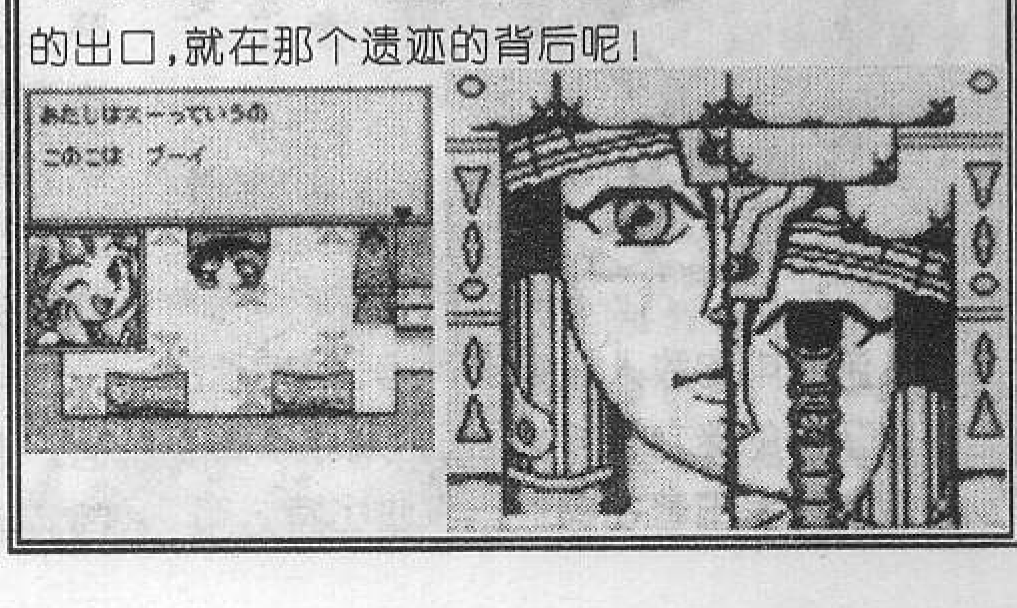
波鲁火山



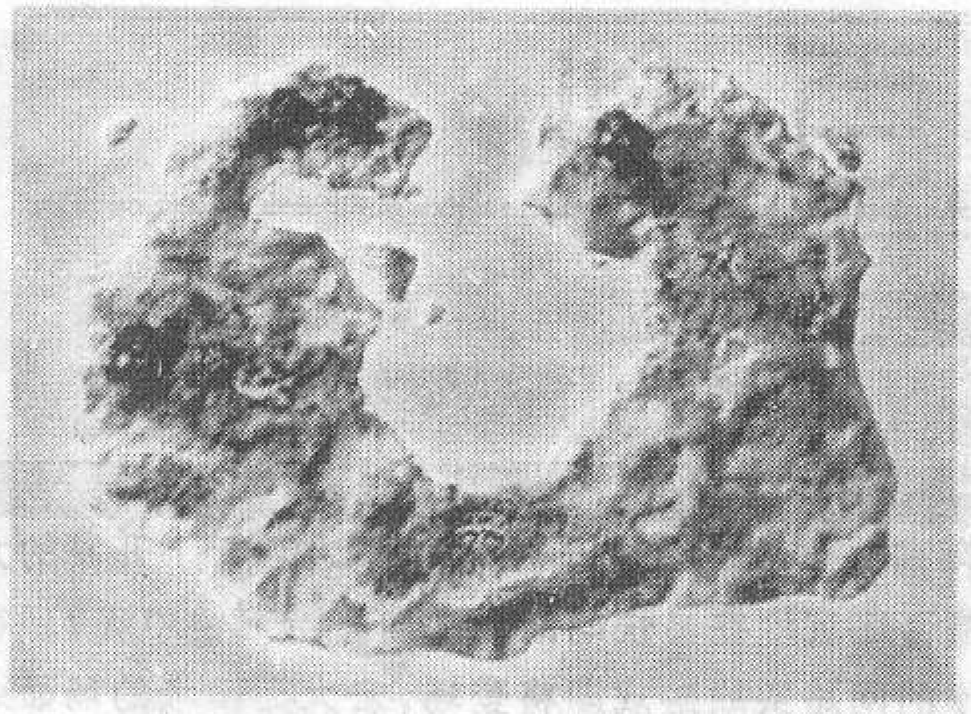


←冒险来到这里后，我们会在火山内部发现奇怪的地底人，他们是敌是友？

其实旅行的起点与终点都是管理者莉亚德所在的匪夷的古代都市，这里有许多神秘的遗迹，或许你的出口，就在那个遗迹的背后呢！



OK！冒险开始了！



可爱少年在奇异世界里冒险！

异世界冒险

PS

厂商：ATLUS

发售日：2000年11月　类型：RPG

游戏橱窗　必买度：7

アイシア

由制作《真·女神转生》系列、《魔剑X》等名作而在业界大名鼎鼎的ATLUS这次为大家带来了一次加入感情戏的新作。或许不是什么大部头的作品，但名厂出手必定差不了。而且剧情的设定还是很诱人的呦！本次先向各位简单介绍故事设定和人物资料，看看你是否对她产生了兴趣？

版面责编：365







←故事的发端是很平静的，一种温馨的气氛被突如其来的灾难毁灭。

故事发端：

原本应该是安静平凡的一天，也原本是平凡的高中生新见翔同往常一样来到了学校，准备迎接一如既往的生活。但是，学校突然发生了大地震，在激烈的震动和漆黑天气中，学校毁于一旦。也正是这个突如其来的地震改变了我们主人公的命运。翔清醒过来以后，同周围的几个同样心情沉重的伙伴，一起离开了已成废墟的教室。但众人没有想到的是，走出校园后眼前竟然是个与地狱截然相反的陌生世界。

幻想世界艾西亚

仲伴们意外到来的就是这个没有四季变化的世界。这里虽然四季温暖、绿意盎然，却到处充满了凶狠的猛兽。而这里仅有的狩猎民族“月光族”与科学种族“火龙族”两股实力一直矛盾不断，时有冲突发生。


埃留村

角色的感情是游戏进行的关键

由于剧中女角甚多，所以启用了独特的LAV(Latent Ability Volage)系统，也就是伙伴对主角的信赖度和爱情度。想必这个数值会影响到战斗效能甚至是故事的结局。

众多可爱美丽的角色吸引你的到来





游戏主角——新见翔

虽然责任感很强，却对周遭的爱情事件很迟钝。

梦想歌唱家——伊藤光琉

翔的同学，虽然性格懦弱却期望在演艺界出人头地

月光战士——洛丝

剑术高超，使命感超强。

火龙公主——奈美莉亚

虽然年龄不大，却有缜密的思维方式

物理老师——吉永拜辉

物理学博士，处事冷静沉着，为人嫉恶如仇

运动高手——松冈友佳

翔的青梅竹马，个性率直，活泼开朗

百剑

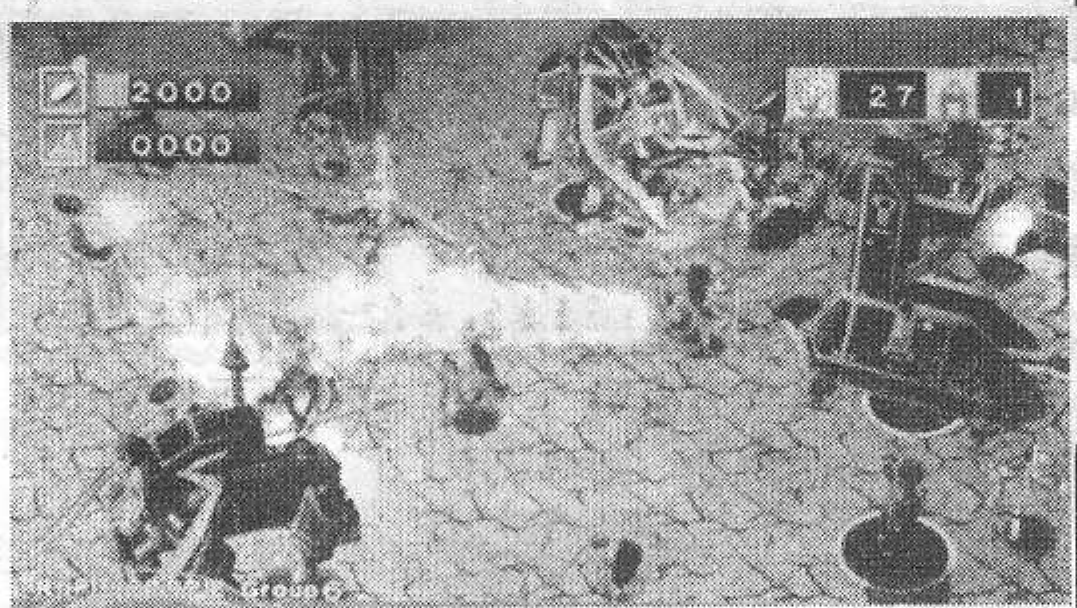
DC	厂商:SEGA	通信机能对应
	发售日:未定	类型:即时战略

游戏橱窗　必买度:9

HUNDRED SWORDS

不少玩家应该还记得前些日子由Smilebit公司（原AM6研）开发的大作《街头喷射小子》吧，是否还沉浸在爽快明朗的画面与游戏性中呢？现在同样由Smilebit宣布制作的网路实战游戏即将登场，宏大而精细的场面令人心血沸腾！365看着同PC名作续篇《魔兽争霸3》一样风格，却在气势上更进一层的《百剑》，心中充满了说不出的激动。　版面责编:365

HUNDRED SWORDS



虽然图片质量不高，但细心的读者同样可以感受到游戏表现的复杂程度。而且更加庞大的画面还在期待中呦！

率领百人部队 参加到总共400人的庞大战场上来吧

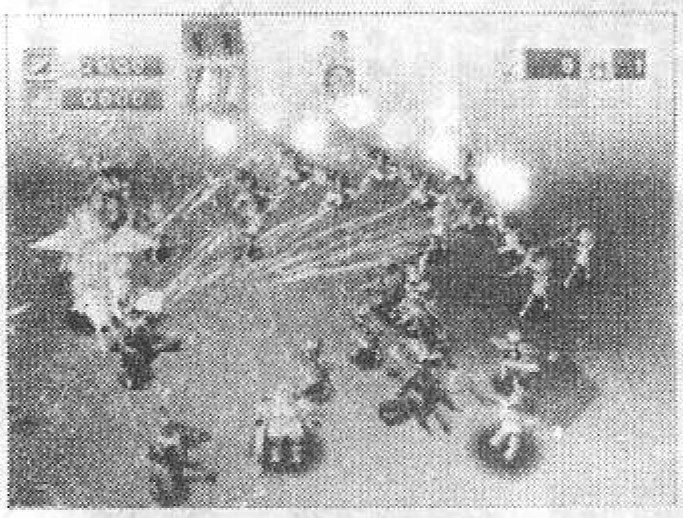
这里是家用机史上真正实现的多人对战即时模拟游戏

其实《百剑》并非DC上的原创作品，而是从「NET @」网络娱乐计划中进行移植的作品。同原本在以光纤网络建构的娱乐中心版本相比，DC版则将战斗地图从原来的3个增加到30个，并会加入独有的适合家用的冒险因素与章节故事。DC独有的"故事模式"将由7个章节构成，玩家可以选择男主角拉夫或女主角华尔丝展开冒险。此外，通过"故事模式"可以获得特殊宝物，并可将其带入网络对战中，使玩家作战时如虎添翼。

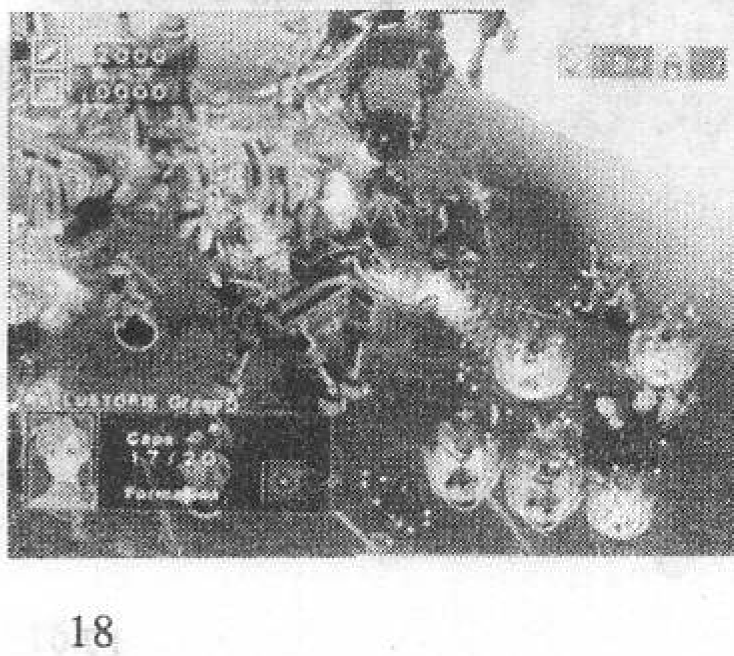
让我们进一步了解游戏的内容

从目前掌握的情报来看，《百剑》的兵种构成是比较正统的，主要由步兵、骑兵、飞行部队和魔法军团构成，此外还可能有装甲兵团登场。由于魔法和科技混同在一个战场上，所以战斗的华丽程度自然相当眩目。但是，经过365细心地观察发现，《百剑》在地形设定和表现上比较单一、朴素，缺少丰富的变化，似乎只有一马平川的地形，即没有河流，也难见到树木，难道这个大陆是简单到只为了战斗而存在吗？看来DC在最大400人同时表示上已经消耗了不少的实力，难道要想进一步加强画面魄力以属无望了吗？希望最终成品或续集能够有更佳表现。









总共4个种族 任你挑选



拉夫·那尔阿法尔

年轻强大的游牧民族"那尔阿法尔"之王。他的出现为这个民族的暴虐史画上了休止符。



华尔斯·露·格朗

来自北方严寒的大陆，是魔法民族"格朗"王国的少女王，是冒险游戏的女主角。



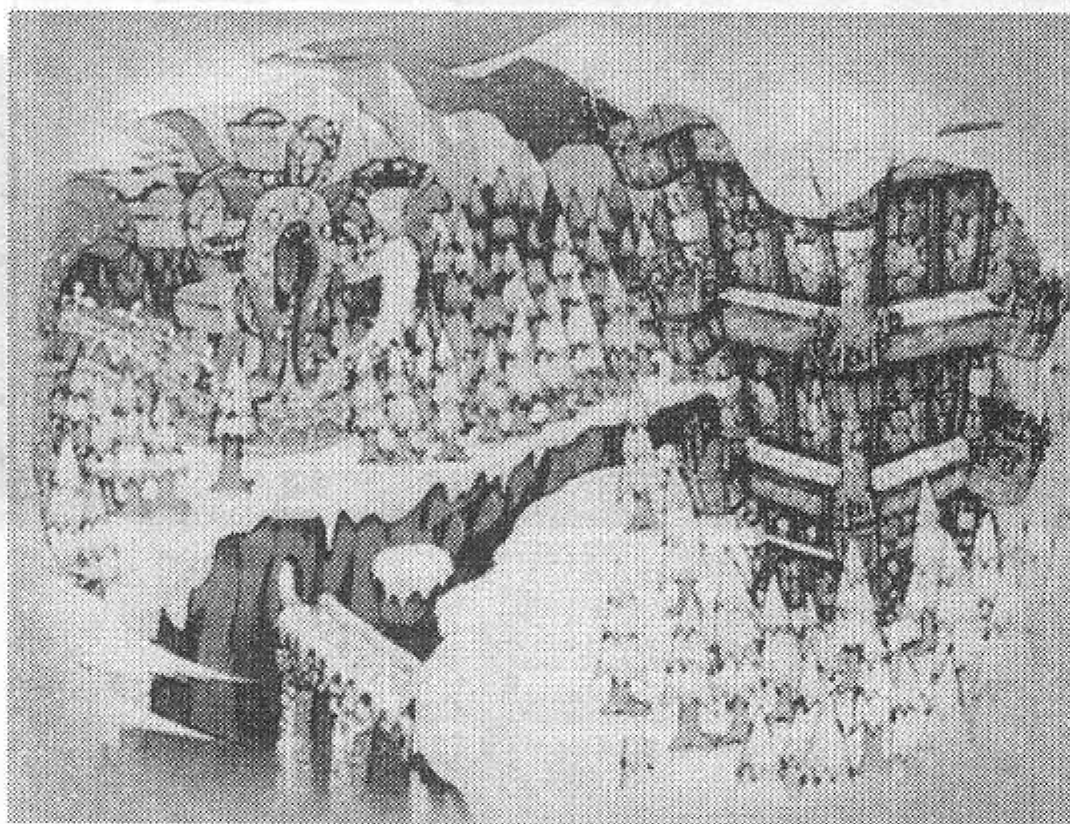
烈兹·马思卡

怀有强烈复仇信念的谋士民族"马思卡"王子。



萨恩·卡利欧斯提亚

他是欲以经济实力支配世界的重商民族"卡利欧斯提亚"中，特务部队的高级将领。



梦游仙境

DC 厂商:SEGA　类型:A · RPG
发售日:2000年9月28日

游戏橱窗　必买度:8.5

NAPPLE TALE

美妙的梦世界已经由世嘉的女性员工创造出来，无论在角色设定、音乐创造还是世界观定制上都大量使用女性班底，力图用鲜活细腻的女性感觉来编织一个美妙的梦世界。虽然游戏以动作成分为主，但并非要求玩家有极高的手上功夫。再加上不少有趣的迷题与情节，相信即使是漂亮的MM也会对这款精美的游戏动心不已呦！

版面责编/365



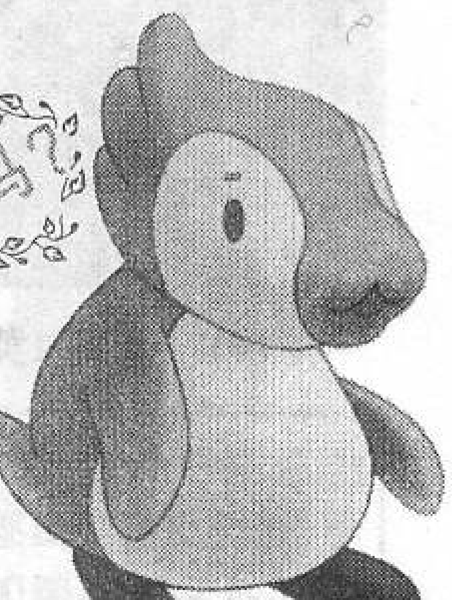
其实是学生模样的波琪来到梦世界中就化成华丽的装扮。虽然是女孩子，却总是粗枝大叶，十分开朗。乐天派的性格使她即使身陷逆境也能处变不惊，积极乐观。

快来感受细腻的“童话世界”

15岁的“小狗”(波琪日语是ポ－チ，是日语经常用在小狗上的名字)在参加夏至祭奠的时候被菜鸟级“灵魂引导人”带到了梦的世界。当他们知道错误发生后，波琪体内的精灵已经散到不同的地方。只有将六个精灵重新找回，波琪才能回到现实世界，也才能平息梦世界里的动荡。没有办法，我们的倔强小女孩开始了在梦世界里的冒险。

在陌生的环境里 危险吗？





尽管没有暴力和血腥，但危险肯定是少不了的，否则玩起来还有什么意思呢？不过请放心，除了倒霉的菜鸟“灵魂引导人”外，我们的主角还会有很棒的伙伴来帮忙帮忙呦！在梦的世界里一种奇异的生物——援护兽。它会给你莫大的帮助喔！所谓援护兽其实是一种魔法生物，波琪可以通过独有的[MIS]系统来合成援护兽，并将其当作道具使用。由于合成的途径不同，据说最多可以获得一百个以上的品种，并且每种援护兽都会有自己独特的外观、能力和行动演出，所以在用他们过关的同时，收集也就成了一个不小的乐趣呢！请看官瞧瞧左右这两只援护兽邦帕(左)和普欧(右)，他们是否很可爱呢？一定要好好使用他们呦，否则某些地方若是缺少他们的帮助，你可只有干瞪眼的份呀！





↑援护兽的到来不但可以解决困难，还带来了精彩的光影效果！





游戏的人设都很可爱，不是吗？看看旁边这两位男(雄)性的角色，不管他嬉皮笑脸还是面带愠色，你没觉得还是有温馨的一面吗?真是一个恬静的童话世界呀！这里可是个只有困难没有暴力和血腥的天地呦！

接下来介绍制造麻烦的元凶　~梦精灵

虽然冒险的起点是个叫“瞌睡镇”的小城市，但这只是我们冒险的中转站，当然也是朋友们的居住地。其实梦世界里最重要的区域是春、夏、秋、冬和过去与未来六个地方，而六个精灵则分别呆在一个区域里。开始从“瞌睡镇”出发只能到达春、夏、秋、冬4个地方，可能完成后才能去过去与未来。同时，小小的“瞌睡镇”里也有不少故事呦！你会接手不少居民的委托，发现一些小镇的秘密，其中一些与冒险的进程可是关系密切！这次365为大家简单介绍春和夏精灵。

春精灵



→洋溢生命活力的动感精灵，外表活泼跃动，代表着春天万物复苏的力量。





夏精灵



←让人感觉温暖的精灵，洋溢着坚强的自信，代表夏日艳阳为万物带来的生命动力。



决 战 Ⅱ

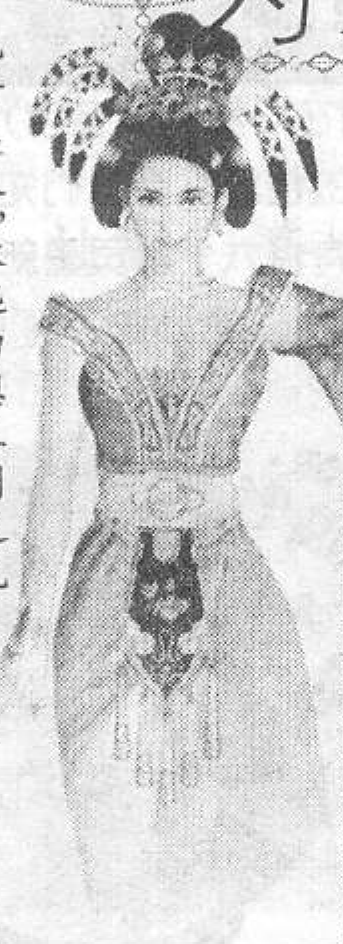
PS2 厂商：KOEI 类型：SLG
发售日：2000 年冬季（预）
游戏橱窗 必买度：8.5

KESSEN Ⅱ

确实没想到，刚推出的《决战》这么快就有续集了，而且是有关三国题材的作品。不过，侧重战斗层面表现力的决战系列，若仍旧延续正统题材很可能同看家宝品《三国志》系列发生冲突。所以，这次的决战将幻想的成分加大，只是留下原作人物，以刘备、曹操和貂蝉之间三角关系展开。种种设定给我的感觉分明是个《幻想三国战记》吗！

版面责编/365

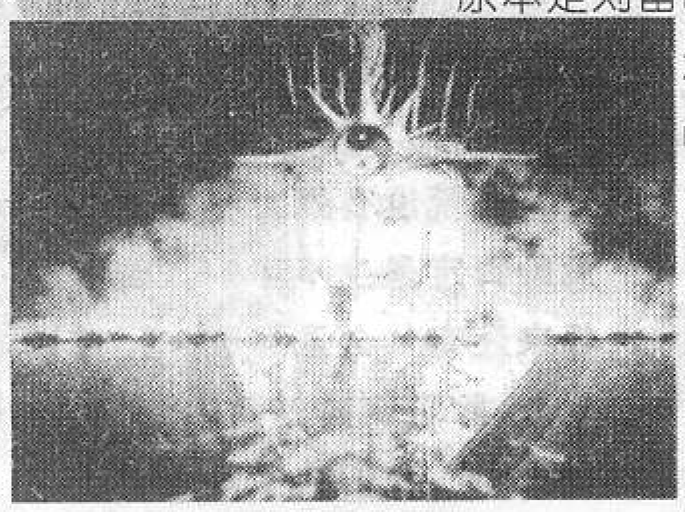
奇怪！为爱而战，魅力依旧？



乱世美人，掀起幻想三国之乱



一代的日本战国背景是国内许多玩家所陌生的，但精彩绝伦的战斗画面仍旧吸引了不少国内玩家的注意。新一代更加强化了战斗的表演效果。而且，为了加强表演性，甚至彻底改编了三国原作的人物关系与故事背景。想来最让国内玩家难以想到也是难以接受的怕是本作的故事设定。剧中举世美人貂蝉原本是刘备的恋人，却被曹操仗势强行掠走。自此，一场为爱而战的“决战”就此爆发了。



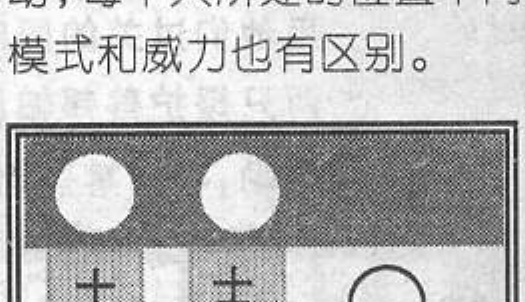
焦点集中 五〇〇兵将的全力混战

各位看到上面的战斗画面了吗？除了士兵为三国时的装束外，此次最多同画面500人的战斗场面可是远超前作，而且单个士兵的智力也是更高哟！

这次的改变，要感谢新的“演算引擎”和“群体体制引擎”



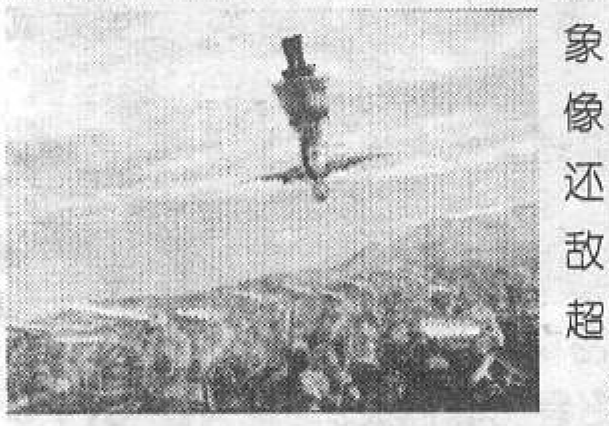
新的演算引擎使得500人同画面得以实现，再配合新开发的“群体体制引擎”，可以将阵型的优势表现出来。从发表的游戏演算画面上可以看出，参战士兵各自都在自律地行动，每个人所处的位置不同，那么一起攻击的模式和威力也有区别。



所谓“群体体制引擎”，可以通过左侧图例来解释。本次作战中，士兵A和B在（圆圈表示士兵）阵型的横排上，战斗时会得到彼此的支援，从而加强了各自的战斗力。而士兵C则处在支援效果范围外，战斗时的能力不会得到加强。正是通过这个新型的引擎，使得士兵的智力得以体现，再加上经过强化的演算引擎，使得上面浩荡的场面能够真实合理地表现在各位玩家面前。此外，由于故事发生在三国时代的中国，所以，本次的舞台面积是前作日本战国舞台的3倍，对玩家而言不但有更多施展手段的机会，也能更全面展现辽阔的中华大地呀！

突破前作表现的另一大卖点——妖术和战计

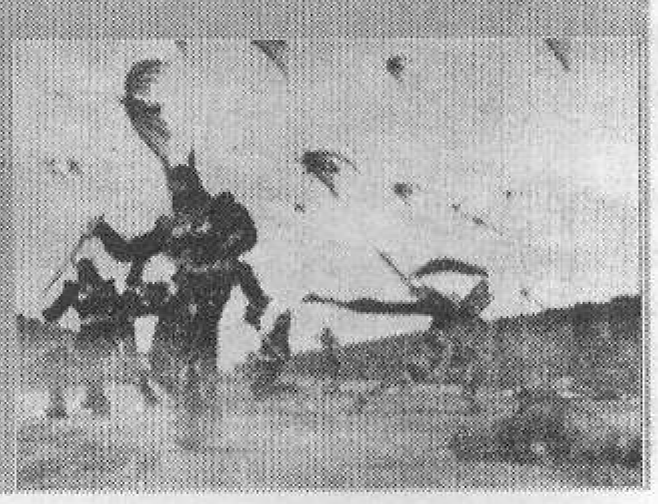






或许是因为这次故事的源头就很有传奇性吧，所以游戏中加入了大量的妖术“表演”，一些拥有灵力的人士可以招唤龙卷风和落雷等自然现象打击敌方军队。此外像孔明这样的超级军师还可以使用“战计”来给敌人以伤害，甚至展开有超迫力的事件。请各位注意力向左，图像上出现的少女是游戏中的迷之少女——卑尼呼，好像是拥有可以同诸葛孔明相抗衡的灵异少女。腾空施展法术后，各位可以看到落雷降到敌军阵中。

这次“决战”不但在平原上展开，而且还有攻城战和水上战。由于战斗的场所有变化，而且本作富余幻想特性，所以会有一些新型怪异的兵种。像右侧图片中出现的就是新兵种之一——飞行部队，是一种通过火药筒射向天空，飞行到敌方城池上空发动攻击的军种。



●嘉富康为 DC/PS 代理了一款唯一经过 IOC(国际奥委会)认证的"悉尼 2000"。是欧厂 EIDOS 制作的。竟有十米跳台和飞碟射击这种怪项目。周盼再登场！●为了那些移植到 DC 上的惊天地泣鬼神前无古人后无来者的街机典范之大作，现在买 DC 是罗锅爬铁轨！一个字——值！



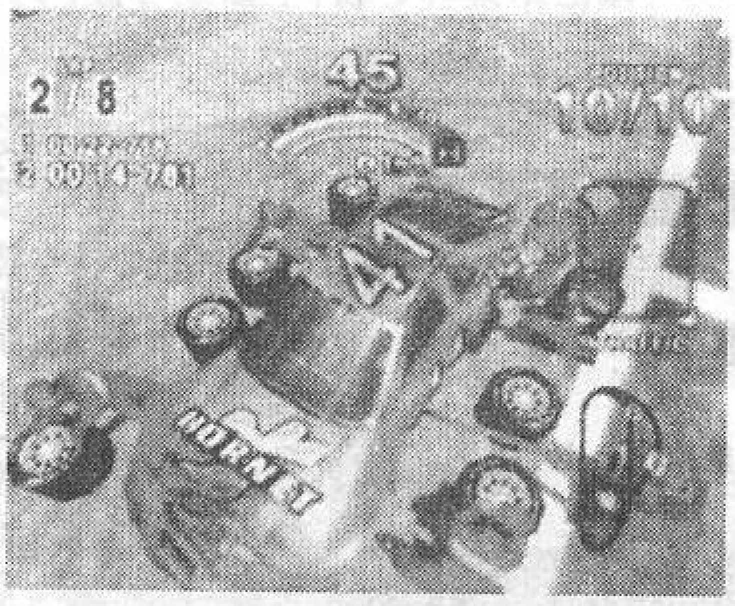
梦游美国 DC

DC	厂商:SEGA/A.V.	类型:RAC	游戏橱窗	必买度:10
	发售日:2000 年冬季预定			

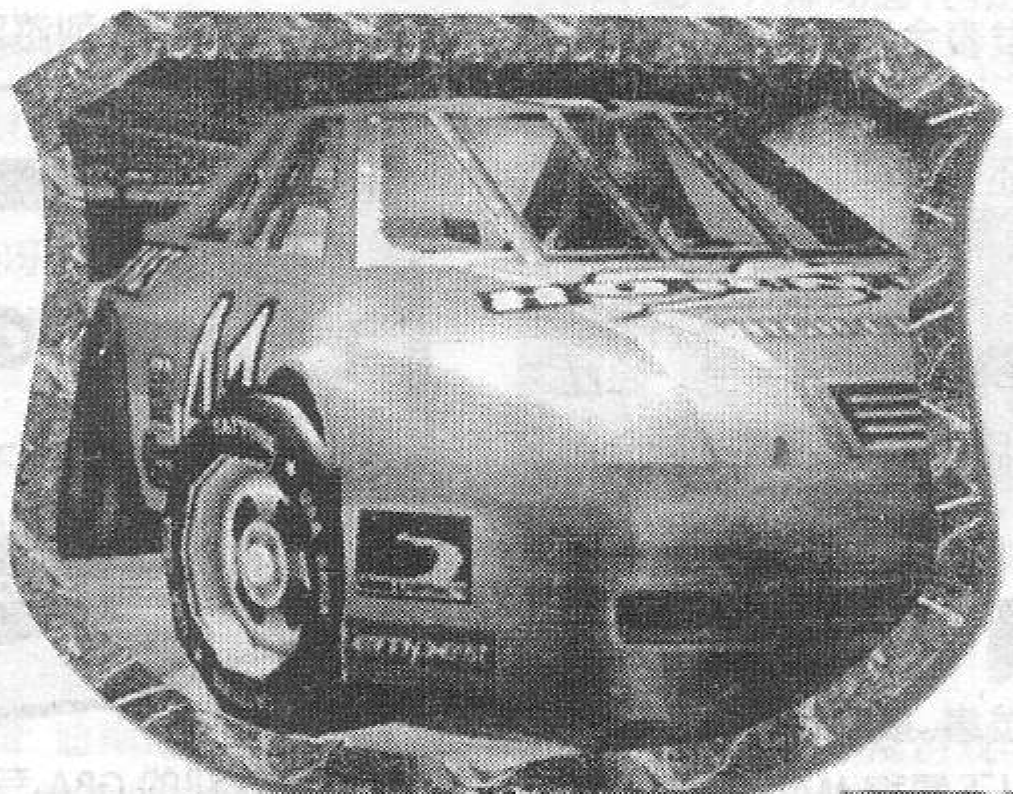
DAYTONA USA DC(暂)

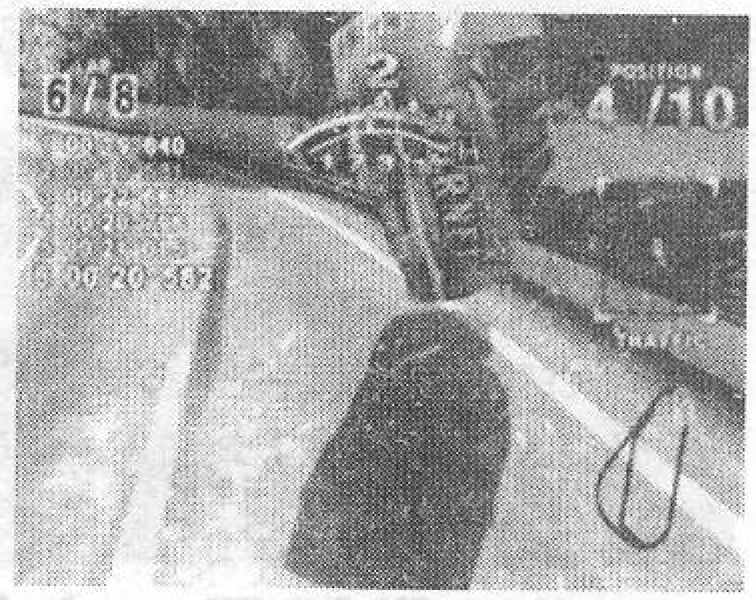
RACE GAME 金字塔，街机销售 3 万台的梦美，乃全球各国玩家尤其是美国玩家的老朋友。移植土星 5 年之后今日重回 DC，令人击节长叹！DC 版梦美由 AMUSEMENT VISION 公司制作，AV 公司以极为精纯的技术力实现了网络 4 人对战，确保了世嘉公司的目标实现。相信此作的问世必将在全球特别是 IT 景气 NASCAR 盛行的美国引发新的一轮狂热。梦游美国——不折不扣的神话。 文责:41 号大黄蜂

空前绝后的赛车游戏复活，最大 4 人互联网对战。

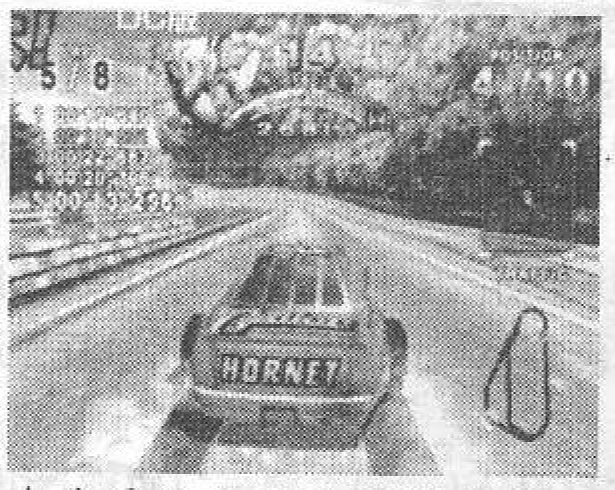


经典永远是经典

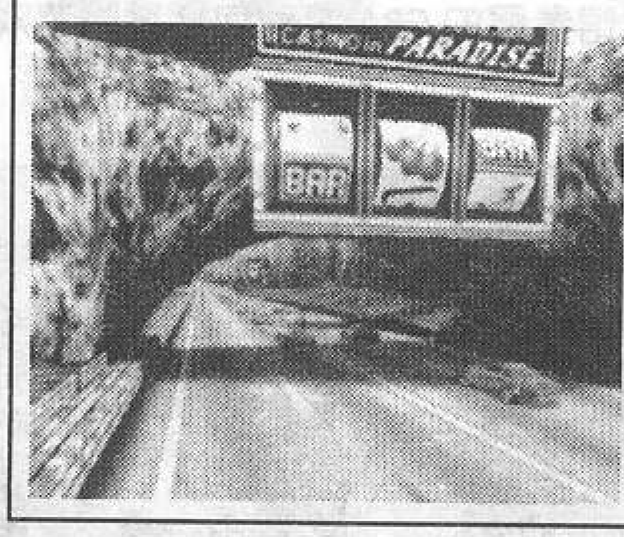




哪怕翻车，大黄蜂不轻言放弃

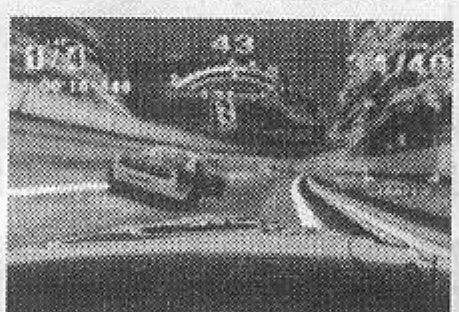


↑背景突然出来的尴尬将一去不返。堪称超完全移植。

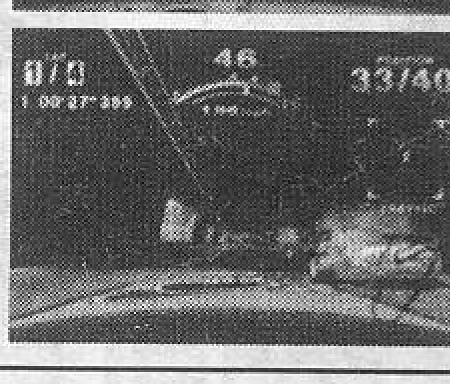


画面、音频、系统、赛道：完美

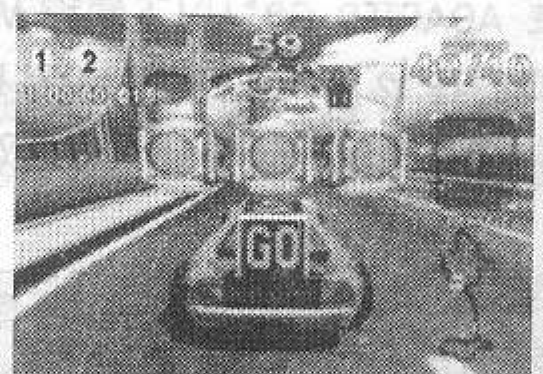
由于是史上最强的赛车游戏，不会甩尾便无法游玩，而不用主视点就无法获得真正乐趣。本作已肯定会有新赛道和赛车调试模式。



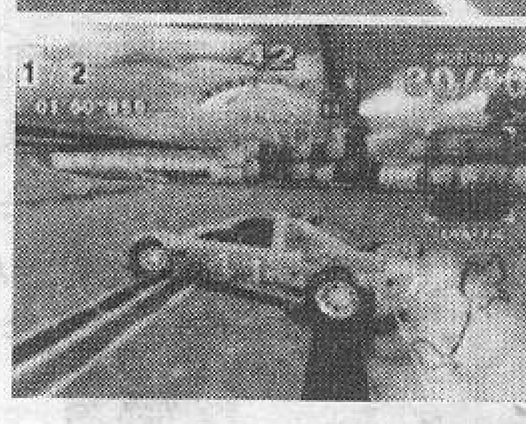
为不影响视觉，DC 版全部都是从地平线处开始描绘背景。点刹时的特效、复杂背景的描绘，全部上档次。







与其把注意力都集中在反光上，不如踏踏实实地研究赛道。梦美第三关是街机史上的最长赛道，7920 米。各种难点全部再现，如左下图港口的甩尾。

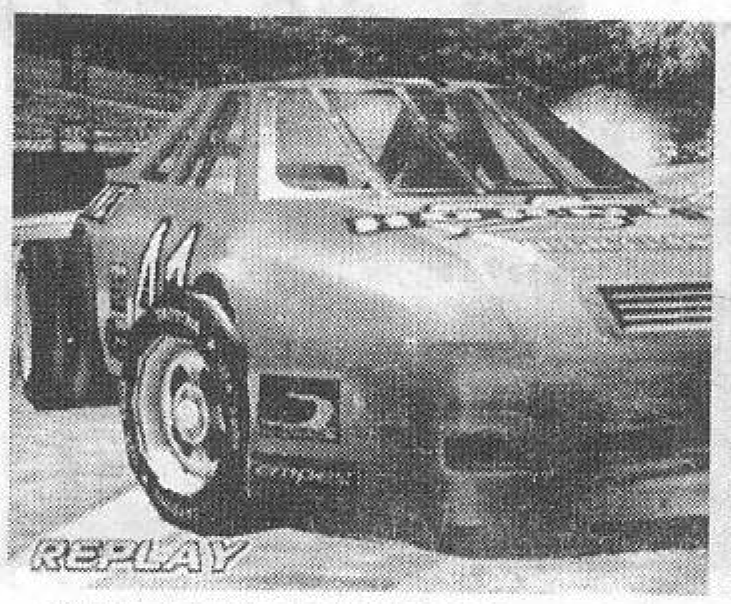


爆走

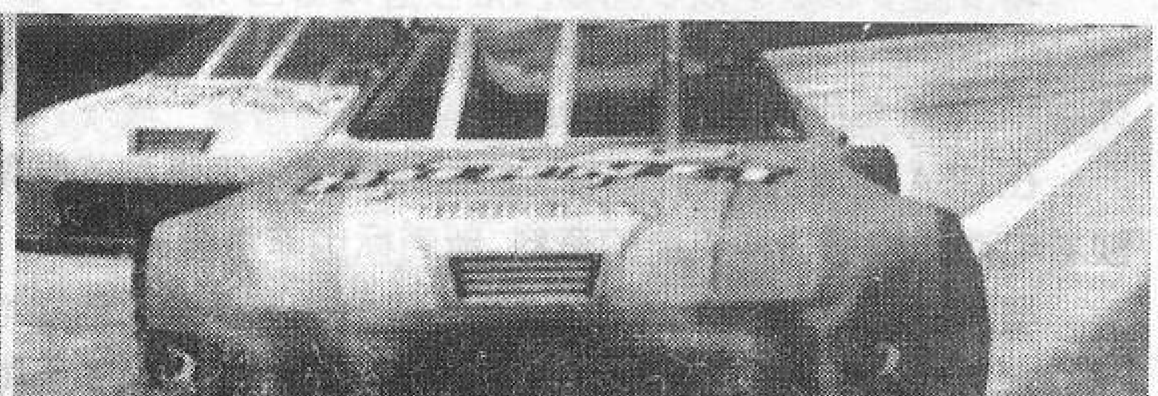


←不应忘记的人。名越稔洋。

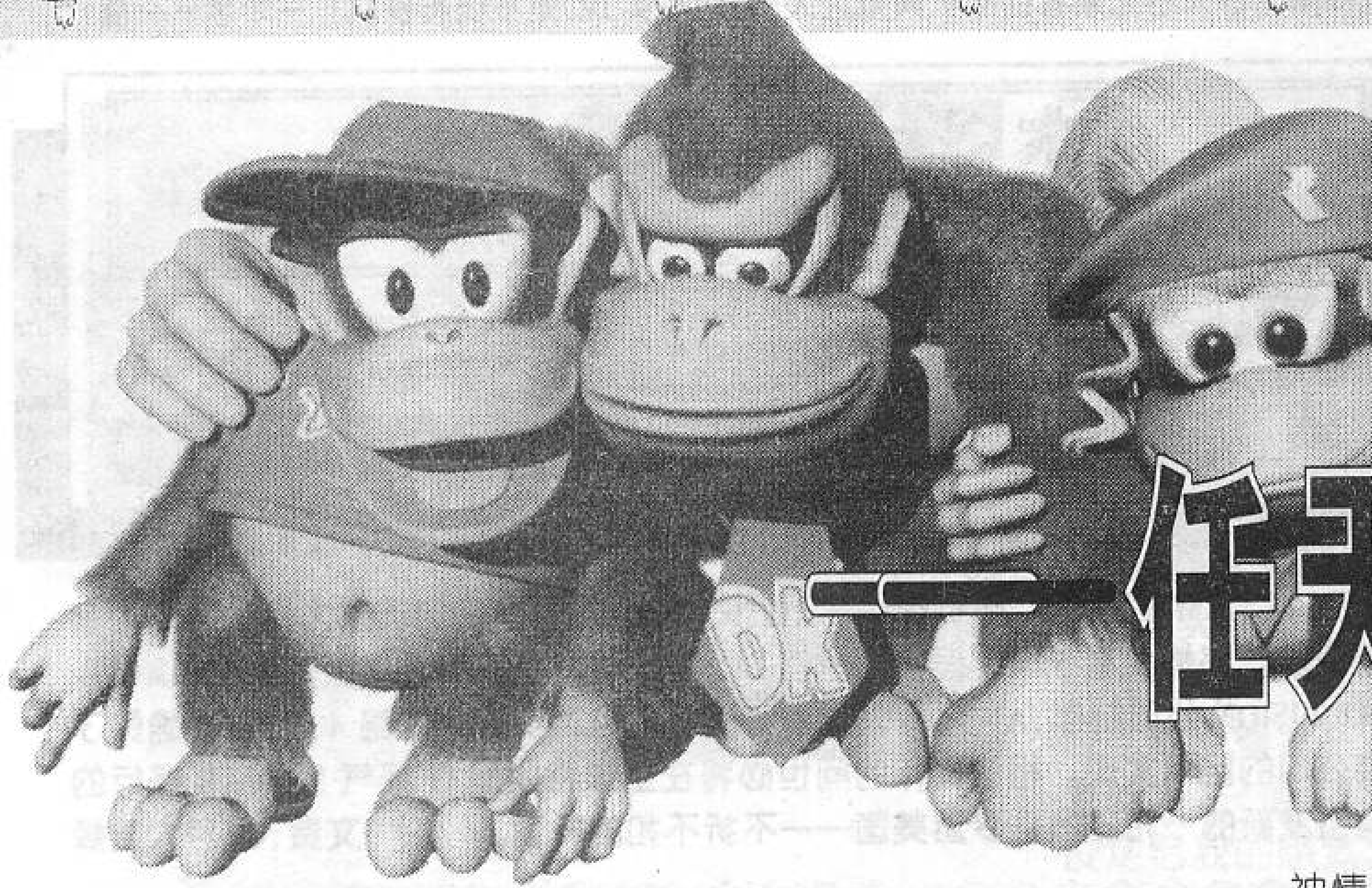
HORNET41 IS BACK? BURN IT IN YOUR DREAMCAST!
GENTLEMEN, START YOUR ENGINES……







游戏生涯感想●哈哈哈哈哈……啊哈哈哈哈哈……嘿嘿嘿嘿……哼哼哼哼……呜……呜……哇……哇……(大哭)(四川南溪县红光厂 高明)
●5 频道：舞林至尊。(哈道里区 李航)/天：可向舞拉拉学跳舞。 ●PANZER FRONT DC 版太爽了。(天大 6 村 陈硕)/天语：ASCII 确非等闲。



游戏业界老铺的崛起
——任天堂初心会 2000

参观展会人数达到 17 万余人

一年一度的“任天堂 初心会 2000(NINTENDO SPACEWORLD 2000)”在 8 月 24 日的“任天堂新商品发表会”第二天(8 月 25 日到 27 日的 3 日间)隆重揭幕。

在会场里，除了游戏体验区之外，还有各种活动和贩卖摊位，不论男女老少都能乐在其中。今年的焦点集中在新型手掌游戏机“GAMEBOY ADVANCE”(GBA)方面。首款对应游戏“马里奥赛车 ADVANCE”(暂称)等等 GBA 体验区人声鼎沸，大排长龙。除此之外，还有 N64 版“马里奥聚会 3”和 GB 版“塞尔达传说 神奇树果 地之章”等等新作。

“口袋妖怪 · 水晶”新情报！

“口袋妖怪 水晶”预定 12 月 14 日发售。接续手机以及 PHS 和 GB 之转接器“MOBILE ADAPTER GB”(以下简称 MAG)的对应游戏之一。预定跟 MAG 同时在 12 月 14 日发售，价格是 3800 日币。使用 MAG，将能享受“异地交换口袋妖怪”和“远方对战”等各种以前 GB 没有的功能。

在“口袋妖怪”的活动舞台上，2 位女助理使用大屏幕影像，向会场内聚集的小朋友们介绍“口袋妖怪”的特征。不仅公开新系统和神秘新角色的影像，还邀请自愿者上台，实际操作 MAG，领略交换口袋妖怪的乐趣。



↑人头攒动的 GAME BOY 展区。

不过“口袋妖怪”依旧笼罩神秘面纱，各位期待新情报早日发表吧！

今年初心会的主角是 GBA

今年初心会的主角是 8 月 24 日公布的新型手掌游戏机 GBA。

在会场上，共有 140 多台 GBA 投放展台供参观者试玩，可以体验到 10 款专用的对应游戏。

在 GBA 的摊位入口，摆着一座巨大模型。该模型的屏幕上放映着电池功能等各种机能的资料，新商标也非常漂亮。

虽然 GBA 的外型设计是长方型，但小学生好像都自然地接受了。有位 34 岁的年轻父亲轻露出比他那学龄前的孩子更陶醉的神情，兴奋地表示“这款主机给人 GAME & WATCH(任天堂十几年前有名的掌上型液晶主机，没有换卡带的设计。因为可当成时钟〈WATCH〉而取这个名字)的印象”。届时自己将会购买这个既新颖又令人怀念的手掌型游戏机。



←GBA 将于明年 3 月 21 日发售。

最受欢迎的 GBA 专用游戏是展示空间相当宽广的“马里奥赛车 ADVANCE”。跟 8 月 24 日的发表会一样，可以使用“4P 通信对战线”，实现 4 人同时对战。

看着自己孩子专心跟别人小孩对战的母亲，在一旁拼命为自己的孩子加油打气(笑)。但是，总是惹来孩子没好气地说“在旁边唠唠叨叨，吵死人了！”

同样可以 4 个人同时玩的“KONAMI 明星大赛车”(暂称)也吸引不少人的目光。

此外，这次在千叶县幕张展馆参展的 GBA 游戏包括冒险游戏



"寂静岭 GBA"（暂称）"黄金太阳""拿破仑战役"等各种类型。其中，也有很多开发已接近尾声的作品。例如开发进度达到 80% 的"高尔夫之王 GBA"（暂称）和开发进度达到 70% 的"桃太郎"等等。相信，到明年 3 月份 GBA 发售日当天，应该会有许多游戏供玩家选购。附带一提，根据 8 月 24 日发表会的情报，到时会有 10 款游戏与 GBA 主机同时上市。

N64 的人气大作和热销作品

这次初心会的 N64 软件体验区，总共展示 13 款新作。

名气最响的"马里奥聚会 3"这次特别加入了时间短且能轻松游玩的迷你游戏，因此大受欢迎！"哥俩好大冒险 2"和"自创机器人 V2"等人气游戏的续篇，可能是令人感到亲切的缘故，同样也受到孩子们的热情欢迎。

绚丽多彩的 RPG 大作"风来的西林 2"，虽然无法在短时间内玩完，但作为人气作品的续篇，也招徕不少高年龄层的玩家。9 月 27 日就要发售了，真令人急不可待。

以近未来为舞台，描绘间谍活跃的"终极黑暗"，是把在欧美造成轰动的"007 黄金眼"作为引擎，并进行了强化的基础上制作而成的 3D 动作枪战射击游戏。由于是"扩充记忆卡"专用软件，因此在剧情模式也能体验对战和合作过关的乐趣。以严肃世界观为特征的高度动作性游戏"罪与罚 地球的继承者"也获得不少高年龄层玩家的青睐。

还有一些游戏，如靠吃动物让角色不断进化的"动物番长"（暂称），享受森林生活情趣的"动物森林"（暂称），利用潜水艇雷达探查海底的"深海喋血"（暂称）等富有创意的作品，这次也都获得不错的评价。

至于在 N64 上首次登场的"劲爆热舞 迪斯尼组曲"以及迪斯尼卡通人物展开对决的"米老鼠赛车"，制作缜密精细的摔角游戏"WWF 美国摔角 2000"，比 PS 版更为进化的"洛克人外传 钢之冒险心"，预定亦发行 64DD 版的战略模拟游戏"现代大战略"等作品，也招徕了不少参观者排队以便亲身体验。



多彩多姿的 GB 软件阵容

在彩色 GB（GBC）软件体验区展示的游戏，多达 61 款。但是，每款游戏的试玩台都很少，玩家要经过千辛万苦的等待，才能玩到游戏。

在诸多作品中，以沿袭 GB 游戏风格且深受小朋友们喜欢的游戏最受青睐。"大金刚 2001"、"海底王子大冒险"（暂称）、"天竺鼠太郎 占卜大作战"等任天堂所开发的游戏展现相当的强度。再者与"问题王索那"之类的电视节目相关游戏以及"劲爆热舞 GB2"、"动感音乐 GB"之类的音乐游戏以及"真女神转生～魔子～"等等在其他机种备受好评的系列作品，也成了会场的焦点。

此外，也有一些诸如"辟邪除妖"、"辟邪除妖Ⅱ"、"辟邪除妖Ⅲ"、"黑玛瑙圣章"等等令人怀念的昔日老游戏的 GB 版参展，年龄即将迈入大叔级的电玩迷，应该也能乐在其中。

众星云集的 GAMEBOY 区

"塞尔达"、"口袋妖怪"、"大金刚"等等任天堂的明星人物聚集一堂。

"塞尔达传说 神奇树果 地之章"的发售日虽然一拖再拖，但参展版本已经有一定的完成度，应该能如期在年底发售吧？

"口袋妖怪 魔法方块"极受小朋友的欢迎！这应该是因为它使用了目前风行世界的口袋妖怪进行益智游戏的缘故吧！每个小朋友都像要吃了屏幕似地，紧紧盯着画面，进行游戏。

除了任天堂的作品之外，NAMCO 的"时空幻境 究极迷宫""迷宫塔 魔兽召唤"以及 KONAMI 的"动感音乐 迪斯尼世界 GB"（暂称）等作品，也备受瞩目。

而且，梦幻般的口袋妖怪"赛雷比（セレビィ）"这个礼物也深受参观者的期待。爸爸妈妈和小朋友手拿赠品券，将赠品区挤得水泻不通的火爆场面，也是以往不多见的。

不愧是 GB 这个人气主机的展示区。





梦幻口袋妖怪"赛雷比"赠送区热闹非凡！

能够得到在平常游戏中相当罕见的口袋妖怪，也是初心会的一大魅力。

去年赠送的是"口袋妖怪 红绿"、"皮卡丘"等版本的"梦幻（ミュウ）"。但今年分送的是"金""银"版本第 251 号的口袋怪兽"赛雷比"。

"赛雷比"赠品区比新作软件的试玩台和销售区更有吸引力。手持"赛雷比赠品券"前来的参观者，接踵而至（由于限定名额，这张赠品券可是要先寄明信片到任天堂去抽奖才能得到）。

从赠品区出来的小朋友，因为得到梦幻口袋妖怪而露出满足的笑容。只是累了跟小朋友一起长时间排除的父母亲（笑）……

快乐的舞台活动为小朋友带来美好回忆

初心会招徕了很多小朋友参观。在主舞台举办的活动，皆因以小朋友为服务对象，大受小朋友们欢迎。

于 8 月 25 日举办两次的大金刚表演，坐无虚席。小朋友参加的猜谜大会以及道奇和狄狄合力打败科兰普将军的故事，成功取悦在场的所有小朋友（包括观众），大家和乐融融。

再者，会场也举办了没有参加 N64 软件体验区展览之"怪兽竞技场金银水晶"（暂称）的公开赛（此作前阵子称为"怪兽竞技场金银"）。"金""银"口袋妖怪活跃的画面令众多观众如痴如醉。

此外，27 日的"马里奥网球 64"全国决赛大会等重要活动，也聚集不少人潮。参观者若没有在进入会场前就先确认活动时间，可能会错过许多好戏。

购物区人潮汹涌

初心会的购物区也是盛况空前。"口袋妖怪""马里奥高尔夫

64”、“卡片英雄”和“塞尔达传说”等等的人物商品和 N64 周边产品，大受好评。

商品种类多样化，有电话卡之类的生活用品、也有指环项链等饰品。其中，尤其以“通信对战线组合”“皮丘和皮卡丘”的文件夹和徽章等商品，最受关注！纵观销售成果，除了卡片商品之外，以 300～1200 日币的商品，销路最好。

根据统计，上午 10 点之前，就有部分商品贴上“销售一空”的告示。然而，下午 2 点左右，约有 15 种商品全部卖光，人气超高呀……

这些人气商品包括“皮丘和皮卡丘”的电话卡，文件夹·徽章。“塞尔达传说”的垫子·圆珠笔·电话卡。“风来的西林 2”的明信片·角色贴纸等等，应该都能成为今秋的一篇美好的回忆吧！

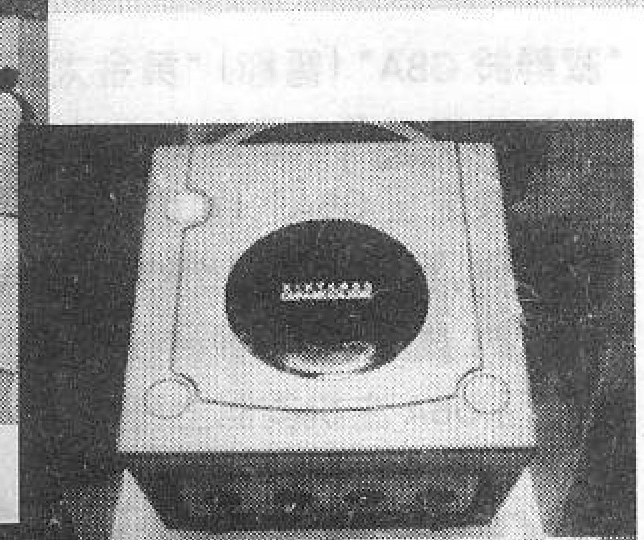
关于 NGC 和 GBA 这两个次世代机的评价？

NGC 是“NINTENDO GAMECUBE”的简称，跟 GBA 同样是任天堂在 8 月 24 日正式发布的次世代家用主机。

简单来说，NGC 就是现行 N64 的后继机种。由于发售日订在 2001 年 7 月，尚有一段很长的时间才会面世，为了避免游戏创意和技术外泄，这次暂未亮相。因此，在这次的活动中，有不少人提出有关 NGC 的问题。出人意料的是，有许多小朋友也知道这个新主机的事情。而且，绝大多数的小朋友都表示对这个新主机有兴趣、可能会购买。

从 24 日发表会刚出炉 NGC 最新情报来看，这些小朋友的情报可能都是来自一些新闻报纸或游戏相关杂志的“小道消息”。因此依照推测，若 NGC 的相关情报陆续公开，对它感兴趣的人可能会愈来愈多。不过，若到时候主机定价太高的话，恐怕会出现一些变数。









另一方面，GBA 也是备受瞩目的新主机。不知是否因为发售日订在 2001 年 3 月 21 日（比 NGC 早几个月）的缘故，对它感兴趣的小朋友好像更多。而且，不少人认为 9800 日币这个预定售价相当合理（就其性能价格比而言）。在预定跟主机同时上市的 10 款游戏中，尤以“马里奥赛车 ADVANCE”最受关注。

GB 和 GBC 在全世界已经创下一亿台的销售佳绩。由于 GBA 跟这两个硬件有互换性，而且还有“口袋妖怪 水晶”这款畅销软件，可能会有不少人为它动心。因此，任天堂来年应该还能稳居手掌型游戏机的王位。

展会焦点——NINTENDO GAMECUBE

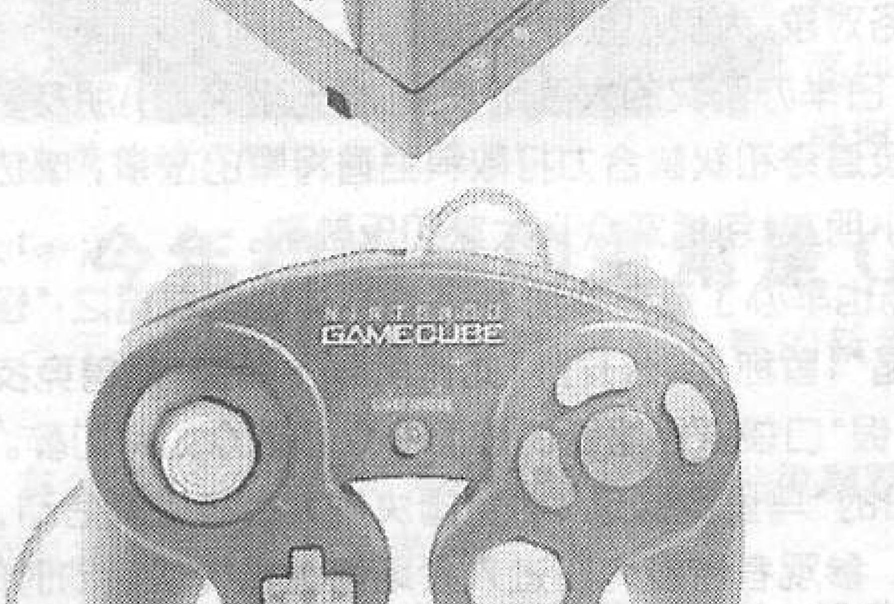


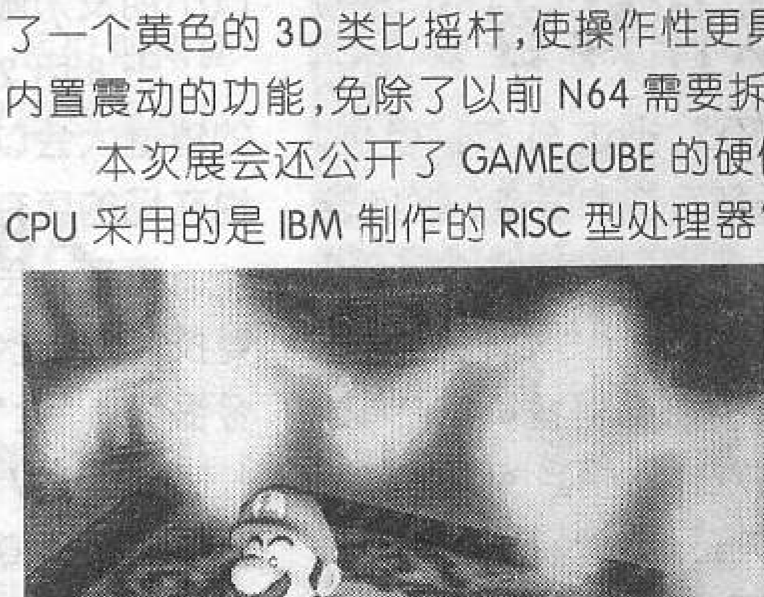
在 1999 年 5 月便传出了任天堂次世代新主机的存在，当时以“海豚”为暂定的名称，引发了不少玩家对于机器外型的臆测，这台新主机会是像海豚那样子充满着未来感的流线型吗？结果出乎人们意料之外，展示在人们面前的竟然是一个四四方方的盒子，如果有人误认为这是微软的 X—BOX 也不过分（笑）。

而这新主机的名称也正式定为“GAMECUBE”（跟此前传出天堂所注册的专利名称 STARCUBE 相当接近）。长 161mm、宽 150mm、高 110mm，而光盘也一改任天堂传统的卡带型式，改用了由松下电器产业所研制的特殊 DVD，这种直径 8cm、1.5GB 容量的特殊 DVD 光盘，正式名称为“NINTENDO GAMECUBE DISK”。

GAMECUBE 主机外型有点像笨拙的垃圾桶，但手柄可是让人觉得相当新潮。手柄很明显地分为左手和右手两个握把，在左边方向控制部分有一个手柄以及传统的十字按键，配置的感觉很像 DC 的手柄（其实以前的 N64 手柄就同时具备着两种形式的方向控制）。右边的握把以 A 键为主要按键（置于中间，而且面积也较一般按键还要来得大），其他按键则是排列在 A 键周围。另外比较特别的是，在右边的握把上多了一个黄色的 3D 类比摇杆，使操作性更具多样化。而这次 GAMECUBE 的手柄也具有内置震动的功能，免除了以前 N64 需要拆卸震动包、更换电池的麻烦。

本次展会还公开了 GAMECUBE 的硬件主板，很明显地看得出来，GAMECUBE 的 CPU 采用的是 IBM 制作的 RISC 型处理器“Gekko”（405MHZ）。







初心会过去 10 届的展示内容回顾！

初心会(Space World)11 年的历史

在业界 “任天堂 初心会” 的前身是名为“初心会软件展示会”的活动。“初心会”这三个字原是指“买卖任天堂游戏的第一手批发商团体”，因此“SPACE WORLD”展会是以批发商为对象的专业展示会(并非为了玩家)。第 1 届展会是在 1989 年于东京都勤劳福址会馆举办，也就是距今 11 年前。当时因为是面向业界的展示会，所以开始一般人并无法入场。自 1991 年展会名称变成“SPACE WORLD”后，一般人便能入场。后来展会定位为“可试玩任天堂发售前游戏的热门活动”或是“新主机的宣传场”。还有一点，展会在这 11 年间只有前年(1998 年)没有举办。

初心会的名产

●**Symbolic Zone** 在会场内保留一块大空间，用于展示游戏大作，就是“Symbolic Zone(象征区)。在这儿展示的游戏全是畅销作”。去年的初心会并没有设这一展区。

●**社长演讲** 发布新主机等爆炸性言论的，只有任天堂山内溥社长的演讲（笑）。讲演内容从游戏观到对游戏业界的建议等等，是不可错过的内容。今年没有社长的演讲，有点遗憾……

●**赠送怪兽** 1997 年赠送的是口袋妖怪“梦幻（ミュウ）”。“赠送怪兽”的活动也有为将来从网络传送资料做实验的意味。今年发送的是“金银版”的梦幻口袋妖怪“赛雷比（セレビィ）”。

	展示会主题	相关解说
89 年	●值得纪念的第 1 届展示会 ●红白机版“勇者斗恶龙Ⅳ”	第 1 届的正式名称是“FC 及 GB 软件展示会（ファミリーコンピュータ及ゲームボーイ用ソフトウェア展示会）”。以批发商、小卖店倾向的展示会形态起始。
90 年	●超级任天堂(SFC)首次公开！ ●SFC 版“超级马里奥世界” ●SFC 版“诸神世纪(ポピュラス)”	正式对外公开于这一年 11 月 12 日发售的 SFC 主机，并公开对应的游戏共 20 款。当中有“超级马里奥世界（4 代）”及 ENIX 的“雷莎出击（アクトレイザー）”等等。附带一提会场是在晴海的国际贸易中心。
91 年	●首次向一般到场者(玩家)开放 ●第一次在日本千叶县幕张举办	一般到场者（玩家）可以自由入场是从这一年开始，名称也加上 “SPACE WORLD(太空世界)”。另外还公开了 SFC 版的“塞尔达传说”。
92 年	●公布 SFC CD－ROM 主机发售日延期 ●超任版“勇者斗恶龙Ⅴ”	原本预定第二年（1993 年）1 月发售的 SFC 扩充用 CD－ROM 之发售日发表延期，这项与 SONY 共同开发的产品结果没有发售。
93 年	●发表 64 位主机的开发计划	山内社长的演讲中发表了与美国 SILICON GRAPHICS 公司合作开发 64 位主机(亦即现在的 N64)发售日预定在 1995 年底。
94 年	●公开新主机 VIRTUAL BOY ●超任版“勇者斗恶龙Ⅵ(幻之大地)” ●超任版“超时空之钥” ●“多边形快打(FIGHTING POLYGON)”	没有展示前一年所发表的 64 位主机，取而代之出现的是现在已经退出市场的 VIRTUAL BOY 主机。附带一提“多边形快打”原本预定是任天堂初次开发的正统 3D 对战格斗游戏(街机版)结果这款游戏最后也流产了。
95 年	●64 位 NINTENDO64 主机首次初公开 ●N64 版“马里奥 64” ●“カービィボウル 64(星之卡比 64)” ●“塞尔达传说 64”展示录像带画面	N64 终于首次公开！发售日则是变成第二年(1996 年)4 月 21 日发售(最后还延到 6 月 23 日)。也展示了“星际火狐 64”“马里奥赛车 64”“007 黄金眼”及暂称为“塞尔达 64”等等的录像带影像，游戏的开发看似顺利……？
96 年	●N64DISK DRIVE(64DD)公开 ●“塞尔达传说 64”录像带展示 ●N64 版“星际火狐 64” ●N64 版“马里奥赛车 64”	N64 公开之初即发表的 64DD 规格对外公布，但还无法直接触摸，N64 的震动包初次出展也是在这一年。以录像带展示作品的身份出展的有“耀西岛 64”“地球冒险 3”等等。另外，这一年没有山内社长演讲(笑)。
97 年	●GB 袖珍照相机首次公开 ●展出连接 N64、GB 的介面 ●N64 版“塞尔达传说 时之笛” ●GB 版“口袋妖怪 金(银)” ●会场发送梦幻(ミュウ)的 GB 资料	社长山内溥的名言“接下来的游戏是交换、收集、追加、育成”就是出自这一年的社长演讲。会中展示了 N64 的声音辨识系统(即麦克风)及 64GB 介面和 64DD 的周边机器等等，是强调 N64 世界最红火的一年。“地球冒险 3”在这一年也以录像带来出展。
98 年	未举办	未举办
99 年	●N64 版“塞尔达传说 姆吉拉的假面” ●N64 版“地球冒险 3(猪王末日)” ●N64 版“马里奥 RPG2” ●历年来第一次没有指定“厂商参观日”的展示会 ●接着马上发表 GAMEBOY ADVANCE 主机	隔了一年才开办的 1999 年初心会展览，由于没有设定专对批发商、媒体开放的厂商参观日，所以 3 天里任何到场者都能入场。这届会展没有社长演讲，焦点是发布并展示 N64 的“塞尔达传说・姆吉拉的假面”和 GB 的“口袋妖怪 金(银)”这两款游戏大作。展示会后马上发表了新一代手掌机 GAME BOY ADVANCE。

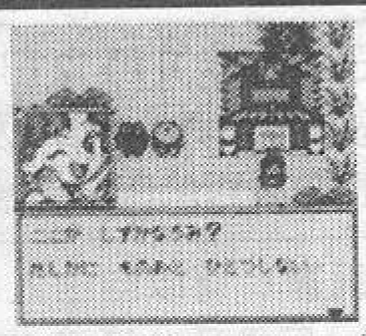
数十款 GBC 游戏精品软件任君挑选

彩色 GB——GAMEBOY COLOR

支撑起任天堂一片天的掌上型主机彩色 GAMEBOY(GBC)风光依旧，丝毫不受到后续机 GBA 的影响。这次光是 GBC 的参展游戏软件数目便多达 61 款，而且有许多强作登场参展。在 GB 展示区最受到欢迎的，莫过于"口袋妖怪·水晶"，为了试玩要排 1 个小时以上的长队，而且还是限制每人只能玩 5 分钟，可见口袋妖怪的魅力是多么吸引人的。另外像是 HUDSON 的"格兰蒂亚 GB"、VICTOR 的"牧场物语 GB3"、ENIX 的"银河游侠 GB"等 RPG 强作，也受到相当不错的好评。任天堂的 GB 动作游戏"大金刚 2001"，由于 GBC 拥有良好的 2D 表现能力，使玩家的感到十分惊讶。

RPG 格兰蒂亚 GB

●HUDSON ●12 月发售预定 ●4800 日元 ●电池记忆



在其他机种（SS 及 PS 和 DC）上发售过的超大作 RPG 将以彩色 GB 专用软件之姿登场！不过这不是移植，而是熟悉的角色们以完全原创的新剧情大活跃哟！

RPG 口袋妖怪·水晶

●任天堂 ●12 月 14 日发售 ●3800 日元 ●对应 MSG 系统

预定 12 月 14 日开始服务的"MOBLE SYSTEM GB"是通过"行动转接器 GB"将手机与 GB 主机连接，使之具有通信（网络）功能。而新作"口袋妖怪·水晶"与前作"口袋妖怪·金（银）"的故事情节大致相同，追加了新系统，特别是在战斗时口袋妖怪会以充满个性的动画展现其动作！

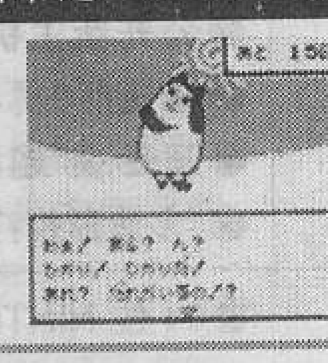
RPG 辟邪除妖（三部曲）

●ASCII ●秋天发售预定 ●各 4500 日元 ●电池记忆

可以说是 RPG 原汁原味的作品复活。以任天堂传统主机——红白机（FC）的版本为蓝本，经过系统强化后在彩色 GB 上登场。为取回被夺的避邪物前往地下迷宫吧！全作共分成三部曲："狂王试练场"、"里鲁卡米遗产"及"钻石骑士"。

AVG 快乐生物（暂称）

●STING ●12 月发售预定 ●价格未定



与被称为"咕噜咕噜（ぐるぐる）"的奇特、有趣生物一起，在咕噜咕噜世界（ぐるぐるワールド）冒险的 AVG。在数度的对话中，两人的友情会逐渐加深。

RPG 携带电兽 超速版 动力版

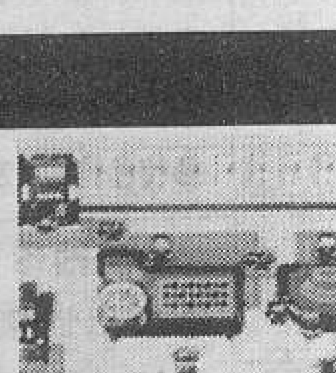
●SMILE SOFT ●11 月发售 ●各 4700 日元 ●电池记忆



在游戏中登场的电兽有 170 种以上。一面通过战斗提升等级、进行改造或实验使之进化，一面扩大同伴电兽的队伍！你是否能收集到所有的种类呢？

ETC 袖珍赌场

●ALTRON ●10 月发售 ●价格未定



这里是不仅有 SHOW HAND、黑杰克、BACCARAT 等 3 种扑克牌游戏哟！还有吃角子老虎和轮盘等等的赌场。在 GB 上可以在心血来潮时、无须正装就能轻松游玩。

RPG 汉字卡片战

●ALFA ●冬天发售 ●价格未定 ●对应通信对战线



以汉字为主题的卡片战斗进行对战。连接文字拼成单字的话，就能做出更强力的卡片，是卡片战斗与 RPG 合体的新感觉游戏。也能进行通信对战和交换。

RPG 王者指令

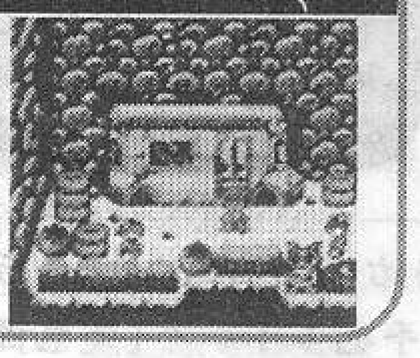
●ENIX ●秋天发售 ●5900 日元 ●对应行动传感器



通过行动传感器，把你的动作直接变成指令输入到 GB 的新游戏系统诞生。利用召唤尼欧斯（ネオス）的必杀技来战斗吧！

RPG 基米克岛大冒险

●ALFA ●冬天发售 ●价格未定



手持名为基米克（ギミック）的武器，在6个奇迹岛（ミラクルランド）上冒险的RPG。指令输入得好的话就能提升基米克特技的攻击力。你能取得所有种类的特技吗？

TAB 新世纪福音战士

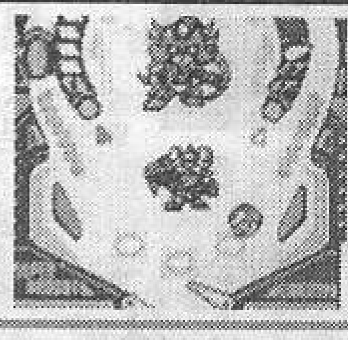
●KING ●3980日元 ●9月29日发售



著名动画作品“EVA”以麻将游戏复活。可以与电视上大家熟悉的角色们自由对战、向使徒挑战。唤起观看动画时的兴奋心情。

TAB 机器人大战弹珠台

●MEDIA ●12月上旬发售 ●价格未定



动画中大家熟悉的超级机器人大活跃的弹珠台游戏登场！多彩多姿的弹珠动作，以及机器人们的炽热战斗无限扩展。

RPG 星海传说 GB

●ENIX ●秋天发售 ●4900日元

星海传说系列的最新作于GB登场。以名为艾迪菲斯（エディフィス）的惑星为背景舞台展开新的故事。战斗系统和技能等要素全部保留，同时也能进行角色的通信对战。

SLG 电车之旅 2

●CYBER ●12月10日发售 ●5200日元

采用系列共通的驾驶SLG系统，以及收集多达100种铁路照片的图鉴模式。收纳在GB首次的64MB大容量卡带内的铁道资料真的是经典呐！

RPG 迷宫塔 魔兽召唤

●NAMCO ●发售日未定 ●价格未定

召唤变化为咒术卡（スペルカード）的怪兽，将之配置在迷宫内夺取宝石的新感觉ACT。另外本游戏的故事是继承往年名作“迷宫塔（ドルアーガの塔）”。

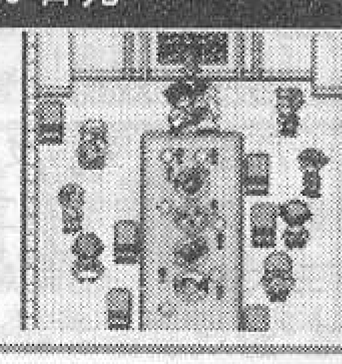
AVG 大刀(DAIKATANA)GB

●KEMCO ●9月29日发售 ●4300日元

时代、世界观迥异，拥有多彩多样背景的动作AVG。运用武器将敌人打倒、避开各种的陷阱以利通过舞台。

RPG 牧场物语 GB3

●VICTOR ●9月29日发售 ●4200日元



以离岛的牧场为舞台，种植农作物照顾家畜。主角有男孩和女孩，在一套软件中可以享受到两种故事。另外也有结婚等令人心动的故事展开。

ETC 动感音乐 动画乐园 GB

●KONAMI ●9月7日发售 ●4500日元



收录“无敌铁金刚”“美少女战士”等’60年代到90年代的代表性动画主题曲共20首。在游戏时，画面上会播放每个角色的动画。

RPG 六门天外 GB

●角川书店 ●11月发售 ●4300日元



动画上大家熟悉的角色们，为找寻摩摩宝物而在六门世界冒险的RPG。使用弱鸡探测机（キチン探知机）找出魔物，与同伴一同展开战斗。

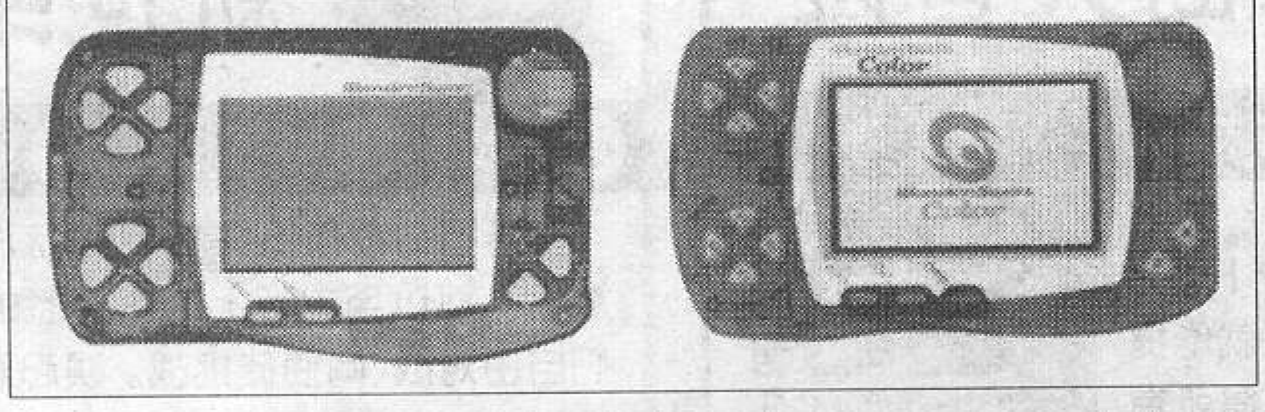
超级科普园地

●家用机软件开发名厂日本"卡波光"股份有限公司，其亚洲分公司为"嘉富康"。该公司各机种全面出击的方针得到了任天堂山内社长的点名表扬。嘉富康刚为 GBA 制作了一个 MEGA MAN，又把生 3(PC 版)移植给了 DC(生 0 更已迁至高端平台 NGC)，私立正义学园 2(DC 版)正在全面移植中！至此，人们终于被嘉富康之街霸博爱精神而感动不已。

高性价比彩色掌机——神奇天鹅 COLOR

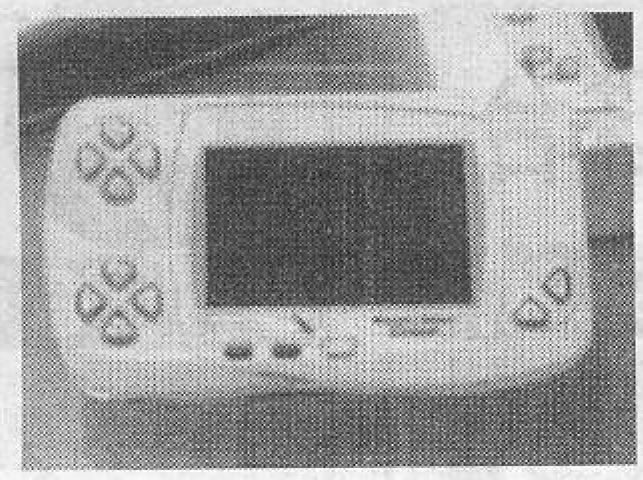
关于 WS，还有一些补充。

WS 是以开发任天堂 GB 而闻名的横井军平(已去逝)来担任机体企划和设计、由株式会社 KOTO 和 BANDAI 共同完成、以 15 至 16 岁的年龄层为主要对象、在"轻薄短小"的概念下，大幅强化可播放动画影像、声音的携带型主机。横井先生设计 WA 无非就是要击败饱含自己心血结晶的 GB。KOTO 是横井在研制出 VB 这台史上最弱主机后自觉颜面尽失的情况下自行设立的公司(现任社长 泷良博)。



↑左为以前的黑白 WS，外型上就与右边的 WSC 有异。后者画面更大，且愈发逼近 16:9。菜单键似乎也多了一个(是电源键)。

这次的 WSC 是在黑白 WS 发卖 155 万台后升级而成的机种，屏幕由 2.49 寸变成 2.8 寸，CPU 不变但内存增加，因此声音得到强化。而且 WSC 还有一些更加人性化的设计，如可以设定"开机时不发出启动音乐"、电池盖锁定、按键位置的变化等等。



↑WSC 外型色较多，有限定色。

万代指出：根据调查，GB 的 14 岁以下玩家就占了 8 成多，WSC 的诉求对象则不同，它是以"不玩游戏但有点钱、好奇心旺盛的 16～19 岁的玩家"为对象。

与 WSC 同时发信的游戏正是 FF 最新作。据史克威尔铃木社长说，"17 年前可以存在的系统在现在没有容身之处，WSC 版 FF 是重新制作的"，"圣剑和 SAGA 系列也要移植成 WSC 专用游戏"。

是不是因为 WSC 能与 PS2 互动，才打动史克威尔为其制作游戏？错！史氏这次是为报答横井军平之恩才加入，当然对 WSC 本身他们也很有信心——WSC 今后将在卡带上设立 USB 连接埠(借此即可和笔记本电脑或 PS2 连接)，这种卡带最特别之处是它有记忆体，类似硬盘的东东，BANDAI 的意思是以它来做"通用卡带"，今后直接到便利店的 PC 终端去"下载游戏"就可以了。

有关详情特别是高科技周边今后介绍。

注：GBA 可以兼容 GB 和 GBC 的卡带，这对 WSC 是一个威胁。但 WSC 的综合性能较高。

名称	GBA	WSC
发售日	明年 3 月 21 日	今年 12 月上旬
预定价	9800 日元	6800 日元
CPU	32 位(RISC)＋8 位(声音)	16 位(配 512KBit 的 RAM)
显示屏	反射型 TFT 彩色液晶	反射型 FSTN
发色	最大 32000 色	4096 色中 241 同时发色
寸法	82/144.5/24.5(单位 mm)	74.3/128/24.3(连充电电池)
重量	140 克	95 克
电池	7 号两节，专用充电电池	1 节 7 号，专用充电电池
费电	碱性 15 小时	碱性 20 小时
卡带容量	最大 256Mbit	最大 512MBit(64 兆)



两位社长在 WSC 发表会场上表态

RPG 大牌厂商支持 WSC

座间翔你的来信收到

手柄之拙见(连载)

游戏手柄是现代游戏机不可缺少的部分。它的外观、质量直接关系到游戏主机的形象。所以，各主机开发商都设立外设分支，专门研究并开发以手柄为主的外部输入设备。(沪徐汇区秀山路 4 弄 6 号 203 室，周颖中，200030/"科普"荣誉责编天师感谢诸投稿者的努力。今日游戏机大繁荣，欢迎各种硬件投稿，稿件均有所处理)

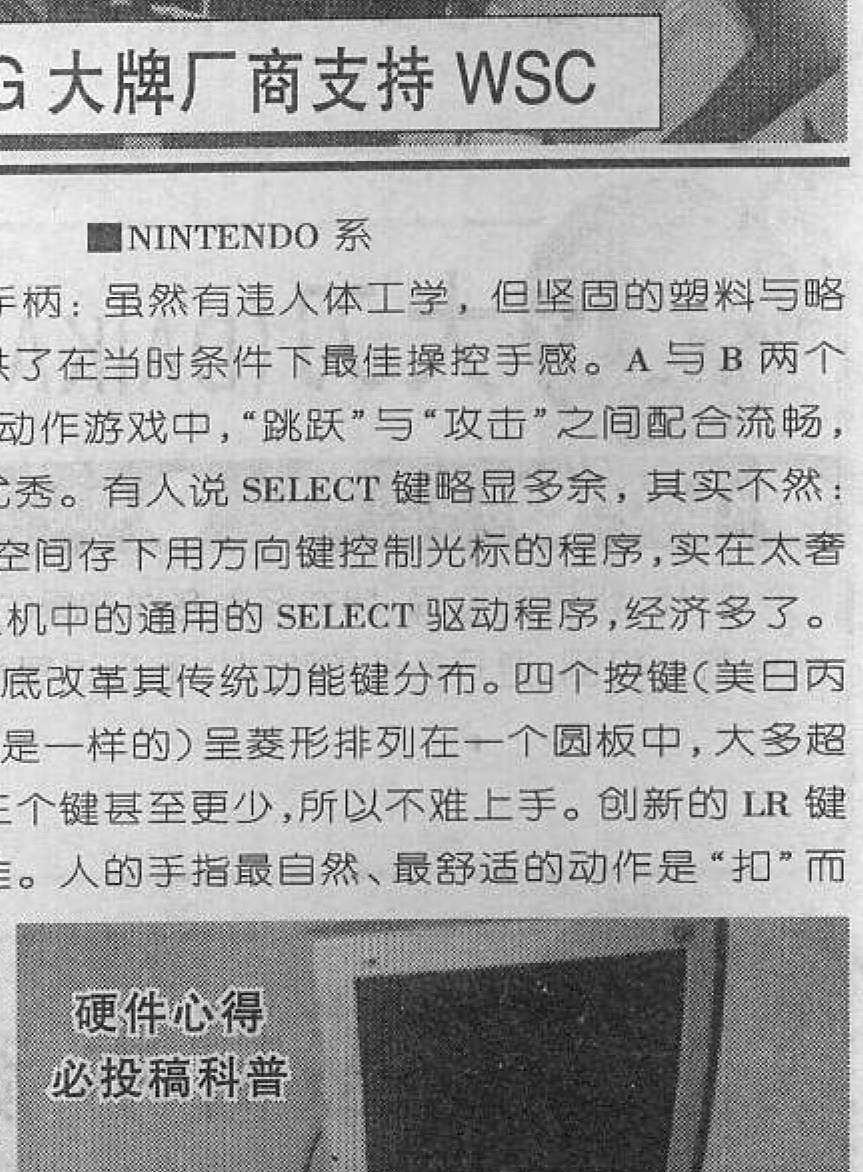
十几年来，手柄发展的趋势是高集成化，这也许与游戏设备的使用者有关。娱乐在二十一世纪，必将成为人类继和平与发展后的第三大追求，也就意味着游戏设备的使用群将进一步扩大(注意，是"游戏设备的使用者"，不是传统意义上的"闯关族")。而他们没有精力或兴趣去弄清 VR3 与铁拳 3 之间的区别。对他们来说，购买游戏设备是一次性的，不可能为"山脊赛车"买方向盘，为 SNK 的格斗游戏买摇台。一劳永逸是他们的初衷，而能在家中捧手柄，时不时地喝几口茶，轻松地娱乐是他们的最终愿望。既然有市场，按市场经济的法则，集方向盘、模拟摇杆于一身的高集成化手柄理所当然地出现了。当然，手柄的高集成化从一个侧面反映了开发商的科学技术水平，是开发商之间相互斗法的好工具。N64"三叉戟"与 PS ANALOG CONTROLLER 可谓顺乎潮流，必将成为玩家之宠爱。

不妨让我们简单回顾一下我们较为熟悉手柄的发展吧！

■NINTENDO 系

1. 红白机附带手柄：虽然有违人体工学，但坚固的塑料与略内凹的十字键已提供了在当时条件下最佳操控手感。A 与 B 两个功能键间距适中，在动作游戏中，"跳跃"与"攻击"之间配合流畅，足以说明它设计得优秀。有人说 SELECT 键略显多余，其实不然：如果用宝贵的 ROM 空间存下用方向键控制光标的程序，实在太奢侈。如果用固化在主机中的通用的 SELECT 驱动程序，经济多了。

2. 超任手柄：彻底改革其传统功能键分布。四个按键(美日两版颜色不同，手感却是一样的)呈菱形排列在一个圆板中，大多超任游戏只用到其中三个键甚至更少，所以不难上手。创新的 LR 键为后来者树立了标准。人的手指最自然、最舒适的动作是"扣"而不是"按"。任天堂的工程师不仅利用了玩者空闲的两食指，更为玩家设身处地考虑不增加大拇指负担。这点，应该被包括对任天堂持敌对态度的玩家在内的所有玩家肯定并尊敬。



←原定有关 DC 的内容取消。

●现在的玩家会搓超杀就说自己是高手，比如 9 期的 NOISE 乐队。在我这只有 4 千多人的地方，达到他那种水平的也有 5 人，更别说北京了。本人 84 年玩游戏，也不敢说自己是高手。(山西古交市 王瑞涛)/天："噪音"乐队又来信了，仍认为各地高手是他们的徒弟或"徒弟的徒弟"。



●1945・2:除 BOSS 外,全是我的机上魂。而 DC、PS、PS2,亦全是我的最终幻想。(四川泸州外语学校街机仔 王峰)
●GUN VALKYRIE,是一款动作射击游戏,制作者乃大名鼎鼎的 SMILEBIT 社(终极作品 JET SET RADIO 即是)。期待高。

大陆地区的"游戏机专用网络"可能性

街头站牌、公汽车身、地铁站里……举目四望,到处是网站广告,简直是躲也躲不开(真不知他们哪来的这么多铁去打如此凌厉的广告)。而人们倒也见多不怪了。

不过你要是问问别人"上网除去用电脑之外,还有什么办法?"他也许会回答机顶盒什么的——用电视来上网的思路大家通过微软首席工程师的"维纳斯"计划(现正遭淘汰)已有所了解。

事实上,用游戏机也能上网。DC、PS2、NGC、X盒四种主机均有上网功能。DC 更已付诸实践。

今年 9 月 7 日,美国 SEGA.COM 旗下的新公司 SEGA NET 正式运营,这是继日本 ISAO NET 后全球第二家游戏机专网,SEGA NET 开通前登记在册的人数约 5 万 2 千(即予付 18 个月不限时网费的玩家),因该网与 PC 完全通用且同时向 PC 玩家提供若干最著名的网络游戏,而 DC 亦已移植在线游戏"QUAKE3"等,预计 SEGA NET 的注册人数在可以预见的未来将有大幅度的增长。SEGA NET 反响轰动。据测算,至 2001 年 3 月,DC 在北美将达到 500 万台的份额(软件 200 款)。



→DC 像素填充率较低。其在中国的网络之梦一定要实现?玩雷神时可用 DC 雷神专用摇杆,亦可用 DC 专用键盘+滑鼠。

细心的读者可能还记得本栏曾报导过 SEGA.COM 控股香港企业"昌明控投"有限公司,并成立"世嘉网络亚洲公司"的事宜。经时间验证,该公司现已有所作动,与台湾"和信超媒体"进行合作之后,多款 DC 在线游戏正在全面准备中! 其目标顾客为:希望享受高品质、无延时(200 毫秒以下)在线对战的玩家以及欲轻松上网的玩家。"SEGA NET ASIA LTD."并承诺向 PC 用户提供服务。

目前香港和台湾省的 DC 网络即将上市运营。亚洲区的中国大陆、韩国、新加坡、泰国、马来西亚等地的重点城市,随后均将在公司的统一部署下设立 ISP,为 DC 玩家冲浪、对战打好基础。

世嘉网络亚洲公司的发展目标是确保自身"动手早"的优势,力争今后能达到最高 50% 的亚洲 ONLINE GAME 市场份额。直到全世界 DC 之"全球联网"这一终极目标被实现。

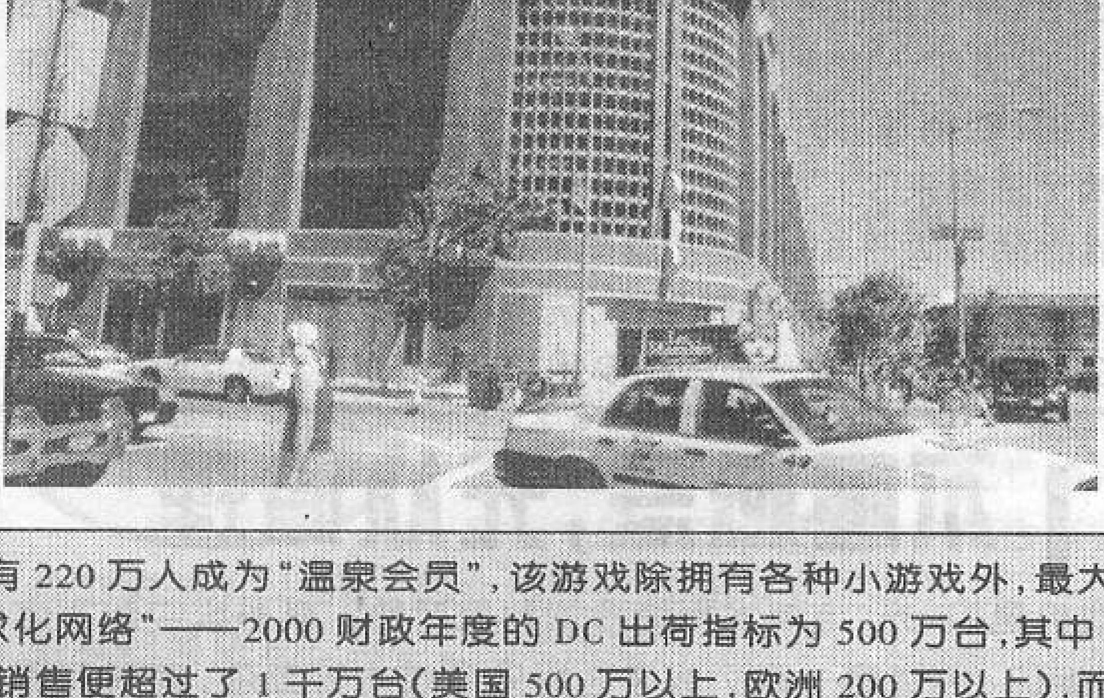
基本上,SEGA 的网络计划正在按步就班地运行之中,较竞争对手而言,他们的行动确实要快得多而技术也更成熟一些。美国"WALLS JOURNAL"等媒体对世嘉的计划给予正面、积极的评价。

想当初,无论是香港还是台湾,各游戏媒体和评论家一方面希望世嘉公司能够为当地 DC 玩家造福,另一方面却对此抱持着悲观态度。可是在漫长的时间里,DC 于港台的销售量有了十分微妙的变化,加之许多玩家乐于支持正版,结果显而易见——大家终于从跨国公司那里得到回报,换回更高的娱乐享受,将游戏的步伐向前迈进了一大步(号外:港台 DC 专用 ISP 将于下月同步运作)。

那我们呢?命运在自己手中。从 SEGA 在中国的情况看,它是有投资的,SEGA WORLD 在不少城市都有设立,华翰的业务在京、津、沪亦都有展开,且其经营范围比较宽广(不单是街机)。而 DC 则是目前中国大陆地区唯一拥有正规代理的家用游戏机。

个人觉得,如果,当然只是如果而已,DC 在大陆的普及量达到一定程度,SEGA NET(亚洲)有限公司一定不会不考虑网络问题。

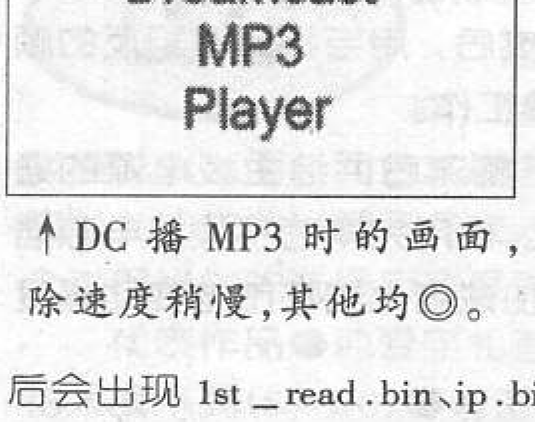
而如果 DC 无法在我国上网——其他主机就不用去想了。



←「缴纳网费白得 DC 加键盘」战略的强大保证是 DC 游戏在美均有一定销量(图为旧金山 SOA 总公司)。

●背景:DC 用网络游戏"温泉大集合"的最新版本上市后,日本先后有 220 万人成为"温泉会员",该游戏除拥有各种小游戏外,最大特色是可以一边玩,一边聊天。世嘉的新战略已确定在"全球大减价+全球化网络"——2000 财政年度的 DC 出荷指标为 500 万台,其中,北美 250 万,欧洲 120 万,亚洲 30 万,日本 100 万。如顺利达成,DC 的全球销售便超过了 1 千万台(美国 500 万以上,欧洲 200 万以上),而网络人口将达到 300 万(美国 115 万以上,欧洲 75 万以上)。目前 DC 的网络使用者已经正式突破 140 万(日本 70 万,美国 40 万,欧洲 30 万),主机销量估计也已确实超过 650 万台(2000 年 3 月止,DC 准确销售数字为 555 万)。SEGA 把自己定位为"世界性的网络与目录公司",并希望借梦幻之星/NBA2K1/NFL2K1 等 20 余款网络大作来加倍强化 DC 的网络规模。(文中统计数字皆来源于官方,毋需再度求证)

下载驱动,将 DC 变成 MP3 播放机



↑DC 播 MP3 时的画面,除速度稍慢,其他均◎。

准备工作:PC 一台、刻盘机一台。

请按下述步骤操作。

①上网,到 BOOB 网站(boob.dcwarez.com),或直接输入(http://www.geocities.com/strat76_se2/dc_mp3player.zip)下载 dc_mp3player.zip 这个文件。②解压之后会出现 1st_read.bin、ip.bin 等数个文件。③将 MP3 音乐文件整理在同一个子目录下。④使用 NERO 的刻录软件 ISO level2 或 model 将所有文件烧录成 MP3 碟片,这是我们所需要的。其实 NERO 只是在网络教学上要求的刻录程序,其他牌子的经过测试,完全可以使用。⑤接下来,使用 DC 专用的"鹿牌"开机碟。⑥取出引导,放入才刻出的 MP3 碟。按上下键选择想听的歌曲,按 A 决定即可。⑦完成。那是一张 DC 专用的 MP3 音乐碟。

DC 性能无限?



↑成功执行 MP3 碟后先出现标题画面。 ↑网站上用 NERO 的烧录软件来教学。 http://techside.net/game/dc_mp3/

●莎木:平平淡淡才是真。编辑同志,DC 让我脱离了大众——莎木、维罗尼卡、三度打击、射手 2000、樱大战,全是正版。(河南济源市水厂街 杨斌)
●希望 DC 普及后,世嘉能推出中文版"中国足球甲 A 职业球会创造"!(福建龙海 周育军) ●何时我的工资才能使我用上正版?(攀枝花市 瘳煜明)

●为何没有PS2与DC游戏画面详细比较的文章？（北京南十里居 王东）/天：因为我们不想再玩主机，意思真的不大。正版游戏才是好东西。玩主机的话建议大家都看一看NGC的抗锯水平，必有收获。

薄机三日

本人原因经济问题，为一标准街机仔。然不久前好友购入GBP一台，我连抢带骗将其弄回家中，不料仅三天便让其处于“弥留”之际。幸后经BOSS妙手回春，终让其“完机归友”。在此我想以自己经历，给大家提个醒。

* * *

第一天（周日）我使用电池打机，2.5元一节的“双鹿”，从早上10点一直打至次日中午，最后于“热斗95”时断电，中间除吃饭睡觉外共玩了约15个小时。其中约10小时“口袋绿”，5小时动作卡（侍魂、95、玛莉），可见还是较省电的，只是一天花5元实在令我负担不起。

本日结论：①只要不是连续玩动作卡，电池耗得并不快（本人是于文卡玩2小时后打一小时动作卡，活跃脑细胞）。②对大容量合卡（特别是含有电池记忆的合卡，最好是将节目单抄在纸上，免得常拔进拔出造成记忆丢失（懂英文或过目不忘者除外）。③电池在GB上电量耗尽后（开机二十秒内跳掉），不要忙着扔掉，用在其他小电器（闹钟、计算器）上还可用很长时间。

第二天是恶梦的开始。中午电池耗尽后我上街买了一个随身电源，并将家中FC（好可怜）上的可调变压器（3～12V）带至学校使用。鉴于《电软》上的再三忠告，我特意从物理办公室借来万用表（被老师知道用途就死定了）。结果变压器空载电压与标称电压完全一致！（我这电源可是正品，有五个插头，包括超小型！）随身电源充好电后测出4.1V，因暂时不用也没管许多。确认教室没人后，我偷偷将变压器插好，连接GB——没反应！因为PONER指示灯根本没亮，我一点也没想到会是电源插口内元件烧毁，仅以为是变压器的插头坏了。翻出《电软》查阅后，决定将其直接与电池仓相连，结果一切正常，就这样一直玩到晚上，似乎平安无事。

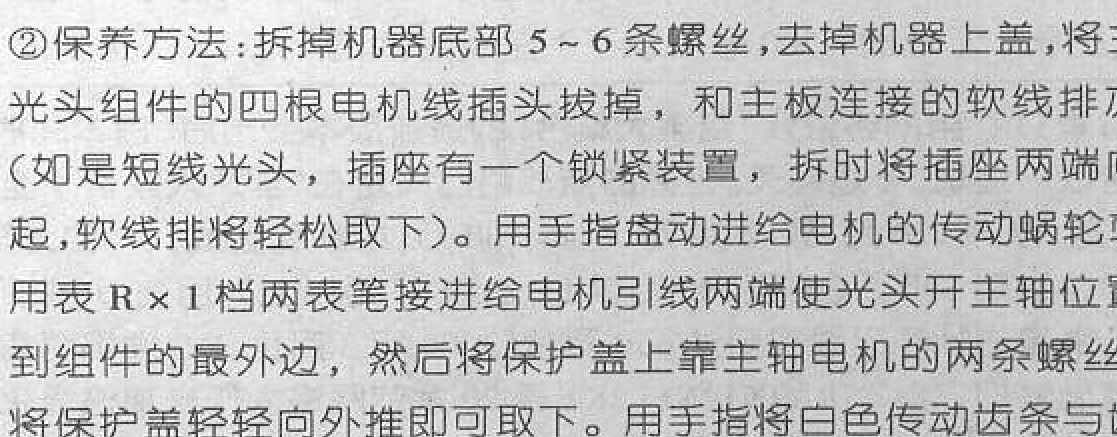
本日结论：①看过第6期《电软》的玩家恐怕已经猜到了，变压器并未坏，只因正负极未与GB插口一致，导致GB“即毙”。本人在此再次忠告：使用非GB专用电源的玩友一定要测插头正负极，一旦接错就无法重来了！②今天采用电源外接法虽然成功，但前提是变压器必须不大于3V，要知道电池供电线路可没有降压功能，即使只比3V高一点点也存在隐患，玩友使用此法绝对要小心。

第三天因校外活动，无法在校用变压器玩了，我便带上随身电源，改成小插头后插入GB，结果当然没用，我这才知道电源插口已坏。没事儿，还有外接法。因胶纸未带，我便拿第二天用完的废电池顶住玩，两节都用上了。当时一开机，感觉POWER灯特亮（废话，4.1V未降压就接上，超负荷了！），然后玩了2个多小时。无意间碰到电源（别在腰上），好烫！吓得我赶紧关机拔线，呆坐在那儿等其降温。随手打开开关，竟然POWER灯亮了?!我没接电源啊?再留神一想，电池还在仓内，难道非充电电池也有充电能力？画好电路图（未敢带实物）去问老师，原来当电源电压不大于3V时，电池被切断，可正常使用；而当电源电压过大时，不但给GB供电，还令电池反充电！那两节电池竟能连续又玩了9个小时。我还以为找到了省钱的好方法，不料再次“充电”时屏幕一黑，这台受尽折磨的GB终于GAME OVER了……

本日忠告：①使用随身电源是打机的较佳选择，但仅能以正常方法玩，切勿用外接法！（因其电压一般都超过3.6V）②用电池压导线最好只压一根，另一根用胶纸即可，以免构成通路损耗机器（发热极高）③“科普园地”读者切记，无动手能力者切忽仿效，有能力者请尽量于保修期内动手拆改（不是说笑）！本次GB内二极管及保险电容全毁，两条供电线路都玩完了（按BOSS说法），幸亏在保修期内，BOSS一分钱未收，还“顺便”帮我将几盘合卡均安上了开关（收成本3元），不然恐怕我有半年看不到《电软》了。

上面“＊”号间是本人的经历（也是投稿的正文。虽然说理及科普性不多，但却是GB玩家的常见病例（只是本人GB为并发症，较严重）。希望以本人的经历警醒各位，别无他意。有劳了！

（镇江仅玩过三天GB的CLARK·H/天语：欠你的铁一块儿算）



任天堂这次总算露了一把专业风采。来做后盾，那么也许永远不会有GBA。←如果顽固地认为掌机不需要高性能

不懂概念，无从修理

游戏机是机、光、电技术相结合的科技产物。其系统中数字信号解码、编码、纠错等一系列数字信号处理技术较复杂，有关原理理解起来也比较困难，使维修者和用户遇到一些故障，一时找不到检修思路，无从下手处理。其实只要掌握与修理工作最重要最紧密的概念知识，避开一些深奥的原理，弄清楚其初始工作时动作和工作流程，建立起系统的整体概念，就能较好地处理各种常见的故障。（湖北省当阳市育溪镇咸宁街116号新国庆，444118）

光头组件故障占整机故障约80%比例，主要表现在：光通道受组、发射二极管老化、主轴和进给电机损坏、传动齿轮受损坏和齿条安装不当、物镜损坏、聚焦循迹线圈和软线排断路、滑轨磨损下沉。在光头组件故障中光路受尘污染引起的故障占70%之多。

日常保养与注意事项

1、日常保养：　　①日常保养也应从机、光、电三个方面进行。机械、光学通道都集中在光头组件上，所以日常保养也就是对光头组件的保养。日常使用中由于环境卫生差，在光通道上积有灰尘，光路受阻使信号减弱造成读盘减慢速度，或不能读盘。索尼游戏机光头组件的传动部分器件大部分彩塑料件，耐磨性较差，润滑不良将造成传动受阻和道轨磨损下沉使光头与光盘之间的距离增大，游戏机不能正常工作。

②保养方法：拆掉机器底部5～6条螺丝，去掉机器上盖，将主板与光头组件的四根电机线插头拔掉，和主板连接的软线排亦拔掉（如是短线光头，插座有一个锁紧装置，拆时将插座两端向上提起，软线排将轻松取下）。用手指盘动进给电机的传动蜗轮或用万用表R×1档两表笔接进给电机引线两端使光头开主轴位置，移到组件的最外边，然后将保护盖上靠主轴电机的两条螺丝拆掉，将保护盖轻轻向外推即可取下。用手指将白色传动齿条与齿轮分离，取下光头。再拆下光头防尘罩的固定螺丝，用小起子拨开光头防尘罩两边塑料卡勾取下防尘罩。下面就可对光头进行保养，用一根细竹签包上脱脂棉花轻轻擦掉光头物镜下面的反射镜上的灰尘。物镜表面有层蓝色膜，擦时要轻不可划伤。再用棉棒沾润滑脂均匀涂抹在导轨和齿轮上。全部完成后，用与拆卸时相反的顺序将光头组装好，光头组件即完成保养工作。

③索尼游戏机的电源开关是控制稳压整流后供给主板电源的通断，而不是控制市电与电源板的通断。使用完毕后不拔掉电源插头，电源板仍在工作，这样会使元件加速老化或在市电变动幅度较大时损坏电源板。

2、注意事项：

一只正品索尼光头的寿命在两年以上，两年内根本毋需更换光头。还有就是不要在碟片上乱贴东西，因碟在高速下转动，易造成转动时的不平衡，上下跳动而使机器无法工作。

●某日忽发奇想，若无偿赠送那些铁杆世嘉迷们一人一台PS2，他们还铁的起来吗？（福建龙岩一中 郭舒）/天：玩DC机还就得拿出一点“不破楼兰终不还”的劲头，还是那句话，宁可被打死也不能被吓死。实践证明，部分正版DC玩家在主机上的投资大大地超过PS2售价。

●玩游戏应该去体会它的内涵，否则，盲目追求游戏画面如何华丽、CG 如何细致，就是被游戏玩！（攀枝花市攀钢五中 鲜敬）●为了莎木，我毅然地把不多的铁给 BOSS，换回 DC。（广西北流市高级中学 卢建彪）/天语：精神力者，既指喜爱游戏，更有相信自己之意。非如此不足以融入游戏。

游戏美成讲座

责编天语

第一讲：游戏分类与各类型简介

AAG Action Adventure Game 动作冒险游戏

这类游戏的最大特色，就是在于它除了有着 ACT 类型的所有特色之外，并且还有着相当强烈的解谜要素在里头，其 ACT 与 AVG 之比重大约一半一半，因此您可能必须要在游戏世界里头东奔西跑一番，才能够顺利地达到过关的条件或要求。

代表作品：●生化危机系列（PS）●古墓奇兵系列（PS/SS/DC）●D 之食卓 2（DC）●莎木（DC）

RSG Real－Time Strategy Game 即时策略游戏

这种类型的游戏之最大特色在于采用真实时间流动制，而非传统 SSG 多半采用的回合制，因此玩家必须要一边增强我方的作战能力，另外一方面还得要随时应付来自敌方的攻击行动。由于这种类型游戏之过程显得特别紧凑无比，再加上最初还可以利用个人电脑进行网络对战，因此掀起了一股不小的流行风潮。

代表作品：●C & C（PS/SS）●RA（PS）●星际争霸（N64）

AVG Adventure Game 冒险解谜游戏

这种类型的游戏特别强调剧情的发展，因此早期的游戏作品多半较为缺乏突出之声光效果，但是随着硬件的不断进步，玩家可以一边进行游戏一边欣赏漂亮的静止画面，有时候甚至还会有着动画穿插其中。另外一个最大的游戏特色，在于这类游戏多半都有着多重剧情与多重结局的设计，因此想要全部游玩完毕并不是一件简单的事情。

代表作品：●桃天使系列（PS/DC）●街（PS/SS）

FSG Flight Simulation Game 飞行模拟游戏

这种类型的游戏极少在游戏机上面出现，最主要的原因在于强调完全模拟的情况之下，必须拥有键盘这种按键超多的控制装置方能动作，不过在部分游戏厂商的努力之下，还是有着少数 FSG 的游戏作品出现，但是往往都将原来的真实模拟部分完全去除，改以完全享受与体验空战乐趣为主。

代表作品：●王牌空战系列（PS）●飞行俱乐部 64（N64）

LSG Love Simulation Game 恋爱模拟游戏

这种类型的游戏就如同字面的意义一样，整款游戏的主题都是围绕在与虚拟主角谈情说爱上面，而且其最大的特色所在，就是玩家能够一次与数位以上的主角经营不同之人际关系，最后的结局为何就端看您整个过程当中的选择与态度为何。

代表作品●纯爱手札系列（PS/SS）●同级生系列（PS/SS）●樱花大战系列（SS/DC）●青涩之恋系列（SS/DC）

ACT Action Game 动作游戏

在这种类型的游戏进行过程当中，玩家必须要操作主角通过重重关卡考验，其间可能追赶跑跳碰各种动作都将会一一派上用场，有时候每个关卡还会有着过关物品或条件的存在。在游戏最初发迹的时候，强调考验即时反应的作品都会被归类在这种类型当中，因此当音乐类型初试啼声之时亦被归类在这种类型当中。

●古惑狼系列（PS）●合金装备（PS）●音速小子（DC）●马里奥系列（SFC/N64）●大金刚 64（N64）

WSG War Strategy Game 战争策略游戏

其实这种类型的游戏特色与 SSG 相当接近，但是两者之间的最大不同点，在于 WSG 完全去除掉 SSG 的模拟要素，变成只是单纯地营造出战场瞬息万变的游戏特性。这种类型的游戏多半皆以历史事件为题材，偶尔会有完全独创的游戏世界出现，不过前者还是吸引玩家游玩的最大动力所在。

代表作品：●SEGA 战略系列（SS/DC）●战斗国家系列（PS）

ETC Etcetera Game 其他类型游戏

通常会被归成 ETC 的作品，不是其游戏本身创意过新导致难以分类，就是其游戏主题与种类之推出数量过少，不过在经过游戏类型的重新分类之后，这类游戏数量已经降低至最少的程度。

代表作●AVG 工具箱（PS/SS）●RPG 工具箱系列（PS/SS）●STG 工具箱系列（PS/SS）

SLG Simulation Game 模拟游戏

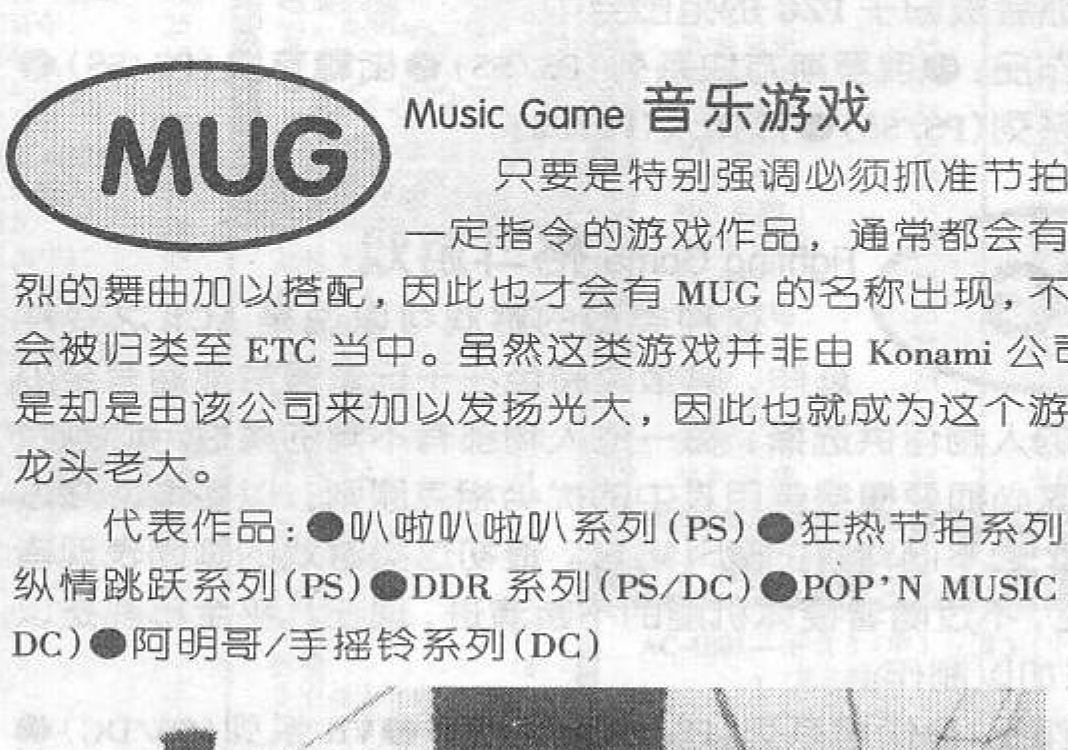
以目前最新的游戏定义来看，这种类型的游戏之最大特色在于皆以模拟真实事物现象为卖点所在，因此任何出现在我们日常生活当中的事物，或是整个宇宙长久以来的自然现象，都会成为这种类型游戏的最佳题材选择。另外一方面，也因为模拟真实事物现象为主的关系，部分这类游戏还带有不低的商业经营味道在里头。

代表作品：●模拟城市 2000（PS/SS/N64）●电车向前走（PS/SS/N64）●A 列车系列（PS/PS2）

MUG Music Game 音乐游戏

只要是特别强调必须抓准节拍并且输入一定指令的游戏作品，通常都会有着乐风强烈的舞曲加以搭配，因此也才会有 MUG 的名称出现，不过早期都会被归类至 ETC 当中。虽然这类游戏并非由 Konami 公司首创，但是却是由该公司来加以发扬光大，因此也就成为这个游戏领域的龙头老大。

代表作品：●叭啦叭啦叭系列（PS）●狂热节拍系列（PS）●比纵情跳跃系列（PS）●DDR 系列（PS/DC）●POP'N MUSIC 系列（PS/DC）●阿明哥/手摇铃系列（DC）



←现在的趋势是游戏分类愈发复杂。像日刊《FAMI 通》往往用主、从类别来细分类型。左为樱 3，600 线画面，类型不明。

●请问是否还出 KOF2001。（广东南海市 关振洪）/天：由于 SNK 已经正式为“阿鲁哉”柏青哥集团成员，你我能否见到 2001 还不好说。
●我决定过年买正版莎木，因为觉得对不起 SEGA。（珠海香洲区 吕旭）/天语：意识的转变亦同样重要。世嘉会原谅你的。

●玩游戏十年，从FC到SFC到PS，至今未玩"×嘉"的游戏。FF9和DQ7的几百万玩家居然都是不懂游戏的"低IQ"玩家，而"×木"的仅35万玩家才是……WHY？真是中国人的悲哀。(湖北黄冈三峡证券 袁雄)/天语：幸会。看来你的意思是销量高说明游戏好，销量低游戏不好。我向你推荐土星版的御意见无用这款游戏，打一打就开心了。

ARPG Action Role Playing Game 动作角色扮演游戏

这种类型游戏的最大特色，就是在于它除了有着RPG类型的所有特色之外，其战斗方式全部都是由主角与敌人双方以动作方式展开，而非传统的两边排排站方式。另外一方面，这种类型游戏之主角多半都会有着等级设计，或是借由拿取特定物品的方式来提升自己的实力，并且还能够累积一定的武器或道具，以便能够随时更换或是在紧急之时使用。

代表作品：●圣剑传说系列(SFC/PS)●恶魔城(PS)●寄生前夜(PS)●魔剑X(DC)●出租英雄No.1(DC)●萨尔达系列(N64)

NSG ANurture Simulation Game 养育模拟游戏

这类游戏就如同字面的意义一样，整款游戏之目的就是要将游戏主角养育成最为杰出的专业人士，其恋爱成分往往会较LSG为少，能否达到游戏设定之最终目标才是重点所在，不过也由于混合了两种不同的游戏要素于一身，因此其游戏性在无形当中可说是增加不少。

代表作品：●美少女梦工厂系列●炼金术士玛莉系列(PS/SS)

ASG Action Shooting Game 动作射击游戏

其实这种类型游戏就是目前俗称的Doom-Like或Quake-Like，玩家将会身处在一个完全以3D场景构成的游戏世界里头，其最主要目的就是尽量将您所看到之所有敌人清除干净，有时候一样必须要找到过关物品或是打开开关才能够顺利过关。

代表作品：●生化危机生存者(PS)●恐龙猎人系列(N64)

PZG Puzzle Game 益智游戏

早期此类的游戏之卖点所在，在于玩家必须要发挥良好的逻辑思考能力，或是具备有一定丰富常识以便接受问题的挑战，不过自从方块游戏开始流行起来之后，PZG几乎已经成为这种类型游戏的同义词。除此之外，充满对战乐趣与意味的作品同样属于这种类型，偶尔出现的拼图游戏亦会被归于PZG的范围当中。

代表作品：●俄罗斯方块系列(PS/SS)●街霸方块(PS/SS)●魔法气泡系列(PS/SS)●炸弹人(PS/SS)

FTG Fighting Game 格斗游戏

这种类型的游戏可以说是ACT之变种延伸，其最大特色在于玩家通常都拥有至少十人以上的人物可供选择，每一位人物都有不同的属性与必杀技设定，玩家必须要懂得善用其中的优劣相克原则，以便能够闯过一个又一个之不同背景的战斗场景。最初这类游戏的画面表现皆以2D为主，不过随着硬体机能的不断演进，现在几乎全部都是以3D方式来加以制作。

代表作品：●街霸系列(PS/SS/DC/PS2)●VR系列(SS/DC)●格斗王系列(PS/SS/DC)●铁拳系列(PS/PS2)

RAC Racing Game 赛车竞赛游戏

只要是驾驶或操控任何一种交通工具在固定场景之跑道当中竞速的话，就都会被归类成这类游戏作品，早期RAC多半都是以赛车或是机车为主，不过发展至近几年之后，才开始流行直接以主角本身奔跑的方式来一决胜负，而且其交通工具的种类更是五花八门且无奇不有。

代表作品：●山脊系列(PS/PS2)●GT系列(PS/PS2)●SEGA拉力系列(SS/DC)●马里奥赛车系列(SFC/N64)

RPG Role Playing Game 角色扮演游戏

早期此类型游戏出现在欧美市场的时候，多半都是以自由度与剧情发展而著称，不过在游戏机诞生之后却逐渐趋向于单线化路线，但是也因为这样的改变，使得整个故事的合理性与紧凑性之特色变得更为明显，其战斗展开方式亦变得更为多样化起来。

代表游戏：●最终幻想系列(SFC/PS)●SAGA系列(SFC/PS)●勇者系列(SFC/PS)●NAMCO"传说"系列●格兰蒂亚系列

SPG Sport Game 运动游戏

这类游戏几乎都是以真实运动项目为作品主题，因此其最大的卖点所在，就是可以完全满足玩家成为杰出运动员的最大愿望。SPG的选用题材相当广泛，包括棒球、篮球、赛马、竞艇、摔角、网球、撞球与美式足球等等都是常见的游戏作品。

SRPG Simulation Role Playing Game 策略角色扮演游戏

这种类型的游戏可说是从WSG所衍生而来的变种游戏类型，它除了原来的战争要素之外，最大的卖点所在在于所有登场的角色或机型都有着能够升级的设计，再加上另外还有着相当出色的剧本设定贯穿整款游戏，因此马上就成为最受玩家欢迎游戏类型之一。

代表作品：●机器人大战系列(PS/SS/N64)●光明与黑暗续战篇系列(SS)●妖精战士系列(PS)

SSG Simulation Strategy Game 模拟策略游戏

虽然同样带有强烈SLG之意味，不过此类游戏最大卖点所在，还是在于玩家除了要一边增强我方的作战能力之外，还得要靠着不断地作战再作战来其势力范围。这种类型的游戏之另外一大特色，在于其题材多半都是根据真实历史事件所衍生而来，因此可能颠覆现有历史常识亦成为玩家疯狂游戏动力之一。

代表作品：●三国志系列(PS/SS)●信长之野望系(PS/SS)●成吉思汗系列(PS/SS)

STG Shooting Game 射击游戏

为规则最为简单易懂的游戏类型，玩家只要拼命将画面当中出现的所有敌人全部以武器攻击之方式击落即可，虽然早期皆以2D或类3D表现方式为主，不过近年以来却几乎朝向3D方式发展，并且其游戏难度也变得越来越高。

代表作品：●太空战斗机系列(PS/SS/N64)●飞龙战士系列(SS)●镭射战机系列(PS)

TAB ATable Game 桌面游戏

几乎全部都是从真实生活当中之休闲方式演变而来，最主要是以强调动脑的棋类游戏为主，不过其他种类游戏也都有着强烈的斗智意味在里头。TAB大致包括了象棋、围棋、西洋棋、麻将、将棋、五子棋、大富翁、弹珠台与纸牌等等，可以说是所有的游戏类型里头范围最广的一种。

代表作品：●桃太郎电铁系列(PS)●麻将大会系列(PS)●上海(PS/SS/N64)



←樱大战3的主创是制作MD超级忍的大场规胜。

●要想皮肤好，早晚用UMBRELLA宝——游际名模吉尔作广告。注：UMBRELLA宝，伞公司新一代护肤品，防腐蚀。(柳州白云路 韦君)

 ●游戏生涯感想：说啥呀！啥也别说了，眼泪哗哗的！另：DC快入土！NGC快夭折！好让我在PS2上玩到所有好游戏。(西宁师大附中 张滨)/天：DC入土则安。

安诚迅

全国专业游戏邮购快递中心

邮购地址：北京北新桥邮局11号信箱
邮编：100007
收款人：王玲玲 小姐
8小时邮购查询专线：010-66159798 010-66112917

安诚迅游戏 ANCHENGXUN

游戏主机

PS9001（日本原装）	1280/30
PS9002（日本原装）	1200/30
PS7501	1280/30
PS-2（日本原装）	3550/50
PS-ONE（日本原装）	1380/30
SEGA16（世嘉机）	130/20
SEGA DC（日本原装）	1550/50
GB 超薄黑白主机	310/15
GB 超薄彩色主机	588/15
GB 标准黑白厚机	239/15
NGP16 彩色主机	539/20

每月特卖



人民币 39.99 含邮资

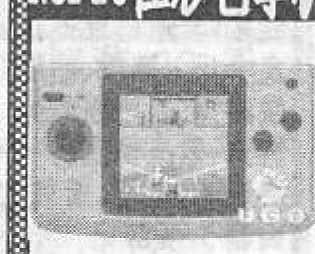
PS组装振动手柄

精美GAME攻略书 免邮费

PS 勇者斗恶龙 7	29	PS 跳舞档案	41
PS 女神异闻录 2·罚	25	PS 妖精战士	20
PS 大航海时代 4	28	PS 心跳回忆 2	33
PS 圣战传说	20	PS 太空战士 8	29
PS 武藏传	38	PS99 拳皇（带盘）	29
PS 机器人大战α	30	PS 寄生前夜 2	23
PS 沉默之丘	25	PS 牧场物语	26
PS 吸血鬼	35	PS 龙战士 4（带盘）	28
PS 前线任务 3	18	PS 基连的野望	26
PS 午夜列车	28	PS 洛克人大冒险	35
PS 龙骑士	18	PS 放浪冒险谭	20
PS 游戏王	29	PS 实况足球 4	15
PS 金手指大全 2000	18	PS 生化危机 3	22
PS 龙骑士+寄生前夜	15	PS 基连+修道院之谜+吸血鬼+放浪冒险	29
PS 北欧战神	29		

GB 经典游戏大全	28
GB 游戏王 2	32
GB 勇者 1+2	22
GB 圣剑传说	20
GB 牧场物语	22
GB 口袋金银精灵图鉴	26
GB 口袋金银全攻略	18
GB 合金装备	24
GB 勇者斗恶龙	26
GB 心跳回忆	32
GB 口袋红黄青绿	18
MD 六键小手柄	15
MD 原装连发小手柄	45
MD 射频盒射频线	20
MD 电源	20
MD AV 线	10
多功能遥控音箱	75

NGP16位彩色掌机



零售价 800 /邮资30
送月华剑士5合1
或侍魂尼克5合1
或女格斗王5合1

NEOGEO POCKET

PlayStation配件 邮资全8元

PS 标准组装柄	8	PS 透明震动方向盘	188
PS 标准原装柄	52	PS 四分插	75
PS 组装震动柄	48	PS 对战线	8
PS 原装震动柄	88	PSAV 线	8
PS1M 标准记忆卡	25	PS 大摇杆	85
PS1M 透明记忆卡	28	PS 全闪跳舞毯	48
PS2M 透明记忆卡	35	北通 1M 记忆卡	25
PS7 系列机电影卡	198	北通 8M 记忆卡	48
PS9 系列机电影卡	198	北通中文金手指	28
PS 普通吉他	69	北通摇杆	85
PS 震动吉他	88	北通野牛 2 振柄	55
退膛震动脚踏大枪	168	北通铁手震动抢	58
PS 原装 PDA	299	北通格斗王手柄	26
PS 制式转换器	32	北通多彩手柄	28

GAME BOY配件 邮资全8元

GB 彩机放大镜	15	GB 耳机	5
GB 薄机放大镜	12	GB 透明皮套	15
GB 通用小电源	8	GB 照明便携灯	15
GB 笔式便携充电器	40	GB 彩色手提链	5
GB 万用对战线	20	GB 贴膜放大镜	15
GB 小对小对战线	13	GB 盔甲便携皮套	25
GB 小对大对战线	13	GB 全副武装	75
GB 彩薄机镜面帖	15	GB 随心换彩壳	35
GB 专用摇杆	15	GB 彩薄机各色外壳	35

Dreamcast配件 免邮费

原装记	185
原装手柄	196
原装震动包	135
2M 记忆卡	98
组装手柄	85
组装震动包	68
组装 4M 记忆卡	145
制式转换器	75
PS 手柄转接器	116
原装方向盘	256
AV 线	39
光线抢	125
连发手柄	75
VGA BOX	95
钓鱼杆	192
跳舞台	345
专用电源	45
专用摇杆	160
专用书包	38
透明彩壳	175

Dreamcast软件

VR3	175
刀魂	380
99 拳皇	390
魔剑 X	390
D 之食卓 2	460
街霸 EX	515
电脑战机	300
VR 特警 2	280
樱大战	470
GT 赛车	400
神机世界 2	380
世嘉拉力 2	370
莎木	495
VR 射手 2000	350
职业创造球会	580
漫画英雄对卡普空	400
生化维罗尼卡	500
首都高速赛车	400
街头霸王 3	400

Sega Dreamcast

GAME BOY 彩色卡

口袋妖怪金（中）	42	魔法气泡外传	31
口袋妖怪银（中）	42	机甲宝宝太阳	40
牧场物语 1（中）	49	机甲宝宝月亮	40
牧场物语 2（中）	53	统钢战记	42
大富翁（中）	48	沙罗曼蛇	26
超级游戏王（中）	58	海陆空大战 2	32
悟空外传激斗篇（中）	43	坏玛莉 2	39
太空战士 8（中）	38	勇者斗恶龙	41
勇者斗恶龙（中）	48	西部枪手	28
萨尔达传说（中）	43	洛克人 8	18
三国志 2（中）	43	游戏王 2	18
第五次机械大战	33	丛林王子	25
合金装备	42	蓝精灵	26
炼金术士玛莉	48	古墓丽影	92
炼金术士艾连	48	NBA2000	77
坏玛莉 3	43	超时空要塞	59
太空堡垒	66	高达 2 代	56
炸弹人 10	52	恐龙	53
音乐节拍 3	52	1942	53
泡泡龙 5	55	音速 8（震动）	59
彩虹勇士 6 号	46	大金刚 5	66
V-拉力赛车	49	顶级赛车（震动）	59
恶魔机器猫	48	V8 赛车（震动）	67
孤岛冒险记	39	口袋弹珠（震动	38
口袋银（英）	53	柯纳米赛车	25
口袋妖怪金	28	古堡探险	29
口袋妖怪银	28	名侦探柯南 4	51
心跳回忆文艺	46	超行星战记	51
心跳回忆体育	46	街头霸王 4(32M)	68
罗德岛战役	26	第三次机械人	56
大贝兽物语 2	32	数码爆龙	56
玛莉料理传说	48	游戏王 3(中)	59
女神转生 2	47	口袋金 2(动作)	65
FIFA2000	42	机甲战记(格斗版)	63
NBA 篮球	18	机嘉战记(射击版)	63
篮球飞人	32	第六次机械人	63
胜利足球	16		
99 拳皇	27		
音乐节拍 2	45		
泡泡通	34		
GT 赛车	44		
四驱车 3	36		
拳皇 2000	56		
拳皇 99	55		
热血冒险	65		
少年街霸	41		
街霸 2	16		
WF 摔跤	28		
格斗王	10		
街霸	24		
泡泡龙 4	28		
麻将兵	36		
卡片战士	63		
路克战士	49		
洛客人金	45		

GAME BOY 黑白卡

95 格斗之王	22
96 格斗之王	32
97 格斗之王	32
RB 饿狼	16
幽幽白书	15
真人快打	18
斩红狼	15
七龙珠	18
王国物语	26
公主钟声	18
牧场物语	26
圣剑传说	24
大战略	18
SD 机械大战	23
月影村怪物	21
侦探柯南 2	16
动物园 2	21
炸弹人	12
狮子王	21
篮球飞人	12
热血足球	15

战场之狼	12
魂斗罗 6	12
沙漠风暴	12
热血高校	12
魂斗罗 6	12
科学怪人	11
摩托车	11
鬼太郎	11
第二次机械人大战	28
爆钓列传	16
J 联盟足球	11
玩具总动员	17
拆楼	18
太空战士（中）	20
侏罗纪 3（中）	36
口袋妖怪黄（中）	29
口袋妖怪青（中）	29
吞食天地（中）	21
三国志（中）	19
口袋红(中)	29
口袋绿(中)	29
异形	15

邮资一盘5元 二盘8元







世嘉16位卡带 邮资6元

三国 1（中）	45	蝙蝠侠 2	35
三国 2（中）	45	战斧 5	35
三国 3（中）	45	异形战士	35
三国 5（中）	45	碎裂风暴	35
水浒传（中）	45	武士道	35
太空战士（中）	45	豪血寺	35
封神榜（中）	45	幽游白书	35
大富翁（中）	45	侍魂	35
亚瑟传说（中）	45	风中奇缘	35
吞食 3（中）	45	极道枭雄	35
悟空外传（中）	45	忍无可忍	35
众神遗产（中）	45	蜘蛛人 2	35
大航海 1（中）	45	狮子王 2	35
大航海 2（中）	45	96FIFA	25
梦幻模拟 2（中）	45	XMAN 超人	35
大战略 2（中）	45	雷鸟 4	35
航空霸业 2（中）	45	雷电传说	25
爆笑三国（中）	45	火枪英雄	35
大富豪	45	消失世纪	35
太阁立志	45	中国象棋	35
信长野望	45	网球	35
台湾大亨	45	沙漠风暴 1	25
恐龙兄弟	35	超级忍 3	35
饿狼传说	35	战斧 2	35
12 人街霸	35	战斧 3	35
VR 战士	35	顶极赛车 2	25
F117	35	战神	25
HQ 追踪	25	雷霆战机	25
NBA 篮球	25	彩虹岛	25
兽王记	25	007 情报	25
外星战将	25	鲛鲛鲛	25
双街龙 2	25	机械战警	25
赌神	25	武装雄鹰	25
大旋风	25	坦克	25
冲破火网	25	高速飚车	25
热血足球	25	火爆警长	9

GAME BOY 经典合卡 免邮资

- AC-4B01----吞食 3（中） 三国 3（中） 骑士物语 龙之封印 **75**
- CJK-003----口袋金 口袋银 大富翁（中） 天外魔境 七龙珠悟空传（中） 屠龙战记 魔法骑士 2 梦幻之星（中） **118**
- AC-5B02----创世纪外传 三国 3 魔法阵 魔界塔士 2 信长的野望 **75**
- CY2032----格斗王 99 格斗王 97 饿狼传说 快打旋风 99 格斗王 96 格斗王 95 饿狼传说 3 快打旋风 2 **85**
- AC-6D03----牧场物语 2 三国三（中） 大富翁 圣剑传说 太空战士 4（中） 玛丽兄弟 3 **75**

游戏文化

八神庵储钱罐	28	拳皇项链戒指一套	18	拳皇人物相册 40 张	39
草稚京储钱罐	28	太空战士 8 绳链	18	太空战士 8 烟盒	46
Q 版樱木花道储钱罐	28	太空战士 8 腕表（男女一对）	126	太空战士 9 烟盒	46
Q 版流川风储钱罐	28	太空战士 8 腰表	39	樱花大战 3 烟盒	46
Q 版八神打火机	45	心跳回忆星座卡片（12 张）	12	勇者斗恶龙 7 烟盒	46
太空战士 8 项链	16	拳皇人物卡片 10（10 张）	10	SNK 对 COPOM 烟盒	75

- JR2201-----格斗 2000 口袋金 黄 绿 蓝 红 坦克决战 玛丽医生 仓库番 2 雷霆战机 网球 围棋 等（22 个游戏） **125**
- GA-203-----97 格斗天王 96 格斗王 洛克人 2 魂斗罗 6 战斗机器人 坦克大战 火焰大作战 **75**
- CLK-002----口袋妖怪金 口袋银 梦幻之星（中） 太空战士 机器人大战 传说之剑 陆海空大战 鬼忍降魔录 **120**
- UC-90H04----口袋金 口袋银 口袋红 黄 蓝（90 个节目） **140**

沈阳华隆游戏批发中心

诚招各地动画 VCD 经销商

(批发 零售 邮购 维修)

好消息:本中心自招收维修 PS、SS 学员至今已培训了大批学员,现均能独立操作,由于很多外地客户不能到沈阳学习,而且还想掌握这门技术,为此,应广大客户要求,由本中心维修教学人员精心编写一套《PS、SS 维修手册》,价格 68 元,免邮费,该手册全面系统地将各种故障的判断、检测、维修于一体,大量插图,有无基础均能看懂学会。购买此手册即为本中心学员,均有学号,电脑统一管理,可为学员提供以下服务:①代修病机,邮费 25 元②提供各种维修配件(手册中均有价格)③免费回答学员各种提问。

PS Ⅱ代主机 + 原装振动柄 + 原装 8M 记忆卡 + 专用大功率变压器 + 8 种碟(任选) + 直读 IC,售价 3550 元/套,邮费 50 元,PS Ⅱ游戏碟 超低价
DC 主机 + 原柄 + 专用电源 + 5 碟(任选),售价 1550 元,邮费 50 元,DC 游戏碟 超低价 **本中心所售 DC 机均为中讯公司代理产品**
PS9002 主机 + 双柄 + 电源 + 5 碟 + 直读 IC,售价 1200 元,邮费 50 元
PS ONE 送原装振柄 + AV 线 + 直读 IC + 专用变压器 售 1400 元,邮费 40 元
佳士德跳舞机(PS 用)售 310 元,邮费 50 元

日本卡通动画 VCD 新登场,日语原声,中文字幕,彩面彩盒珍藏版,价格见 2、3 期广告,邮费一律 15 元(无论多少)。

名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数
超时空要塞 7TV 版	13	人形草仔、EXD－杀手	4、1	亚历山大战记	7	安达充:最后冠军	3	花样男子,饿杀罗鬼 TV	1,13
柯南－小毛五次郎	2	金田一露西亚杀人事件	5	宫崎骏:未来世界Ⅰ、Ⅱ部	13、12	真夜中侦探,六翼天使	6,6	街霸 2(3－4 集),流星花园 TV 版	2,17
鲍比(爱情白皮书)1－7 集	7	GTO(32－38 集)、中华一番	4,11	安达充:棒球英豪 TV1 部 、2 部	17,17	北人音乐篇,传说巨神	1,4	装甲骑兵,水晶国传说	18,3
皮卡丘－寒假、绝爱 OVA 版	1,3	银河英雄传说外传－螺旋迷宫	7	安达充:邻家女孩	6	新世纪赛车 GPX,秘境探险	13,2	逮捕令,逮捕令 OVA	6,3
快感指令、冷面魅影	15、5	银河英雄传说外传－千亿之星、千亿之光	6	超新:金田一绝顶聪明	2	非常偶像 KEY,黄金骑士	10,6	逮捕令剧场,意乱情迷	2,1
柯南:黑天使翅膀	2	魔神英雄传 TV 版	25	金田一嫌疑犯	1	天使禁猎区 1－3 集	3	钓鱼王－－武藏传,猎人	9,3
碧奇魂 TV 版、街霸 TV 版	13、14	妖精战士 TV 版	9	柯南－－阿兰初步推理	1	太空九,银河星国传说	3,2	异次元世界,宇宙战舰大和号	6,6
街霸 5、漫游记	7、5	美幸－不可思议之国	1	柯南－－意味深长音乐盒	2	星界の纹章(1－7 完),JOJO 奇妙冒险	7,2	天空艾思嘉尼战记	13
幽游白书 TV(25－38 集)完结	14	生化危机(真人版),寄生前夜(真人版)	2,2	宫 听到涛声,天空之城	1,2	神风怪盗,默示录	4,1	DNA^2,电影少女	5,3
GTO(18－32 集),乱马 1/2 OVA 版	8,3	金田一医院坡上吊(真人版)	2	崎 梦幻街少女,龙猫	2,2	篮球飞人－樱木花道,蓝板王	1,1	樱通信,樱花大战 1 代全集	6,2
weiβknres(白色猎人)OVA,拳王 2000	2,1	金田一女医,金田一女王蜂(真人版)	2,2	骏 再见萤火虫,魔女宅急便	2,2	GTO(1－17 集),宇宙骑士 2	9,3	福星小子爱星球之恋,圣传	2,2
魔术师奥芬第 2 部,封神演义 TV	12,11	樱花大战 OVA,樱花大战 2 代(1－4 集)	20,2	作 飞天红猪侠,幽灵公主	2,2	口袋怪物剧场爆诞,逆袭	2,2	圣水奇缘,Lain(玲音)	2,5
女神后补生,秀逗魔道士(魔剑美神)	6,4	特搜机动队,恋爱后补生	3,1	品 风之谷,岁月的童话	2,2	98 拳皇,99 拳皇,太空 8	1,1,1	X 战记,东京巴比仑	2,1
秀逗魔道士 TV(第一部),TV(第 3 部)	9,13	恋爱人生,圣露米纳女学院	2,2	百变狸猫,青之 6 号(1－4 集完)	2,4	生化危机(1－3)动画版,北斗之拳	1,2	尾崎南－绝爱,足球小将	1,5
秀逗魔道士 TV(第二部),黄龙之耳	9,1	TO HEART(激情恋爱),安琪利可	7,1	魔法骑士,特别篇(剧场版)	7,2	恶魔战士,饿狼传说	4,4	我的爱神,幸运女神	3,6
野兽战士(1－27 集完),魔法史	9,3	海底娇娃蓝华,梦中相会	4,3	相聚一刻(上、下集),剧场版	(16,16),1	圣子到 BOY,剑风传奇	13,13	金田少年事件簿 TV,剧场版	13,2
幽游白书电影版－夜叉阴谋	1	万有引力,流星花园 TV	2,8	少女革命 TV 版,剧场版	13,3	侍魂 1,侍魂 2,刀魂	1,2,2	GS 美神 TV,剧场版	15,1
城市猎人－爱与宿命连发枪	2	圣斗士星矢－十二宫(上、下集)	12,13	柯南－TV 版第 1 部,第 3 部	26,14	银河英雄传说 TV 版全集	55	高达 08 小队,完结篇	6,1
－百万黄金,海滩之战	1,1	圣斗士星矢－最终圣战,黄金苹果	1,1	柯南－TV 版第 4 部,短篇集	7,1	银河英雄－污名,白银之谷	2,2	高达 08MS 小队电影版	1
－便衣女警(保镖命令)	2	圣斗士星矢－海皇篇,北欧篇	5,9	柯南－来自黑暗组织的女子	2	银河英雄－朝之梦·夜之歌	2	高达 0083,剧场版	6,2
——犯罪天才与教授(再见我的爱人)	2	圣斗士星矢－真红少年,钢铁神兵	1,7	柯南－14 番目地,引爆魔天楼	2,2	柯南:本庭刑事恋爱物语	2	高达 F91,高达马沙反击战	2,2
－99 城市猎人,铁男	2,6	圣斗士星矢－神与神的激战	1	柯南－两大杀人事件,世纪末的魔术师	2,2	不可思议－朱雀篇,青龙篇	10,9	高达 W 停不了华尔兹,高达 0080	2,3
机动战舰 TV,枪神 TV	9,13	大友克洋－麻木之部屋,亚基拉	2,2	超时空要塞 TV 版,D7	12,4	不可思议 OVA 版,剧场版	6,2	高达 W 战场回忆,高达 0079	4,16
魔影柴光,W－杀人课	2,2	大友克洋－老人与 Z,世界末日	2,2	超时空要塞Ⅱ,超时空加强版	3,4	新天地无用 TV 版,遥远的思念	9,2	高达倒 A(20 周年纪念版)	8
超时空要塞 7 电影版,黄金宝贝	1,3	大友克洋－机械嘉年华,迷宫物语	2,1	超时空要塞－可有记起的爱	2	天地无用外传－砂砂美	9	高达 W,Z,ZZ	17,17,16
人鱼の伤,街霸(1、2)	1,(2、2)	大友克洋－MEMORIES(记忆)	2	孔雀王,真·孔雀王	3,2	天地无用剧场－炎夏之圣诞	2	高达 V,X,G	17,17,17
罗德岛战记－英雄骑士传	9	新世纪福音战士 TV 版,剧场版	13,4	彼男彼女的故事(1－24 话)	13	魔法阵都市,艾迪龙战将	11,7	守护月天(1－11)完,车神	11,2
罗德岛战记－吟游诗忆	6	浪客剑心 TV 版,镇魂曲	26,2	橙路 TV 版,剧场版	24(16),2	学园侦探团,东邪西毒	16,4	Wei β Krues (白色猎人),铳梦	9,1
心跳回忆动画版,火魅子传	2,6	浪客剑心追忆篇(1－4)	4	女恶魔人,恶男杰特	8,9	我是大哥大,伤追之人	7,5	暗黑破坏神,怪医秦博士	3,3
吸血姬美夕 TV 版,剧场版	12,2	浪客剑心珍藏版,乱马 1/2	3,2	攻壳机动队(红、兰眼之章)	2	幽游白书(TV 版 1－24 集),剧场版	24,2	恐怖宠物店,织田信长	4,2
3X3 只眼第 1、2 部	4,3	烈火之焰,柯南:第十位乘客	14,2	攻壳机动队剧场版,天空战记	2,3	万能文化猫娘,重战机	6,2	兽兵卫忍风帖,AD 警察	2,3
JOJO 奇妙冒险,火胃之月	3,2	飞越颠峰,倒凶十将传	3,3	梦幻骑士,梦幻世界	5,1	魔术士奥梵,游戏王	9,5	神八剑传,金田一神秘马戏团杀人事件	2,1
课本没教的事,魔装机神	2,7	蜡笔小新,风魔小次郎	2,6	舞夜之眼,特遣队	2,6	病毒(3D 人形),澳美帝	3,2	星际争霸战,魔神 BIGO	6,6

日本经典电视连续剧,中文字幕 价格见 2、3 期广告,邮费一律 15 元(无论多少) | 日本经典电视连续剧,中文字幕(精装版),邮费一律 15 元

GTO Ⅰ(麻辣老师),Ⅱ(直海老师)	12,12	东京爱情故事,新闻女郎	11,11	一吻定情Ⅰ(至爱),一吻定情Ⅱ	12,6	请你再爱我一次,将太寿司	圣者之行进,传说中的老师
冰之世界Ⅰ,Ⅱ,危险关系	11,12,11	悠长假期,恋爱世纪	11,11	神,只是再多点爱,男人三十五	12,11	跟我说爱我,另一个天空血移魂	刑警先锋组,爱在天空另一端
2000 年之恋,蒙娜丽莎微笑	11,11	16 岁新娘,单身贵族	10,10	追爱一族,主妇们的犯罪	11,11	本能的谎言,太阳不落山	月下之棋士,我心荡漾
爱情白皮书,青春无悔	11,10	101 次求婚,猎艳男孩	12,12	小报,三姐妹侦探团	10,10	忽然情人,爱的单程车票	毕业生,没有天使的城市
是谁造成今日的我,女医	10,11	协奏曲,爱因和平	10,12	沉睡森林,魔女の条件	12,8	古惑仔,庶务二课(Ⅰ,Ⅱ)	爱情,暗恋(天长地久)
韩 妙手情天(上、下集)	16	美丽人生,偶像妈咪	11,12	失乐园,独身生活	13,10	爱情天书,爱没有明天	甜蜜的背后,恶灵校园
国 星梦奇缘(上、下集)	16	29 圣诞节,沙滩小子	10,12	东京仙履奇缘,邂逅	11,12	囚游的爱,非常恋爱	恋人啊爱你多一点,爱的使者
剧:我怕恋爱(上、下集)	16	山田一家的忍耐,恋爱论	11,10	新前程似锦,同窗会	10,7	挑战,银狼怪奇	美味关系,婆媳之间
恋爱之神,相睇结婚	10,11	不老的传说,美人	12,10	星之金币(Ⅰ,Ⅱ),青之时代	(12,12)11	恋恋情深,正义必胜	迷思恋情,金田一少年杀人事件
给周五的恋人,不得了	10,11	同一屋檐下(1,2),平安夜	(12,13),10	若叶小子,俊平我很好	12,12	爱的尽头,我俩的未来	恋爱时代,高校之恋

日本经典原声音乐 CD 精选,有 CD 盒包装,具有极高的欣赏和珍藏价值,价格见 2、3 期广告,邮费一律 15 元(无论多少)

樱花大战/樱花绚烂	1	高桥洋子/新世纪 EVA 礼赞	1	罗德岛精选合集	1	银河英雄传说精选合集	1	心跳回忆原声集	1	浪客剑心新版精选集	1
圣斗士星矢精选合集,DDR2	1,2	樱花大战 1,2,太空 8	1－2,1	幽游白书歌曲大集合	1	电影少女原声集	1	少年传说合集	3	相聚一刻主题歌集	1
97 主题歌精选 1,2,3,4	1－4	樱花大战/帝国歌剧团	1	宫崎骏作品精华集 1,2,3	1－3	99 年歌唱大集合	1	机动战士主题歌	1	侍魂 NEOGEO64 原声集	1
电视卡通主题精选 1,2,3	1－3	新世纪特别纪念版	1	魔神英雄传单曲精选集	1	名侦探柯南单曲大集合	1	机器人大战 F 完结篇	1	城市猎人精选合集	1
魔法少女歌唱大集合	1	新古灵精怪(橙路)钢琴演奏	1	罗德岛战记 TV 英雄骑士传	3	彼男彼女主题歌集	1	生化危机原声集	1	爆走兄弟/歌唱大集合	1
98 日本票选排行榜 1,2	1－2	魔法骑士/歌唱精选集	1	科拿米 10 周年纪念盘/主题歌	2	藤崎诗织/风之菲	1	99 拳王原声全集	2	不可思议游戏单曲精选	1
全日本超级动画主题曲	1	新世纪真心为你,交响乐	1,2	太空战士八,太空战士七	4,4	纯爱手札/DVA 原声集	1	太空战士 1－2 原声全集	1	柯南电影版、剧场版主题精选	1
幸运女神精选集,莎木	1,1	98 超时空单曲精选集	1	2000 动画新世纪－中华一番	11	纯爱手札/藤崎诗织	1	太空战士 3 悠久风之传说	1	纯爱手札 2	1
美少女战士耶诞歌大集合	1	灌篮高手主题歌插曲	1	攻壳机动队电影原声带头人	1	武士魂/歌曲精选集	1	神行太保(BOY)原声集	1	MTV 日本动画主题歌精选	1

本中心大量现货经典土星 SS 游戏 550 余种,索尼 PS 游戏 550 余种,价格见 2、3 期广告,邮费无论多少一律 15 元,只要备选 3－5 种即可满足您的要求,SS 目录请参考电软第二、第三期广告,函索目录 3 元/份,需付回程信封并贴足 0.80 元邮票。

本月特价商品,邮费一律 15 元,每增加一种产品,需另加 5 元邮费,二手主机邮费 50 元,各种配件价格可参阅前几期广告

29"/25"索尼彩监 1200/900 元,邮费 150 元(当地需有火车站)

二手超任 + 博士 7 代全套,送 10 片软件,450 元

PS 原装光头(全新)	450	DC 普通振动卡	70	PS 日产原装振柄	98	PS 手柄延长线(对应振动手柄)	10	SS JVC 光头/三洋光头	110
DC4M 记忆卡	180	北通 120 格记忆卡	65	铁手 2 型退膛振动枪(送记忆卡)	125	6 寸双制彩监(可看电视)	480 邮费 30	PS 吉他/方向盘	65/150
DC1M 原装记忆卡	190	DC 原装手柄	180	PS 中文金手指 + 书	38	超任金碟/目录	90/10	PS PDA/超任双线火牛	285/25
SS 4M 加速卡	85	DC 仿原装柄	100	VGA · BOX(用于任何游戏机)	330	北通手柄王	75	二手索尼机全套(正常使用)	750
DC 原装振动卡	150	GB 游戏攻略专辑	15	SS 遥控手柄	55	PS 双人街机大摇台	130	二手土星机全套(正常使用)	500

邮购地址(汇款单填写地址):沈阳市和平区北市一街 56 号北市市场 18 C 号 收款人:李彬 邮编:110002

本中心招收维修索尼 PS、土星 SS 学员,包教包会,赠维修手册。
详情电话联系:
024－22521225

总店地址:沈阳市和平区北市一街 56 号北市市场 18C 号 电话(传真)024－22521225 批发专线:013909820456
总店五爱市场批发部地址:沈阳五爱市场南区五爱购物城 167 档(不要往这里汇款) 电话传真:024－24816648
分店地址:沈阳市和平区胜利南街 59 号金利达游戏机专营店 联系人:马宏杰 电话(传真):024－23510278
※分店、总店均维修索尼、土星机,速度快、价格廉,一般故障立等可取。

北京华冕游戏机专营店

华冕次世代机专营店	北京市鼓楼东大街 179 号	010 64053225	零售 批发 维修
华冕手掌机专营店	北京市鼓楼东大街 177 号	010 64077134	

华冕游戏机全国维修中心

经验丰富： 本中心拥有五年以上专业维修游戏机经验的高级技师。
设备齐全： 拥有各类进口检测和维修设备，40 平米维修车间。
维修快捷： 所有接收的坏机修理均流水作业，从接收、检测、维修、试机、清理均有专人负责。
服务周到： 所有坏机修好后，均免费清理，调试到极佳状况，并做表面处理，最大限度的使旧机换新颜，并赠送彩印贴纸
质量保证： 所有修好的机器均保修半年。
收费合理： 本中心由技师坐堂修理，免去各种中间环节费用，价格极低。
服务承诺： 80%的坏机立等可取，20%的坏机 24 小时内取机。外省顾客也可邮寄修理，但必须事先电话联系。

原装任天堂彩色 GB 机	电询	邮费 20 元	16 位原装 SNK 彩色手掌机	485 元	邮费 20 元
原装任天堂 GB 超薄机	295 元	邮费 20 元	百代原装袖珍手掌机	370 元	邮费 20 元

最新推出 *NGP 5合1卡带　月华剑士 5合1 或 女皇格斗 5合1　价格 240元　邮费 10元*

GB 彩色单卡

												新卡推荐	
口袋金中文	40	牧场 1 中文	49	统刚战记	50	NBA2000	62	古墓丽影(32M)	95	格斗 2000	48	樱花大战	98
口袋银中文	40	牧场 2 中文	48	钢铁与友情	40	奥运会 2000	63	百变小樱	50	格斗 99	47	牧场物语 3	60
口袋金日文	30	三国志 2 中文	36	魔法骑士	36	实况 2000	50	陀螺大战 2	55	街霸 4	60	流行音乐 4	53
口袋银日文	30	太空 8 中文	38	坏玛莉 3	50	FIFA2000	43	钓鱼外传 RPG	68	街霸	45	DDR 劲暴热舞	50
游戏王 1 中文	50	大富翁中文	40	坏玛莉 2	45	99 足球	37	大贝兽二代	52	X-MEN	45	热血冒险	65
游戏王 2 中文	83	七龙珠中文	50	太空坦克	45	NBAJAM99	33	机器人大战完结篇	50	人猿泰山	46	数码暴龙	45
游戏王 3 中文	38	炼金术士	48	1942	42	拉力赛车	33	勇者 1+2	52	西部枪战	35	超级弹珠人	50
勇者斗恶龙中	45	心跳文艺版	50	彩虹六号	45	HQ 赛车	28	动物园 3	70	蓝精灵	38	孤岛冒险二代	40
萨尔达中文	45	心跳体育版	50	玩具大兵	45	HQ 二代赛车	45	机器猫	58	魔界村英文版	45		
萨尔达日文	35	核金装备	47	真人快打	32	口袋卡片英文	55	玛莉奥 3	35	炸弹人卡片	43		
罗德岛战记	33	海陆空大战 2	35	奥托曼	43	口袋卡片日文	35	无赖战士	45	炸弹人 RPG	38		
振动顶级赛车	48	振动弹珠台	46	振动大金刚	63	振动洛克人 X4	63	保龄球	40	大金刚	35		

GB 黑白单卡

97 格斗	35	赛马	18	口袋红中文	33	公主钟声	33	牧场物语	26	玛莉 3	26	阿拉丁	21
饿狼 3	22	钓鱼	25	口袋绿中文	33	王国物语	34	海陆空大战	24	异形 3	18	狮子王	21
斩红郎	31	国际象棋	21	口袋黄中文	34	化石创世	42	SD 机器人大战	28	BB 恐龙	18	风中奇缘	18
侍魂	26	热血高校	23	口袋青中文	33	太空战士 4 中文	26	光之继承者 RPG	33	西游记	18	玩具总动员	19
街霸 2	22	篮球飞人 2	22	口袋黄日文	30	吞食天地 3 中文	26	名侦探柯南 1	21	蝙蝠侠	18	木偶奇遇记	18
杀手学堂	21	J 联盟足球	19	口袋红日文	26	侏罗纪 3 中文	45	名侦探柯南 2	22	战场之狼	18	鬼马小精灵	18
幽幽白书 1	22	胜利 11 足球	23	口袋绿日文	26	第二次机器人中	34	魂斗罗 6	16	吸血伯爵	18	忍者龙剑传	20
幽幽白书 2	22	忍空 RPG	21	口袋青日文	26	第二次机器人中	35	大金刚 3	24	残酷世界	18	索尼克 6	25
幽幽白书 3	22	口袋恋爱	25	大贝兽物语	25	三国志中文	25	洛克人 8	25	雪人兄弟	17	FIFA97	19
幽幽白书 4	22	魔法阵	33	月影村的怪物	26	超魔神英雄传	25	洛克人 5	24	上尉密令	22		

免邮费中

汇款时请您写清邮编、地址、姓名和所购物品。谢谢合作！　GB 游戏卡均免邮费，目录所登价格即为实际汇款金额

GB 手掌机合卡

002001	口袋金（中文），口袋银（中文）	60
004001	第二次机械人大战（中文），吞食天地（中文），太空战士（中文），三国志（中文）	55
004002	口袋怪兽金(中文)，太空战士 4 代，七龙珠，机械人大战 5 代	68
006001	口袋妖怪（黄），太空战士 4（中文），魂斗罗 6，N64 玛莉，冒险岛 2，忍者龟 3	68
006002	96 格斗，95 格斗，饿狼传说 3，幽幽白书 4，忍者龟 3，忍者龙剑传	43
006003	牧场物语 2，三国 3 中文，大富翁英文，圣剑传说，太空战士 4，玛莉兄弟 3 代坏莉欧	58
007004	热血高校 F-15 战机 炸弹人 6 网球 超级运动员 魔术方块 智慧弹跳珠	30
007006	太空战士 4 中文，三国志 3 中文，柯南 2，SD 机械人大战，光之继承者，圣剑传说，女神转生 2	68
008001	空中霸王 轰炸南斯拉夫 2 超幻战斗机 太空战斗机 捍卫战士 2 F-15 战机 神龙传 太阳之勇者	38
009002	96 格斗 热血足球 热血硬派 热血高校 热血新纪录 热血进行曲 热血时代剧 热血排球 热血赛车	43
009003	96 格斗，95 格斗，饿狼传说 3，龙珠 Z，冒险岛 3，玛莉医生，打砖块，坦克大战，扑克小子	45
010001	武士魂 3，95 格斗，饿狼传说 2，快打旋风 2 ，英雄榜，幽游白书 4，忍者激龟 3，蜡笔小新 4，幽游白书 2，美少女战士 R	48
010002	三国英雄传（中文），96 格斗，鬼太郎，大富翁，疯狂赛车，创世纪外传，役满，玛莉医生，滚动方块，米老鼠	50
010003	口袋金　口袋银　口袋怪兽中文　梦幻之星　太空战士　鬼忍降魔录　机器人大战　电光骑士　传说之剑　陆海空大战	95
011001	太空战士 4　吞食天地（中）　第二次机械人大战（中），三国志 3（中），信长野望（彩），大盗伍佑卫门，恶魔城，希望之剑，领土模拟战等	95
011002	太空战士 4 中文，三国英雄传中文，三国志 3 中文，天神怪战，海陆空大战，每四次机器人大战，信长野望，神机世界 3，吞食天地 3，太空大帝	90
011003	96 格斗，双截龙 1，双截龙 2，双截龙 3，洛克人 1，洛克人 2，洛克人 3，魂斗罗 1，魂斗罗 2，中国拳外传，世界杯足球	58
013001	96 格斗，篮球飞人 2，轰炸超人 3，魂斗罗，冒险岛 3，雪人兄弟，激龟忍者 3，足球 2000，超级玛莉兄弟，玛莉医生，打砖块，智慧方块，俄罗斯方块	45
014001	太空战士 4 中文，三国志中文，魔界塔士 1，魔界塔士 2，魔界塔士 3，叮当赛车，桃太郎电剧，超级玛莉四代，太空战斗英雄，三国鼎立，斩魔英雄传等	45
015002	勇者斗恶龙彩 坏玛莉 2 彩 怪兽战士彩 女神转生外传彩 萨尔达传说彩 口袋妖怪全集彩 海陆空大战彩 罗德岛战记彩 首都高赛车彩 龙的传人彩 泡泡龙	45
	玛莉医生彩 俄罗斯方块 智慧弹跳球 坦克大战	95
017001	勇者斗恶龙（中文），萨尔达传说（中文），七龙珠 Z（中文），超级玛莉兄弟，花式撞球，坦克大决战，玛莉医生，越野赛车，俄罗斯方块 2，轰炸超人，扑克小子，保龄球大赛，超级砖块，仓库番，超级挖金，雷霆战机，企鹅世界	100
012001	97 格斗 勇者斗恶龙（中）萨尔达（中） 银河之星（中） 七龙珠（中）大富翁（中）太空战士（中）口袋侏罗纪（中）第二次（中） 吞食天地(中) 三国志(中) 圣剑传说	168
012002	勇者斗恶龙6 怪兽最强战士 天使盗贼王 罗德岛战记 口袋怪兽3 口袋 怪兽 口袋女子同级生 牧场物语 三国志 中文 吞食天地3 中文 太空战士4 中文 第二次机器人大战中文	115
012003	太空战士 4 中文，口袋妖怪黄，口袋妖怪红，三国志中文，吞食天地中文，96 格斗，天外魔境，黑巴斯钓鱼，机械人格斗，风靡全球的皮卡丘，太空战士中文，三国英雄传中文	85
018001	冒险岛2，双截龙2，魂斗罗，雪人兄弟，忍者龟3，热血硬派，热血躲避球，忍者龙剑传，碎石战士，明星篮球，雀四郎，琉球，泡泡龙，米老鼠，怒之要塞，兔宝宝，神龙传，蝙蝠侠2	45
025001	口袋黄中文，口袋红中文，勇者斗恶龙中文，萨尔达传说中文，第二次机器人大战中文，三国英雄传中文，太空战士 4 中文，三国志中文，七龙珠Z 中文，网球，智慧方块，越野赛车，俄罗斯方块2，轰炸超人，扑克小子，保龄球，超级砖块，超级挖金，仓库番，雷霆战机，企鹅世界，玛莉兄弟，花式撞球，坦克大战，玛莉医生等	98
026001	彩色游戏王 2，彩色游戏王 1，口袋黄，口袋红，口袋蓝，口袋绿，明星足球99，仓库番 2，彩色网球，彩色矿球，彩色世界保龄球，彩色阿欧陀，彩色打砖块，彩色香港麻雀，雷霆战机，越野电单车，打地鼠，空手道专家，宝石传说，平安京怪兽，玛莉医生，俄罗斯方块，炸弹杰克，企鹅世界，扫雷艇，坦克大战	88
026002	96 格斗，篮球飞人 2，轰炸超人 3 ，魂斗罗，冒险岛 3，雪人兄弟，激龟忍者 3，足球 2000，超级玛莉兄弟，玛莉医生，打砖块，智慧方块，俄罗斯方块，格斗 99，篮球飞人 1，轰炸超人 2，魂斗罗 2，冒险岛 2，雪人兄弟 2，激龟忍者 2，足球狂，玛莉兄弟 2，医生方块，撞砖 2，智慧方块 2，方块 2	45

GB 配件

太八精装情侣表	118	GB 耳机	8	GB2 合 1 放大镜	15
GB 对打线薄对薄	10	GB 高亮度小灯	15	GB 厚机放大镜	15
GB 对打线薄对厚	10	GB 稳压电源	10	GB 皮卡丘多色包	13
GB 万用对打线	15	GB 笔式充电器	35	厚机外壳	33
GB 彩机镜面	8	GB 薄机专用充电器	25	薄机外壳	33
GB 薄机镜面	8	GB 彩机专用充电器	25	萨尔达彩中文攻略	25

游戏文化

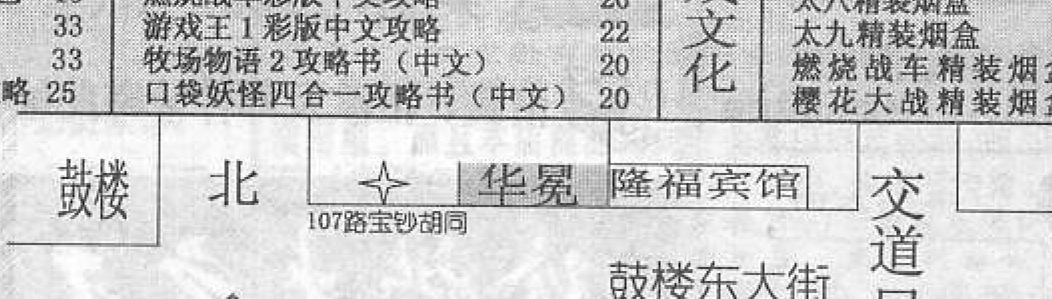
彩机外壳	33	心跳回忆全彩中文攻略	26
樱花大战攻略	23	勇者斗恶龙彩中文攻略	25
燃烧战车彩版中文攻略	26	太八精装烟盒	35
游戏王 1 彩版中文攻略	22	太九精装烟盒	35
牧场物语 2 攻略书（中文）	20	燃烧战车精装烟盒	35
口袋妖怪四合一攻略书（中文）	20	樱花大战精装烟盒	35

GB 配件和游戏文化 邮费均 5 元

本店每日均有新款游戏卡到，价格较低，质量好，欢迎前来购买，服务周到。

二手机市场

高价收购各类二手次世代游戏机
(DC、PS、GAMEBOY、等各类主机)
游戏机以旧换新业务　机会多!!
出售二手次世代游戏机　实惠多!!



北京市的顾客请乘 107 路电车宝钞胡同下车,华冕在隆福宾馆隔壁,五中分校对面.

汇款地址：北京市东城区鼓楼东大街 177 号　收款人：李欣
邮政编码：100009　联系电话：010-64077134　64053225

优质低价 尽在华冕

游戏世界 精品一族

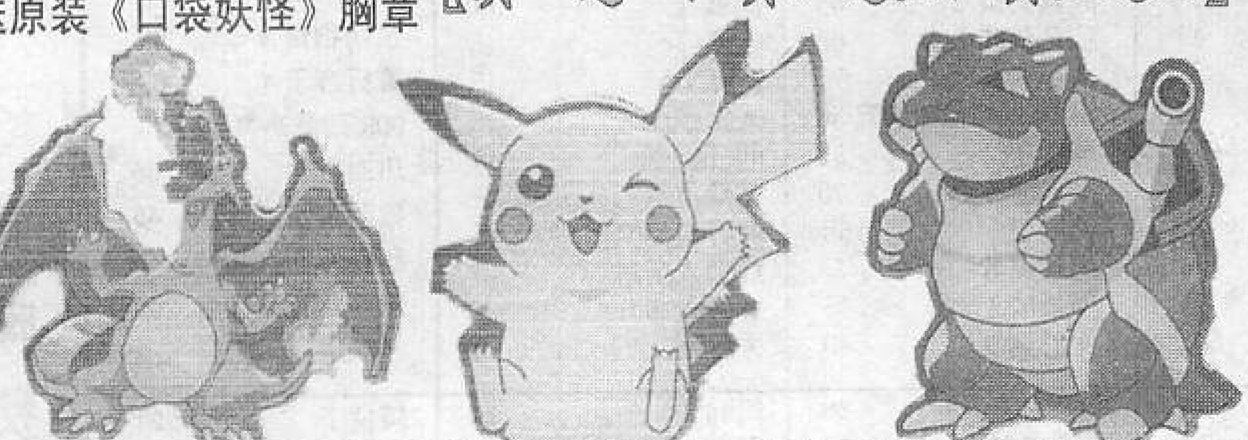
北京零點游戲
beijing zero gameshop

高效率邮购 **买放心商品**

原装主机			
索尼原装 PS-one(全套+记忆卡+原装盘)	售价: 1350 邮资: 30	世嘉原装DC 主机(全套)+原装盘	售价: 1520 邮资: 40
索尼原装 PS-9002 型(全套+记忆卡+原装盘)	售价: 1180 邮资: 30	任天堂原装 GAMEBOY 彩色机	售价: 590 邮资: 20
索尼原装 PS-7501 型(全套+记忆卡+原装盘)	售价: 1150 邮资: 30	任天堂原装 GAMEBOY 超薄机	售价: 298 邮资: 20
索尼原装 PS2(全套+原装支架)	售价: 3520 邮资: 60	SNK 原装 NGP 彩色手掌机	售价: 480 邮资: 20
索尼原装 PDA 手掌机(全套送吊带)	售价: 280 邮资: 15	原装 WS 超薄多彩手掌机	售价: 350 邮资: 20

购本店任何商品送原装《口袋妖怪》胸章

【买一送一、买二送三、买三送五】



外地顾客请另付邮资五元

超值特价合卡

JK059	坏玛莉 2 勇者斗恶龙 炸弹人 太空侵略者 平安京怪兽	25*1	48
CD041	超级机器人大战 3 坏玛莉 2 口袋妖怪蓝 快打旋风 2	25*1	48
AC4D01	勇者斗恶龙 6 太空战士 4(中)第二次大战 吞食天地中	4*1	58
A1101	太空战士 4 中 三国英雄中 三国志 3 中 天神怪战	11*1	58
BJ5017	三国志 3 中 第四次机器人大战 信长野望 大战略	4*1	58
PS019	第二次中 第一次机器人大战 牧场物语 三国志中	22*1	48
HK1101	口袋妖怪 6 勇者斗恶龙 6 恐龙猎人 罗德岛战记	11*1	48
GD001	三国英雄传中 太空战士 4 中 鬼神降临 5 道人魔境	11*1	48
11DB09	新机器人大战中 吞食天地中 三国志中 口袋怪物青	11*1	48
VT001	太空战士 4 中 女神转生外传 2 阿雷莎 三国志中	10*1	48
VT003	口袋妖怪黄 吞食天地 3 中 妖精物语 恶魔城传说	11*1	48
中文四大金刚-太空 8 第五次 三国志 大富翁			68

以上卡带均可独立记忆，质量优异 **独家货**

更换索尼PS原装光头全新保真 售价：350元 带光驱架全新PS光头420元，维修各种PS光头，立等可取，收费低廉。

GB经典名作

全中文 GB 金手指卡	128	口袋妖怪金银2合1(中)	43	口袋妖怪黄(中文)	29	VR 赛车	55	数码怪兽(完整版)	69	悟空激斗传(中)	46	拳皇 2000	49
牧场物语 3	78	实况足球 J 联盟 2000	49	名侦探柯南 3	45	古墓丽影 32M	89	玩具兵大作战	48	合金装备	43	勇闯黄金城	59
樱花大战	78	街头霸王-震动版	88	牧场物语 2(中文)	45	游戏王 2(中文)	85	数码爆龙(激斗篇)	48	孤岛冒险 2	39	新世纪福音战士	68
瓦里奥世界 3	43	FIFA 足球 2000	38	1942 街机版	48	恐龙猎人 3	68	音乐节拍 3	48	太空战士 4(中文)	28	流行音乐动画旋律	65
狂热节奏 GB-SLG	69	彩虹 6 号	42	恐龙危机	48	百变樱花 SAKURA	58	牧场物语 1(中文)	45	超级游戏王(中)	54		
口袋妖怪金(中)	29	电梯大盗 EX	65	第三次机器人大战(中文)	39	心跳回忆(文艺)	49	勇者斗恶龙(中文)	38	第五次机器人大战	34		
口袋妖怪银(中)	29	爆走货柜车	59	第二次机器人大战(中文)	29	心跳回忆(体育)	49	萨尔达传说(中文)	38	玩具总动员 2(新卡)	43		

新卡推荐 精品廊

GB大容量彩色合卡

BC4B01(32M)	吞食天地(中) 三国志 3(中) 骑士物语(英) 龙之封印…	49
BC5B03(32M)	太空战士 4(中) 三国志 3(中) 魔界塔士外传 恶魔城传说 骑士传说…	49
BC5B02(32M)	创世纪外传 三国志 3(中) 魔法阵 魔界塔士 2 信长野望…	49
BC4D01(48M)	勇者斗恶龙 6 太空战士 4(中) 第二次机器人大战(中) 吞食天地 3(中)…	59
BC12E04(64M)	三国志 2(中) 口袋妖怪(红) 吞食天地(中) 第二次机器人大战 三国演义 太空战士 3 大战略 大富翁 信长野望 音速小子	78
BC38H05(64M)	口袋妖怪\黄\绿\蓝\红 口袋弹珠台 勇者斗恶龙 6 太空战士 4(中) GB 药丸子 轰炸超人 8 恶魔城 雷霆战机…	118
BC30E12(64M)	狂热节拍 游戏王 罐头怪兽 洛克人 8 中国拳外传 四驱小子 索罗门俱乐部 史努比世界平安京怪兽 中国围棋 玛莉兄弟…	85
BC30E12(64M)	孤岛冒险者 口袋弹珠台(豪华振动版) 口袋妖怪(红) 口袋妖怪(绿) 口袋妖怪(蓝)…	79
BC24T19(64M)	三国志 2(中) 大战略 信长野望 大富翁 三国演义(中) 无赖战士 2 神龙传 战国英雄 2 孔明传 战斗国家 终极战士…	78
BC36H41(64M)	孤岛冒险者 第二 次机器人大战 96 格斗天王 95 格斗天王 超级大海战 坏玛莉炸弹 轰炸超人外传 轰炸超人 恶魔城…	118
BC26TE49(64M)	口袋妖怪(金) 口袋妖怪(银) 第二次机器人大战 首都高速赛车 四驱小子 96 格斗天王 95 格斗天王 玛丽医生…	95
BC23TH48(64M)	口袋妖怪金 口袋妖怪银 口袋妖怪黄 口袋妖怪绿 口袋妖怪蓝 口袋妖怪红 第三次机器人大战 第二次机器人大战 超级大富翁…	145
CM-23 25IN1	勇者斗恶龙 6 口袋弹珠台 萨尔达传说 DX 口袋妖怪合集 大战略 3 游戏王 洛克人 8 音速小子 6 七龙珠 雷霆战机…	125



不能再便宜啦!

凡在本店邮购任意 GB 卡,均可以特优价 29.00 元购“口袋妖怪”金银二合一全中文 GB 卡。邮资另付

凡本月亲临我店购物满 20 元的顾客，均可获赠著名游戏公司提供的知名大幅游戏海报一张。

精彩周边配件 邮资每件五元

DC 金手指(含 2M 记忆)	228	PS 8M 大容量记忆卡	48
DC 强力格斗手柄	45	PS 2M 大容量记忆卡	38
DC 制式转换器 NTSC-PAL	65	PS 1M 标准记忆卡	28
DC 组装 1M 记忆卡	55	PS 6 键震动吉他	75
DC 组装 2M 记忆卡	65	PS 标准四打分插器	78
DC 组装 4M 记忆卡	85	PS 全中文金手指	29
DC 光线枪(送游戏)	95	PS 原装震动光枪	140
DC 专用震动器	35	PS 原装金属大摇杆	180
DC 原装标准手柄	185	PS 原装多用背包	48
DC 原装记忆卡	155	PS 原装震动方向盘	180
DC 原装震动器	135	PS 标准原装手柄	49

经典世嘉单卡 附赠原装电池

世嘉制式转换卡	50	悟空外传(全中文)	43
信长野望霸王传全中文	43	大航海时代(全中文)	43
新光明与黑暗全中文	43	大航海时代 2(全中文)	43
封神榜(全中文)	43	梦幻模拟战 2(全中文	43
太阁立志传(中文)	75	三国志 5(全中文)	43
大富翁(全中文)	43	众神的遗产(全中文)	43
三国志列传(全中文)	43	超级大战役 3(全中文)	43
亚瑟传说(全中文)	43	成吉思汗(全中文)	55
吞食天地 3(全中文)	43	特殊部队 357(全中文)	65
航空霸业 2(全中文)	65	铁木真(全中文)	65
皇室血裔(全中文)	65	台湾大亨(全中文)	65

GB卡、世嘉卡邮资如下:1盘6元 2盘8元 3盘10元以此类推(均含100元意外损失保险)购买合卡,只需写清相关编号即可.



本店地址：北京市东城区交道口南大街甲114号 (本址不收信函、汇款及邮件)

乘104、108路公共汽车-北兵马司站下车北行50米路东即到 (010)64061101

信函、汇款及邮件请寄此址：北京地安门邮局22号信箱 100009 李维春收

珍惜来之不易的信誉

欢迎预定各类原装游戏软件及游戏周边，诚意征良好建议。 E-mail:M.g.GameShop@263.net

包裹入户

浦发 电子游戏

邮购地址:北京市丰台区东高地邮局 100076-4 号信箱
邮编:100076
收款人:浦发公司　　电话:67973855

主机类(含邮资)	
PS9001(原装)	1350
PS9002(原装)	1250
PS7501	1295
PS-One(原装)	1450
世嘉机	149
Sega DC(原装)	1595
GB 薄机(送耳机)	339
GB 彩机(送耳机)	619
GB 厚机(送耳机)	265
NGP16(送耳机)	565

攻略书大全(免邮费)	
PS 勇者斗恶龙 7	30
PS 大航海 4	30
PS 机器人 α	30
PS 前线任务 3	20
PS 北欧战神	30
PS 心跳回忆 2	35
PS 太空战士 8	30
PS 基连、修道院之迷、吸血鬼、放浪冒险	30
GB 心跳回忆	30
GB 勇者斗恶龙	25
GB 合金装备	25
PS 实况足球 4	15
PS 生化危机 3	25

GB 配件	
彩或薄机放大镜	15
薄机或厚机电源	10
笔式充电器	40
万用对战线	25
小对小对战线	12
彩或薄机镜面	15
SONY 耳机	24
透明皮套	14
GB 照明灯	19
彩机贴膜放大镜	18
全副武装	79

奖

本店所有配件及游戏卡类商品邮费一律 5 元。购买百元以上均可免邮费。购买两百元以上,再送两个游戏人物的造型。送完为止

PS 配件	
PS 组装柄	9
PS 原装柄	55
PS 组装震动柄	49
PS 原装震动柄	85
1M 标准记忆卡	24
1M 透明记忆卡	29
2M 透明记忆卡	34
PS-7VCD 卡	199
PS-9VCD 卡	199
PS 大吉他	75
PS 大吉他(震动)	99
PS 震动大枪	165
PDA 原装	285
PS 制转	38
PS 震动方向盘	180
四分插	72
对战线	9
AV 线	9
大摇杆	80
全闪跳舞毯	45
北通手柄	25
北通铁手枪	80
北通 1M 记忆卡	24
北通 8M 记忆卡	45
中文金手指(含书)	44
北通大摇杆	85

GB 卡	
口袋金中	40
口袋银中	40
牧场物语 2 中	49
大富翁中	45
超级游戏王中	59
悟空激斗篇中	40
太空战士 8 中	35
勇者斗恶龙中	45
萨尔达中	45
三国 2 中	34
第五次机器人	30
合金装备	40
炼金术玛莉版	49
炼金术艾莉版	49
坏玛莉 3	43
太空堡垒	65
炸弹人 10	50
音乐节拍 3	50
泡泡龙 5	55
彩虹六号	55
V-拉力赛车	48
恶魔机器猫	50
心跳回忆文艺	49
心跳回忆体育	49
格斗料理	43
女神转生 2	47
四驱车 3	33
拳皇 2000/99	55
热血冒险	65
樱花大战	80
卡片战士	59
路克战士	49
统港战机	39
邪神复活	56
海陆空大战 2	29
坏玛莉 2	39
FIFA 2000	40
游戏王 2	29
丛林王子	29
古墓丽影	89
NBA2000	75
高达 2 代	55
恐龙	49
1942	55
音速 8 震动	59
大金刚 5	63
顶级赛车震动	65
古堡冒险	56
柯楠 4	49
街头霸王 32M	69
数码爆龙	53
游戏王 3 中	56
口袋金 2 动作	60
机甲战记	59

MD 卡	
大富豪	49
爆笑三国	55
大富翁	49
大航海 1、2 中	49
恐龙兄弟	49
众神中	49
霸王中	49
皇帝中	49
太阁中	49
大战争中	49
三国 1~5	49
新光明	49
台湾大亨	49
大航空中	49
封神榜	49
水浒传	49
吞食天地 3	49
太空战士	49
亚瑟传说	49
篮球飞人	30
99 足球	29
音乐节拍 2	45
泡泡通	34
GT 赛车	44
沙罗曼蛇	25
少年街霸	39
豪血寺	35
侍魂	35
真侍魂	35
12 人 16M	35
16 人	45
龙珠完结	35
98 格	35
铁拳 3	35
魂之利刃	35
悟空外传智力卡	49
真人 4	35
龙虎拳	35
世界英雄	25
摔跤	30
幽白	35
饿狼	35
真人 3	35
98 足球	35
EA98 足球	35
98NBA	35
武将风云	49
织田信长	49
双街龙 2	30
战斧 5	35
中国象棋	35
忍无可忍	35
X-MEN 超人	35
雷鸟 4	38

VCD 动画片 本店有各类动画片可供玩友选择。百余种 DC 及 PS 游戏,电询低价!邮费一律 10 元。凡在本店购买 158 元 VCD,即可获赠一个 20 片装 VCD 包。邮购价 15 元/个或请电寻。注:大量回收玩友的希望、建议、要求和您所想说的一切的一切。

IE 信箱:casf0752@sina.com OICQ:11551298　　公司地址:北京市丰台区清河园旧宫家具大世界(北门前)

南京 兴达游戏 专卖

专业批发　价格特低　原装正货

由于定稿时间限制,以下邮购价可能会与当时店内售价有出入,请以电询为准。

游戏机

- PS9002 型全新(双手柄、AV 线、直读、火牛)…………1150 元
- 小 PS100 型全新(原装振动手柄、AV 线、直读、火牛)…1300 元
- 128 位 DC 机(原装手柄、AV 线、火牛、原版碟)………1480 元
- PS Ⅱ代(8M 记忆卡、原装振手柄、原装碟、火牛)………3500 元
- (邮费 50 元)
- 任天堂 GB 手掌机(保修卡+4 节原装电池)……………250 元
- 任天堂 GB 超薄手掌机(保修卡+2 节原装电池)…………280 元
- 任天堂 GB 彩色超薄手掌机(保修卡+2 节原装电池)…530 元
- (邮费 30 元)
- 日本原装 SONY 可视记忆卡 PDA(无纸盒包装)…特价 180 元 免邮费

★ 新到日本精装音乐 CD,日本卡通 VCD(日语原声,中文字幕)及 SS、PS、PS Ⅱ、DC 近千种新款光碟游戏价格特低,邮费一律 15 元,现备有详细目录请函索或电询(目录每份 1 元)。其它配件价格请参照其它广告的低价邮购。为了提高速度请写好回信名址贴足邮票(缺一不复)。

邮购部:南京市秦淮区中华路 357 号。范文祥(收)邮编:210006 查询电话:025-5612618。

售后服务 凡在兴达连锁店所购买的游戏机一周包换、三个月内免费保修。终身维修,如有假货包退,并双倍赔偿给消费者。

地址	批发总部:	兴达鼓楼店:	兴达中华园店:
	南京市中央门建宁路 11 号—10(金桥市场正对面)	南京市中央路 19 号	南京市中华路 357 号
	电话:025—5612618 范文祥	电话:025—3240705	电话:025—2212108 一楼店面,二、三楼网吧

哈尔滨 游戏服饰专卖店 腾达

跨世纪大酬宾

超新登场:
99 真草雉京:外衣+内衣+裤子+手套+裤链=420 元
99K'上衣+裤子+项链=360 元(皮版)
98 草雉京(矢吹真吾):上衣+马夹+内衣+裤子+手套+头带=400 元
八神庵:上衣+衬衫+裤子+项链=380 元
特瑞:上衣+裤子+手套+帽子+内衣=320 元
特价推出全皮版:
98 草雉京:上衣+马夹+内衣+裤子+手套+头带=450 元
98 八神:上衣+衬衫+裤子+项链=420 元
斯科尔:上衣+内衣+裤子+项链=460 元
斯科尔舞会服装:上衣+裤子=420 元
塞法:大衣+内衣+裤子=400 元
莉诺亚:上衣+内衣+护腕+项链=380 元

99 真草雉京裤链	60 元/条
99 真草雉京手套	35 元/副
八神裤子	85 元/条
七枷社裤子	85 元/条
K'裤子	160 元/条
全勋裤子	120 元/条
99 真草雉京内衣	120 元
外国僵尸魔鬼面具	60 元
K'项链	35 元/条
HOT 项链	35 元/条
谢霆锋项链	35 元/条
魔鬼皮带	80 元/条

克里丝:上衣+内衣+裤子+项链+护腕=280 元
98 罗伯特:上衣+裤子=260 元
七枷社:上衣+裤子+背带=280 元
学生装(立领装):上衣+裤子=240 元
女神异闻录:
周防达哉:上衣+裤子=260 元
荣吉:上衣+裤子=260 元

HOT 教跳舞录像带 80 元/套(包括滑步、特技)
HOT 肥裤子 80 元/条(颜色全)
HOT 写真集 50 元/本(品种多)
斯科尔项链 50 元/条 戒指 40 元/个
莉诺娅项链 80 元/条

草雉京领标	10 元/对	草雉京头带	20 元	草雉京皮手套	80 元
特瑞帽子	35 元	八神项链	35 元	HOT 明信片	50 元/套
HOT 头巾	35 元	HOT 电话本	30 元/个	HOT 背带裤 160 元/条(颜色全)	

特价推出格斗王钥匙链 包括:草雉京、八神、樱花大战等等,15 元/个。
特价推出格斗王胸章 包括:草雉京、八神、心跳纪念品、幽游白书、各种漫画主人公等 25 元/个。
特价推出 HOT 胸章 包括:TONY 安、文熙俊、李在元、张佑赫,Kang Ta 每 25 元/个。
特价推出 HOT 钥匙链 包括:TONY 安、文熙俊、李在元、张佑赫,Kang Ta 每 25 元/个。
特价推出 HOT 项链 包括:95 年标志和 98 年标志 TONY 安、文熙俊、李在元、张佑赫,Kang Ta。

HOT 幸福黑底白边大衣 160 元/件
HOT 四件套:银灰马夹+外白短袖+内黄长袖+肥裤子=300 元
HOT2000 北京演唱会出场服:西服+衬衫+领带+裤子=380 元(We are future)
HOT 套服:西服+裤子=300 元
迈克尔·杰克逊吉隆坡演唱会演出服:上衣+裤子+400 元

玩友有特殊要求,本店还可订做,保证忠于原版,本店同时提供大量鬼服和大量演出服。而且本店商品均向有关部门申请保险,如有邮购丢失现象均可索赔。

(注:如邮购请将身高、体重、腰围、胸围写清楚,均写净量尺寸,把自己的联系电话写上,一定把字迹写清楚,索取 2000 年新游戏服饰相片及详细资料每份 5 元,千万不要错过机会)。本广告长年有效。本店网站制作过程中,敬请期待!

地址:哈尔滨市南岗区学府路 51 号服装城 2 楼精品 20 号
邮编:150080　　收款及联系人:杜遴遴
联系电话:(晚)0451-6670072 传呼:(0451)128-5102818
批发专线:013904646351 E-mail:dladm@263.net

天天 游戏专卖

天天宣言：我们不追求绝对的低价格，我们只追求特合理的质量价格比！

品名	价格
游戏志千禧年鉴(32开284页全彩)	30元
PS拳皇2000格斗技+连续技（32开100余页全彩，送出招VCD一张）	40元
PS勇者斗恶龙7攻略(32开、224页全彩)	35元
PS拳皇99格斗技+连续技(32开161页全彩)	28元
PS恐龙危机2攻略(32开128页全彩)	32元
PS生化危机1+2攻略(32开128页全彩)	35元
PS数码暴龙2攻略(32开95页全彩)	29元
PS SD高达G世纪F流程攻略(32开288页全彩)	39元
PS SD高达G世纪F组装机器人攻略(32开240页全彩)	39元
PS太空战士9攻略(32开144页全彩)	30元
PS太空战士8小说攻略(32开148页全彩)	32元
PS太8全流程攻略PS/PC双用(32开248页全彩)	37元
PS机器人大战α全流程攻略带地图(32开240页全彩)	33元
PS机器人大战α全流程攻略(32开127页全彩)	29元
PS牧场物语2攻略(32开96页全彩)	29元
PS燃烧战车完全版攻略(32开207页全彩)	40元
PS心跳回忆2流程+人物攻略(32开287页全彩)	38元
PS生化危机光枪版攻略(32开129页全彩)	24元
PS放浪冒险谭攻略(32开112页全彩)	29元
PS北欧战神攻略(32开167页全彩)	32元
PS莱盖亚传说攻略(32开208页全彩)	42元
PS基联野望攻略(32开96页全彩)	29元
PS盗墓者4攻略(32开190页黑白)	32元
PS盗墓者4攻略(32开112页全彩)	30元
PS生化危机3攻略(32开156页全彩)	29元
PS世纪末的吸血鬼攻略(32开119页全彩)	29元
PS龙骑士传和寄生前夜二合一攻略(32开80页黑白)	18元
PS龙骑士传说攻略(32开240页全彩)	43元
PS彩虹6号攻略(32开96页全彩)	30元
PS实况足球4攻略(32开100页黑白)	17元
PS修道院之谜+放浪冒险+机动战士+寄生前夜2(32开127页全彩)	32元
PS修道院之谜攻略(32开159页全彩)	33元
PS洛克人大冒险2攻略(32开95页全彩)	32元
PS午夜列车攻略(32开96页全彩)	29元
PS寄生前夜2攻略(32开95页全彩)	29元
PS大航海时代4攻略(32开143页全彩)	30元
PS阿兰多拉2攻略(32开143页全彩)	29元
PS特勤机甲队2攻略(32开111页全彩)	42元
PS劲舞足谱2指导全集(32开429页全彩)	48元
PS女神异闻录 罚攻略(32开253页全彩)	38元
PS女神异闻录 罪攻略(32开253页全彩)	38元
PS游戏王攻略(32开210页全彩)	32元
PS游戏王珍藏大图鉴(32开137页全彩)	32元
PS圣战士攻略+完全金手指(32开96页全彩)	32元
PS龙战士IV攻略(32开162页全彩)	32元
PS新金手指(32开140页黑白)	22元
PS无敌金手指(32开128页黑白)	23元
PS-DC-GB-N64金手指(32开140页黑白)	16元
PS金手指大全集(16开127页黑白)	30元
PS前线任务3攻略(32开115页黑白)	10元
GB新五合一攻略(口袋怪物金，口袋银，游戏王，牧场物语2，燃烧战车，32开229页全彩)	42元
GB炸弹，勇者斗恶龙，大盗伍右卫门，纯爱手札，大战争2，贝兽等九合一(32开352页全彩)	34元
GB三国2攻略(64开160页全彩)	29元
GB心跳回忆校园篇攻略(32开112页全彩)	29元
GB口袋怪物金、银完全攻略(32开87页全彩)	24元
GB口袋金、银完全攻略(32开296页全彩。超详细，超完整)	44元
GB宠物小精灵对战手册(32开96页全彩)	29元
GB口袋怪物金、银大百科(32开305页全彩)	35元
GB口袋怪物金、银小说攻略(32开432页全彩)	40元
GB勇者斗恶龙1+2攻略(32开100页全彩)	29元
GB燃烧战车攻略(32开97页全彩)	28元
GB牧场物语2攻略(32开100页全彩)	29元
GB游戏王攻略(32开111页全彩)	30元
过期游戏志(43,44,45,47,48,49,61,66,72,74,77,94,111,112,113,116)	30元
DC生化危机-维罗尼克攻略(32开129页全彩)	42元
DC—SNK VS卡普空攻略(32开162页全彩)	400元
DC樱大战2初回限定版(带原装振动包一个)	700元
劲舞足谱2(16开68页全彩送教学VCD一张附日本台湾实况大赛)	32元
劲舞足谱1(32开217页全彩送教学VCD一张附日本台湾实况大赛)	32元

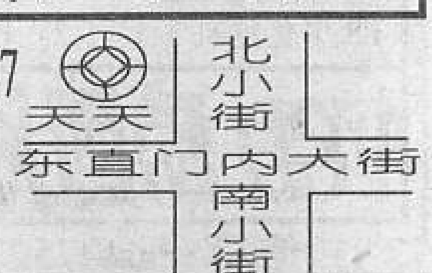
告玩友：一、因广告时差，玩友不能及时在我店广告上见到新出的攻略书，而一般情况下游戏发售10日后即已出攻略书了，故请随时拨打邮购电话咨询，以便您及时得到您想要的攻略书。

PS游戏目录册(1300多种游戏)及小攻略目录册10元　动画VCD目录册(300多种动画)3元　PS配件目录册2元　DC游戏目录册2元，170余种游戏

地址：北京市东城区东直门内大街149号(106、107路电车东内小街下车，24路东直门内大街下车)　邮编：100007

收款人：汤卫民　电话：(010)84010216　电话：(010)69519621(邮购咨询专线)

通州区店：玉带河大街147号　联系人：田英珍



上海王子游戏

邮购(收款)地址：上海市望亭路3号房　收款人：鲁薇　邮编：200021　邮购电话：021-53829660

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
PS2 主机(原包装全套)	3580/30	DC 日版、港版、美版主机	超低价	PS one 主机(双手柄、直读)	1250/20	GB 彩色手掌机(日本产)	580/20
PS2 透明机壳	85/10	DC 透明机盖	38/10	PS 索尼原装振动手柄	100/10	GB 彩色手掌机(中国产)	560/20
PS2 索尼 S 端子线	350/10	DC 透明机壳	90/10	PS 黑豹振动手柄	68/10	GB 超薄手掌机	280/20
PS2 索尼分量端子线	280/10	DC 世嘉原装透明机壳	150/10	PS VCD 卡	180/10	GB 北通 卡通拷贝机	135/10
PS2 索尼光缆线	80/10	DC 大摇杆(可插记录卡)	180/10	PS PDA(原装正品有机号)	280/10	GB 北通 16M 拷贝卡	145/10
PS2 索尼四分插	350/10	DC 方向盘(可插记录卡)	250/10	PS HORI 原装格斗手柄	70/10	GB GBX 上网拷贝机	980/10
PS2 北通万用 VGA 转换盒	295/10	DC VGA 转换盒	90/10	PS 索尼原装新光头	420/10	GB 任天堂摄像头	250/10
PS2 立式支架	35/10	DC 4M 上网记录卡	220/10	PS 双手柄	38/10	GB 彩机充电器(限量 5 套)	19/10
PS2 黑豹打鼓机	220/30	DC 金手指、记录卡 2 合 1	180/10	PS 原装振动手柄	150/10	N64 256M 新版光碟机	2200/10
PS2 黑豹遥控器	90/10	DC 黑豹沙球	220/10	PS 大摇杆	78/10	VB 二手主机(送 3D 拳击卡)	380/10
PS2 索尼 8M 记录卡	320/10	WS 黑白手掌机	280/10	PS 舞毯(送游戏)	58/10	SONY R90 录放 MD 随身听	2380/10
N64 皮卡丘版主机	1280/20	WS 原装对战线	150/10	NGP 黑白手掌机	190/10	SONY 空白 MD 光盘(免费录音)	25/10
N64 任天堂原装手柄	180/10	WS 原装耳机套件	270/10	NGP 彩色手掌机(新版)	450/20	TDK 空白 MD 光盘(免费录音)	20/10

王子为您从日本订购 PS2、DC、N64 等原装游戏及周边，每周三到货，欢迎订购。

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
N64 皇家骑士团 64	280/10	DC NBA2K	380/10	PS2 真三国无双	580/10	WS SD 高达	150/10
N64 撒尔达传说 · 时之笛	280/10	DC 樱花大战 2	480/10	PS2 实况足球 2000	480/10	WS 铁拳(卡片游戏)	150/10
N64 撒尔达传说 · 假面	490/10	DC 莎木	580/10	PS2 武装雄师	580/10	WS 钟楼(RPG 游戏)	150/10
N64 机器人大战 64	380/10	DC 创造球会	580/10	PS2 决战	580/10	WS 数码暴龙	150/10
N64 大金刚 64(含 4M 显存)	450/10	DC 维罗尼卡(限定版)	580/10	PS2 三国志 7	780/10	WS 兽王制霸(冲关游戏)	150/10
N64 生化危机 2	550/10	DC 索尼克(大量供应)	50/10	NGP 5 合 1(32M、足球、美女格斗)	220/10	WS 仙界传	280/10
N64 星之卡比	580/10	DC 太空 5 频道	280/10	NGP 9 合 1(128M、顶上、合金 2)	450/10	WS G 世纪高达	290/10
N64 马里奥 PART2	490/10	SF 足球	30/10	NGP12 合 1(128M、顶上、合金 2)	450/10	WS 机器人大战 2(宇宙篇)	380/10
N64 风来之西林 2	590/10	SF 魂斗罗	30/10	NGP 拳皇 R1	120/10	GG12 合 1	80/10
GB 无重复 90 合 1	120/10	FC 无重复 76 合 1	48/免	NGP 皇家骑士团	320/10	NG 拳皇 2000(34 人)	2980/10

王子有专业人员可为您改装 PS2、PS1 增加直读，及修理，立等可取。

上海王子游戏专卖店
上海市望亭路3号房(延安路南侧)
公交　地铁至人民广场站
玩家咨询：021-53820830　邮购热线：021-53829660
营业时间：10:00~18:30

上海王子游戏川北店
地址：虹口区东宝兴路239号(四川北路向西30米)
公交18路、21路　轻轨宝兴路站
电话：63246365
营业时间：10:00~21:00

高价收购 PS、SS、N64、DC、GB 主机及 MD、N64、SF 卡带等商品



GT 赛车 3

PS2 厂商:SCE 类型:RAC 发售日:2001年春季预定 游戏橱窗 必买度:9.5

GRAN TURISMO 3

检验机器性能最强有力的手段,非赛车游戏胜任不可。PS2早期机能体现非常平庸,只有少数几款能够胜任机器实力的作品,但似乎从现有的展示来看,还很难与冤家DC拉开档次。现在,SCE将籍凭系列全球接近千万销量的GT新作,全力捍卫当前最强主机的荣誉。为了强化表演能力,不得不将发售日推后,原本"2000"的副题,现在也将以系统代号"3"来代替。好啦,各位准备接受精神的摧残吧!

版面责编/365

新作的强大功力 将全面体现在游戏中的每个细节!

这里介绍一下车体细部的精致程度



这辆是HONDA的S2000
本作车体选择依旧非常丰富

在车辆的选择画面,我们可以慢慢欣赏各车细微的表现。可以将车辆回转,或者将车辆放大,这时也是PS2大展功底的时候。如果我们将车体的局部选择并放大,那么贴在车身上的车牌、商标甚至车轮内的刹车盘等极为细微的部分也都描绘出来了。



全力、忠实地再现真实赛车,使得熟悉车辆的朋友完全可以从细节就能认出车辆的名称。

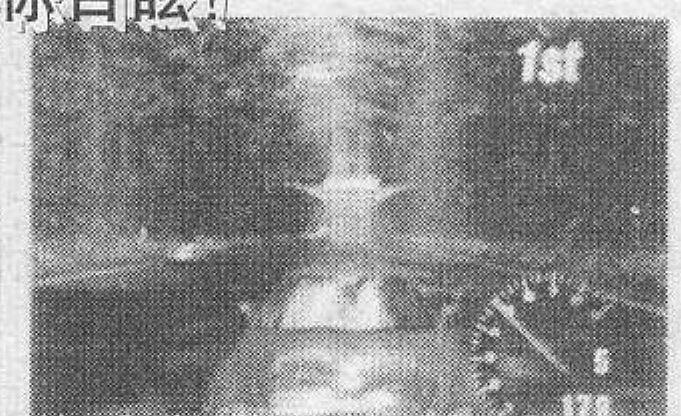
使用新开发的演算引擎,和新技术共同将你目眩!

在GT3中,由于硬件能力的强大,也就可以使用许多新开发出来的技术,配合原本强大的多边形生成数和像素填充能力,使得画面表现力再上一个层次。原本属于梦想的事情,现在真实了。不敢想象,今后的发展会有怎样的突破呢?



模糊聚焦法

特意将注视的焦点往远处调整,在你前方的被写实体就会进入模糊状,这可是利用望远镜特有的表现手法哟!



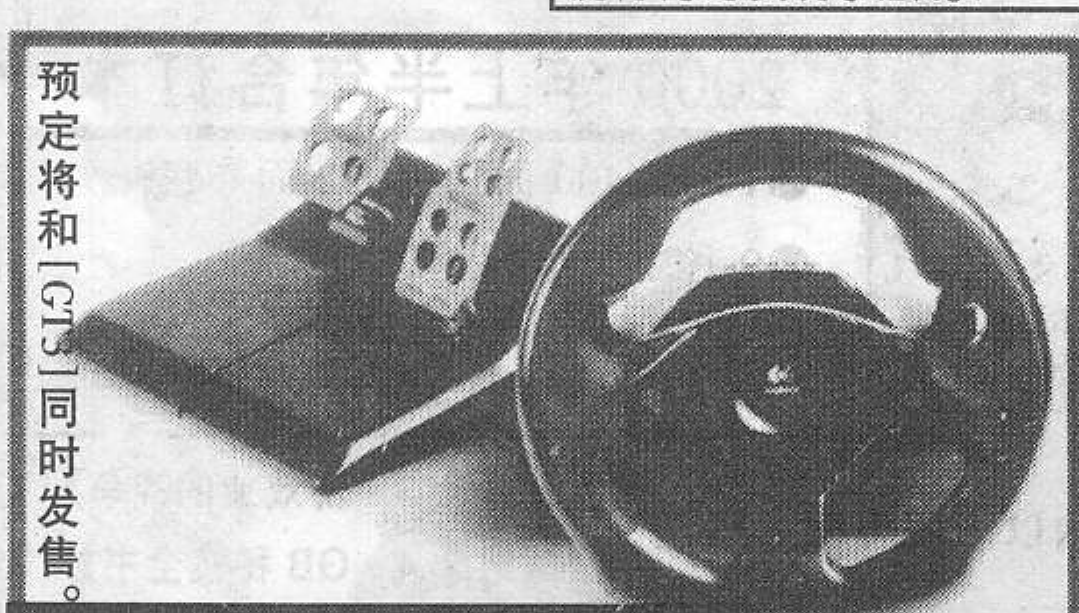
强劲详实的环境映射

通过赛车前方的引擎盖,可在密林中反映出透漏的阳光和旁边不同树木的倒影,完全没有囫囵吞枣的表现。



超级半透明处理

不但能够表现出车辆的透明度,强化后的半透明处理甚至可以将车内驾驶座位的驾驶员隐约再现。



预定将和[GT3]同时发售。

动力反应方向盘[GT Force]

这是SCE与PC周边制作商LOGICAL公司共同开发的,可连接USB接口的控制器。在方向盘部分内藏有电动马达,会对应路面状况而产生控制握把的反作用力。方向盘和踏板籍由对应类比输入,便能微妙地操作。



全新导入了时间和气候的概念

虽然是同一个赛道,但在不同的天气下,赛车所反映出来的效果也完全不同。试想在西下夕阳的沐浴下,向前方冲刺,感觉很爽不是吗?

更丰富的赛道地图

本集较之前作,除了在画面表现力上有了质的飞跃外,而且还收录了更多的赛道,除了公路赛以外,还有在森林野外的场景。不同赛场的风格不同,玩家可以体会的乐趣也有很大的不同。



超值赠品全面开放邮购有好礼



《东京游戏展》双 VCD

三种光碟任选



《美国 E3 展》VCD



《次世代风采》VCD

☆ MAGIC 地带		24.40 元
☆ 都市流行·酷		25.00 元
☆ 都市流行(秋季版)		19.80 元
可爱玩偶		18.80 元
三栖人(限 100 本)		24.00 元
☆ 99 秘技宝典(上、下)	原价:~~32 元~~	现价:20 元
DDR 跳舞(VCD 加教材)	原价:~~28 元~~	现价:20 元
街霸画集	原价:~~28.50 元~~	现价:20 元
99 合订上		28.00 元
星球大战	原价:~~25 元~~	现价:15 元
游戏原画设(2)	原价:~~25 元~~	现价:15 元
游戏原画设(3)	原价:~~25 元~~	现价:15 元
游戏原画设(4)	原价:~~25 元~~	现价:15 元
游戏原画设(5)	原价:~~25 元~~	现价:15 元
游戏原画设(6)	原价:~~25 元~~	现价:15 元
游戏原画设(7)	原价:~~25 元~~	现价:15 元

注:●凡邮购以上图书者,赠送《次世代风采》、《2000 年 E3 展》或《东京游戏展》(双 VCD)光盘,每本书可选择一种。

●带☆的为杂志社推荐图书,值得阅读和珍藏。

●抱歉:《GB 千年珍藏本》、《绝对 GB 读本》、《杂志五周年纪念》、《秘技宝典》、《97 增刊》全部售完,请勿邮购。

杂志邮购 2000 年 4 期以后杂志及《2000 年增刊》有售,每本 8.40 元



游戏批评(3)

●大 32 开,144 面

●11 月 1 日出版

定价:6.50 元

紧急通知 《游戏批评》第一、二辑已全部发售完毕,切勿汇款邮购。



都市流行·春季版

●国际 16 开,108 面彩页

●9 月上旬出版

定价:19.80 元



都市流行·夏季版

●国际 16 开,108 面彩页

●9 月下旬出版

定价:19.80 元



都市流行·金秋版

●国际 16 开,108 面彩页

●11 月 1 日出版

定价:19.80 元



2000 年上半年合订本

●16 开,400 面黑白,32 面彩色

●9 月中旬出版

定价:28.00 元

邮购以上四种图书赠送《收藏纪念 3·游戏业的战争》《收藏纪念 4·GB 秘技全书》

邮购注意事项:●邮购以上图书及其赠品,请在邮购附言栏写明邮购图书及赠品名称。

●凡邮购以上图书均免收邮费;已出版图书见款后两日内将书寄出。

●汇款地址:北京 6129 信箱 发行部 邮编:100061 电话:(010)67152757



Sion, a man haunted by a tragic past
Within him lies strength and kindness, but also great sorrow
All this will change when he meets a girl named Dominique
These are the residents of DOG STREET

The Bouncer バウンサー™

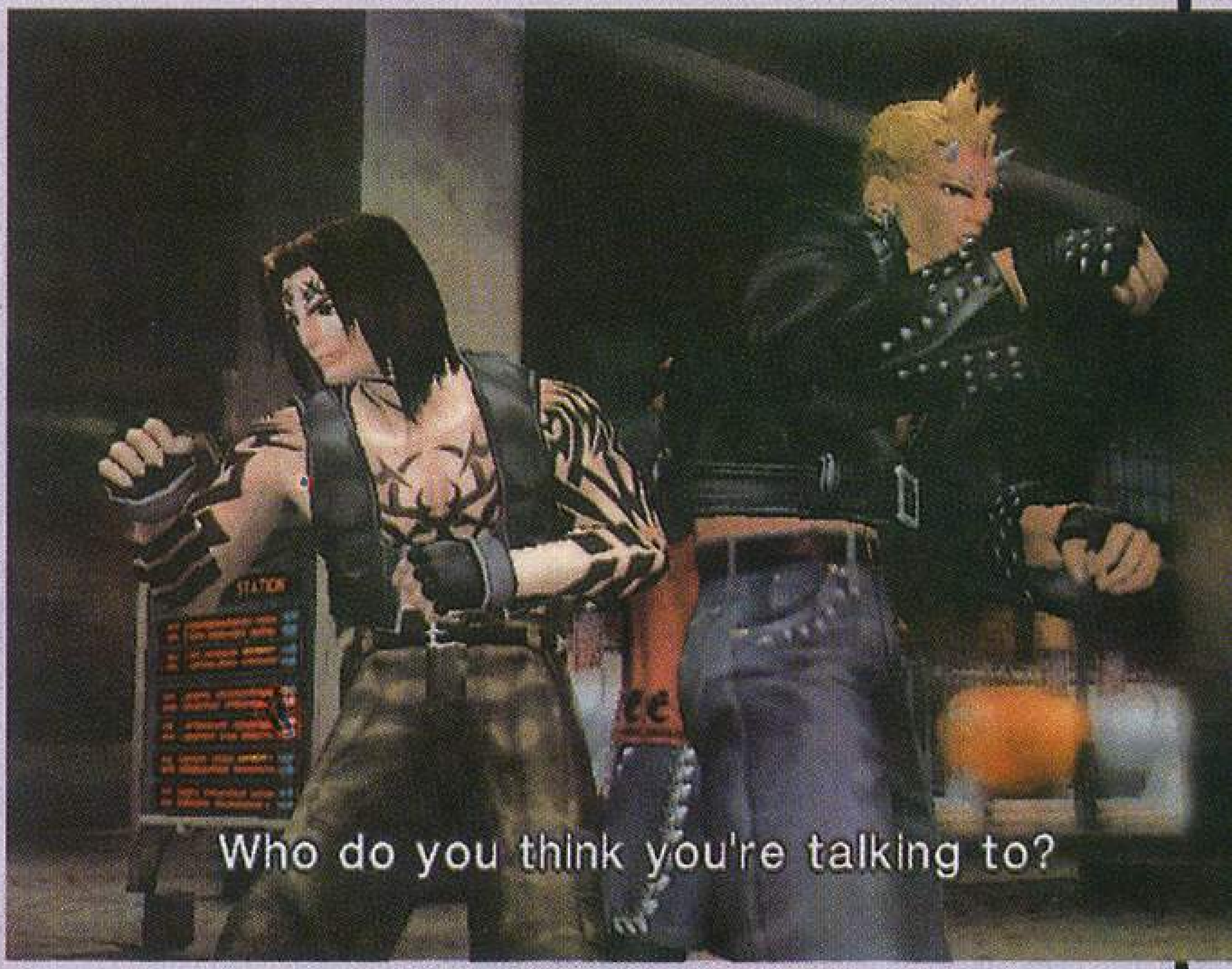
曾经逛过去年9月的秋季东京电玩大展的读者们，还记得会场上曾有一部“主角在激烈格斗当中跳上列车”的展示动画吗？

PS2	厂商：SQUARE　类型：A・RPG
	媒体：DVD-ROM　发售日：2000年内

SQUARE的最新作将在PS2上登场！

以“最终幻想”系列（以下简称“FF”）为首，不断推出创新高画质作品的SQUARE，以及发售“神佑擂台”等，在动作游戏界颇受好评的Dream Factory，如今这两家公司即将携手共同开发，创造一款将最优最棒的视觉效果和动作游戏相融合之新作。那就是这回所介绍到的“保镖”。它是将过去的动作RPG进行深入而大幅的改良，使之成为最新类型的“角色扮演・动作游戏”。

角色造型设计，是由曾经制作过“FFVII”、“VIII”及“寄生前夜”等非常受欢迎的野村哲也来担任。而游戏舞台的视觉画面，也是由“FF”系列的制作小组所经手完成的哦！而且还利用DVD来作为媒体，让玩家们可以享受到如电影般的乐趣。声音和字幕也可以在日语和英语之间切换。这是因为这部作品也将预定在美日同时发售。



↑剧情的进行非常地快速，快得会让人喘不过气来！不但游戏进行爽快，而且还有让角色成长的游戏设计。总之，在这款“保镖”中充满着许多魅力之处。

角色扮演・动作游戏



“保镖”登场！

The Bouncer STORY

故事背景是在可以望见超大型企业
“三角集团”中心“三角大楼”的DOG STREET。
在当地的酒吧中，一定都会有专属的“看场子”（保镖）。
而席翁、克、沃尔特这三人，也都在这里看场子。
保护自己的店面“FATE”酒吧，防止流氓来闹事。

过去，倒卧在街头而被席翁救起的多米妮柯，
虽然在不知不觉之中成为“FATE”酒吧的当红女郎。

不过，谁也不清楚她的背景来历。
原本每天都过着单调而平静日子的他们，一天，
多米妮柯却突然被三角特殊工作部队给绑走了。
三角集团的目的是？多米妮柯的真正身份又是？
而席翁一帮人果真能够救出多米妮柯吗……
看来这三人的漫漫长夜将从现在开始！

角色造型设计是野村哲也



CG Character





Illustration



席翁·巴赫查德

Sion Barzahd

年龄：19岁
身高：175公分
"FATE"酒吧的保镖。在一年之前由于恋人的去世，让他一直深锁心扉。直到遇上了多米妮柯，并且被她的天真烂漫所吸引，因而渐渐地重新开启心扉。银质链饰是这位角色的最大特征。



↑喜欢银质配件的年轻保镖。喜爱的商品都设定在DOG STREET。

↓长发俊秀的美男子。在上半身（额头也有）有纹身。另外，经常穿着皮背心也是他一项特征。



克·莱佛

Koh Leifoh

年龄：25岁
身高：185公分
"FATE"的保镖。由于是一个能言擅道以及会得意忘形的人，所以在朋友间往往是行动策划人。不单嘴巴厉害，也很擅长格斗。





Illustration



CG Character



此处将介绍“保镖”的登场人物中的4位主角的造型。而角色设计是由曾制作“FFⅦ”、“Ⅷ”及“寄生前夜”等玩家们非常熟悉的野村哲也来负责。而且在作品中，也有许多充满魅力而有个性的角色。“保镖”的故事剧情主要就是以这4位主角为中心。而席翁、克、沃尔特还有多米妮柯，不知他们未来命运将会如何呢？



↑数目惊人的金属环扣，挂满耳、鼻、口甚至眼角及眉间都有。最炫的就是双额上的金属角。







沃尔特·克鲁格

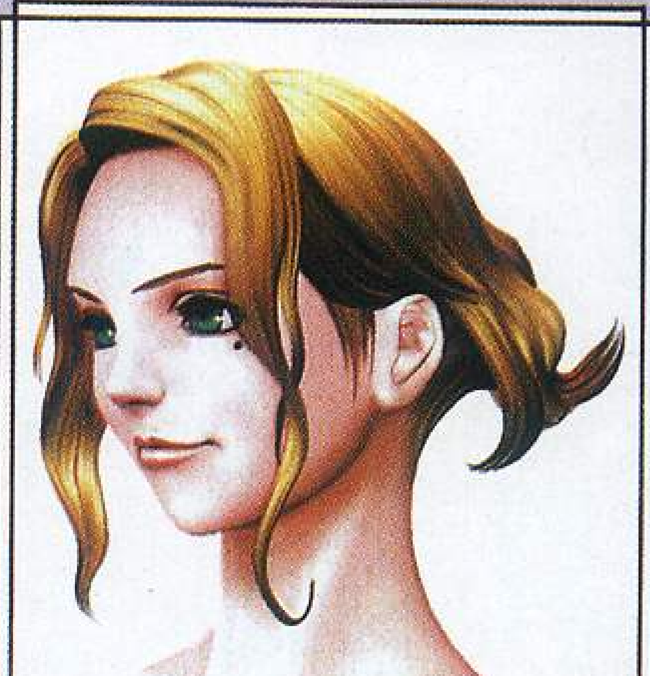
義

Illustration

CG Character

Volt Krueger

年龄：27岁
身高：192公分
“FATE”的保镖。个性沉默寡言。但不知为何，他对三角集团却是所知甚详。脸上镶满金属环扣是他的特征。只是这样的装扮，看起来还蛮吓人的哦！





多米妮柯·克罗斯



CG Character



Illustration

慈

Dominique Cross

年龄：15岁
身高：147公分
曾经倒卧街头，被席翁救起的神秘少女。由于个性活泼外向而又天真烂漫，自然而然地就成为“FATE”中最受欢迎的女孩。为了她，席翁一帮人将被卷入一项重大的事件之中。





↑在左眼的下方有着一颗小痣，是谜样般的可爱少女。她拥有着怎样的过去，将会成为故事的关键所在……

最棒的视觉画面和动作相融合 角色扮演·动作游戏

超美丽 最先进的高画质映像





CG Movie

凭借PS2強大的绘图功能，CG动画也才能够进化到如此。而且，画面不单只是美丽而已，还变得更自然、更逼真。至于表情上细腻的变化，当然是不在话下！甚至连角色们的呼吸都能够重现出来哦！



↑图中是傢傢凝视着席翁的多米妮柯。看来席翁当时一定正睡得相当甜吧！

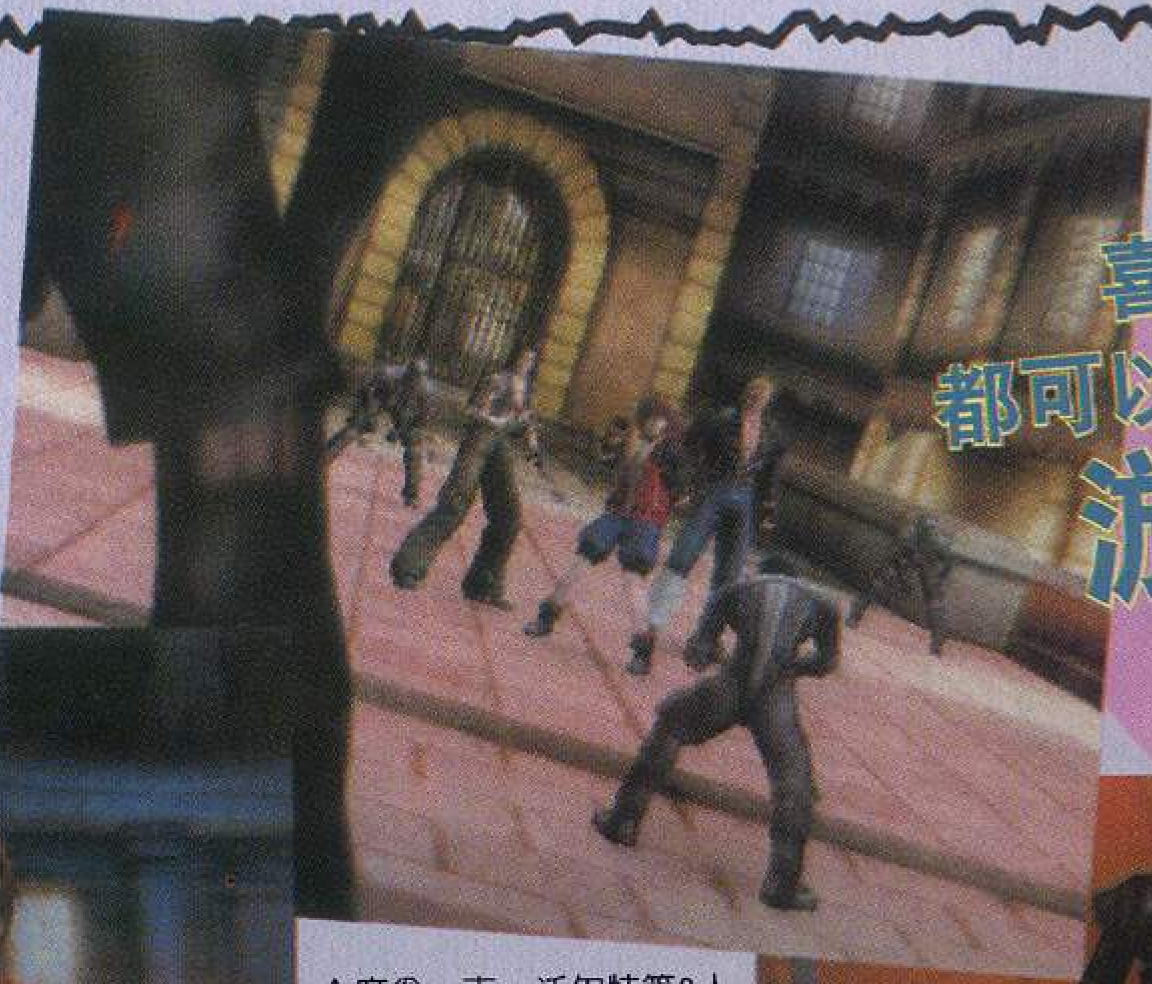
←席翁和克在“FATE”酒吧之中。虽然灯火有点昏暗，气氛却相当不错。

→夜晚的街道。全身漆黑的男子，正从楼顶上往下望。之后会发生何事呢？

Story Scene

这三张画面照片绝对不是CG动画画面，而是游戏的剧情画面。更让人惊讶的是，这正是所谓的游戏一般画面。在一般画面中，就有如此水准。此外，角色也会随着当时的状况，在表情上有着喜怒哀乐的变化哦！

游戏人物喜怒哀乐的表情都可以即时呈现出来 游戏剧情画面





↑席翁、克、沃尔特等3人好象被人给围住。看来这里或许将会发生一场激烈的厮杀的样子！

←图中克正怂恿着席翁。在台词中有“列车”。在末班电车之后，会有开向三角公司的货物列车吗？

→席翁跳上急驶中的列车。这幅充满迫力和紧张感的著名画面，曾经在电玩大展中，做为展示画面。



在剧情重要处，一般可看到由美丽的CG所构成的“动画画面”。而游戏的进行则主要是靠“剧情画面”。至于和敌人战斗，则是在“战斗画面”中进行。在此之前的游戏中，这些画面都是被区分成各自独立的形式。不过在“保镖”中，这3种画面都被毫无瑕疵且成功地融为一体。玩家想必会有由自己亲手来模拟拍摄巨作动作电影般的错觉哦！

和知名动作游戏厂商 Dream Factory 共同开发！



图像地图画面

DOGSTREET & 「FATE」酒吧

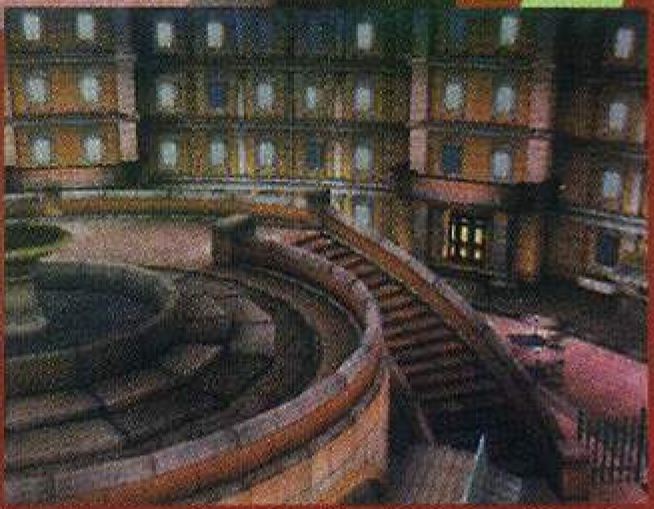




↑→这条繁华的街道给人稍微有点脏乱而混杂的印象。而「FATE」酒吧就在这条街上。

中央广场





↑→位于「市中心」中央的广场。特征就在于有着摊贩，露天咖啡座及高台式喷水池等。

中央车站

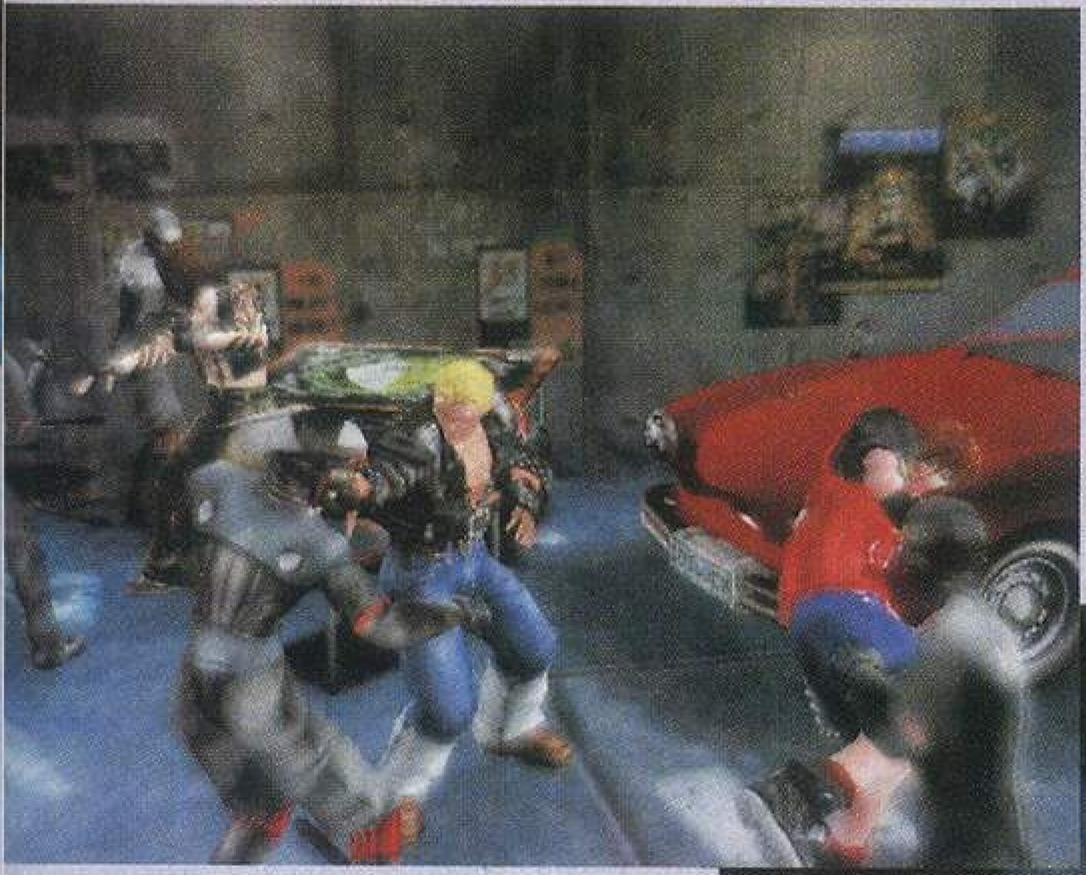




↑→连结海底三角城和市中心的交通要点。在末班电车之后，会有货物列车行驶。

Battle Scene

在保持和剧情画面完全相同品质的同时，还改良了让故事进行不但不会减损，反而更为顺畅的战斗画面。玩家可以在画面中展开人数众多的激烈战斗哦！



↑3位主角冲入，和敌人展开一场混战。这只有在PS2上才办得到。

↓→曾制作过“神佑擂台”等著名动作游戏的Dream Factory，这次会让玩家们见识到怎样的动作游戏呢?





人数众多而大迫力的动感性战斗！


「兰色数字」的冲击
再次与你在这深海中邂逅……
MOVIE
集结动画版《青之6号》制作人员“GONZO”，制作出新的动画，收录总时间达40分钟的迫力映像你一定要看！
在「数字」编织的海洋中尽情畅游。
ADV模式
导入玩家感情的“感情入力系统”，采用多重结局方式。
「青之6号」始动，潜水艇的超迫力战斗，魅惑映像再现。
SLG模式
在“NBS3”上导入“青”最新战斗航行系统，展开战斗，并搭载AI机能。初心者可以利用“自动战斗系统”游玩。
PlayStation
动画版
VD & LD & VIDEO
全4卷
好评发行中
声音革新DVD限定版
“青之6号”（DTS版）
全4卷
好评发行中
初回限定商品］
青之6号DIGITAL PLUS
DVD & VIDEO
动画游戏版不公开的映像资料大公开
好评发行中
AONOROKUGO
青の6号
Antarctica
青之6号
PS
厂商：BANDAI 类型：AVG+SLG
媒体：CD×2 发售日：2000.9

大墙画廊



廊坊 何晴川 (2000.4.9)

廊主S・P语：响应广大朋友的要求，自本期起画廊彩版进行「不定期隐身行动」，希望大家继续支持。

游戏界过去也曾有过的例子！？

以“同样的软件运行于不同的硬件”来解释的话，除了现在“PS2向下兼容PS”的例子之外，在过去的游戏界里也曾经有这样子的新硬件推出哦！以下是相关情况的报道。

NEC



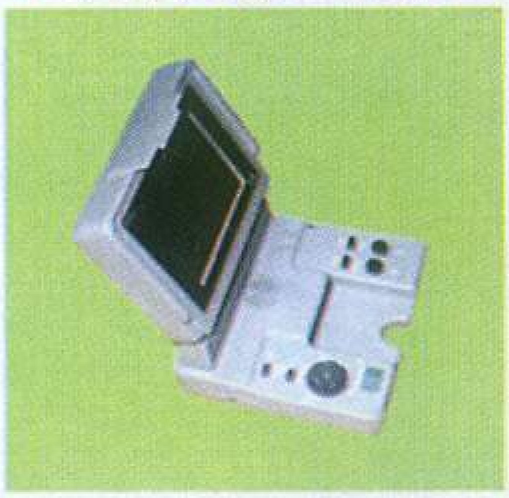
↑过去享有盛名的8位主机（可外接CD-ROM）简称PC-E。

↓（变成这样）



↑1990年1月发售的PC-E-GT就是PC-Engine主机的缩小版，除了附上液晶屏幕成为掌上型主机之外，软件同样延用PC-E的HU卡也是项贴身设计。

↓（再变成这样）



↑1991年12月发售的PC-E LT也是延用HU卡来玩游戏。整体造型改成类似笔记本电脑的模样，但机能与PC-E GT差不多。

SEGA



↑世界上第一台16位家用主机，简称MD。

↓（变成这样）



↑与JAL航空合作的新机种，用的同样是MD的卡带。机身只有按键和卡带插槽，要玩游戏的话得接上飞机座位内的小屏幕才行。

↓（再变成这样）



↑前几年才推出的掌上型主机NOMAD，对应“GENESIS（创世纪）”（也就是美国版的MD）的卡带系统。当然，日本的MD卡带也能使用。附液晶屏幕，直接插上卡带就能玩。

任天堂



↑应该没有人不认识「它」吧？

↓（变成这样）



↑超级任天堂的进化版。机身略小，机能及规格不变。不过主机下方（原本预定要外接CD-ROM）的扩展槽被废除了。



↑不朽的游戏机之王，简称FC。

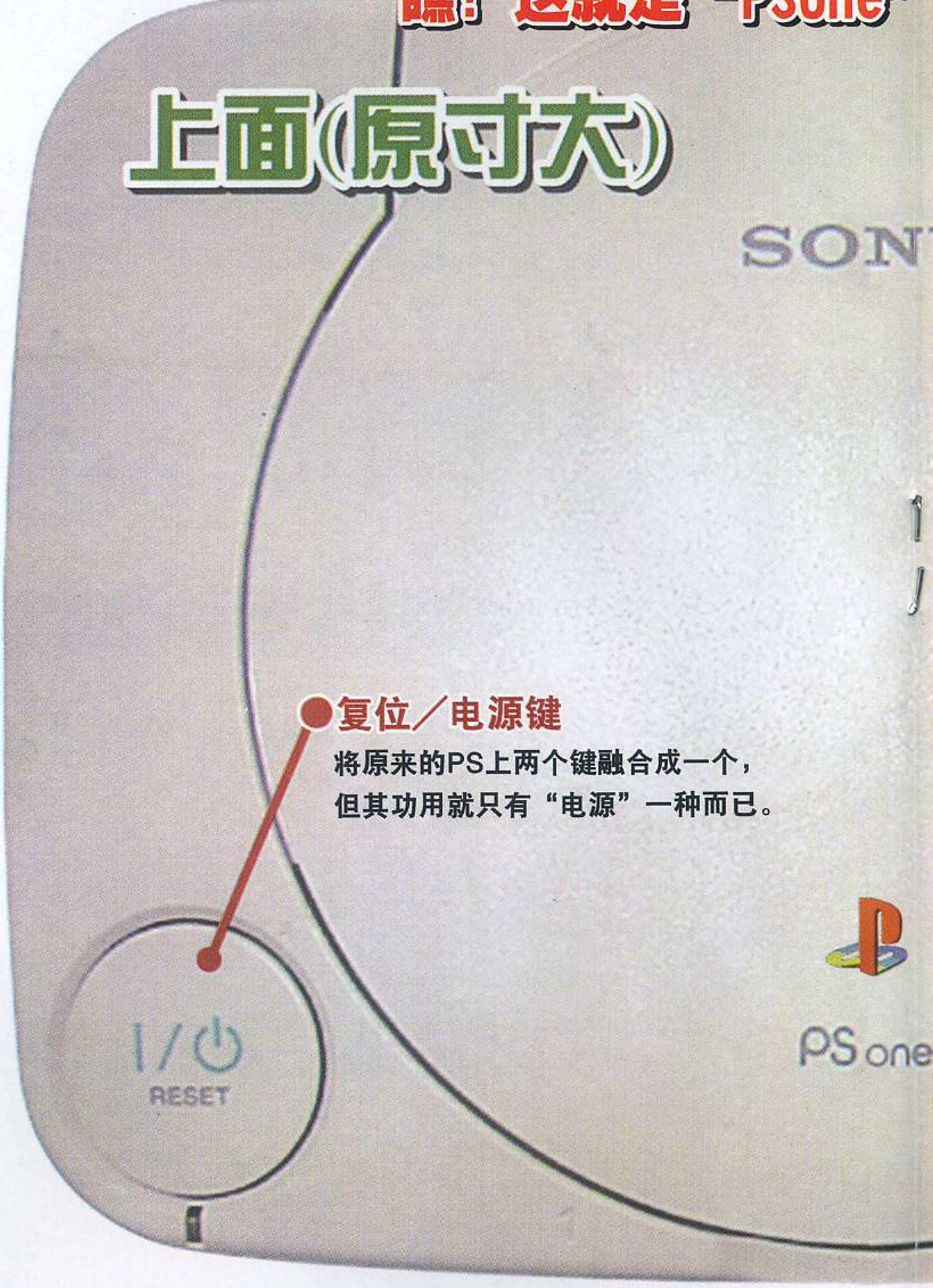
↓（变成这样）



↑1993年与“塞尔达传说1”（卡带版）同时发售的新机种。舍去十几年来的红白造型，改为模仿自SFC的机身。另外，AV端子无法使用以往传统的“三头式”。

瞧！这就是“PSone”

上面(原寸大)



复位／电源键

将原来的PS上两个键融合成一个，但其功用就只有“电源”一种而已。

前面(原寸大)



后面(原寸大)



AV多重输出端子插头

影像的输出与PS及PS2主机使用相同的AV端子。

的迷你外形

AC变压器（原寸大）



●电源接头

SONY专为“PSone”所设计的新变压器（100V）接头。

●开启键

与原来的PS相同，用于打开CD盖，功能不变。

新型振动（白）手柄（原寸大）

●记忆卡／手柄插槽

全PS系主机的各类手柄。

●AC变压器插头

“PSone”专用（型号为“SCPH-112”），其它制品无法通用。



3rd STRIKE STREET FIGHTER III

Fight for the Future

街头霸王III·3度冲击

～为未来而战～

DC	厂商：CAPCOM　类型：格斗FTG
	媒体：GD-ROM　发售日：2000.6.29

战斗品质的评判！

“街头霸王III 3rd”不仅是从街机完全移植到DC上的作品而已，它同时还另外加入了即时通信对战机能等等的新要素哦。现在我们将针对战斗胜利后对比赛内容加以评价的“等级判定系统”为玩家们做个介绍。

评价的内容大致分成攻击、防御、技巧以及其他等4个项目，战斗结束后会将各个项目的得分加总起来做战斗品质的总体评价，若仅想靠技术获得较高的评价是不够的，还得考虑到战斗流程及多样化的攻击才行哦！





然后

战斗的评价

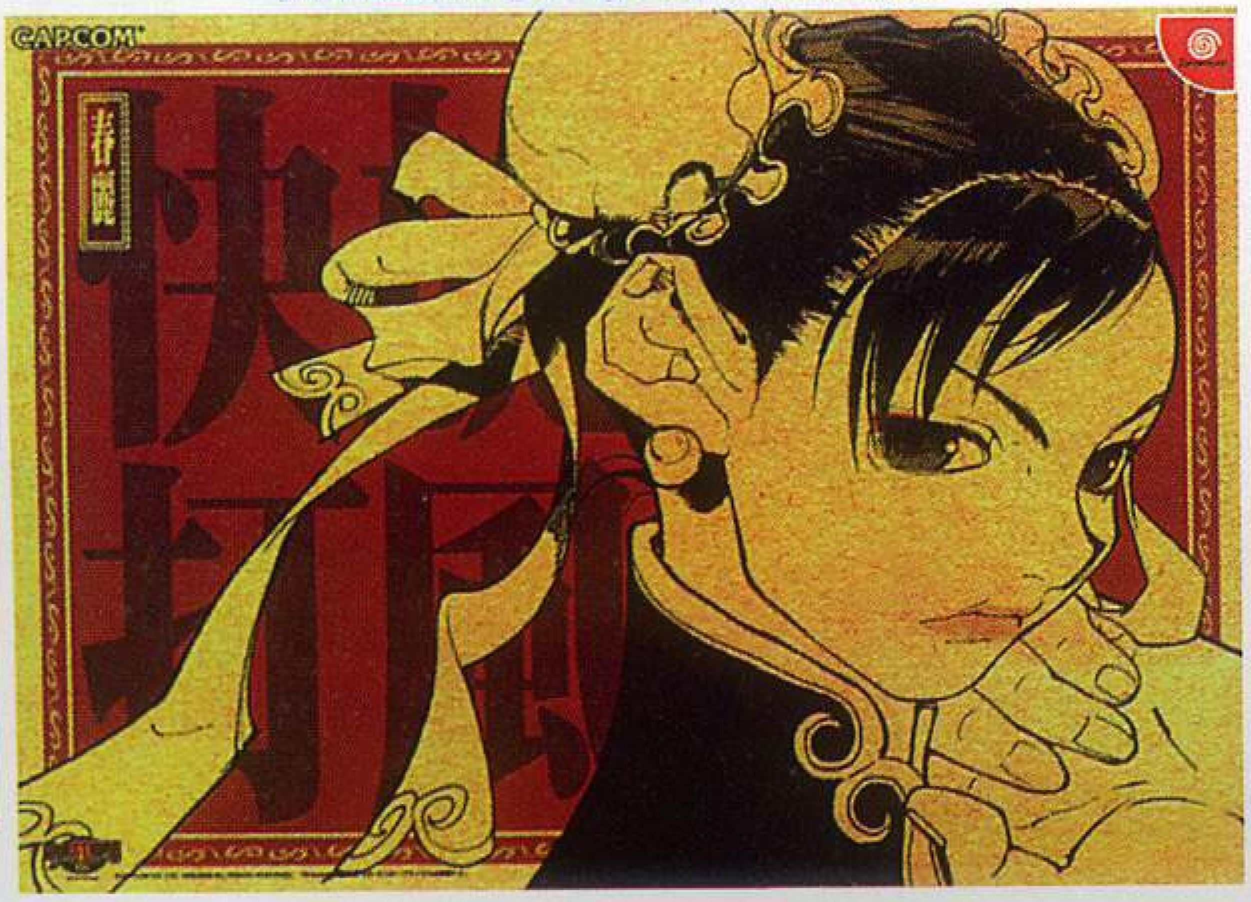


胜利后的画面。画面上显示出4个评价项目的得分以及等级。此外，在最终回与多洛对战时，等级高的话较容易获胜哦！

精美的春丽明信片国内也会有吗？

在日本，CAPCOM为了服务玩家特地举办了预约“街头霸王III 3rd”就有机会可以得到“街头霸王”系列的头号女主角“春丽”的精美特制明信片哦。但是这项服务目前只限于日本而已，而且还必须要先预约，不知未来在中国是否也会有呢？

限量的贵重珍品！



OFFENCE　攻击

攻击项目主要针对战斗中的攻击行动做评价。为了使得分增加，最好将低姿态的防守改为高姿态的攻击，另外当对手已快不行了的时候，这时积极地对对手展开攻击也很效，玩家战斗时不妨以強力的组合技或多段攻击为中心。



看透对手的心思！



↑连续使用特技攻击，将对手一口气解决。这应该很能够引起玩家们共鸣吧！

←气绝也能获得高分。连续采取防御姿态可以见识对手的強力特技。

“等级评判系统”的详细介绍！

DEFFENCE 防御

↓在防御的状态下所使出的封锁技。这也是得分相当高的特技。



在“街头霸王Ⅲ3rd”，时常可以见到封锁技的技巧。而这个项目便是针对封锁技的使用状况所做的评价。封锁技和普通防御不同的地方在于封锁技是在对手即将攻击我方时，按下按键之后防御并趁机攻击的技巧，若能够利用封锁技连续使出多段攻击的话，所得到的评价也会相对地提高哦！

在防御状态下使用封锁技！



→发出红色的光表示成功！趁这时候反击回去！

连续使用封锁技！



←用隆的多段攻击超级必杀技“真空波动拳”迫近攻击对手！把握机会用组合技等等的招法将对手完全封锁打败吧。

TECH 技巧

在对战中所采用的策略以及连续攻击等有关玩家的技术能力等，都是这个项目的评价重点。玩家可以利用初次攻击及反击技等等可以得到特别奖金分数的机会，积极地使用特技攻击对方，另外角色的特定技巧与组合技所结合而成的“超级连续技”也是这个项目的评价内容之一。

初次攻击



→游戏开始后，最初对敌人所做的攻击就可以得到特别的奖金分数。

反转攻击



←世界闻名的升龙拳反转攻击！勇敢地攻击也会使这个项目的评价提高哦！

疾风滑垒



→为了避免气绝所使出来的特技——疾风滑垒。马上做出反击吧！

EX POINT 其他

不利的状态下



→体力接近底限的尤里。不能就这样放弃，于是……

针对其它3个项目以外的各种行动做出评价的项目。主要是以对战展开后的趣味性作为判断要素，例如在濒死状态下使出大绝招而形成逆转情势等，如此戏剧性的变化便是得高分的条件。与其反复使用同一个特技，倒不如将各种必杀技组合起来使用，如此便可使得整个战斗流程变得更加丰富！



←春丽利用一瞬间的空隙发动超级必杀技，就决定这样了！



形势逆转！

→将对手近半的体力一次夺走便得到胜利了！

接近战的真理



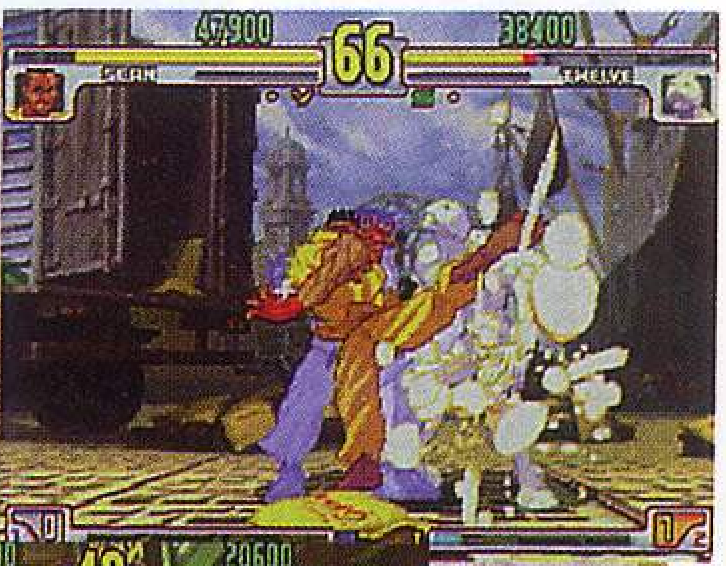
→令人摒息以待的接近战。反射神经必须完全专注是接近战的真理。

真是充满魅力！

评价攻击变化的多样性！



↑较擅长长远距离攻击的角色也可以试试远距离的战斗方式。不过缓慢的决斗是不被允许的哦！



→使用决定的特技也是战斗的美学之一。



←所有评价的基本为「华丽」或「厉害」的方式。反复练习一定可以成为高手。



玛里奥故事

“超级玛里奥RPG”的新作已于今夏登场，名称为“玛里奥故事”！游戏中仍保留温馨的世界观，而玛里奥又将会有什么样精彩的表现呢？

N64	厂商：任天堂　类型：A·RPG
	媒体：卡带　发售日：2000.8.11

玛里奥二度登陆RPG游戏！

96年时曾在SFC上发售并大受好评的“超级玛里奥”其续篇终于登场了。在仿佛是观赏戏剧一般温馨的童话世界中，玛里奥将再度大展身手！当然，“玛里奥”游戏系列中大家所熟悉的成员也都会出现，此外，说不定还会有新角色加入哦！这一期我们要公开令人期待已久的“玛里奥故事”开场画面！你可以感受到那种温馨的气氛吗？

在对打战斗中击倒敌人吧！





↑→首先选择要做些什么，在这里选“特殊能力”看看吧！如果要使出特殊能力的话，玩家就必须要好好地掌握住按键的时机，练习输入的诀窍。即使是小喽罗也要好好战斗哦！

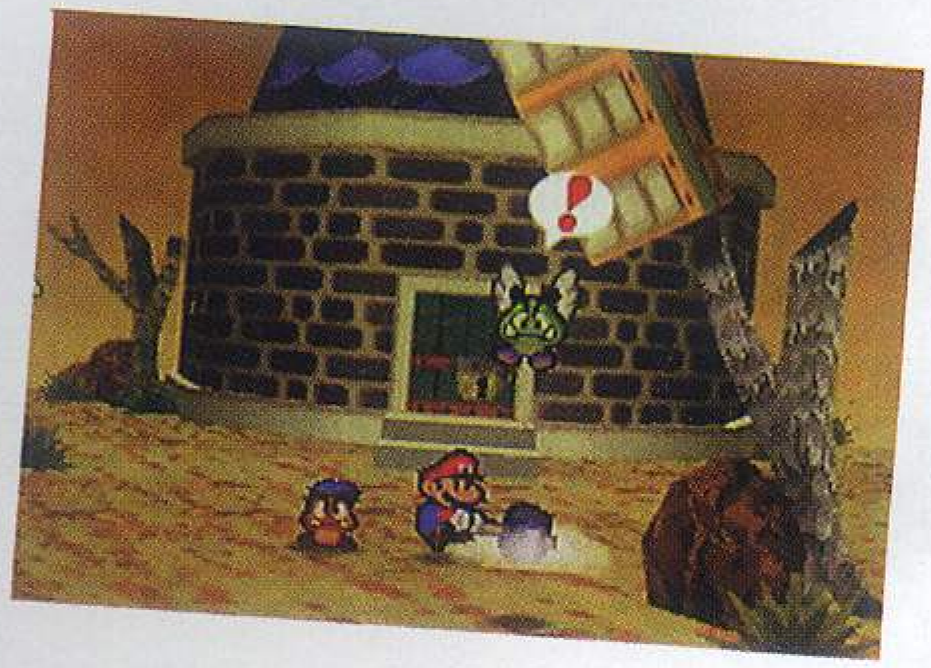
出现这个记号就可以对话了！





↑→在游戏进行时不论看到谁都先接近看看再说吧！！如果头上出现图中这个记号的话，就可以和对方进行说话哦！积极地和各种人交谈，有时候说不定能得到珍贵的情报！

熟悉的铁锤也会出现！



→象铁锤等「玛里奥」系列游戏中固定会出现的招牌动作大多都会登场！如果玩家玩过「玛里奥」的动作游戏，相信应该很快就能掌握住操作方法才对，千万别忘了注意那些随时随地会出现的道具哦！

这个记号出现的话要小心周围！

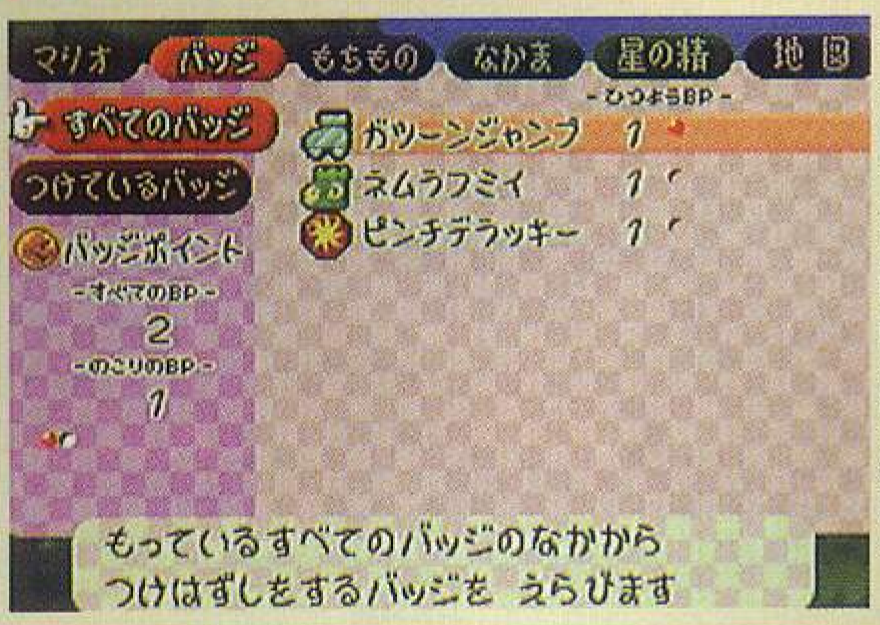




←↑行走时头顶上如果出现这样的记号的话，玩家们可就要特别注意前方哦！因为这表示前面有需要注意的东西。而在玩家左边的画面中有S记号的方块，只要敲击它就能够记录了哦！敲敲看吧！

要努力收集全世界的徽章

要装备哪一个呢？



←在冒险的途中，玩家们会得到各式各样的徽章，使用徽章的话就可以发挥特殊能力。努力收集所有的徽章吧！这也许是攻略战术的关键哦！

开场故事和画面图片大公开！！

这次的游戏从一封送到玛里奥家的信开始。受到蘑菇城聚会的邀请，玛里奥和路易得意扬扬地出发了！但是碧琪公主竟在此时又被人给劫持，甚至连蘑菇城都被……这次库巴大魔王似乎有什么神秘的阴谋，玛里奥是否也注意到它可疑的神情呢？

向蘑菇城前进！



↓碧琪公主正跟玛里奥说一些很高兴再见面的话，但，她还是被抓走了！



碧琪公主♡

那么就开始冒险吧！

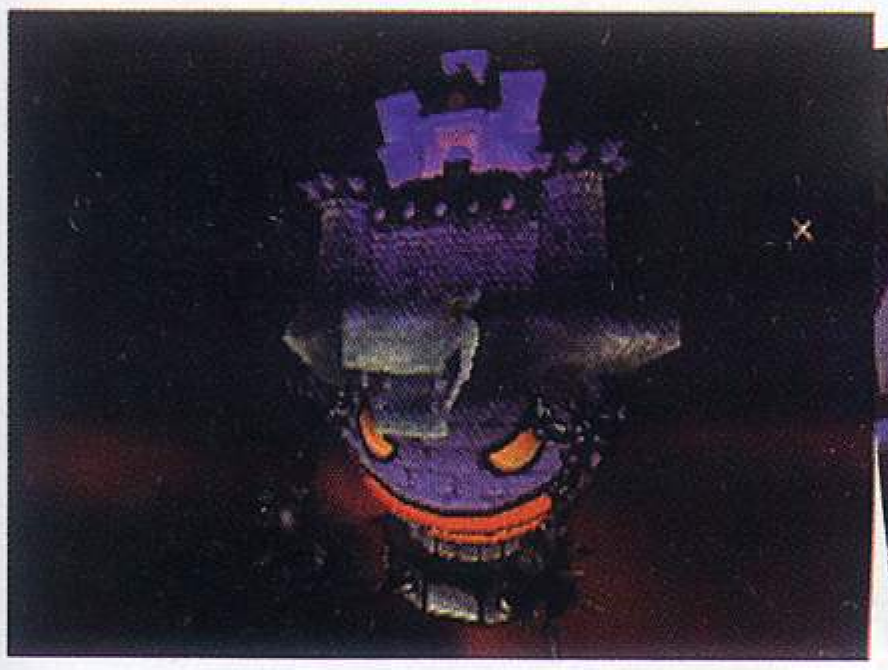


戏剧般温馨的世界观

库巴大魔王又登场了！



←果然又出现了！每次都喜欢打扰人家玛里奥和碧琪公主的好事的库巴大魔王。这次魔王似乎特别有自信的样子……手上突然拿出的武器究竟是？





碧琪公主和蘑菇城的命运将会？





←↑什么？不只是碧琪公主被劫持，甚至就连蘑菇城也被对方给消灭了，并且还在街上起了一阵大骚动！确定了在骚动中彼此离散的路易平安无事之后，就马上出发去营救碧琪公主吧。玛里奥，加油！

到各个地方去冒险吧！

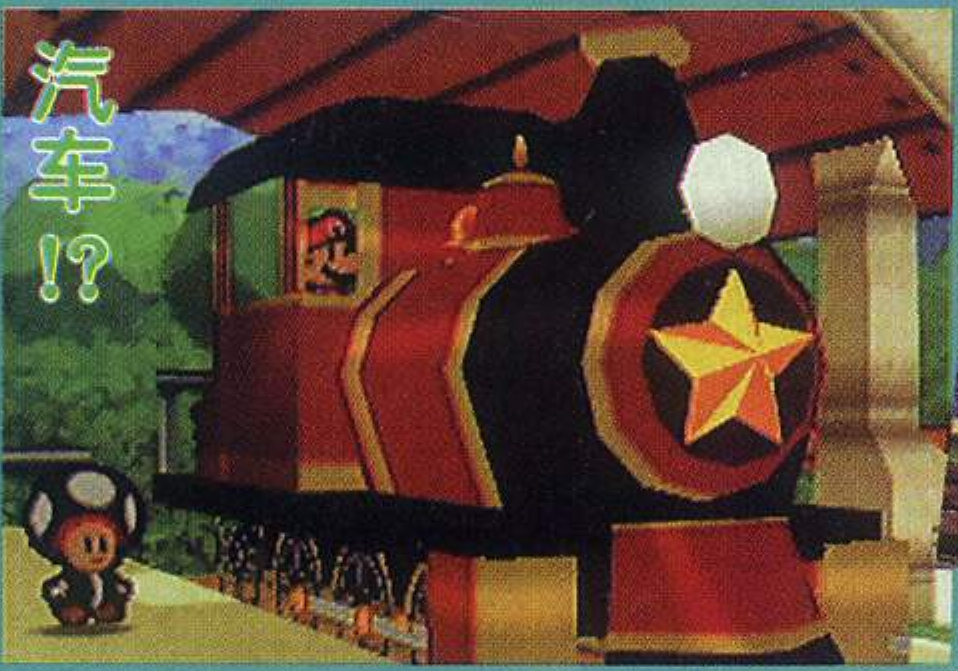
繁星之丘





沙漠！

汽车！？



→虽然这是一辆看起来很可爱的汽车，但真的可以乘上它移动吗？

在这公开部分的游戏必经之地，有夜空很美的繁星之丘、还有鬼屋气氛的建筑，其它还有很多令人在意的场所哦，



鬼屋！？



牢屋！？



サクラ大戦GB
Sakura Wars
檄・花組入隊!



GBC

厂商：MEDIA FACTORY　类型：AVG

媒体：卡带、对应POCKET SAKURA红外线通信　发售日：2000.7.28

这一款游戏具有可重复游玩的丰富内容。可以随时随地与樱她们在一起，还真是一件令人开心的事呢！

与樱她们一起在帝国华击团中生活吧！

广受瞩目的“樱大战GB”话题不断，这次要介绍新公开的序幕部分以及新要素的焦点哦！在本作中，玩家将成为实习队员，在大帝国剧场展开一个月的生活。在这短短的日子里要进行训练，还会体验到各式各样的事情……首先就先向大家介绍入队的第一天吧！



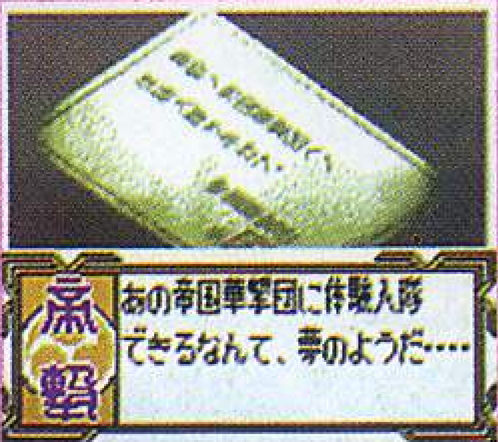
↑本系列中第一次出现的能力槽画面。要接受各种训练以提升能力。

GAME BOY版的序幕是怎么样的呢?

距文明开化已五十余年，这个是洋溢着“太正”浪漫的时代。保护帝都和平的帝国华击团为增加新战力而寻访拥有优秀灵力的人才，于是你就被帝国华击团副司令藤枝菖蒲选上了！一封来自帝国华击团的信，上写着“请务必前来体验入队”。于是你便前往憧憬的帝国华击团。你可以平安无事地完成一个月的训练吗？与美丽的队员们又会发展出什么故事呢？这一切都要由你的行动来决定！



←居然被菖蒲亲自选上，真令人高兴。

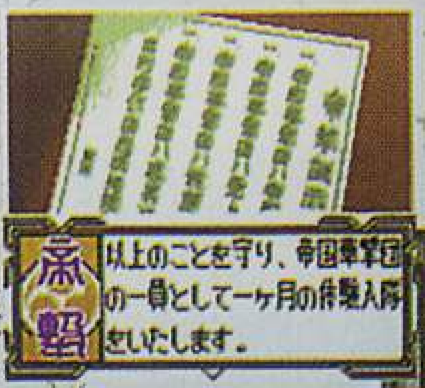


←虽然半信半疑，还是看完了信后前去体验入队。



↑体验入队的第一天，是从向帝国华击团的总司令米田打招呼开始的。加油吧！

在契约书上签名！



←↓在契约书上签名之后，就先向大神少尉打声招呼！就请多多指教了！



向花组的成员打招呼！



→终于要与花组的成员见面了！在这里有时间限制的会话选择「LIPS」初次登场。



→剑术高手，拥有北辰一刀流免许皆传的真宫寺樱。虽然拥有优秀的灵力，却也有害怕打雷的可爱一面。不知道与她之间会发展出什么样的故事呢？

测试灵力





↑与花组的成员打完招呼之后，就要搭乘灵子甲胄光武来测试灵力了！由模拟战斗所检测出的结果到底如何？



↑拥有花组最强灵力的艾莉丝。



↓实力很强的堇，有心高气傲的一面。



↑如帝击领队般存在的玛莉亚。沉着冷静。



↓琉球空手道的高手，相当有毅力的完奈。



↑最喜爱玩弄机械的天才科学家红兰。

在帝国华击团中的生活是怎样的？体验入队开始！

现在就要对真正开始在帝国华击团中生活的第二天做个介绍了。在接受训练提升能力，与花组成员会话增加亲密度之余，也别忘了目标是要能合格毕业。超过三百个的事件以及好几种结局，你都能全部见到吗？

一天的生活课表	
午前	自由时间→训练
午后	自由时间→训练
晚上	到处逛→睡觉

训 练

为了能在毕业考平安过关，就必须要提升自己的能力才行。要使能力上升的手段就是训练。可以在花组的成员那里接受训练。注意要和不同的人一起训练，提升的能力值也会有所改变。

总之就是训练！



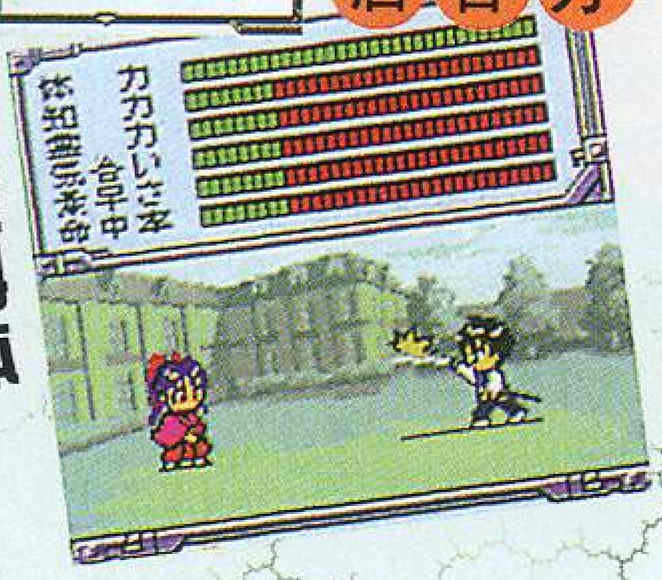
←与花组的成员一起训练，加油吧！

锻炼身体



←↓和樱一起训练是提升居合的能力；和艾莉丝一起训练则是提升灵力。要和谁一起训练呢？

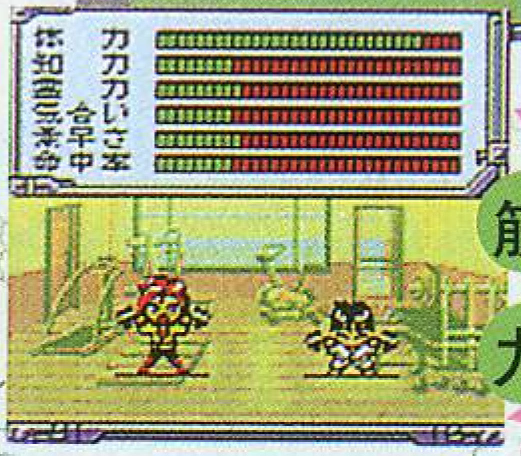
居合力



灵力



筋力



自由时间

自由时间时，可以在帝剧中到处乱逛哦！若是遇上队员就可以进行对话，这是提升亲密度的好机会！还有，在会话时选择选项也会有时间限制"LIPS"的登场。配合对方的喜好做回答的话信赖度就会上升，说不定还会发生更加令人高兴的事……

在剧场闲逛！



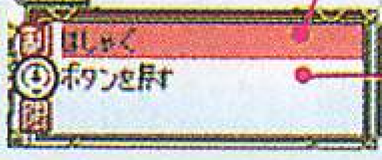


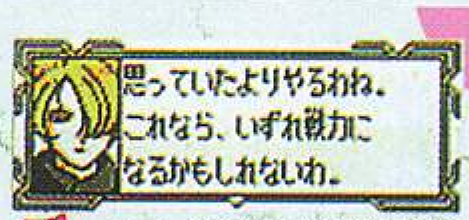
↑→樱为你做帝剧内的总导！在这里提升和她的亲密度吧！



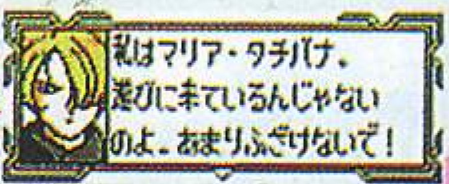
→在没有合适回答的时候，不回答也是一个方法。

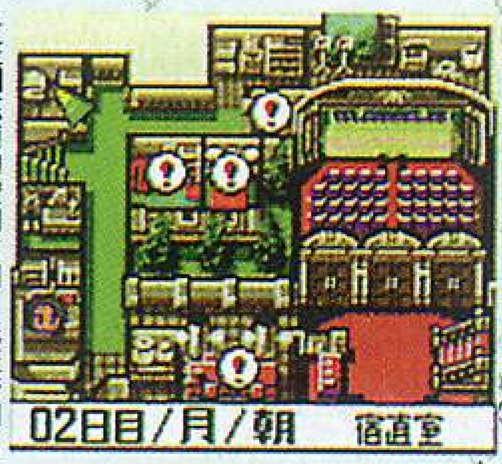
←与玛莉亚对话时，突然出现LIPS选项。这时要不慌地做选择。





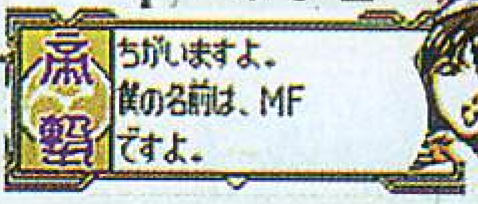
↑↓做选择和没做选择，玛莉亚的反应会不一样。





→在训练前的空闲时间，先在帝剧内到处晃晃吧！在哪里会遇到谁呢……





搞错名字了！

←↓正想说是堇在叫我的名字呢！没想到她却叫错了！



信赖度上升

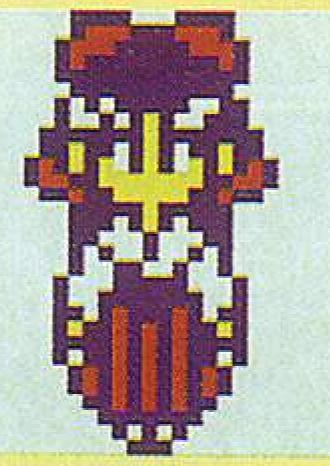


←要是亲密度高的话，也可以从由理那边听到一些传闻也说不定……内容真令人在意啊！

ポケット・サクラ

—— POCKET・SAKURA ——

6月23日发售、具有计步功能的随身型电玩"口袋樱"可不是只有计算步数的功能哦！在这里要向大家介绍这个拥有各种功能小电玩的新情报。樱的表情及会话、还有美丽的画面都十分地令人瞩目，和樱一起散步吧！



↑有对应你所走的步数可以得到点数的功能。

走路也变得乐趣多多

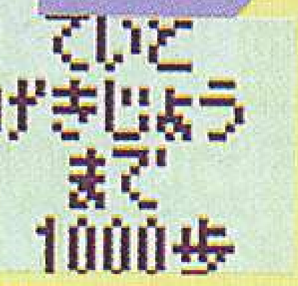
与樱一起到各地的名胜去散步



在各种地方都走走看吧！



跟樱一起努力！



↑→当满足一定条件之后，行动范围会越来越高。一面享受与樱之间的对话一面走路。



↑来到炼瓦亭之后见到由里！也会在意外的地方见到意外的人物。

储存点数

"口袋樱"可利用红外线通信与"樱大战GB"连线。将"口袋樱"中所获得的点数传到"樱大战GB"中，就可以在"樱大战GB"中买到丰富多样的道具！利用这功能好好地收集道具吧！





CAPCOM
《恐龙危机》豪华版
超值收藏价 138元
内含：·······
游戏扑克
中文PC版咆哮登场
内赠百余页完全攻略
特"酷"T恤
DINO CRISIS
豪华版
纪念手表
DINO CRISIS
简体中文版
恐龙危机
生化危机之父三上真司又一经典惊栗巨作
48元中文标准版
全新登场
生化危机之美女与野兽版
在线预订
北京、上海首发会
"千禧龙の女"选秀 －《恐龙危机》女主角扮演大赛
情景小说征文活动
活动详情可以参见育碧公司网站
或新浪网恐龙危机专区：
http://www.ubisoft.com.cn/product/dino.html
http://games.sina.com.cn/ubisoft/dino
或者拨打咨询电话：(021)58788969-255
再生药要拿取吗？
开关要按下吗？
上海育碧电脑软件有限公司
地址:中国上海市张杨路500号17楼(200122)
电话:(021) 58788969-223.232
传真:(021) 58367021
服务热线:(021) 58788969-241
网址:http://www.ubisoft.com.cn
http://www.ubisoft.com
活动协办方（排名不分先后）
IBM
sina 新浪网
软件与光盘
Ubi Soft
上海育碧电脑软件有限公司
参与育碧《恐龙危机》系列活动赢取 IBM Aptiva 53C 电脑

难舍97

北京 赵庚

现在我和几个好友对 KOF’97 已到了着迷的地步，成天疯狂练习，现在摸索出了一些极其鲜为人知的连续技，并发现了不少奇异现象，我想让大家开开眼界。特别值得一提的是八神 13HIT 的最高连数已成为过去，现在的最高连数是 14HIT，而且绝对可连，除此之外，还有几套构成 12～13HIT 的连技，请广大 KOF 爱好者密切注意。

KOF’97 指令简化、连续技及不思议现象：

一、指令简化：

在 KOF’97 中有许多指令可以简化，例如：←↙↓↘→的指令可简为←↘或↙→；→↓↘的指令可简为→↘……这些都是极其常见的，人人都知道，我今天要说的是怎样把指令简化融入到连续技当中。

小红丸：↓B、立 B〉“雷光拳”，其实此技很常见，但大都仗着手快才能连接，而现在只需输入↓B〉→B〉↓→A/C 便可轻松使出，除我之外，未听说过任何人用此简易。需要说明的是→B 的时机很重要，否则就会变成→B 特殊技了，如掌握不好，把立 B 换成立 A 就万无一失了。

2、草雉京：↓立、立 B〉“无式”，与红丸同理。但要注意在↓↘→A/C 时需准确，如输入成↙↓↘→A/C 则会出“大蛇雉”，而输入成↘→A/C 时就变成“鬼烧”了。

3、八神：↓B〉↓A〉→A〉→↘↓↙←A/C 就可轻易使出超杀连技。

4、克里斯（真·克里斯）：↓B〉↓A〉cA〉↓↘→A 便可轻松接驳超杀。

5、大门：站立任意键〉↘C〉“岗之山”可简成← + 任意键〉↘C〉←↙↓↘→B/D；下 A〉↘C〉“岗之山”可简为↙A〉↘C〉←↙↓↘→B/D。

6、特瑞：下 B〉下 A〉↘C〉“高轨喷泉”，可简成↙B、A〉↘C〉↓↘→B/D，需注意↓↘→B/D 要准确，如输入成↙↓↘→B/D 常常会出“能量补充”，输入成↘→B/D 会出“灌篮强击”；站立任意键〉↘C〉“高轨喷泉”也和大门的简化一样。

二、不思议现象：

1、双方八神前冲中同时使用“屑风”，屏幕中的两个八神会定住的 1 秒左右，此时画面会变亮，而后双方向后弹开至每局刚开始时的距离，又定 1 秒左右，双方才能动，如还不能动，则死机，除非关机了。

2、大门跳起输入“天地返”指令，在快落地时，对方八神使出“八稚女”，此时二人都像晕点一样，方向控制无效，只可使用通常技，但谁也不会击中对方。

3、夏尔米的→↘↓↙←×2A/C 和八神的“八稚女”同时使出，夏尔米会闪到八神身后，不停用腹部撞击八神腰部，双方控制完全失效，直至本局结束。

4、比利使出 MAX 版“大旋风”时，红丸闪到其身后，使用本应 6HIT 的重“真空片手驹”会有 11HIT 之多。

5、玛莉在版边跳防红丸的空中↓D 特殊技，未落地时输入“回身真落”指令，玛莉会在空中使出此招后浮空，此时可行走或使出通常技，但 2 秒左右，就会自动落地。

三、只有我和极少数人见过的连续技：

1、草雉京在版边用“七十五式·改”击飞对手后的第一时间用下 A 化解可接 MAX 版“无式”，通常版没有试过，所以不敢肯定能否连接。另外，下 B〉立 C 是很常见但又不是大家都会的招式，但下 A〉立 C 我就只见过两个人能接上（包括我一个）。

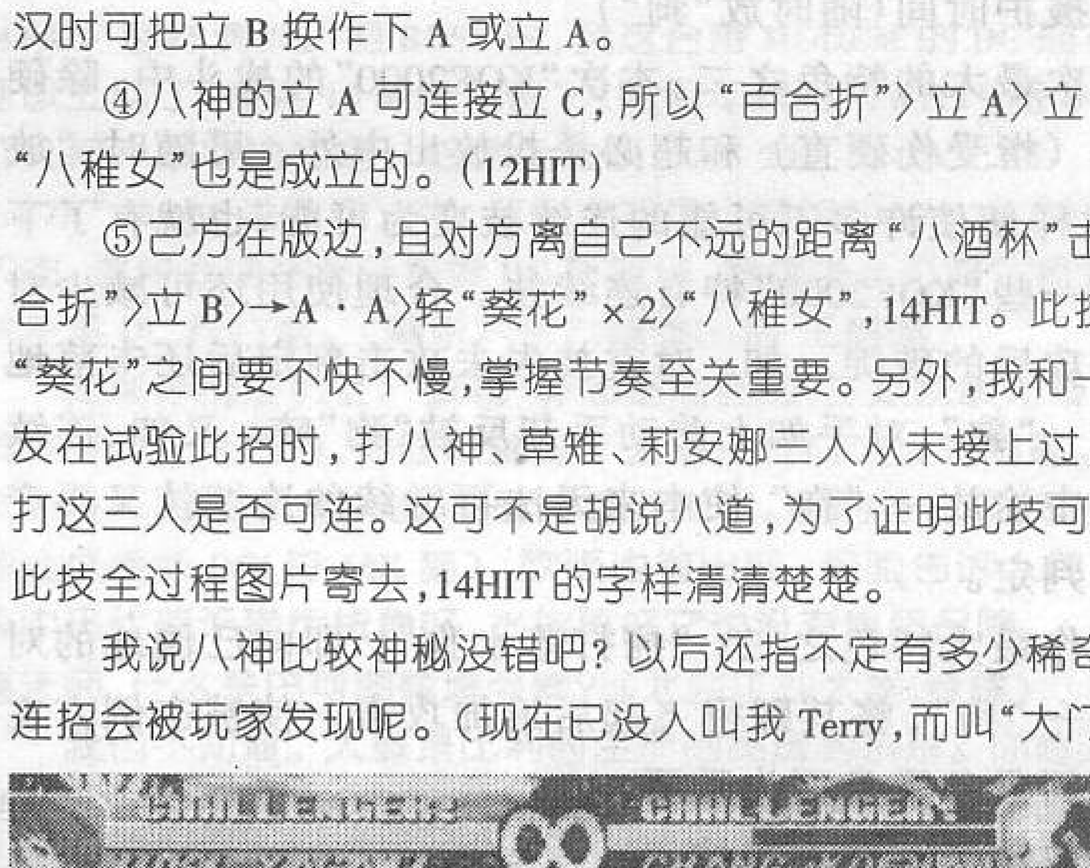
2、大门：轻攻击〉↘C〉→↓↘B/D，其实此技一点儿难度没有，但除我之外从未见人使过，不知为什么？

3、八神：我认为此角色是整个 KOF’97 中最神秘的一位，他的连技源源不断的被人发现，可还有多少未曾发现的连技谁也说不清。而且此人的“葵花”可说是异常神秘，变幻无穷，下面我介绍几种几乎无人知晓的连技。①跳 C + D（COUNTER）〉“暗勾手”。和’99 中草雉一1 的倒地追击同理，而且对手无可逃避，但能不能接上，就要看玩者的天份了；②轻“葵花”第一段与红丸的“真空片手勾”第一段同时击中敌我双方，八神可用“八稚女”追击；③对方蔡宝健在版边跳起时可用一段轻“葵花”接“八稚女”；④版边：两段轻“葵花”〉“暗勾手”或“鬼烧”。若说接“暗勾手”不算十分稀奇，有不少人接上过，但接“鬼烧”恐怕是大家闻所未闻的。其实要点同样在于“葵花”应空中击中对方，且第一段“葵花”击中对手时的位置高低和两段“葵花”之间相差的速度快慢都必须掌握好。如果“八酒杯”将在版边跳起的对手定住，就更好接了。下面我要介绍的是究极连续技，连打数至少 12HIT：①跳 B〉立 B〉→A〉轻“葵花”×2〉“八稚女”，13HIT。此技需在版边，两段“葵花”之间的速度要慢，如对手是蔡宝健，可用跳 C 后连接后面的攻击。②己方在版边，对手需陈可汉：“百合折”〉立 C〉→A〉轻“葵花”×2〉“八稚女”，13HIT。③版边，对手限定为韩国队的一大一小：下 B〉立 B〉→A〉轻“葵花”×2〉“八稚女”，13HIT。此连技和上述两条连技不同，第 2 段“葵花”要求速度极快，尤其打蔡宝健时，稍慢一点就碰不着对方了；打陈可汉时可把立 B 换作下 A 或立 A。

④八神的立 A 可连接立 C，所以“百合折”〉立 A〉立 C〉→A〉“八稚女”也是成立的。（12HIT）

⑤己方在版边，且对方离自己不远的距离“八酒杯”击中：“百合折”〉立 B〉→A·A〉轻“葵花”×2〉“八稚女”，14HIT。此技中 2 段“葵花”之间要不快不慢，掌握节奏至关重要。另外，我和一位好朋友在试验此招时，打八神、草雉、莉安娜三人从未接上过，不知道打这三人是否可连。这可不是胡说八道，为了证明此技可行，我把此技全过程图片寄去，14HIT 的字样清清楚楚。

我说八神比较神秘没错吧？以后还指不定有多少稀奇古怪的连招会被玩家发现呢。（现在已没人叫我 Terry，而叫“大门庚”了）



作者为了使文章更具说服力，特连续抓拍了图片若干。

→↓↘格斗天书↓↘→

KOF 2K的系统和实用连技

上海 LION.C

霸王塾

小天天主持的高打乐园

系统

①紧急回避

本次的“KOF2000”采用的是97、98的紧急回避系统，所以“KOF99”中类似ABC爆能量后回避攻击接必杀技或BCD后（俗称“不怕痛”）在角落里令对手浮空后的无限连击是无法在“KOF2000”中实现的。

②援护（俗称“放狗”）

本次最大的特色之一：每个角色在作为援护攻击时都有两种选择，另一人可称之为角色的负面人物，有的角色如草雉、八神、蔡保健、大铁球等 有隐藏的负面角色，调出方法为（例草雉）放在草雉的负面角色上，摇柄上左左左右右右下即可使用草雉柴舟，新装八神，英俊型的蔡保健和大铁球等角色，如此援护便多达六十人以上（笔者心想：有那份闲功夫不如多作几个可选择出场战斗的角色，那么许多援护除了搞笑外，大多功能重复，且眼见如此多的角色无法使用作战斗主力，不是有心让玩者不爽么！）但不可否认，某些“狗”的确利害，缺之便难取胜。

③开始键的功能

本作的开始键在战斗中基本功能除和大多格斗游戏一样外，还有将能量点一个转换成一个援护攻击的作用。在“狗”放完或觉得不够用时可用。但必须注意在按开始键中有一定硬直时间，无法作任何动作。不看时机使用，必受对方毒打。

④援护时间（随时放“狗”）

本次最大的特色之二；本次“KOF2000”的战斗中，除硬直状态（指受伤硬直）和超必杀投放出中外，可随时“放狗”。这样便使许多不可能的连续技变为可能，也就有了下文中的一些“KOF2000”特有连续技。合理使用还可减少对战中进攻后的破绽。如：对空技失去攻击判定后还未落地便可放一“狗”，对手如上前动手却反被“狗”咬。又如：连续技打击中途放一“狗”使本来无法再继续的连续技又再产生攻击判定。

本作最大特色之三：“痛打落水狗”，即向已倒地的对手追放一“狗”，将其踩得飞起后追加攻击。使被击倒方在倒地瞬间紧急受身更为重要。

⑤取消了某些无赖技

如99’中包的CM后↓↙←A接↓↙←A/B，蔡保健的→A也无法击破对手防御，而椎拳崇的→↓↘A/C出招后的硬直时间也加长了等。又：96~99一直为对手不齿的“浮空”BUG经试验也不成立了（至少按原方法无效）。

实用连技：

●新角色LIN：跳C/ D.↓BX2↓A.↓↘→A.↓↙←A.→A.放MAXIMA，援护击中后，接超必杀或任意技（放出MAXIMA前→A击中后须在版边）。

跳C/ D.C.→A.↓↘→A.↓↙←A.→A.（版边）放MAXIMA，击中后↙←↙↓↘→A

跳C/ D.C.→A.↓↙→A或跳C/ D，↓B×2.↓A.↓↙←↙↓↘→A

LIN还有一隐藏超杀，指令为↓×3+AC同按（需能量MAX）。实战时可跳C/D.↓B.↓A/C.↓AC同按，击中后对方不停的损失体力，只要本局战斗未完，可从中招后减体力由满至空，其间如使用↓↘→B/ D来逃避对手，不但有效且可使对手“怒值上升”，再乘机加以攻击，实在霸道的很。LIN的→↘↓↙←D最后一下击中后空中可追打。

另外LIN的下B后下C是可以接续的，且手比板崎良更易掌握。

●新角色VANESSA：

跳C/D.↓B.↓A.→A.←↙↓↘→A/C中途放MAXIMA或红丸后接超必杀↓↙←↙↓↘→A/C

跳C/ D.C.→A.←↙↓↘→A/ C放MAXIMA或红丸↓↙←↙↓↘→A/C

跳C/D.↓B.↓A.←↙↓↘→×2+A/C或跳C/D.C.←↙↓↘→×2+A/C

跳C/D.↓B.↓A.→A.←↙↓↘→X2+A/C或跳C/ D.C.→A.←↙↓↘→×2+A/ C，也可接↓↙←↙↓↘→A/C

跳C/ D.↓B.↓A.→A.←蓄→A（版边）←蓄→A，放MAXIMA，击中后接超必杀或任一技。

注：此连技较难，难点在←蓄→A（版边）后再接←蓄→A，需多加练习。如实再不行也可在←蓄→A/ C后空中追打。另VANESSA的一招↓↙←A/C看似搞笑作用却很大，上半身处于绝对无敌状态连坂崎老头的老虎乱舞也无法击中，对飞行道具更是不在话下。（当然八神的暗勾手判定在下段此招无法躲过）且↓↙←A/ C中可随时转换其他任何动作。

●新角色四条“机”（雉）子：

由于此角色给人感觉不伦不类，且手脚奇短故少人问津连技也只研究出少数两套。

跳C.↓B.↓A.↓↘→B/D

跳C.↓B.↓A.↘A.←↙↓↘→×2B/D

●新角色RAMON：

跳C/D.C.↘B.↓↘→A/C

跳C/ D.C.↘B.（→↘↓↙←×2）A/ C或↓↙←↙↓↘→B/D

●新中BOSS：（调出方法为选人画面将光标分别移动至“皮鞭”“VANESSA”“SETH”“MAXIMA”“K”各按开始键一次后光标放至？上按住开始键摇柄↑↓即可）。

此中BOSS无须多讲：大家一用便知，除动作快外就是K的动作加上TERRY的超必杀，难道SNK的人设真的黔驴技穷了？！

●网球的画面简直太漂亮了。为什么其他游戏达不到这样的画质呢？（沪南市区 吴伟）/天：该作在美的销量达到了 SEGA 预想的 2 倍。DC 体育游戏销量佳。网球是世嘉街机旗舰系列，耐玩性不亚于 VR3TB。老实说这部作品的 VGA 效果出奇的震撼。

→↓↘格斗天书↓↘→

●新角色 SETH：

此人的攻击方式比较奇怪，特技→A.→B.↘B 击中对手后都无法接必杀技，连技可↓A×3 后（↓↘→×2）+A/C，或 C 后接必杀技或（↓↘→×2）+A/C，其有一招↓↘→B 为受身，上中段攻击可架住，后功能类似屑风，超必杀↓↘→↘↓↙←B/D 为站防不能。↓↘→↘↓↙←A/C 或 A+C（MAX）为上中段受身，性能与香澄的超必杀受身类似。

另此人空中↓↘→+任一键都有必杀技，其中↓↘→B 有些搞笑。

●红丸：

他在 2000 中因为一招真空片手驹着实利害，借助新系统帮助，→↘↓↙←C 后放出一“狗”，只需为可按住或连续在地面击打的都可。如跳 D.D.→↘↓↙←C 后放真吾，MAXIMA，VANESSA，KWG 的负面（KINGLION）须在己方版边，接着你就自己慢慢拆开对手吧！

99 中的↓B×3+（↓↘→×2A）也成立但只可接 MAX 版，即（↓↘→×2）+AC 同按。

“KOF2000”中再次强调了他主角的地位，↓B.↓A.↓↘→A.→B 成为连技，另↓↘→A/C 后←B 可迷惑对手并使 99’中↓↘→A/C 后即便不出→B/D 也有被打的可能，一定程度上得以降低。

而且他的投技对手中招后加放一“狗”把原已被投倒地的对手踩得飞起后接↓↘→A/C.→D.（↓↘→×2A/C）也很霸道。

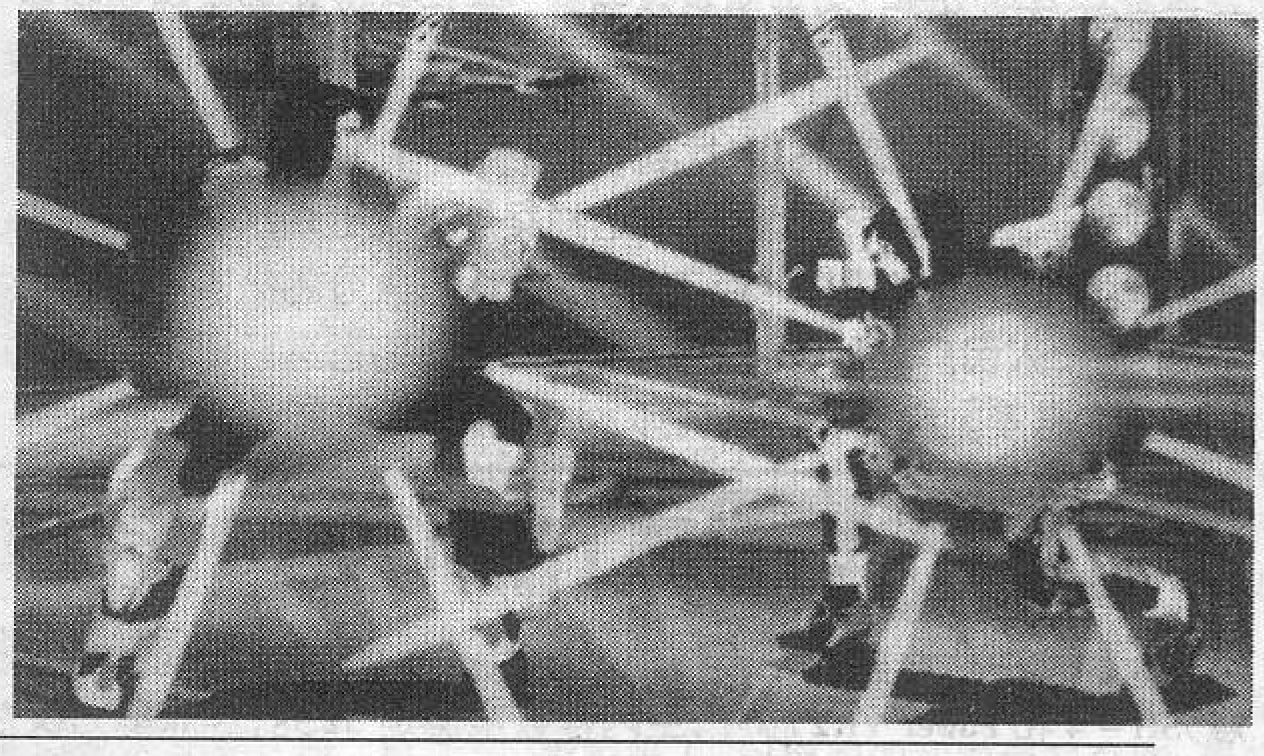
●金家藩：

版边跳任一键.↓B↓A→A 放新装八神，击中后接↓↙←↓↙B/D 或（B+D）

版边跳任一键.↓B↓A→A 放拉尔夫的负面七加社（笔者：这样也行啊?!）↓B×2.↓A.→A.↓↙←↓↙B

另一连技为空中↓↘→B 反向，对手蹲下时可中↓C（注：会此招者都知道为↓C，而非↓+C）↓B.←→B.如↓B 击中时对手在版边更可放七加社击中后按↓B×2.↓A.→A.↓↙←↓→B。

就谈到这里。“KOF2000”的新援护攻击不失为一大新乐趣（虽然台湾的“形意拳”中必杀技+↓↘→或↓↙←B+C，类似放“狗”的系统早已有了。难道是 SNK 从那儿找到的灵感?!），由此可自创出许多的连技。比较之下援护人物不能使用的缺点是可以被动作流畅、色彩和画面华丽等优点所包容的。总的来说还是一个不错的“新游戏”。



FV2 和月华剑士 2 已经移植

雷电交加，土星 KO

我第一次写信，实在是有些重要事。我没有足够的铁，又没有耐心花 N 多个月去攒铁，所以买不起 DC 还在打 SS，可老天爷却有意和我做对！本以为十·一可以在家享受游戏了，没想到……

天刚黑就下起雨来了，越下越大，雷也来了，一个接一个，忽然全世界闪了一下，一个巨大的闪电“咔！”地打响了。就在这个时候我和同学刚打通的游戏画面突然一白，我见状立刻关上了电源。半小时后再打开我的 SS，Oh，Dear！开机就停在标题画面连九球也进不去，个别时候进了九球，却总显示在读盘，可读也读不完，总之，GAME OVER 了。

朱卫强绘



我真的与游戏无缘吗？游戏机可是内接线路又没插电视天线怎么会遭雷劈！？这种无奈毛病到底严重否？我当时气得暴走，送了修理店，不知要花多少铁？

北京海淀区通慧寺 张峰（暴走）

天语：毛病不大，内部电路有元件被击穿。估计是从电源传进来的大电流。送修 30 元。任何主机的说明书均严禁雷击电闪打机，包括 DC。我们不按规矩做事，必吃亏。街霸 3RD 开机画面便警告打机“1 时间”要休息“20 分”，我用彩监打索尼克时一再恶心想吐，遭受巨额辐射。改 TCO99 了。

●天师好！俺 1600 买 DC，BOSS 竟说是欧版，但机器背面“MADE IN JAPAN”字样清晰。据 BOSS 说，我这台带 MODEM 的 DC 现在已经可以上网了，但第 10 期杂志说“大陆明年架网”，WHY？用 DC 上网价几何？最可怕的是，铭牌上注明“AC 220～240V，50/ 60Hz，0.27A”，BOSS 说不用火牛，这与龙哥所说要用“300W”大功率火牛不同，害得我现在天天抱着 DC 不敢玩，我该怎么办呀？最近晚上常梦见 DC 冒白烟。（南京六合六城泰山路 王鹤鸣）

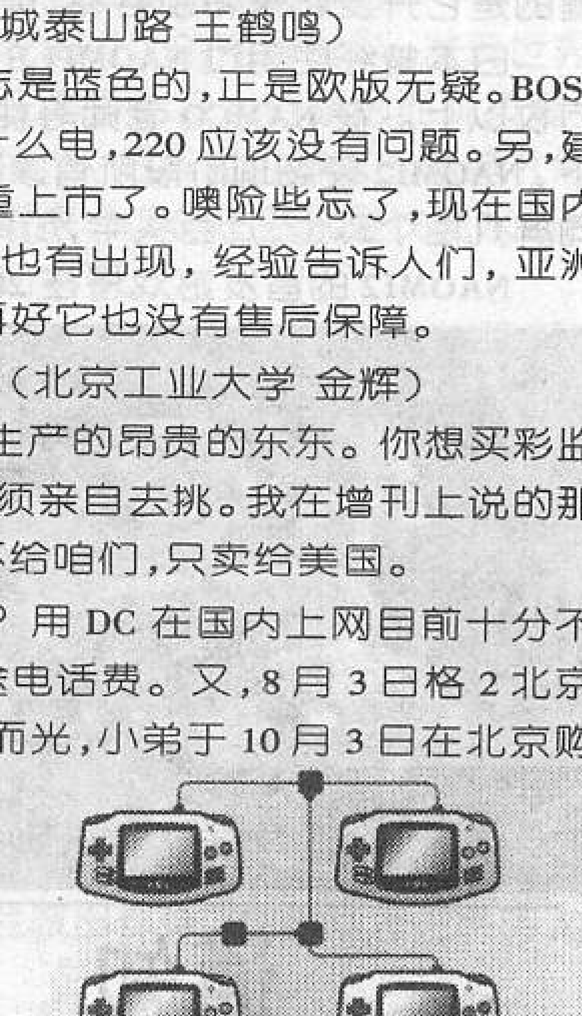
如果你的主机上。“蚊香”标志是蓝色的，正是欧版无疑。BOSS 试机时怎么连的电，你回家就连什么电，220 应该没有问题。另，建议你买一套莎木 3CD 版，现已隆重上市了。噢险些忘了，现在国内到处是美版 DC（带 56K 猫），欧版也有出现，经验告诉人们，亚洲版中迅代理无猫行货最好，水货再好它也没有售后保障。

●天师，什么是巴可图像增强器？（北京工业大学 金辉）

我也不知道。大概是比利时生产的昂贵的东东。你想买彩监是吧？北京不少店都有卖的，你必须亲自去挑。我在增刊上说的那些根本买不到，那种东西人家就不给咱们，只卖给美国。

●梦幻之星·网络版可否单人玩？用 DC 在国内上网目前十分不便，且据说要花费大量的国际长途电话费。又，8 月 3 日格 2 北京限定版 530，两天后国内格 2 一扫而光，小弟于 10 月 3 日在北京购入普版格 2 一套 580 元且再无限定版，请问格 2 已售出多少，为何国内如此缺货？另，你刊龙哥说什么第 5 频道是极品，则刀魂这样的“真·极品”该往哪摆？（北京西八里庄北里 KYO 以及大量玩友）

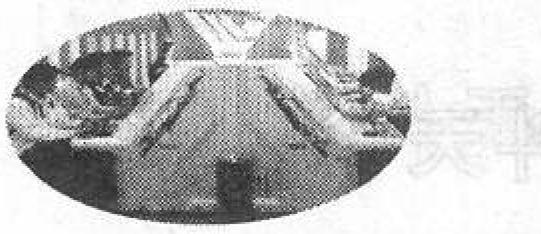
可以！但是上网还花国际话费吗？格 2 日本 20 万，日本都没有卖的，国内当然也很少见。刀魂恰恰不应算 DC 上最好的作品。



GBA 独门的三线连四机功夫

●真想使用金手指让自己铁无限（开铁矿），但又不知这条密码，望有识之士不吝赐教。（沪虹口区赤峰路 周青）

●漂泊十年，方知在家（世嘉）的感觉真好。天变地变，玩正版不变！球会 DC 比 PC 足球经理可不知强多少了。（广州工业大道 冯宇）



反正只差一个字?●实在忍不住了,将想用来买 PS2 的钱(但只积了一半),买了一台 PS,反正只差一个字。从不喜 SLG 的我,看朋友打了四天四夜的大航海,事后竟也能教另一位朋友打通大航 4。(上海崇明县城内北门路 陆铭华)
●"VF3TB 与 TTT 哪个更好"在网上讨论得十分热烈,特此祝贺。天语认为,VF3TB 更适合有详细战法资料在手的人仕修炼。

来信一封

天师你好,有几个要求请你一定答应:多介绍世嘉街机游戏,多介绍 DC 游戏(包括美版,因 D 道中美居多)。另,上下版面外的小字最好变成三行,越多越好。在现在对游戏失去兴趣的时候,只想多看小字。

我曾邮购过两本日本街机杂志《GAMEST》98 的,就是封面有梦 2 和电脑战机 2 的那两本。还有两本 NG 专门志,大概也是那个时间的,每本 RMB100 元!噢~

请从大势方面讲讲目前 SEGA 街机状况。

6月,我曾去社会主义现代化国际大都市去学技术。在南京路、淮海路,都未曾找到 NAMCO、SEGA 专门店。于是求助电软电话询问,结果是一位大姐接的,我估计是我 96 年去电软杂志社(齐白石故居)不让进门、穿黄衣服的那个。后来我说我在沈阳小陆干过,她还是不告诉我你的手机和传呼。

后来怎么着?找街机店找到让你茫然!!!我去了上海超市中买饮料,见过美年达饮料萨尔达抽奖广告之上海版本(你杂志是北京版的),分销领奖地点正是 NAMCO 五大分店徐家汇太平洋百货八楼、人民广场地下、浦东八佰伴、淮海路香港广场……还有个什么给忘了。我天!这是玩莎木吧!

到了太平洋 11 楼,伴随着一阵激动后就昏倒了(还是激动)。急忙又去徐家汇地铁,又见到了——世嘉专营店,INDA500 的 50 寸四联版,可能与真车 1:1。其他北京都有!另在这期间又有一家新店,见广告说开业当天有与其日期相符生日的人优惠云云,也是世嘉开的。不知世嘉有几个了(在上海)?还有好多话,说也说不完。下次写信,给你写点有份量的。

请问,我见 1500 元二手 DC 带原柄、电源、原记、莎木 4CD、索尼克原,正想买,可否考虑?(辽宁省葫芦岛市 陈云龙/9.2)

答:你最好上网查一查。到新浪网找娱乐板块,然后直接查询"世嘉"二字。好,世嘉华瀚的网址出来了,直接进入就知道了。大概是注册资金 600 万美元吧?世嘉华翰的总部就设在北京,还在北京晨报上登招聘广告。在一些沿海城市如青岛等地就设有直营店。如可能的话,进入 SEGA JAPAN 网站详细查找更好。

世嘉街机无敌,关键在于创意。从国内各大城市街机中心里的机器你就能看出来。大体上,世嘉属于年商 25 亿美元以上的公司。2000 年度(至明年 3 月)预计将达 31 亿美元。它如何能达到这么高的营业额,我们不去管,但大势应该是"只要求新求变,街机一定会继续生存下去"。所以世嘉不会被轻易地 KO 的,它旗下还是有不少能人的,比较敬业。其最新街机超乎人们的想像。

另:N 年前我到大都市去学习,在南京路上一家食品商场的二楼发现世嘉 HI-TECH 世界,没费多大劲就找到了。S·P 前几天花了一千元买了台二手 DC,不带原版软件。DC 二手很难找。

最强基板:NAOMI·改

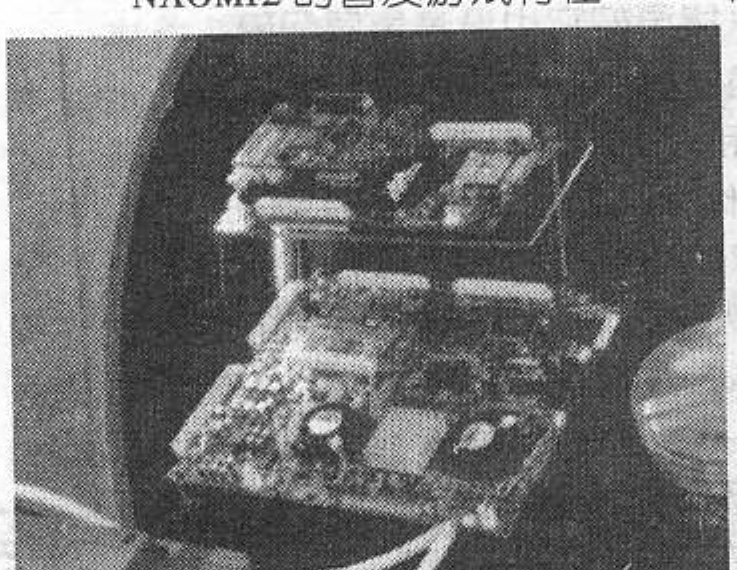
大家都已注意到,NAOMI2 仍然使用由专业厂家提供的平价 32 位(请注意)SH-4 和 Power VR2 芯片,主内存甚至也是 32 兆,浮点能力仅为 1.4G!

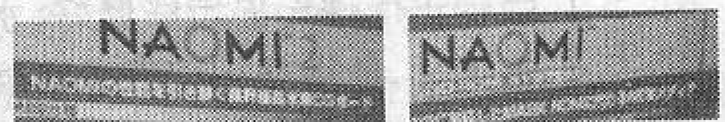
仅有的三种变化不过是显存增至 32 兆(请注意),外加世嘉在电路板上内嵌了一块几何运算器(坐标变换、光源施加硬件 T&L,请注意)和一块 32 兆的 MODEL DATA 内存而已。可是基板整体性能却超过 NAOMI1 达 3 倍——几何性能为特效全开(请注意)1000 万多边形/S,描画级别高达 2000M PIXEL/S(20 亿点像素每秒,请注意)。大量的人力、物力、财力被节省了。

NAOMI2 可一板拖二屏,附 GD-ROM(请注意)和网络接口。尤其值得一提的是它开发起来特别容易,售价比较低廉。现已被定义为战略产品。

日本曾经使用过 NAOMI1 的厂商有 15 家,作品 47 款,基板总出荷数 5 万枚以上。在 NAMCO 老师等使用 PS2 互换板 SYSTEM246 开发游戏的情况下,NAOMI2 轻超现阶段所有家用机的表现能力令人发指(证据相当确凿。同屏几百个斗士、几百头牛,加背景。射手 3 观众、场地全部精密刻画)。

NAOMI2 的首发游戏将在 2001 年。铃木裕大师的新作值得追踪。







2代兼容1代

←GD 就是要降低各方风险。左为 2 代。

弃"游"从"戎"引发的…

龙哥:本人是苏州贵刊的一位忠实读者,在与贵刊相处的这几年里,您和您的同事们为我带来了无比的快乐。在这儿,我向贵刊深表谢意。

就在执笔的前一星期里,一件我人生中最快乐与最痛苦的事在同一日中降临到了我的身上。

那天,居委会的大妈来到我家来,说是要我去参军体检。参军,当一名人民解放军战士是我从小就有了的梦想,我一口就答应并签了字。这真是我人生中最快乐的事!兴奋之余,我想起了另一件事。一个月前,辛苦攒钱买回来的彩监、PS ONE 与那百余张片子就要与我相隔千里了。放在家里不用怕,退伍后灰都比 PS ONE 还厚,送人又怕那几张百元大钞就这样……百思之下,唯有此策,想通过龙哥热线或贵刊页边的那些短语赠言来做个"广告"。我……

想把它们…卖…了……(痛哭/仅面向苏州玩家)

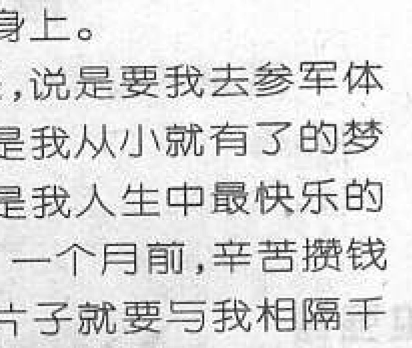
彩监为日本原装 SONY 21 寸,RGB、S、AV 各端子全都良好,管子成色可谓是"百烂之中,只此一新",绝对可与您用的那台相媲美——因为,本人学电多年,此台彩监乃本人亲自赴京背回,买入价 1600 元。使用时间:240 小时以下。

PS ONE,同样也是 SONY 原装。北京购入,买入价:1400 元。使用时间 240 小时以下。原装配件,另附送一根自制的 RGB 线,质量敢与日原装 RGB 线相比!

我真恨当初为什么要买这么多游戏。

附近玩家可来电 0512-7536830(17:00 以后),手机 13013775590,我叫沈(王景)。到南浩街 232 号家中请先电洽。

天师:请注意,彩监这玩艺儿,27 寸 200 斤以上,34 寸高达 300 斤以上,足可以把三轮车压塌。21 寸少说 70 斤。



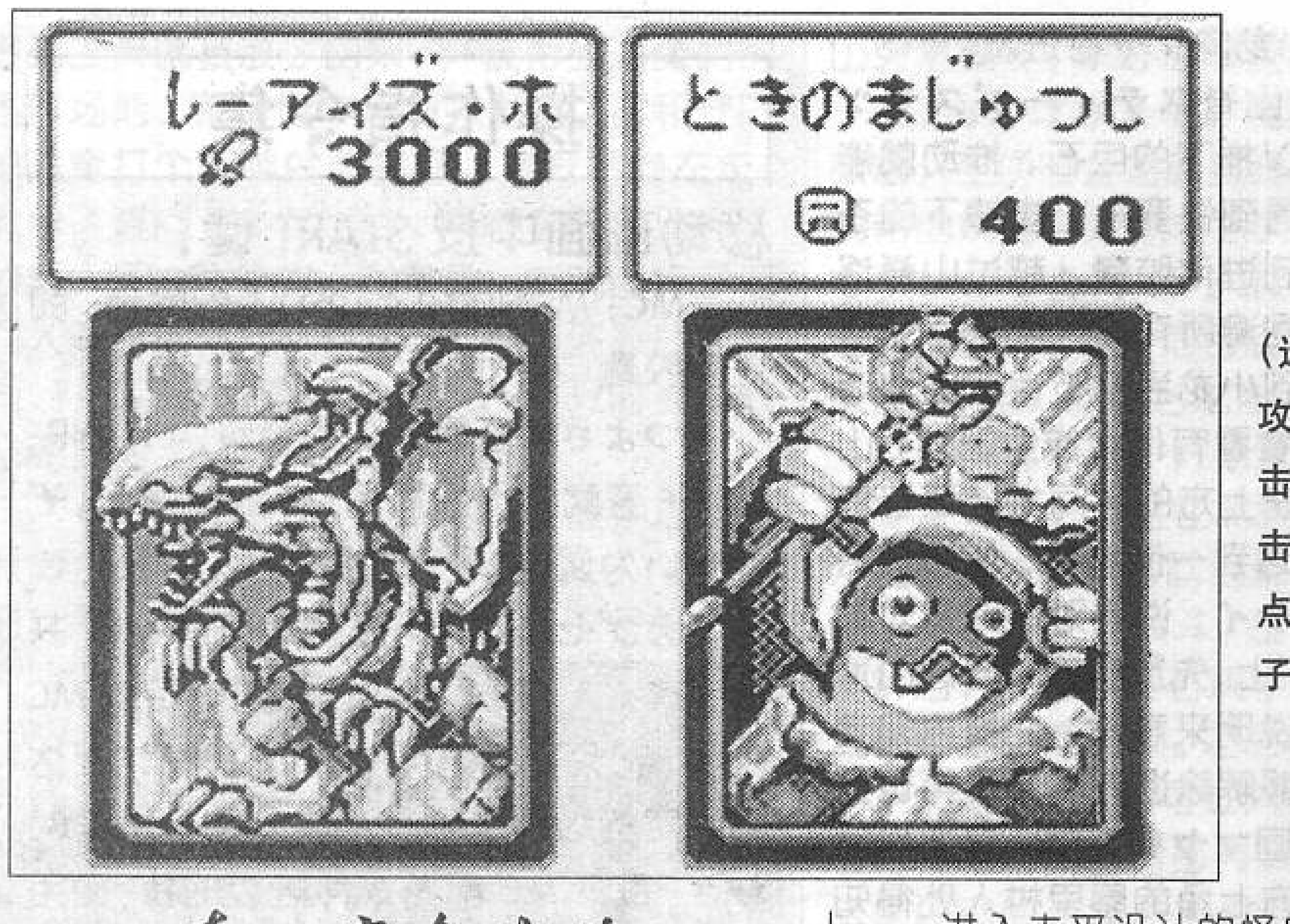
通知

●不少读者投来 METAL SLUG 的稿子,并附上分数照片,意在和其他爱好者交流,今后会刊登 MS3 等的打法及"封神榜"。也会继续发展 DDR 的东西。

●对于彩京的游戏秘技,只能找机会刊登了。不过有一封华中理工大学朋友的来信,对彩京的射击游戏提出了新的看法。

●天津市的街机厅将只剩下 5 家左右。因为,据当地的晨报"每日新报"报道,当地新出台的治理办法是:凡机厅面积小于 300 平米且机台数量少于 100 台者,一律予以取缔。难怪"和平影院"厅突然消失。

NGC 比你想像的还要强大一些●马里奥生父宫本茂亲自操刀,硬是将 128 个活灵活现的 MARIO 塞到同一画面中,宫本先生还强调那是 1/3 机能弱。●紧密团结在以山内为领导的任天堂周围,将游戏进行到底。(成都华西医科大 张付)/天语:"少数精锐"的指导思想令人茅塞顿开!山内溥神人也。



游戏王 怪兽胶囊 GB

阵型及攻击判定：战斗前先决定怪兽的阵型，可选择用预定的阵型(选第1项)或随机配置(选第2项)，配置完毕后进入战斗画面，当己方攻击敌方MC时会显示命中率，并要用掷2粒10面骰子的方式计算攻击判定，掷出的骰子数若低于命中率攻击就成功，反之敌方就能避过攻击。当掷出特定的数字后，可获得特殊效果：①骰子数为00，超级临界点，获得3倍攻击力；②骰子数01～09，临界点，获得2倍攻击力；③骰子数95～99，攻击失败，己方怪兽受到相应的攻击。

GBC	厂商：KONAMI	类型：RPG
	发售日：2K.4.16	容量：16M

真·完全攻略

在DEATH—T的死斗完结数月，游戏和同伴们收到一封邀请信，希望他们探望一下尚未恢复意识的海马，以帮助海马尽快康复，当大家应邀来到海马的别墅见到他时，突然一道强光闪过，除了游戏其余5人都昏倒在地，他们的灵魂都被一种神秘力量强行带走，封印在人偶里面……

原来海马早已恢复意识，先设下陷阱引诱游戏等人前来，再用魔法将游戏的同伴封印在人偶里，以此强迫游戏参加由他主办的DUEL TOWER中举行的MONSTER WORLD大赛，并要游戏以千年积木为赌注。游戏对此非常愤怒却无可奈何，为救回同伴，游戏惟有挑战共5层的DUEL TOWER。

在塔中，海马的管家简略地说明了比赛的规则，并将5个星章交给游戏就离开了。一开始会被强制在转蛋机中抽取一只MC，种类随机而定。得到MC后就可挑战其他的参赛者，游戏的同学花吹、根津见、狐藏野等都在这里，因为是第一层，他们都不很强，正好可以熟悉一下操作，顺便赚点经验值。当打败对手后会得到星章，星章主要用来在转蛋机中抽取MC(每次消耗1个)和开启通往黑暗支配者（**ダークマスター**）房间的大门(消耗数视层数而定)，但无论怎样使用，至少要保留1个星章，否则就会失去比赛资格。

注：此时建议多收集一些星章到转蛋机换取MC，使作战的MC达到4个，由于这时敌人的MC都是1到2只左右，"以多战少"谁更有利不用说了吧。另外，最好缩小作战队伍中MC们的等级差别，因为若有其中一只等级过高，整体得到的经验值就会变少，"少数精锐"结果造成低等级的MC升级困难，所以一定要活用"平衡定律"。

当收集了10个星章后，就可开启通往黑暗支配者房间的大门，途中，海马的管家出来挑战，很轻易就击败了他。经过重重的大门，终于见到了第1层黑暗支配者——圭平，身为海马弟弟的他，设计了第1层的"怪兽世界"。(如原作中一样，每个怪兽世界都是黑暗支配者设计的小RPG，由你扮演勇者，只要完成事件或打败怪兽BOSS，就算打败了黑暗支配者)。

进入圭平设计的怪兽世界，从村内打听到村长的女儿被怪兽掳到山洞里了，很显然，打败怪兽救回村长的女儿是这次的任务。于是立即向山洞进发，途中要经过草原，草原并不复杂，很快到达草原的另一端而见到了山洞。山洞中以暗属性怪兽居多，若有光属性MC则较为有利。在山洞中遇到了城之内，从他手中得到强化胶囊，继续前行，会遇到控制3个门的机关，掷出不同阶段的点数就打开其中1扇门，所以掷骰子时最好先记录一下。在即将到达山洞的尽头时，有2个守卫严密把守不许通过，只要将找到的酒(**さけ**)给他们，等他们喝醉后就可沿路直达BOSS的房间。与BOSS战斗时最好与它打近身战，并且先集中火力攻击它，再解决它的喽罗。打败BOSS救出村长的女儿后，村长会送你进化胶囊作为答谢，而第1层的怪兽世界也顺利通过，并救回了城之内的人偶。

来到第2层，便发现了海马的管家，他好像预知圭平必会失败，对此并不以为然，只是笑着叫游戏多加努力然后就离去了。在这一层，对战的对手有骚象寺、狐藏野、井守、尾木渔太等人，众多对手中，尾木渔太的实力稍强一些，他拥有一只攻击力高，攻击范围覆盖全画面的**リバイアサン**，再加上场地效果，若你实力不够，一定会陷入苦战。如果星章较多的话，可到转蛋机碰碰运气，在这里抽到的MC比第1层强了不少，并且有机会抽到强化道具。

当储够开门用的10个星章后，进入黑暗支配者房间，这1层原来是羽蛾镇守，要提醒各位的是，进入羽蛾的怪兽世界前，最好将一些较弱的MC换入作战队伍中，因为在进入后不久，便会遇上盗贼将你的一只MC抢走。在森林中遇见的村人告诉你盗贼抢夺MC的原因是为飞蛾森林中大飞蛾的孵化提供祭品。一直前行穿过森林到达森之集落**ログ**，在这里询问到盗贼们的山寨就在北面的飞蛾森林里，相信被抢走的MC及等待孵化的大飞蛾也都在那儿。离开集落后，便遇到分岐路，左边是暗之山洞，右边是水边的草原，无论哪一边都能通到飞蛾森林，如果想收集强化胶囊的话，就两边都走一趟吧。

马不停蹄抵达飞蛾森林，这里由7个小区组成，任一区都能通往大飞蛾所在地，但每区出口都有盗贼把守，不过他们实力不强，很轻松就能应付。途中游戏会遇到莫良了，只要掷骰子令浮木漂到他身边，他就会送你1个技胶囊。来到飞蛾森林中央可见到巨型茧及被抢走的MC，正想走近时大飞蛾破茧而出，一场恶战在所难免。要注意的是，大飞蛾共有4种状态，根据你到达这里所用的时间(时间越多就越强)，最强的是**グレートモス**S，各位若实力足够的话，不妨试试它的威力，一定不会令你失望。几经艰苦打倒大飞蛾后，取回被抢的MC，羽蛾的怪兽世界就算通过了，从羽蛾手中接过莫良了的人偶，继续向第3层进发。

第3层的主要对手有井守、鲸田、根津见、鬼家等人，以鬼家的实力稍为高些，最好用光属性MC和他对战。另外，以前一直不能使用的电梯现在可以使用了，可往来曾经到过的各层。在这一层开始比赛的难度相对提高，要收集15个星章才能开启黑暗支配者房间的大门。当储足后进入房间，第3层的黑暗支配者龙崎已恭候多时。

进入龙崎设计的怪兽世界，发现世界中两国的国王为争论缺水的原因而剑拔弩张，战争一触即发，后来经过神官的调停才勉强肯退兵。看来今次的任务就是找到水源，解决两国的纷争了。

首先到东边的**イーストランド**国看看，在这里打听到两个国家的国境内各有1个水闸。前往水闸的路上时竟被一块大石挡住去路，**イーストランド**国的人都无法解决，只好到西边的**ウェストランド**国求助了，询问得知城中有一位擅长制作炸药的大师就住在城的东北边，找到那位大师的工场，他立即答应为游戏制作一个炸弹，但必须找来**モエモエそう**才行，游戏突然记起拦路的大石旁好像就有这种草，找到草交给炸药大师后，大师会做出炸弹，替游戏将拦路的大石炸粉碎。

在**ウェストランド**国境内往水闸的路上也遇到了麻烦，地上出现深不见底的大缺口而无法通过。返回城内调查得知**イーストランド**国有一位建筑大桥的专家，找到建筑专家**ビリー**却发现他闷闷不乐，原来因为两国要交战，令到他和女朋友**マリー**不能见

面。再次返回**ウェストランド**，在炸药大师的工场西面，终于找到**マリー**的家，**マリー**得知情况后写了封信让游戏转交给**ビリー**，**ビリー**一读完信后精神大振，立刻在横跨缺口处筑起了的桥梁，令游戏得以通过。

到此，往两国水闸的通路都畅通无阻了，将东西两个水闸打开，却一滴水也没有流出来，于是找到神官询问怎么回事，原来世界中是有三个水闸的，第三个水闸就在两国的北边。正想着该怎么去，突然身后的雕像发出怪声，机关触动，一条通往北边水闸的地下通道呈现眼前，想也没想就进了去，走到通道另一端，茫茫荒地中隐约可见一座建筑物，应该就是藏有第三个水闸的**レックス**遗迹了。遗迹尽头有一头沉睡的双头龙，这时要以“走 5 步就有 40％的机会吵醒它”的方式前进，也即是说掷骰子点数在 40 以下时就要和它战斗，最后，终于把第三个水闸打开，清凉的水不断涌出，正打算离去，双头双突然苏醒追杀过来，尽量不要和它战斗，还是选择逃跑（**にげる**）吧。可是双头龙还是穷追不舍，当游戏走到一处死路时，大量朱汹涌而出将游戏和双头龙都冲走了。

醒来时发现正处于地下通道的入口，隐约听到两个国王的争吵声，于是前往解释一切，两个国王明白原因后终于化干戈为玉帛，和好如初，两国的纷争也解决了。但是游戏的任务还没完呢，因为双头龙已经杀到，勇者们，上吧！最后，双头龙终于不支倒地，“勇者斗恶龙Ⅶ”的故事也就此完结，请大家期待下一作“勇者斗恶龙Ⅷ”吧。双头龙的倒毙宣布龙崎的失败，从龙崎手中接过本田的人偶，继续前往第四层。

刚来到第四层，便看到拿着海马的人形木偶的腹语术师站在面前，还出言侮辱游戏，游戏怒而向他挑战，不消一会就打败他了。接着开始收集星章，这层的对手有骚象寺、蛭田、名蜘蛛等人，打败名蜘蛛会得到 1 只 MC，但只有 1 至 3 级左右，没多大用处。收集够 15 个星章，正欲进入黑暗支配者房间，龙崎突然“乱入”，手下败将还纠缠不休，烦死了，将他踢出局后，突然一阵熟悉的香水味飘过来，莫非……不错，第四层的黑暗支配者，正是游戏曾经的同伴——孔雀舞。

进入孔雀舞设计的怪兽世界，一开始就在山上碰见一人倒在地上，已经奄奄一息，一问之下才知他叫**タオ**，为了将传说中的龙蛋带回村，中途却遭到**ハーピィレデー**的袭击而受到重伤，所以只好委托游戏将龙蛋带回**マヤ**村。游戏接过龙蛋正想离开，**ハーピィレデー**突然出现，为**タオ**报仇的机会来了，谁知刚打了一会，这家伙便飞跑了，算了，还是赶路吧。突然从蛋内传来声音，要游戏将它带到附近的**ランシングクリフ**，放在那儿的祭台上，**ハーピィレデー**又追到来，这次绝不能放过它。将它击败后，蛋裂开了，一头小龙从里面走了出来，游戏上前问个究竟，原来小龙是被诅咒之龙所诅咒的强龙族，封在蛋内已有 1 千年，由于祭台的关系解除了部分诅咒才得以恢复成为小龙，但还是没能完全恢复原形。为了找到彻底解除诅咒的方法，游戏和小龙向**マヤ**村进发。

穿过山路到达山脊**スティープステップ**，这里有一些可以推下的巨石，推动就能造出新路。在途中遇到快要从山崖掉下的杏子，救回她就能得到进化胶囊。越过山脊终于到达**マヤ**村，但问遍所有村人都找不到解决方法。没办法，到小龙当初被诅咒的地方**カースマウンテン**看看有什么线索吧。上山的路有人守着，从左上方的房间打破墙壁绕道通过。在山脚处遇到一位老伯，他交给游戏**のろいふうじのケイ**，说是对诅咒有对抗的能力，暂时还用不上，先放着吧。到达山顶遇到一条恶魔龙，说明来意后，却被告知老龙已因病去世，能够解除诅咒的方法再也没有了。失望之余返回**マヤ**村，村长建议找时间魔法师试试，从右上角的屋里村人处得知时间魔法师的隐居地点，于是便向西边的山岳地带出发了。

走到半山腰，山顶突然传来一阵巨响，几块巨石滚落下来砸向游戏，幸亏有人相救，游戏才捡回了小命，正想向那人道谢，那人却已匆匆离去。于是只好继续赶路，穿过崖上的森林（**がけのうえのもり**），就到达时间魔法师的隐居地，但魔法师因要维持世界的平衡而决意将时间魔法封印，理由是命运是不可改变的。但当游戏救回魔法师的徒弟**デント**后，魔法师为答谢游戏，破例使用时间魔法，将游戏和小龙带回 1 千年前……

1 千年前的**カースマウンテン**，为了防止诅咒发生，游戏便打倒了诅咒之龙，当众人回到现代时，小龙并没有恢复原形，难道诅咒之龙还未死？这时有人告诉游戏看到**カースマウンテン**上有巨龙飞舞，于是上去看个究竟，原来恶魔龙是罪魁祸首，是它令诅咒之龙复活并将小龙变成蛋的，“勇者斗恶龙”的故事再次上演，打败诅咒之龙和恶魔龙后，DQ8 也完结了，请大家继续期待 DQ9 吧。从孔雀舞手上取回杏子的人偶，向最后一层前进。

最后一层对战对手只有花吹、蛭名蜘蛛三人，收集够 20 个星章才能进入黑暗支配者房间，储够后正欲进入时，黑暗杀手出来拦截，唯有打败这个不识趣的家伙才可继续前进。接下来圭平再次挑战，但他用的 MC 非常渣，有什么理由不败呢。之后圭平告诉游戏海马从某日开始就有时像人偶，有时又净说怪话，好像被鬼魂附身一般，担心海马会有事，于是请求游戏一定要救回他哥哥。（漫画原作中圭平与海马的兄弟之情有多处渲染，其中在单行本 13 卷中更得到了升华，曾一度令笔者非常感动），游戏答应并安慰了圭平，就踏进了黑暗支配者的房间，见到最后一层的黑暗支配者兼大赛主办人海马后，果然发现有些东西附在他身上，看清楚了竟是千年轮的邪恶意识……

进入海马所设计的怪兽世界，到处都是阴森森一片，路上碰到有商人出售魔界的护身符（**まかいのまもり**），买下后继续前行来到崖边，突然被一股强大的吸力吸入深渊，原来这里就是魔界的入口。进入魔界后却被两只恶魔抓住关到牢狱里，搞什么名堂？还

操作指令集

移动画面中按 START 键：

MC：MONSTER CAPSULE 的简称，即怪兽胶囊

つよさ：查看 MC 的资料，LV、HP、AT、DF 等就不用解释了，SP 为敏捷度，**ぞくせい**为属性，**わざ**为技。

カプセル：利用胶囊来强化 MC，共有 3 种。A. **しんか**：进化，对特定的 MC 使用，它会变成更强的 MC，但首先要达到一定的级别及满足某些条件才行。B. **わざ**：每个 MC 都有 3 种等级的技，使用这种胶囊就能改变。C. **メメアップ**：MC 的能力值 UP。

じんけい：阵型，预先配置 MC 在战斗中的阵型，最多只能派 4 只 MC 出场。

いれかえ：改变 MC 排列的顺序

すてる：舍弃不要的 MC

ゆうぎ：查看主人公的状态，**スターチップ**为星章数，M **カプセル**为所拥有的总怪兽数，**にんぎょう**为救回的人偶数

きろく：记录进度

さいしょから：重新开始

ロード：读取进度

战斗画面中光标停在怪兽上：

いどう：移动

こうげき：攻击

たいき：待机

つよさ：MC 资料

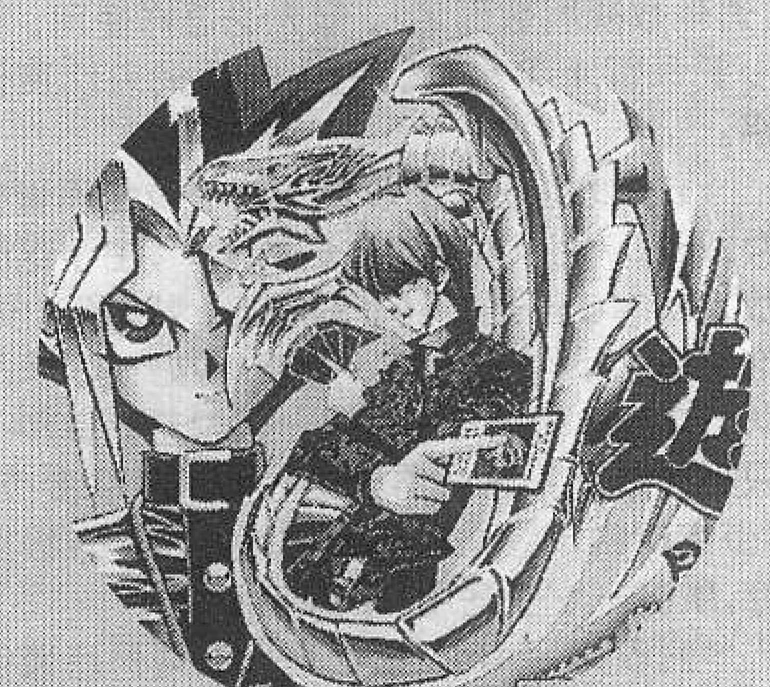
光标停在空格上：

つづける：继续战斗

タイマー：讯息显示速度

ターンおわる：结束回合

こうさん：投降（去失 1 枚星章）



遇敌机率判定：怪兽出没地点遇敌机率是以走“×步有××％机率遇敌”的方式计算的，当走了×步后，掷两个十面骰子，若掷出数字低于遇敌机率则会遇敌，反之不会。

好第二天就被放了出来，并被带到恶魔们的工作场地，和场地中所有人对话，再和守门的恶魔打个招呼就可离开。离开后向左走，然后径直向上走至尽头，再向右拐就见到了爷爷，经过爷爷的一番鼓励，游戏坚定了返回人间界的信心。这时，向右走到最后的房间，打破墙壁就有出路，**でも**，离开时被两只恶魔发现了，为脱离惟有开战。

一出来就到了地狱的草原，途中遇到暗黑骑士**ガイア**，经的实力不弱，小心应付吧。越过草原来到**マダラ**村，在这里得知这



个世界共有火炎、雷、暗三层地狱，而现时所处的是最低层火炎地狱。

离开村庄来到地狱火山，快到山顶时火山突然爆发，幸好之前买的护身符救了游戏一命，**おかげさまで**。翻越火山到达火炎地狱塔，在顶部会遇到黑暗魔法师，他请求游戏帮他找回在地狱中丢失了的魔法杖（**マジミャンのつえ**），乐于助人一向是游戏的本色，于是游戏爽快地答应了。之后要和真红眼黑龙对战，战胜它就能前往雷地狱。

进入雷地狱一开始就在墓场里，走出墓场穿过**ゴロビカ**村往北进入森林，到森林上方推动浮木，然后回到森林中央，要和出现的**リバイアサン**战斗。在一建筑物内找到避雷针后，将它插在石块中引开雷电，就可拿走墓碑上的魔法杖。之后解决出现的南瓜怪**パンプキング**，即可进入雷地狱的中心建筑物雷电塔。在塔顶部再次见到魔法师，将魔法杖还给他，然后挑战守护雷地狱的 BOSS **デーモン**。

终于来到最后一层暗之地狱，穿过**クーダ**村进入右上角的贤者之洞窟（**けんじゃのどうくつ**），里面有 3 把剑，全部取走并在机关处按以下顺序放置：东放星之剑（**ほしのけん**）、西放月之剑（**つきのけん**）、南放太阳之剑（**たいようのけん**），这样暗晦之城就会出现。城里共有 6 个锁，只要将任 3 个打开，即可进入城内部，途中发现魔法师已被幻想师催眠，救回魔法师后，还要和暗魔界的霸王战斗才能继续深入。在城的最深处，魔法师召唤青眼白龙要送游戏返人间界（什么龙不好召，偏召海马的御用龙，笨！），但青眼白龙发生叛变，又一场屠龙战，之后青眼白龙三体融合，变成终极的青眼究极龙，直杀到天昏地暗，日月无光，鬼泣神嚎，才将 DQ9 的故事完满终结，请大家继续捧场，支持 DQ10、DQ11 及全 CG 电影版吧（详情请留意 ENIX 的官方网页）。

游戏和魔法师乘上青眼白龙飞返人间界，途中再次遇上那古怪的商人，谁知他竟是千年轮的化身……

爆机后还可调用进度继续游戏，此时就会发现增加了地下 1 层 B1F。在那里使用转蛋机 99 次后，会得到游戏的人偶，**そして**，只要升级至 LV50，就能进化成暗游戏！

文/曾宪洋

场地效果与支援效果

MC 共分草原（**そうげん**）、荒野（**あれち**）、山岳（**さんがく**）、海（**うみ**）、森（**もり**）、光（**ひかり**）、暗（**やみ**）等 7 种属性。当在对应属性的场地战斗时，攻击力及命中率都会提高，即“场地效果”；至于“支援效果”，就是当“进行攻击的 MC 的攻击范围”和“己方其他 MC 的攻击范围”重叠覆盖于被攻击的己方 MC 身上时，进行攻击的 MC 将获得额外的攻击力，命中率亦会提高。攻击范围重叠的 MC 数越多，额外攻击力与命中率提升的幅度就越大。所以，善用场地效果和支援效果，一定能痛击敌人，令战斗更轻松。

批发零售　重庆　游戏天国　欢迎邮购

本店邮购商品一律细心检测，保证质量，售后服务完善。

专营：批发各种游戏机及其周边设备。　专业维修各种游戏机及其周边设备，收费优惠。

专业：PS Ⅱ 20000 型(主机＋标准手柄＋记录卡)	3300 元/邮费 40 元	PS Ⅱ机 15000 型(主机＋原配手柄＋记录卡)3600 元/邮费 40 元
PS Ⅱ 10000 型(主机＋原配手柄＋记录卡)	4500 元/邮费 40 元	(可看全区 DVD 碟，可飞盘)
DC 机(主机＋上网卡＋原配手柄＋原装上网碟)	1650 元/邮费 40 元	DC 机(主机＋原配手柄＋电源)1430 元/邮费 40 元
GB 掌机(彩色)558 元/邮费 20 元　GB 掌机(黑白薄)	280 元/邮费 20 元	PS 9002 型(主机＋标准组装手柄 2 只＋精装黑盘)1150 元/邮费 30 元
PS ONE 机 100 型(主机＋原配手柄＋精装黑碟)	1380 元/邮费 30 元	WS 万代掌机(主机)360 元/邮费 20 元　世嘉 16 位机(主机)125 元/邮费 20

PS、PS Ⅱ、DC 节目品种齐全，全部超低价优惠。欢迎索取商品目录表。

PS 迷你小手枪	52 元/邮 10	PS 新型滑膛枪(大)	170 元/邮 20	PS 标准手柄(组装)	6 元/邮 8	PS 组装振动手柄	35 元/邮 8	PS 振动手柄原装	85/邮 5	PS 钓鱼杆 150 元 DC 钓鱼杆 160 元 邮费 20 元
北通野牛手柄	50 元/邮 8	北通赛车振动多功能手柄	90 元/邮 8	PS 标准原装手柄	45 元/邮 8	PS 金手指记忆卡 900X 型	70 元/邮 8	PS 普通记录卡	18 元/邮 5	
PDA 原装记录卡	268 元/邮 5	PS 透明记忆卡	25 元/邮 5	PS 全 IC 记忆卡	38 元/邮 5	仿 PDA 记录卡	45 元/邮 5	PS Ⅱ记录卡(原)	380 元/邮 5	
PS Ⅱ原装手柄	320 元/邮 8	DC 原装手柄	170 元/邮 8	DC 原装记忆卡	150 元/邮 10	DC 组装记录卡	70 元/邮 10	DC 振动包(原)	160 元/邮 10	DC 沙锤 320 元/邮费 30 元
PS 30 格记录卡	30 元/邮 5	精装 30 格记忆卡	45 元/邮 5	PS 中文金手指卡	25 元/邮 8	PS、SS 制转器	25 元/邮 8	DC 振动包(组装)	40 元/邮 10	
PS VCD 电影卡	180 元/邮 10	PS 闪灯木吉它(振动)	168 元/邮 40	PS 塑料吉它	100 元/邮 40	PS 原装手柄 4 分插	280 元/邮 10	PS 手柄 4 分插	100 元/邮 10	
PS 单用方向盘	70 元/邮 10	PS 振动方向盘(手刹)	175 元/邮 30	跳舞台	230 元/邮 80	PS 振动背心	110 元/邮 30	PS 专用提包	40 元/邮 10	DC 组装手柄 85 元/邮费 8 元
GB 挎包	20 元/邮 5	GB 皮套(薄)	6 元/邮 5	GB 皮套(彩)	10 元/邮 5	GB 放大镜	10 元/邮 5	PS 专用背包	60 元/邮 10	
DC VGA 原装	580 元/邮 20	DC VGA(组装)	130 元/邮 20	DC 组装手枪	160 元/邮 15	DC 原装手枪	280 元/邮 15	PS Ⅱ、DC 机专用电源	80 元/邮 10	

大屏幕可视格斗手柄(连发、赛车，可存储必杀技，超灵敏方向键，流线型设计) 特价：105 元/邮费 15 元	PS、PC 各种地毯 29～45 元！邮费 10 元
精装黑碟 25/5　精装金碟 10/5　全新 PS 原装随机光头 450 元/邮 10 元　PS 光头光管 5 个起邮每个 28 元　邮费 10 元	
重庆独家代理天天高跳舞地毯(VCD54 曲 75/邮 15 元)VCD68 曲街机音乐加厚毯 198 元/邮 20 元	
特别推荐：精装黑碟使用寿命为普通碟 10～20 倍，极其耐用，延长激光头使用寿命 25 元/邮费 5 元	

GB 卡有品种欢迎选购(15 元—135 元/邮费 5 元)维修

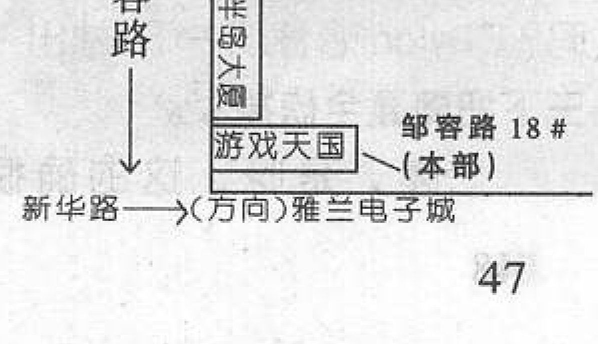
本部维修技术精湛，PS 机各种故障均可立等可取，经验丰富，欢迎邮寄维修。并对顾客主机免费维护。本店维修技师精心编写 PS 维修手册 45 元/邮 10 元，另 PS 专用螺丝刀 45 元/邮 10 元，其它配件长期平价供应。

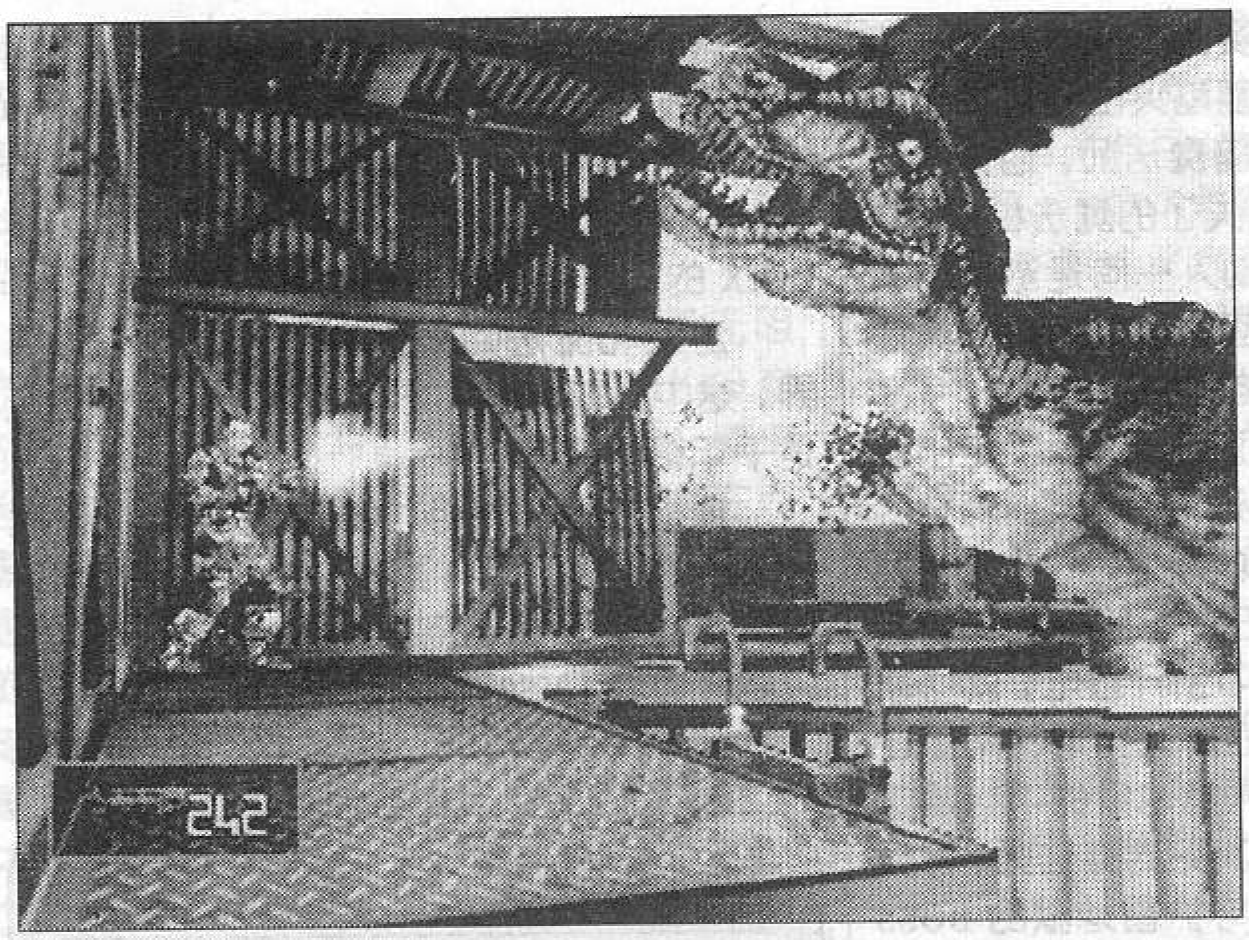
本部正策划 PS 实况 5 足球加强版大型比赛，比赛相关事宜，请发电咨询。本地顾客请随时关注策划进程。

地址：重庆市渝中区邹容路 18＃游戏天国　邮编：400010　业务电话：023－63741569

业务联系人：李培根先生　手机：13983195987　邮购收款人：文政先生　手机：13908378911

维修技师咨询热线：13983438811　游戏攻关热线安装中(此电话号码请打业务电话咨询)





恐龙危机 2

在"恐龙危机 2"中，Spt 就象 money 一样珍贵。那么如何尽可能多的获得 Spt 呢？尽量多的杀死恐龙你自不必说，另外在杀死恐龙的过程中尽量做到"连杀（COMBO）"也是很重要的，即在前一只恐龙被杀死的记分过程中，在记分结束之前杀死下一只恐龙就可做到"连杀"。此外，如果能安全通过某个区域（没有受到任何伤害），并且 COMBO 数在 5 以上的话，也可得到奖励——NO DAMAGES，而且该奖励直接与 COMBO 数和所杀死的恐龙种类挂钩，COMBO 数越多，杀死的恐龙等级越高，相应的 NO DAMAGES 也越高。如果在 COMBO 记数过程中受到攻击，则停止 COMBO 的记数。

PS 厂商：CAPCOM　类型：AVG　发售日：2K.9.10

"Third Energy"事件一年后，Kirk 博士的研究被政府机构接管，大规模的研究工作也在中西部的某个军事基地展开了。但由于程序上的纰漏，再一次引发了事故，而且这次事故是大规模的，异空间的缺口也更加巨大，整个军事基地、研究设施连同临近的"爱得华城"全部消失了，原来的地方被来自"另一个时代"的原始森林包围了……

2010 年 5 月 20 日，一个"物种对策班"——T.R.A.T. 被派往该地，对策班同样使用了"Third Energy"的力量进行了时空跳跃。这次任务是要营救被困在爱得华城的 1300 名平民，并回收记录着有关"Third Energy"的资料碟。在上一次任务中有优越表现的 Regina 也参加了这次任务，在船上，她还认识了 T.R.A.T. 的另外两位重要成员——Dylan 和 David。

不幸的是，对策班刚登陆就受到了迅猛龙群的袭击，对策班几乎全灭，更要命的是，战斗把附近的一只霸王龙给吸引了过来，David 发射的火箭也只是打瞎了霸王龙的一只眼睛，而且还激怒了霸王龙。慌乱中，Regina 和 Dylan 为了躲避霸王龙的追击，跳下了山崖……

两人醒来之后，周围已不见一个人影，呼叫同伴也没有任何回复。"这就是'白垩纪'时代的欢迎仪式吗？真是刺激！"Dylan 抱怨道，"我们还有很多活要干呢，行动吧。哦，等会儿，你叫什么来着？"

Regina 没有理他，而是调查了一下周围的情况：两道铁门，一道加了电子锁，一道被植物藤蔓缠死了。

"这道门打不开，我试试那道门。"Regina 向有电子锁的那道门走去。

"训练的时候没人教过你怎么开门吗？"Dylan 想表现一下，抽出一把军刀，两三下把藤蔓全砍掉了。

"噢，是呀，这的确很适合你们 T.R.A.T. 的成员，"Regina 并不服气，"不过我还是想走那道门。待会儿见，'野蛮人'先生。"于是，两人便分开行动了。

首先是 Dylan，从那道"清扫"过的门出发，依次通过密林北侧**ルート**，到达给水塔。

给水塔

刚进给水塔，就看见前面一个穿着怪异服装的人匆匆爬上给水塔，"嘿，你是幸存者吗？"Dylan 追了上去，"别跑，我们是来营救你们的。"可是不管 Dylan 怎么喊，那人爬上给水塔就消失了，不再出现。给水塔通往毒植物地区的门锁住了，Dylan 只好沿着军事基地联络通路前往基地前**エリア**。

基地前エリア

冤家路窄，那只被打瞎了一只眼的霸王龙早在此守候了，Dylan 现在没有时间与它纠缠，沿着左手边的路逃到了基地**エントランス**，并在医务室的病床上找到了一把**キーブラード**，之后进入基地**エントランス**前面的器材保管室。

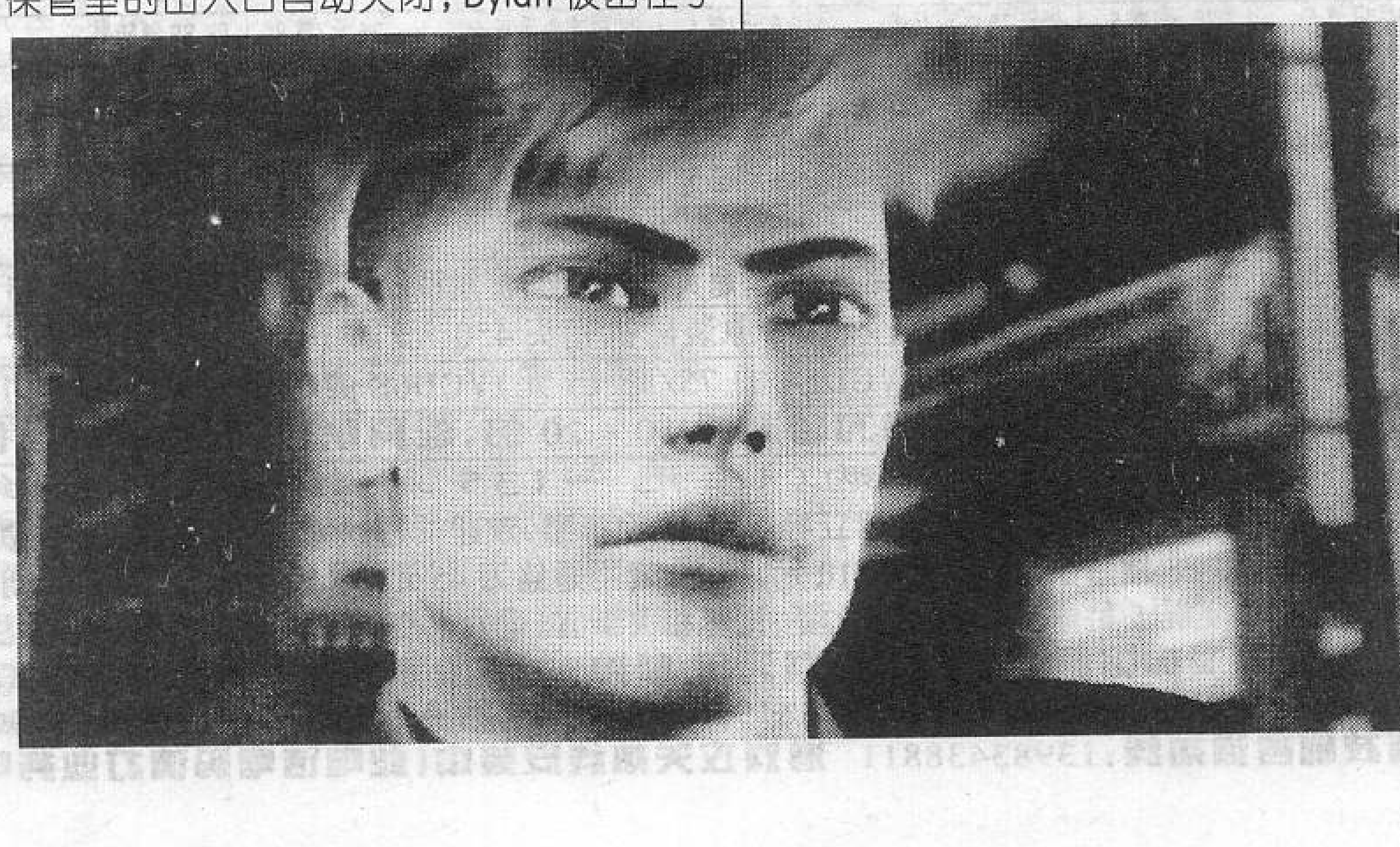
器材保管室

将得到的**キーブラード**插入墙上的保险柜，就可得到"研究设施**のキーカード**"，但同时，由于使用的**キーブラード**不正确，保管室的出入口自动关闭，Dylan 被困在了其中，于是，只好请求 Regina 的帮助，并且将**キーブラード**沿着门逢扔了出去。

现在轮到 Regina，借助电极棒（**ラージスタンガン**）的帮助，打开了港口处的一道电子锁，从吊桥处出发。经过密林南侧**ルート**，进入研究设施**エリア**。

研究设施エリア

进入**セキュリティ**管制室，在此，为了通过毒植物地区，必需买一件火焰兵器，**フレイムランチャー**和**ファイヤーウォール**都可以（若是买了**フレイムランチャー**，连守在门外那条暴龙都可以轻松搞定）。出了**セキュリティ**管制室 Regina 也见到了那群奇怪的人，手持飞碟枪向 Regina 射击，几枪没有击中，转身就逃，最后一个运气偏背，一脚踩在了断桥的一块腐朽的木板上，木板一下子断开，幸亏她拉住了另一块木板才没有掉下去。Regina 上前把她拉了上来，强行取下她的头盔，一看，竟是一个妙龄少女，Regina 把她拉进了**セキュリティ**管制室，锁在了一根管子上："小姐，我也不想那么对你，但我别无选择。"之后，她又匆匆赶去救 Dylan。Regina 进入毒植物地区，用火烧掉散发毒粉的孢子，然后就可进入给水塔，之后的路与 Dylan 的一样。



←人与恐龙的对决，到底鹿死谁手呢？

基地前エリア

先进入器材保管库，将 Dylan 扔在地上的**キーブラード**捡起，再进入基地**エントランス**，利用电极棒进入管制室，将手中的**キーブラード**放回架子上，再把青色的**キーブラード**取下，返回管制室，便可将关住 Dylan 的门打开。Dylan 早就等得不耐烦了："怎么这么迟？"Regina 倒是很得意："很高兴见到你，你欠我个人情了。我找到个女的，不过她很不合作。我把她带回船上去好了，我们在那见。"

登陆艇

Regina 把那个女的带回了船上，问道："你是幸存者之一吧？我们是来帮助你的……你叫什么？其他人呢？你家人呢……"可女孩吱吱哑哑的什么也说不清楚，Regina 正想追问下去，Dylan 从控制室探走了出来："Regina，你最好来看看这个。"Regina 走进控制室，看到的是一片狼籍："谁来翻过这儿了？"

"不可能是恐龙吧？把电脑都弄坏了。"

"穿梭门也弄坏了，我们无法回到原来的时空了！"

"一定是那群奇怪的人干的。"

"他们把发动机都破坏了，我们连船都开不了了。"

"……好吧，我去找点儿东西，起码让船动起来，我们一定要回到我们的原来的时空。"

"走之前把门外的女孩锁好了，免得她跑掉，增加不必要的麻烦。"

Dylan 出去想把女孩锁在管子上，女孩一开始很害怕，但看见 Dylan 的脸后，不但不再害怕，而且还对 Dylan 颇感兴趣，弄得 Dylan 莫名其妙。

接下来，Dylan 从北侧联络通路开始探索（经过第二个泉水池的时候，可以在水中找到一张"湖上设施**のキーカード**"，这样以后可以少跑一些冤枉路），经过密林北侧**ルート**、给水塔、毒植物**エリア**，到达研究设施**エリア**，清除一道门上爬满的植物藤蔓，进入以前不能到达的设施**エントランス**。

设施エントランス

使用研究设施**のキーカード**可以进入设施联络通路，当要继续进入下一道带有电子锁的门时，**キーカード**却被一只小恐龙叼跑了，只得先将小恐龙抓住再说。这时要将机械电源室连接研究用房间的通风口打开，其余的关闭，然后将小恐龙赶进机械电源室，再赶进研究用房间的笼子里（要记得顺手关门），就可将卡片追回。卡片拿回之后，就可进入精密研究室，取得启动用**バッテリー**，然后按原路返回登陆艇。

登陆艇

Dylan 回到登陆艇，却发现管子旁只有一副手铐，女孩儿早已不见踪影。

"她跑了！"

"对，我知道。但我有个问题弄不明白。我调查了所有住民和士兵的资料，但找不到任何有关她的资料，就好象她不存在似的。"

"也许她不是我们所要找的幸存者……她或许是来自另一个完全不同的时空的人……"

"什么？！"Regina 都不知道他在说什么。

"哦，没什么。"Dylan 也觉得自己的猜想有些可笑，"我找到一点儿零件，也许可以帮我们修好船，我们还需要去找到余下的幸存者，还有资料碟，我们还得探索下去。"

于是 Dylan 将启动用**バッテリー**交给 Regina，之后就可驾船出航，第一个目的地是湖上**エネルギー**管理设施，正在船要离港的时候，登陆艇被一群雷龙和一群翼龙包围了。Dylan 负责用机炮打退恐龙，登陆艇在掩护下靠了岸。

湖上エネルギー管理设施

从船着场出发，经过湖上通路，到达湖上资材置き场，，得知湖上设施**のキーカード**在丛林的温泉中，若在之前已经得到，则不必跑回头路，可直接进入湖上设施管制室。

湖上设施管制室

在桌上取得**ボックスのカギ**，回到湖上通路 2，打开船上的**ボックス**，取得暗证番号（随机的），再从管制室进入资材置**き**场，从士兵尸体上找到整备士**の ID カード**，便可通过电梯到达地下大型**エレベータ**。利用 Regina 手中的电极棒接通电源（某个端子过载时，就用**ラージスタンガン**打击该端子），取得**ダイパースーツ**之后，开动大型**エレベータ**进入**シャフト**内。

シャフト内

由于故障，使得电梯停了下来，只好手动排除故障，进入湖水循环**システム**管理室，在此需要购买一支**アクアグレネード**（钱不够的话就快攒吧），然后通过湖底搬运通路，从冷却用湖水循环室的上层构架回到搬运通路 2 的上层（需用**アクアグレネード**炸掉一段支柱），便可取到**シャフトプラグ**，然后回到**システム**管理室将**プラグ**插于控制台上，将机械冷却用水路的门打开，在按刚才的路线进入机械冷却用水路内，在士兵的尸体旁找到了**シティのキーカード**，最后进入**サードエナジー**炉，有

开发人员小林对玩家的提示

追求战斗的爽快感

本作强调动作性的理由是："追求跟恐龙战斗的快感"。在前作中，不仅弹药的数量少，而且恐龙很强，因此就算想跟恐龙战斗也不是对手。因此在"恐龙 2"的企划阶段就决定要让玩家能够尽情地扫射一大堆恐龙。因此我们采用了点数制与组合攻击的系统。难易度也分成三个等级，让各层面的玩家都能够尽情游戏，就算是从来没玩过"BIO"和"恐龙"系列的玩家也能够轻易上手。

挑战最大连锁

有连锁攻击的话可大量赚取点数，尽快获得强大的武器，让游戏进行的更加顺利。一般来说，随便达成的 5～6 组合也够用了，因此玩的时候不用太过紧张。由于一个区域内的恐龙数量是一定的，而且要达成最大连锁是相当困难的，请各位高手们向最大连锁挑战吧。

迷你游戏也有连锁！

加入迷你游戏是为了不让游戏整体只局限在战斗中，避免乏味感。有的迷你游戏的难易度相当高，疏忽大意的话就会吃亏。对于初学者而言，大概都要拼死拼活地才能勉强过关！不过反复几次必定能找到诀窍。此外，迷你游戏也有连锁存在？请各位一定要挑战看看哦！



女主人公 REGINA 能够使用手枪、半自动步枪、重机枪等多种武器。这些武器的特点都是连射性重于攻击力，从而得到大量连射点数。而 DYRAN 的武器属性正好与 REGINA 相反，使用 DYRAN 游戏的玩家可以享受一击必杀的快感。

一只雷龙早已守候多时了……进行完BOSS战后（雷龙的皮太厚，只有**アクアグレネード**才能对它造成伤害），由出口的电梯回到地面上。

シティ前

Dylan早在此等候了，"感觉如何？"

"我没注意到这不可游泳……"正在这时，通讯器响了："嘿，我是David有人听到吗？快回答我！"

"我知道你还活着！"Dylan很高兴。

"哟，原来是Dylan……我在这儿找到了一些生还者。"

"是吗？太好了，我和Regina都快要放弃了。你在哪儿？"

正在此时，通讯器受到干扰，余下的只是隐隐约约听到什么"爱得华城"……

"爱得华城？离这儿不远嘛，快走吧。"

Dylan通过前搬运通路，在湖畔的一棵树上见到一个黄色的标志，这一定是David留下的，按这个符号去找吧。经过湖畔到达洞窟，用**チェーンマイン**打开通路，山洞中的恐龙可先用**チェーンマイン**打得肚皮朝天，再往它薄弱的肚皮上开上几枪……通过洞窟，到达司令部驻地内，见到了Regina，正在这时，一群暴龙冲了上来，"这好象是它们的老巢！"Dylan喊到，顺手抛给Regina一支照明弹枪（用△发射，请求炮火支援）："我掩护你，赶快出去！"在相互掩护下，两人到达了司令基地外围。



司令基地．外围

这儿已是一团糟，到处是居民和恐龙的尸体……这时，一只快死的小角龙嚎叫了一声，把不远处的两只大角龙吸引了过来，"快上车！"两人跳上一辆军用吉普，想溜之大吉，但两只恐龙还是紧追不舍，Dylan只好用车上的大型来复枪把它们干掉。两人松了一口气，以为逃脱了劫难，却没注意到不远处的断崖，车子一下子冲了下去，两人摔在了一片草原上，更糟的是，不知什么时候出现的一群迅猛龙把他们完全给包围了，正当两人不知所措的时候，David驾驶一架"科曼奇"武装直升机出现了，恐龙再强大也不是现代华兵器的对手……替Regina和Dylan解围之后，David驾机飞入城市，但发现一切都晚了：大量的恐龙涌入城市，街上一片混乱，到处是人和恐龙的尸体……

シティ

三人在居住区会面了，"任务失败，我们一个幸存者也没救出来。"

"可我们还需要找到资料碟。"Dylan还不死心。

"对，"Regina也是相同的意见，"穿梭门坏了，只有找到Third Energy的资料碟，并加以研究，我们才有希望建造另一道'门'，回到我们的时代。"

"……那好吧，我们分开找吧。"

Regina和David离开后，Dylan先到**ドラッグストア**拿到居住区**カギ**，从居住区2进入仓库街，那只瞎了眼的霸王龙又在此等候了，这次需要借助战车脱离险境，边打边退（必要时放一颗闪光弹），逃出仓库街，进到了**シティ**外**ハイウェイ**，在地上捡到一个**ガスマスク**。这时，又出现了一个拿飞碟枪的家伙，正当Dylan处于劣势的时候，那个神秘的女孩儿又出现了，扭打中，来路不明的家伙跌下桥摔死了，而那个女孩儿却又一次消失，只是有一串项链掉在了地上，Dylan捡起来，一看就楞住了。

"怎么了？"Regina也赶到了。

"我妹妹的项链……这项链以前是属于我的妹妹的。"

"什么？！"

"难道我妹妹在附近？但不可能的……"

"你什么意思？"Regina听得一头雾水，不知Dylan在讲什么。

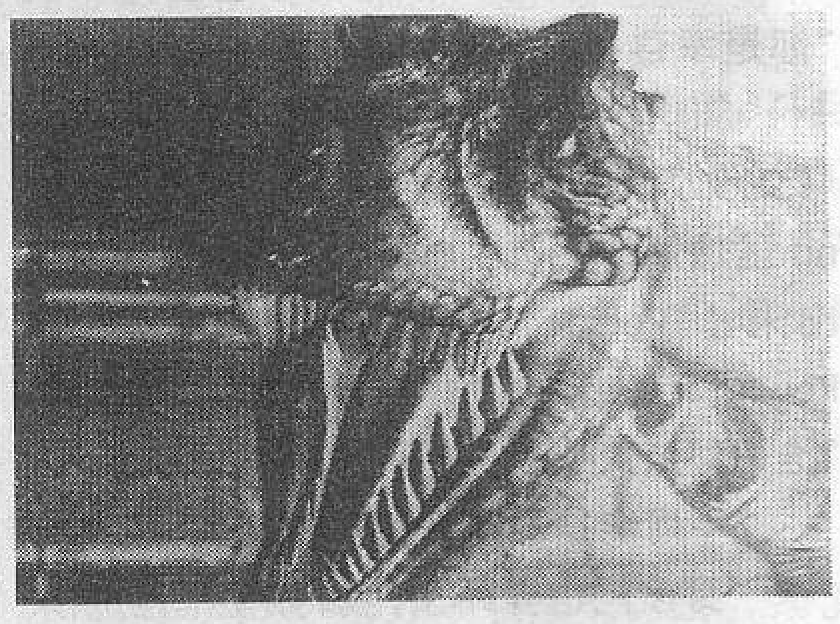
"这串项链给我的印象很深……有一天，一个强盗闯进了我家，我不在，只有我妈妈和妹妹，她们都……都死了。在那以后，我加入了军队，我一直希望能弥补我以前的过失。"

"走吧，"Regina也不愿意他沉浸在回忆的悲伤之中，"我们还有任务。"

"我找到一个防毒面具，这样我们就可以通过丛林的巨毒地区了。走吧。"

ジャグル

坐船回到丛林，首先到达毒植物地区，由毒植物**エリア**南进入猛毒**ガスエリア**，依次通过废物处理室，发射场前**エリア**，最后终于在**データ**管制室找到了**サードエナジーディスク**。刚出管制室，那只阴魂不散的瞎眼恐龙又出现了，而且这次更离谱，从旁边又杀出另一只更夸张的霸王龙，两条恐龙



扭打在一起，那只瞎眼的恐龙一不小心做了别人的晚餐。Regina也趁乱逃回了**データ**管制室，不过还是吓得上气不接下气，这时，身后的门又突然开了，Regina转身一看，原来是Dylan。"见鬼，你吓到我了。我终于找到了Third Energy的资料碟了。"

"太好了，我们可以离开这儿了，我把登陆艇停在这栋建筑后边了，走吧！"

这时，屋外的恐龙又对他们发动了攻击，强烈的震动使自动化控制的电脑发生了故障——导弹被启动了："飞弹于10分钟后发射，所有人员立即退避。"

"这下糟了，导弹控制台在哪儿？"

"应该在后面发射室里，"Regina指指后面，"我去停止导弹的发射，你准备接应我。"

"好的，小心点儿。"

ミサイル发射室

那只饱餐了一顿的霸王龙还不满足，不知从哪儿溜了进来，Regina连续几次将走道上的火箭燃料气体打开，并用电极棒将其点燃，终于将它烧趴下了，Regina抓住机会接通电源，由电梯上到发射架上，将发射装置关闭。在回来的路上，地上那只霸王龙又醒了，这次它更加疯狂，把发射架都拆了，失去支撑的导弹倒了下来，千钧一发之际，Regina纵身跳入了发射管制室，身后的房间立刻被火海吞没了。

发射管制室

由发射管制室脱出，通过里口联络通

路，到达发射场里口前，Dylan 和 David 已经在此等候了，登陆艇也在此，三人乘坐登陆艇沿河离开，但到达水门处却发现水门关着，于是 Dylan 和 David 上岸想办法打开水门，正当 David 转动水门的转盘时，恐龙又出现了，Dylan 用大型步枪掩护，在掩护下，David 打开了水门，正当他俩往回走时，斜刺突然窜出一只恐龙，一口叼住了 Dylan，David 奋力营救 Dylan，Dylan 被推下河，得救了，但 David 就没那么好的运气了……

密林未知エリア

Dylan 爬上了岸，又遇上了那个神秘的女孩儿，女孩含含糊糊的说让 Dylan 和她一起走，于是 Dylan 保护女孩通过未知地区**エリア**（女孩儿一死就 GAME OVER，使用**ファイヤーウォール**比较容易办到），到达一座巨大的建筑前（设施前**エリア**），女孩先进去了 Dylan 却被激光挡在了外面，Dylan 将周围四个发电装置关掉，才得以进入建筑内部，在实验室用大**ホール**见到了那个女孩，女孩正在摆弄什么，忽然 Dylan 旁边出现了一个男子的全息图象："欢迎你，Morgan 上校。"

"！？你知道我的名字？"

"剩下的时间不多了，我简短的解释一下。2055 年 8 月 10 日，我们的'诺亚方舟'计划成功了……"

"2055 年？你在说什么呀？"

"为了拯救恐龙，我们把恐龙传送到了这个时代——距离我们的时代 300 万年……"

"什么？300 万年？！" Dylan 听得一头雾水。

"正当我们要离开的时候，却发生了意外——时空穿梭门消失了，我们被困在了这个时代，谁也无法在这个到处是恐龙的世界生存下去，一些幸存者开始尽快修复时空穿梭系统……不过现在已经太晚了，我的妻子——Julia 被恐龙杀害了，我亲爱的女儿也受了重伤……Paula……"

"Paula？" Dylan 看见屏幕上的那个女孩，赫然就是眼前的这个神秘少女，"Paula 就是你的名字？"而这个女孩也对着全息图含含糊糊的叫着："爸……爸爸……"

"我现在唯一的任务就是保护我的成员，我担心 Paula 和其他孩子的安全，就将他们放入了生命维持装置……请你将他们带回你的时代。

"我忘了做自我介绍了，我是隶属于 T.R.A.T. 物种部队的 Dylan · Morgan 上校。……"

"什么？！" Dylan 简直不敢相信自己的耳朵，"你就是在未来的我？"接着，Dylan 想起了旁边的女孩："而你就是……"

"我们剩下的时间不多了，那房间里有一个'穿梭门'，你可以借它回到你的时代。但'穿梭门'还不完善，你只能有一次。代我向 Regina 问好。我全指望你了，上校……"说完，全息图就消失了。

之后，Dylan 在 Paula 的带领下进入巨大生物传送室。那只超级霸王龙又出现了，强烈的震动使得整个系统的自毁装置开启了！而且出口也封死了，除了消灭它，别无选择。Dylan 首先在正中央接通卫星攻击系统的电源，然后向左走接通通讯回路，接着到道路另一端的尽头确定攻击目标，最后回到正中央发动卫星攻击，在强力粒子束的照射下，那只霸王龙也被烧的灰飞湮灭了。

霸王龙消灭后，紧急出口也打开了，Dylan 和 Paula 进入**ケード**开发实验室，Dylan 调较好了设备，这时 Regina 也来了，就在三人准备离开的时候，一阵强烈的震动使高处的一台仪器倒了下来，正好压住了 Paula，Dylan 和 Regina 赶快过来帮忙，可无论如何也挪不动它，这时，电路全线接通，穿梭门彻底打开了。

"爸爸……" Paula 轻轻的叫了出来。

"Paula……"Dylan 一时间也不知如何是好。

"Dylan 现在怎么办？如果现在不走，我们永远也回不去了！"Regina 非常着急。

"Regina……"Dylan 我显得很平静，"知道你不愿意，但你还是得自己回去，我留下来陪 Paula。"

"你疯了吗！？"

"快走，我求你了……" 接着，Dylan 说出了自己的计划，"你已经取得了 Third Energy 的资料碟，对吧？回去之后，好好研究一下 Third Energy，然后建造一个完美的'穿梭门'回来接我们！"

"Dylan……"不知该说什么好，"我一定回来，我保证！"说完，很严肃地向 Dylan 敬了一个军礼，"别忘了，你还欠我一个人情呢。"

Dylan 笑了笑："一定记住。你快点回来。"

Regina 踏入穿梭门之后，整个研究设施开始崩溃了，Paula 很害怕，嘴里不断叫着："爸爸……"这时，一个金属架子倒了下来，Dylan 连忙用整个身子护住了 Paula。就在金属架子要砸到他们的一瞬间，时间仿佛静止了——也许又有一道时空之门打开了，这次是完美的，而且专为他们而开……

—全文完—

文/陈瑞

基本系统简介

1. 操作："端枪跑"并不是无谓的设定。在持有轻型武器的自动瞄准模式下，端枪跑动中，只要目标出现，立即停止移动，角色会很快瞄准目标，方向键 + "x" 即可产生 Side Step 动作。如熟练掌握的话，对回避攻击有很大帮助，但要先在 Option 中把"**ステップ**"模式打开。

2. 武器：武器分为主武器（main weapon）和副武器（sub weapon）两种。副武器主要用于解谜和辅助攻击，而主要的杀戮任务还是有主武器完成。游戏中杀死恐龙得到的 spt 可在记录点购买武器道具、补充弹药。记录点可得到的武器种类随游戏的推进而增加，武器种类较多，但应在不同场合选择不同武器才能将武器的优势发挥得淋漓尽致；至于武器子弹的上限提高——笔者认为：任何武器只要做一次中等程度的修改就足够了。另外记录点还可购买到一些特殊工具，对游戏进程很有帮助，应优先购买。

3. 游戏中的 Dino Files：

ウ"エロキラプトル：给水塔
ティラノサウルス：基地エントランス
アロサウルス：港吊桥
コンプングナトゥス：研究用房间
モササウルス：湖上设施管制室
プレシオサウルス：机械冷却用水路内
イノストランケピア：シティ前搬运通路
トリケテトプス：司令基地外围
オビラプトル：シティ居住区
ギガノトサウルス：数据管理室





THE LEGEND OF DRAGOON レジェンドオブドラグーン

龙骑士传说

超大作的"完全剧情攻略",请接续本刊上期内容欣赏。

PS 厂商:索尼电脑娱乐 类型:RPG 发售日:1999年12月2日 责编天师

终于全部登完了

◆处刑

~创世主索亚的反叛者~

……(接上期)即使在今日,在这负责古代有翼人世界的立法与司法的榭镙巴多斯中,过去的魔法生物及警备拉布多还是持续地活动着。在那里,达特等人遭遇了神秘的飞行物体。

"这……这是什么?"

"我是库隆……你们的翅膀。"他在达特等人的眼前由空而降并如此回答。

"萨邦最后说过。'赐予你们展翅飞往天空的翅膀'……他所说的就是你吧!"

"罗丝……及其他背负着世界命运的人们!虽然萨邦无法完成他的心愿,但是他却将自己的生命完全地投入自己的使命中,而现在轮到你们了!"

"…我了解!我一定会阻止父亲的野心给你看…同时也为了要继承萨邦的遗志!"

在达特回答库隆之后,便与同伴们向位于榭镙巴多斯的封魔球处出发了。

未来改变榭镙巴多斯的法律,寻找封魔球而搭上飞行器的一行人来到"大裁判所·封魔球"这个区域。

"这里是……?"达特在踏入建筑物内部后向罗丝问起。

"这里是榭镙巴多斯的裁判所……在伪装的正义之名下,对非有翼人的种族进行判决的场所……而今日也还……"

就在这个时候,现场的警备拉布多似乎对罗丝的声音起了反应,而高喊"有罪"。而这时上方也出现了某种物体,来到达特等人的面前。

"我的名字是诺默思,我就代表正义,我说的话就代表真实。"

"我们是为了守护封魔球而来到这里!请让我们通过吧!"

诺默思完全不理睬达特所说的话,继续说道:"被告人达特、罗丝、亚鲁巴特、哈谢尔、蜜兰达、梅鲁、康哥尔。"

"你们……你们应该知道我们是为了封魔球而来这里的,为什么要阻止我们?……到底是为什么?"

"罪状。创造主索亚的的的的的的……意思思思思思……"

"坏掉了……"

对于诺默思的反应,罗丝似乎感到很害怕。

"难道这也是由父亲在背后控制着?"

"处以死刑!开始!有翅膀的处刑人贝库达、谢雷夫、库比拉!处刑开始!"

在诺默思的叫喊下,三位有翼人出现在众人面前,袭向众人准备进行处刑。

一行人打倒处刑者之后,前往封魔球所放置的房间,然而封魔球却已经处于能量枯竭的状态,完全失去了光芒。而这时杰克出现在看到这种情形而一脸愕然的达特等人面前。

"父亲!"

"你听得到吗…听得到破坏神的胎动吗?这就有如通往新世界的赞美歌一般。"

"我只听到这世界的惨叫而已!"

罗丝提高声调以言语向杰克挑衅。

"当这'惨叫'的声调越来越高后,席娜便会重生了。变成……你们所不知道的女神!那个女孩也希望如此!"

"不可能!"

"你们亲眼看过之后便会了解。但在席娜的眼中,你们只不过是他所必须破坏的对象而已……"

杰克说完这段话之后,他便缓缓地浮上空中,就这样从达特等人面前消失了。

"等一下!"

"……那不是杰克!"

听到孤独的一个人喃喃自语的罗丝的话后,大家转头望向她。

"那他到底是谁?"

在亚鲁巴特提出问题后,专注地注视着杰克离去的后所留下的身影的达特也开口问道。

"我们必须前往最后的封魔球所在的都市进行确认……一定要前往梅菲尔去看看。"

◆冥界

~再度遭遇被囚禁的魂魄拉威兹~

利用配置于榭镙巴多斯的传送装置,达特等人顺利地来到了梅菲尔,这时他们听到一阵惊叫声由建立于都市中央的巨大高塔上传来。

"罗丝……那是什么声音?"

"当这里还存在着有翼人的时候……他们利用那巨大的塔来吸取世界中的魂魄……为了让有翼人有效地掌控人死后的去处……但是……为什么?"

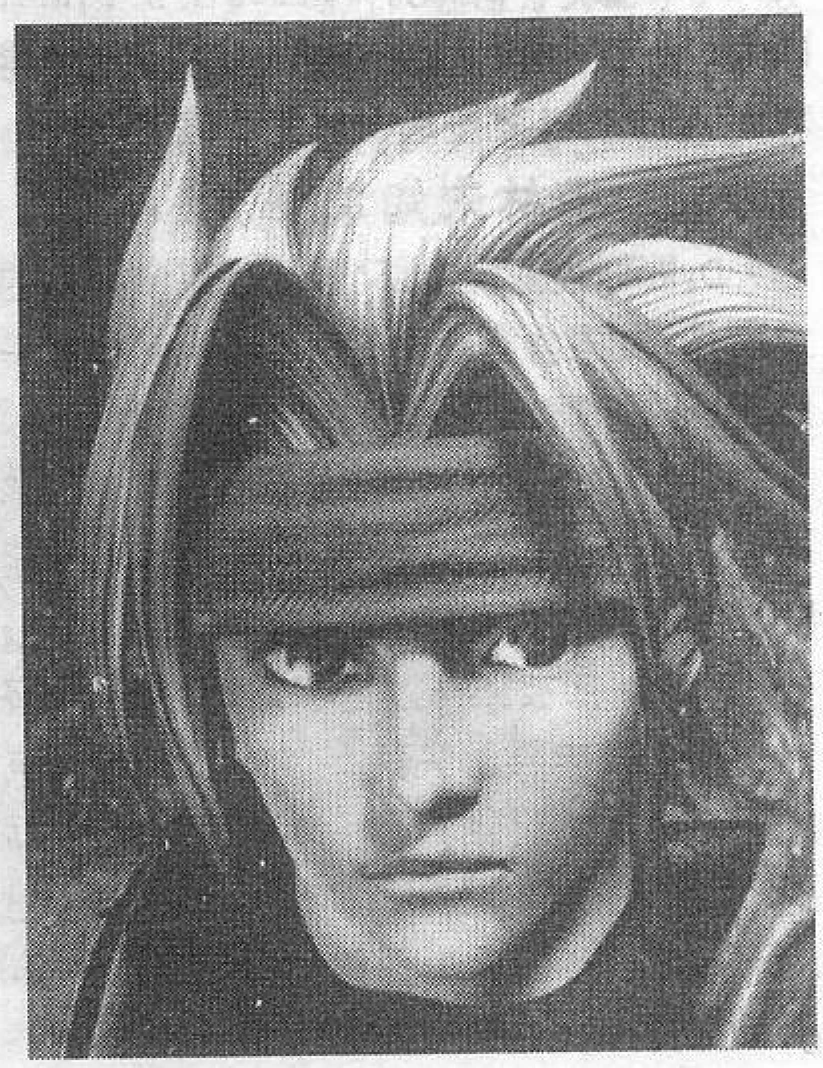
"这巨大的高塔不是在龙战役中就应该被破坏掉了吗?"看到惊讶的罗丝,亚鲁巴特如此说道。

"当时我们不是看到亚格里斯、榭镙巴多斯不是都还好好地继续运作着吗?所以这也不是什么不可思议的现象。"

"但是这里应该已经'完全'被破坏掉了啊!因此不可能还可以继续地玩弄魂魄才对。但是!难道……没有死亡的魂魄又聚集在这里了……?"

一边听着他们对对话,达特一边专注地看着这充满死亡恐怖气味的高塔。

"……有种十分不祥的感觉!"



"但是……无论发生了什么事情,只要月亮还高挂在天空上,就应该还有挽回的余地。封魔球应该还没有被破坏掉。"

一行人在达特的带领下,进入这聚集了死人的运动魄的梅菲尔。

在梅菲尔内囚禁着被达特等人所败,但是却还没有死透之飞龙的魂魄,同时,在某个空间中在黑色魔物的影响下,这些在充满怨恨之下面死的魂魄包围着罗丝。然而,达特等人却没有多余的时间去解放这些魂魄,一行人必须不断争取时间,以封魔球为目标,深入都市的中心部。

在接近都市最深处的一个房间内,罗丝停下脚来。

"好像有什么东西在这里……"

在罗丝手指所指向的地方,似乎有着什么东西正闪闪发光,当痛苦的哀号声不断升高时,这发光体居然幻化为人形,达特等人也小心翼翼的凝视着这觉醒的魂魄。

"你……难道是……"

"……如果在这个都市内的话,应该有可能!"

在亚鲁巴特说出这段话后,达特也叫出对方的名字。

"拉威兹!"

魂魄幻化为拉威兹的姿态,看着达特等人。

"好…久不见了…亚鲁巴特大人……"

"果然,真的是你!"

亚鲁巴特看见好久不见的战友以十分高兴的语调向对方打招呼。

"亚鲁巴特大人……能够再度看到你……真是我的光荣。而且达特……在这段期间你又成长了不少。"

像世嘉一样?●98年我看电软1月号的YU意见无用文章,感动得我热泪满面。2000年,我看贵刊介绍的DC,心情激动异常。天师说的话同他写文章一样,有硬气,像世嘉一样。(辽宁省IT'S A SEGA)/天:不瞒您说,这要以挨骂、受制于人为代价。但,与其横坚都挨骂,不如说几句公道话。

电软万岁？●我凭着购买6年的电软所积累的知识，竟然说动我同事给我买了一台DC。电软万岁。(鄂黄石市刘勇)

"是啊……在离开你之后我又遇见了许多强敌……"

"'强敌'……看来这里有许多魂魄都认识你。"

对于拉威兹的话，达特低下头来。

"被吸引到这个地方的魂魄…大多有着各种尚未完成的遗志…。因此…得到地狱之门的喜好……未完成的'遗志'……是由地狱而来的魔物们最喜爱的东西……"

"拉威兹……请告诉我！为什么你会出现在我们的面前？"

"难道……有什么要我们帮忙的吗？"

而亚鲁巴特也紧接着达特之后探出身来，就在这瞬间，拉威兹身上发出了强光。

"啊……啊啊啊啊！"

"拉威兹！"

达特走向这痛苦不堪的友人身边。

"请……请你不要过来！"

包围着拉威兹身体的光芒继续强烈地闪烁，将他的变成一个令人厌恶的怨灵。

"!!"

"由这里消失吧！"

拉威兹在达特等人的惊叫声下进入传送装置中，瞬间不知道移转到什么地方去了，达特等人只能呆看着眼前的情形，这时罗丝说道。

"他提到了'魔物'……如果这魔物操控着拉威兹的魂魄……？"

"你说什么？"

达特与亚鲁巴特转头望向罗丝。

"我只能这样想。"

"绝对不可以原谅！"

两人彼此看看对方，紧跟着拉威兹消失的方向追了过去，进入传送装置之中。

◆希望

~好友留下来的魂魄之道~

"拉威兹！你为什么要逃？"

幻化为怨灵的拉威兹手拿着长枪指向追过来的达特等人。

"你……你们……到底是谁？"

"?是我！达特啊！"

"达特……"

"难道你不认识我们？"

亚鲁巴特走向拉威兹，突然，拉威兹痛苦的惨叫声又高涨起来。

"亚鲁巴特……大人……哇哇哇哇！"

拉威兹实在太过痛苦而转身背向达特等人，这时一行人也看见寄生于拉威兹背后的寄生物。

"你们看看拉威兹的背后！好像有一只什么寄附在那里……大概就是那寄生物在影响着他的魂魄！"

这时，达特便想要将寄附于拉威兹背后的寄生物除去而走过来，但就在到一半时，拉威兹再度转过身来举枪指向达特。

"魔界的臭味……"

就在罗丝对于这个状态喃喃自语时，拉威兹再度高叫并向一行人袭来。

这时，虽然达特等人已顺利地将控制于拉威兹身上的寄生魔物梅隆的萨克威鲁打倒，但是却无法阻止已经成为怨灵的拉威兹的攻击。面对不断用枪刺向大家的拉威兹，达特丢弃手中的剑以肉身的胸口迎向对方。

"拉威兹！"

达特死亡觉悟的叫声让拉威兹的动作停了下来。

"拉威兹……"

达特再度喊出好友的名字，受到好友的叫声而产生反应的拉威兹大吼一声伸手抓向背后的寄生物梅隆，然而寄生生物却绝对不允许拉威兹的反抗，而拉威兹也在有了觉悟之后，以其坚强的意志力贯注于双臂，并以枪贯穿自己的身体来刺穿背后的梅隆。在这一击之下终于顺利的消灭梅隆，而拉威兹也得到了解放。当拉威兹把长枪由自己的体内拔出来之后，他以正气凛然的眼光看向达特等人。

"达特……陛下……对不起……我居然被这魔物所控制……"

精疲力竭的拉威兹逐渐地垂下头来，而达特也转头答道。

"其实……我应该要感谢萨克威鲁，有了它我才有机会在这个状况下再一次见到死去的好友。"

"……你不要死！"

达特看着拉威兹继续说道。

"其实你一直持续活在我们的心中。"

而亚鲁巴特也点头表示认同达特所说的话，三人紧紧地将手彼此握住，好像正宣示着三人永远不灭的友情一般。

"已经没有时间了！"

拉威兹看着自己已经开始消失的左腕，仰头望向天空。

"我带你们前往封魔球所在处所吧！"

这时他的右手伸向上天，在天上做出一道由光所形成的通道，而拉威兹的身体也有如被这道光道所吞噬一般逐渐消逝。

"达特！再见了！"

拉威兹露出满足的微笑，逐渐在光中融化，达特等人看着消逝的同伴与其道别表达谢意。最后，为了找寻封魔球而往最上层前进。

"封魔球还好吧……"

看着发出淡淡光芒的封魔球，达特安心地吐了口气。

"那封魔球是可以守护这个世界的最后屏障。"

"如果被破坏的话……"

亚鲁巴特看着罗丝……。

"看来只有成为神的对手了！"

"如果席娜与不沉之月融合为一的话，破坏神便会诞生？绝对不容许这种事情发生，一切将在这里做一个了结。"

"我也是有这个念头，就在这里让世界毁灭吧！"

杰克不知由何处而来的声音回应着达特所说的话。

"父亲？"

"请现身吧！"

在罗丝的请求之下，杰克出现在众人的面前，"我不会再躲躲藏藏的，我的作法是和平的！"

达特等人举剑指向现身于封魔球上方的杰克。

"没有必要使用武器，为了庆祝新的诞生，争斗是不适合在这里发生的！"

"我不会让你如愿的！"

达特化身成为龙骑士挥剑斩向杰克，然而杰克却轻松地避开了达特的攻击，将达特弹了开来。在这个冲击之下，达特回复原来的面貌，起身瞪着杰克。

"我……我不会让你如愿的……"

然而达特的希望却落空了，杰克成功地破坏众人眼前的封魔球。

"箭已离弦！世界已经步向灭亡之路！"

杰克留下这一句话之后，便又在众人的眼前消失了。这时，整个都市突然剧烈的摇晃起来。

"月亮……掉下来了！"

罗丝仰头看着天空大叫。

"还不可以……现在还不可以放弃！现在只是月亮的封印被解开而已！"

"没错！我们还是可以让月亮'回到天上'……！现在月亮还没有落入席娜之手，快追上杰克前往月亮处吧！"

于是，一行人快速的赶往不沉之月。

◆迈进

~前往不落的月亮把握住一丝的希望~

达特等人搭乘库隆离开梅菲尔，以即将落于神木树附近的不沉之月为目标飞了过去。然而，在封印解开之后，由月亮上生出许多巴拉基，不断的攻击飞行中的库隆及达特等人。而在一波接着一波的攻击下，库隆的翅膀终于受到重创，而一行人也与精疲力尽的库隆一同落于神木树附近。

"对不起……我已经……无法继续……飞行了……"

眼前的库隆就这样丧失了生命。

"一切的发展都如杰克的计划一般的演变……月亮的封印解开了，而索亚所组织的邪恶计划终于……开始进行了！而刚才的巴拉基只不过是巴拉基安普利欧的先头部队而已……"

罗丝说完这段话之后仰望着天空，天上有无数的巴拉基四处飞翔着。

"如果继续这样发展下去，破坏神的诞生将是迟早的问题……难道连这孕育出所有生物的神木树也希望最后的结局是这样子吗……？"

当罗丝脸上浮露出绝望的表情时，达特转头告诉他。

"现在世界还没有完全绝望……我们还有机会！不是吗？"

"看看天上！我们还是有机会的……！快走吧！不沉之月就在这上面等着我们！"

罗丝同意尚未因屈服而放弃的达特，向出现于神木树上方的月亮走了过去。

就在于神木树的树干间打开的巨大洞穴前，罗丝突然停下脚步，同时仔细的看着洞内。

"这股气流……似乎正将强大的生命力不断地送往不沉之月里面……神木正为破坏神的诞生做着准备……看来似乎正是这个样子！"

她向达特等人说明。

听相声很痛快！！？？●电软《游戏批评》VCD里那个说"相声"的人是谁？哦，我说的就是那个"海扁PS2"的。太有性格了！我买了PS2之后才知道他说的一点不假！痛快！！(上海市卢湾区斜土路80弄 周黎华)/天：难道夸PS2画面流畅是"海扁"吗？虽然我听不懂上海话，但"眼见为实"！

●为了提高 DC 的普及量，明年我要买一台 DC。（中国计量学院附属中专　做梦都在玩莎木的朱牧之）天语：全世界弱势玩家（世嘉机主），联合起来！

“……！这样的话，如果我们顺着里面的气流前进的话……”

罗丝点头认同达特看法，“看来可以将我们送往上面！快点前进吧！”

一行人进入洞穴之中，投身于这股气流之内，以神木树的上方为目标。

“那是……什么？”

由洞穴中跳出来的达特，抬头看着位于树枝上方的大群幼虫问道。

“看起来……好像是幼虫……”梅鲁很恶心的说。

“……总之快点前进吧！”

整理一下心情之后，达特等人继续向不沉之月前进。

“……快到了！”

“但是大家看看前面的地方！”

达特等人顺着罗丝的目光往前看过去，他们发现树上的幼虫。

“这是刚才的幼虫吗？”

“这是新品种虫类的幼虫…它们才刚诞生不久…看来我们好像是它们的目标！”

就在这个时候，落于一行人面前的幼虫就如罗丝所说的一般，开始向众人达特展开攻击。

“好不容易终于打倒它们了！……快继续前进吧！再往前一点就可以到达月亮所在的地方。”

众人打倒幼虫之后，终于来到了月亮的下方，抬头看着在上方飞行的巴拉基。

“不沉之月……看来他正向全世界散播毒素。”

达特一边看着巴拉基一边念着。

“如果想要阻止这‘毒素’继续散播，我们一定要前往核心地带才行。快！在一切都太迟之前阻止这惨剧的发生吧！”

“席娜……与罗丝说过，‘核心地带’必须先进行融合才可以产生破坏神……没有错吧！……对于想要救回席娜的我们来说这真是讽刺啊！我们一定要先见到席娜才行……接着如果可以只破坏核心，世界就有救了！”

蜜兰达接着罗丝与亚鲁巴特说道。

“然而杰克也一定会来这里，他会带着席娜……”

“想要救出席娜只有在那个地方才有机会！”

“我们一定要拯救席娜与这个世界！”

哈谢尔及梅鲁用力的点点头，而达特也感受到同伴们的心意。

“命运并不是创造主一个人的东西……这是属于我们的！世界的命运绝对不可以让索亚一个人独自决定！而席娜的命运也一样！我们的命运只有我们自己可以决定！”

说完，众人继续跳入通往不沉之月内部的树木空洞之中。

◆对峙

～潜藏于内心深处的东西～

“这里……是森林吗……？”

来到不沉之月的一行人为了寻找杰克与席娜，他们应该已经进入月亮的内部，但是在眼前所看到的却一片无尽的森林——

“难道，我们来到了地上？”

“不会的！”

这时，全员转头望向回答蜜兰达所提出之问题的罗丝。

“你们应该听得到吧！应该可以听到破坏神巴拉基安普利欧的鼓动…自从寄宿于神木树中那天开始，其魂魄便被古代的有翼人所拔除，因此就变成只剩下活尸的空洞身体…没有错！我们正在月亮的里面。”

“那么，无论这里看起来像什么我们都要继续前进！”

于是，达特等人朝向森林内部出发了！通过森林、越过草原一行人又来到一处被白雪所覆盖的森林地带。

“这个地方……我好像有点印象。……这里就是我所长大的蜜鲁·谢索森林，绝对没有错！”

蜜兰达聚集精神地看着眼前的森林。

“……我马上回来。对不起！请大家在这里等我一下！我想要自己一个人……确认一下！”说完，她一个人走入这一片森林之中。

在这片记忆中似曾相识的森林中，蜜兰达在森林里发现一朵绽放的玫瑰。这便是将她舍弃了的母亲用爱所种植的深红玫瑰。就在回想起过去的种种的蜜兰达的眼前，玫瑰化身转变成母亲的脸，而这怪物也转而攻击蜜兰达，而蜜兰达也毫不示弱的架起弓箭进行迎击。这场与玫瑰的作战，就如同面对母亲对于自己的憎恶的战役。在战斗的最后，看着母亲恳求自己饶她一命，蜜兰达开始疑惑、发怒、最后转而打开封闭的内心接受对方。

“母亲……我错了！虽然我对人们满口仁爱，为了构筑一个任何人都可以过着幸福的生活的世界而进入宫殿，但是其实在我的内心里面却充满着悲伤与憎恨，同时为了掩饰内心的寂寞而投身于战场之中，完全不了解母亲的辛劳与痛苦，纵容自己内心的憎恨不断的扩大，同时也伤害了许多人……我完全没有资格成为圣女……”

在战斗终了之后，达特等人出现在向母亲告白的蜜兰达身边。

“蜜兰达！发生了什么事情？”

“对不起……请不要问我……”

蜜兰达将脸转离达特那关心的眼神，催促大家前进。

“大家快走吧！现在我们只有快点前进一途了！”

于是，一行人在蜜兰达的催促下朝森林的外部前进了。

通过森林一行人接着到达的地方便是二十年前王都贝尔与米尼特族的村落，在这个地方哈谢尔遇见年轻的克蕾亚，这时的他向克蕾亚表示希望她能原谅他强迫对方成为龙树式武术的继承者。

“请原谅我……克蕾亚……”

这时蜜兰达告诉打倒克蕾亚幻影而垂头丧气的哈谢尔。

“哈谢尔也看到了吗？…看到过去…”

“没错！其实……过去并不是如同想像般的痛苦。”

“在这个月亮中聚集着过去、未来的一切，聚集着世界即将毁灭的未来……与我们大家的过去……”

听到罗丝的推理，达特垂下头来。

“无论是蜜兰达或是哈谢尔都在月亮上看到了自己的过去……是不是？”

“‘他们现在也正看着’，刚才我也说过，这里是真实的，并不是幻影。由于他是被称之为神的第 108 个种族，因此可以实现这种现象。”

离开米尼特族村落之后，一行人在后来也如同罗丝所说的一般遭遇到过去的种种，康哥尔在巨人之里遇见兄长英多拉，罗丝在龙界遇见从龙姆哈爱尔，亚鲁巴特在因迪鲁斯城遇见叔父多耶尔，而梅鲁也在有翼人的宫殿中遇见第七天使与其作战。

而达特在月之核的入口处——

“我的世界…我的未来…我的内心…”

在这个什么都没有的无机质空间内不知道是谁不断的呢喃着。

“是谁？”

“…我的未来…我的内心……达特！”

这个不断向一行人的内心传达讯息的声音突然叫出达特的名字。

“难道……你是席娜吗？”

达特开始大步走向核心地带，然而一只巨大的生物阻挡在他的面前。

“超级巴拉基！”

“无论是什么东西挡在我的面前都没有用！”

说完，达特拔出手中的长剑挥向阻挡于眼前的生物。

◆血战

～破坏神梅尔布·弗拉玛的诞生～

打倒超级巴拉基前往核心中心部的达特等人，在那里发现了被一个圆球所包围、漂浮在半空中的席娜。

“席娜！”

达特马上跑了过去。此时，杰克好像早就等在这里一般的由天而降，向达特砍了过来。面对迎面而来的突袭，达特敏捷地闪了开来。

然而即使巧妙的躲开这奇袭，在这强势的攻击下龙骑士灵魂却由胸口掉了出来，而杰克也正好将这掉出来的龙骑士灵魂接住。

“杰克！你没有使用这灵魂的资格！”

“这个吗？”

对于面对巨剑狂喊的罗丝，杰克以龙骑士灵魂的光芒来回应。

“你还没有得到赤眼龙…的认同吗？”

“这才是真实的！而未来的世界即将破灭也是真实的！”

“父亲……请你住手……这股力量……不是为了那样子才出现的！”

“一切的一切都是为了死亡而诞生的！无论是灵魂或是世界都一样！”

赤眼龙的龙骑士灵魂的光芒更盛。

“用你的身体好好地体会！”

杰克变身成为龙骑士，向一行人攻击而来。

“住手！”

●不玩 GAME 非好汉，没玩“莎木”很遗憾。另，对我来说，朋友＋DC＋SF3RD＋ARC 手柄＋KX 彩监≥专业街机厅。/天语：建议拥有彩监和 DC 的玩家进一步提高自己的发烧层次，一律改用 VGA 连接法，实现点阵式显像/发色，早日修得正果（虽然玩 DC 很不遭人待见，必爱护有加，不卑不亢）。

面对破灭的父亲，达特终于有了觉悟向父亲砍了过去，然而杰克却轻松地躲开这个攻击，而长时间的浴血苦战开始了。

“时候到了！再过不久这个肉体就没有利用价值了。”

突然，一股摇摇晃晃的黑影由倒地的杰克体内站了起来，而这个黑影逐渐幻化为人形，看到这个景象，罗丝不由自主的惊叫了起来。

“梅尔布·弗拉玛！”

“我就是梅尔布·弗拉玛！经过了一万年的时光，现在我这有翼人的最高指导者终于再度回来了！”

“为什么……？那个时候杰克应该将他打倒了！”

“那个男子的剑的确贯穿了我的身体。然而，他所消灭的却只是我的肉体而已……我对那个男子施予石化的咒语，同时将灵魂转移……我这崇高无比的灵魂是永远不会破灭的……”

“你是由何时开始操控我的父亲的？”

“就那个时候……我将光取了回来。经过一万一千年的光，就在黑色魔物来到尼特村的时候……那个男子，居然愚蠢地将龙骑士的力量解放开来……他完全不知道我等这个时刻已经等了好久了。”

“因此……就在那个时候！”

就在罗比说不出话来的时候，梅尔布继续说。

“我的灵魂再度解放苏醒了，为了得到适合于我这不死灵魂的永恒肉体，现在！我将转生为神！”

在梅尔布的大叫下，自己的灵魂逐渐与醒过来的巴拉基安普利欧的身体合而为一。

终焉

～来访的未来，消逝的过去～

“与巴拉基安普利欧融合……？”

“难道也要取代席娜而成为神吗？”

在罗丝与达特的大叫下，梅尔布这样回答。

“无论如何……我也要得到破坏神的肉体！再过不久我就要变成“神”了！”

“变成神……？不要逗我笑了！”

这时洛伊德出现在达特等人的身后。

“洛伊德！你还活着吗？”

这时的洛伊德对于惊叫的达特漠不关心，直接拔出长剑。

“你以为我是那种可以轻易地被假扮的神所杀死的人吗？在我的理想乡中绝对没有你的容身之处！”

说完，洛伊德斩向梅尔布，然而，洛伊德却在梅尔布一次的攻击中倒地不起，完全无法制止梅尔布。

“洛伊德！”

达特马上跑到被打到地面的洛伊德身边。突然，洛伊德身上的神龙王龙骑士灵魂好像对达特产生反应而光芒大作。

“这……这个是？”

“神龙王的龙骑士灵魂与…破龙斩！”

洛伊德一边露出痛苦的表情，一边将这个交给达特。

“你就是为了要交给我们……而来这里的吗？”

“你不要想歪了！……我只是要追求自己的理想……才会来这里的……”

“你这个人……”

“那家伙……的诞生就是世界灭亡的时候…快点……阻止那家伙……再见了…勇敢反抗索亚所定下的命运战士们……”

洛伊德在说完这段话之后便当场死亡。达特在得到他所留下的龙骑士灵魂与破龙斩之后转头看看同伴，接着又看着梅尔布。

“走吧！我们……最后的一战！”

一行人彼此点点头之后，各自下定决心逐渐接近梅尔布。

“我已经得到一切了……得到永恒的生命与……终极的力量，我就是神……索亚订下的命运的根本……净化这个世界的人。想要逆转命运的人一定要死……我要让所有的生命死亡……接着！我将降临于这个新世界，你们乖乖地接受即将死亡的命运吧！”

“我不会让你得逞的！我们是龙骑士！我们已经做好与命运对抗的觉悟！走吧！”

达特等人而对攻击而来的梅尔布——拔出手中的剑，一同勇敢的对抗命运，为世界的未来而战。

在拥有绝对的力量的梅尔布连番攻击之下，龙骑士们因伤而一一倒下，但是他们不断地以意志力支撑再度站起，不断地将强大的攻击打入拥有破坏神力量的肉体中。

在很长的战斗之后，得到神龙王的力量的达特不断地将神龙炮打向梅尔布，最后终于成功地贯穿梅尔布的肉体。这时身受重创的梅尔布身上突然爆出熊熊的火焰并将其团团包围，众人只听到对方痛苦的惨叫声。

“席娜！！”

达特马上来到倒在地面上的席娜身边，而席娜在听到这个声音之后也悠悠地醒了过来，倒在达特的怀中。而罗丝也来到倒地的杰克身边。

“终于……能够和你见面了……”

“真的是让你等了很久……对不起！”

突然，被火包围的梅尔布产生异变。

“可恶……你们这些下等的人类，休想要胜过我这个神！”

面对复活的梅尔布，杰克开口说道。

“罗丝……时候到了！我们漫长的旅途……也终于要在这里结束了……你愿意和我一起来吗？”

“愿意！我……再也无法离开你了！”

两人彼此眼神交会下定决心之后，跳往梅尔布身上。

“达特……你长大了不少……”

杰克与罗丝出现在手中抱着席娜躲开梅尔布的攻击的达特面前。

“父亲！？”

“过去我一直没有尽到做父亲所该尽的责任……请原谅我这个父亲！”

达特看着跑向梅尔布的两人大叫。

“父亲！不要！好不容易才又见到你！”

“达特……能够与你见面，真的是太好了……”

两人向梅尔布展开突击，以剑刺入梅尔布的额头。

“父亲！！父亲！！”

梅尔布受到重创之后痛苦的惨叫。

“达特……快走吧！”

杰克叫着自己的儿子，让赤眼龙的龙骑士灵魂能源逆流，使梅尔布的头部炸了开来，在激烈的暴风及破坏神的死亡之下，不沉之月开始崩毁了。达特等人赶紧由从内部开始爆炸的月亮跑向离开这里的出口，在以惨烈的状态开始崩毁的月亮内部，达特听到父亲与罗丝的声音。

“我的任务已经完成了！接下来……就要让你们利用自己的力量来创造未来！”

“创造你们自己的时代……与席娜携手共同……”

“你说什么？大家…大家都要活下去！”

崩毁的不沉之月内的天花板不断地掉向逃离的龙骑士们。

“在这个时代中……我们是不可以活下去的。”

这时，还尚未完全死亡的梅尔布，出现在急于往外飞行的达特等人面前。

“由于我们的时代已经在很久以前就消灭了……”

达特毫不犹豫的利用神龙炮轰向接近过来的梅尔布，而梅尔布也在这次的攻击下爆破了，在魂魄的死亡之下，不沉之月也终于要面对破灭的命运。

“再见了，达特……谢谢……”

就在达特等人脱离的瞬间，月亮爆炸了，不沉之月幻化为巨大的烟柱，慢慢地掉落到地面上。

“罗丝！父亲！”

在这迎接着全新朝阳的天空上可以听到，在冒险结束后不得不面对这悲惨结局的达特叫声。

存在于世界尽头的就是破灭的命运。

而这，便是赐予大地生命的创世主索亚所带来的，神所赐予之必然的命运。

然而，人类却向这破灭的命运挑战，胜过那拥有龙骑士力量的未来。

对于已决定之未来命运的反叛。

这是对于即将君临于大地生命所给予的宿命。

或许，这也是索亚所赐予之独霸一方前的考验。

索亚将如何阻挡这已经开始始动的新未来？未来将会看到什么？

完全没有人可以预测此事，也无从了解。

然而，即使必须面对这未知的命运，人类为了能够长久地传承下去，便会持续地与命运对抗。

FIN.



超级机器人大战α

~全隐藏资料集~

翼霸(ヒルバイン)夜间迷彩型

A. 在"41话·バイバイ·マルス"后选择"コライン队"；B. 在43话中用翔(ショウ)击坠バーン；C. 在"50话·ヴアリアブル·フオーメーション"后选择"ケラン·カラン队"；D如果在53话前熟练度到达45，那么完成53话就可以得到迷彩型翼霸。

文/徐丹峰

PS	厂商:BANPRESSTO	类型:SLG
	发售日:2K.2.10	

隐藏机体

G－3高达(G－3ガンダム)

在真实系，完成"第2话·黑色的高达"后选择"フリーフインクルームに有く"路线。而在超级系中，玩家需在"第4话·ツオン再临"前选择"中出受けヘ了"。完成后，アムロ便会在"第10话·アムロ再ひ…"中驾驶该机出场。G－3的性能极佳，是初期的超强机体。

熟练度条件：熟练度达到6

GP－02 A(ガンダム试作2号机)

a. 在"9话·风呼的者"后选南アタリマ路线。

b. 在"11话·高达强夺"中将GP－02A的HP打倒50%以下。

c. 在"12话·野望の男"中，在ザソシバル收容GP—02A前将GP—02A击坠。

d. 在完成"20话·决战第二东京市"后选择"リカ·ミリテイア接触，宇宙行"。

e. 在"21话·ソロモン的恶意"中击坠GP－02A。

f. 在"50话·ウアリアフル·フイーメーション"后选择"ラー·カイライ队"

g. 在"53话·ソロモン攻略战"中，选择"マクロス强行突破作战采用"

h. 在"53话·ソロモン攻略战"中，未全灭敌军前让マクロス进入所罗门。过关后便可得到GP－02A。

无熟练度条件

ZⅡ高达

a. 必须使用真实系进行游戏。

b. 在"18话·セータの鼓动"开始前选"フア出击さサちヒ"。

c. 在"41话·バイバイ·マルス"后选择"リーンホースJv队"。

d. 当"42话·アクンスの使者"开始时，熟练度在30以上，那么卡缪(カアーユ)就会驾驶ZⅡ出阵。

全装ZZ高达(フルアーマーZZガンダム)

在"57话·天使の轮の上"后选择"アクンスに向"。如果在"60话·战士，再ひ…"时熟练度在42以上，那么捷多(ジユドー)便会驾驶全装后的ZZ高达出阵。

沙扎比(ササピー)

在"41话·バイバイ·マルス"后选择分支"リーソホースJv队"，那么"44话·リイナの血"中クワトロ便会驾驶本座机出场。

ドーベンウルフ与シヤア专用红色サク

在"41话·バイバイ·マルス"后选择分支"リーソホースJv队"。在"43话·フルら与アクシス"中ジユドー会乘坐机体从アクシス中脱出。如果此时熟练度在39以下，那么捷多会乘坐ドーベンウルフ脱出，但熟练度在40以上时，捷多就会乘红色サク脱出。

无熟练条件

V高达HWS着装型

a. 完成"9话·风呼の者"后选择"ジセフローヘ行"。

b. 完成"41话·バイバイ·マルス"选择"リーソホースJv队"。

c. 在アムロ与チューン的对话中选择"チューンの约束觉"。

d. 完成"50话·ヴアリアブル·フオーメーション"后选择"ラー·カイラム队"。

e. 如果在"53话·ソロモン攻略战"前，熟练度打45以上的话，那么在54话时アムロ会乘坐着装后的V高达出场。

高达F90V

a. 在完成"20话·决战第2东京市"后选择"宇宙行"。

b. 在"25话クロスホーン·ハンカート"中用西普克(シーブック)攻击ドレル。

c. 在"41话バイバイ·マルス"后选择分支"クラン·カラン队"。

d. 在"43话·宇宙的妖花"中选择 "西普克先行"，然后在ヒキナキナ出击时不说得塞丝丽(セシリー)可击坠。再在ドレル、サヒーネオ生存的情况下，击坠敌增援ラフレシア。完成上述各条件后，过关前熟练度达30以上，那么过关后便可得到F90V。

辉专用的VF－1Jバルキリー

首先要在"30话·精灵凭依"后选择分支"弹丸EVA受止"，那么在"31话·奇迹の价值"中辉就会乘坐VF—1Jバルキリー出场，无熟练度条件。

第二架リ·ガズイ

用真实系进行游戏，如果在"18话·セータの鼓动"前熟练度在6以下，那么过关后就会出现第二架リ·ガズイ。

隐藏人物

塞克斯(ゼクス/ミリアルド)与トールキスⅢ

a. 在"13话·翼持の高达"之后的"少女ガ见た流星"中选择"ゼクス肯定"。

b. 完成"50话·ウアリアフオル·フイーメーション"后选择"クラン·カテン队"分支。

c. 在"51话·カラスの王国"中塞克斯(セクス)与希罗(ヒイロ)战斗。

d. 完成"57话·天使の轮の上"后选择"エンシエル·ハイロウ追"

e. 在"58话·胜者与败者に祝福"中用希罗(ヒイロ)击坠塞克斯。(注:在本话セクス恢复原来的名字ミリアルド。)

f. 完成上述各条件后，在"65话·キア·オブ·テステイニー"中ミリルド会驾驶极强的トーキスⅢ加入我军。

无熟练条件

铃原トウワ与EVA叁号机

a. 完成"41话·バイバイ·マルス"后选择"コラオン队"。

b. 在"45话·神恶魔"中选择"ハルテイエル战"。不服从クントウ的指示，那么就会发生初号机强制暴走和真クフダー复

活事件。

c. 在完成“50话・ウアリアフル・フイーメーション”后选择“コラオン队”。

d. 完成上述条件后，铃原トウク会驾驶EVA叁号机在“51话・男爵散”中加入我军。

无熟练度条件

ミリア(梅丽雅)与マックス(麦克斯)

ミリア能力与マックス基本相同，是个不错的机师，但可惜的是她的专用座机クマトラン・ロー的攻击力不高。要说得她要完成以下步骤：

a. 在“40话・ビッグ・エスケープ”中用麦克斯将梅丽雅的HP打至50%以下或击坠。

b. 在“61话・运命の矢”中用マックス将ミリア的HP击至50%以下，(注：不能击坠)，这样就会发生マックス(麦克斯)追击ミリマ事件。

c. 完成追击事件后ミリマ和巨人化的マックス会在“62话・爱还记得吗?”中做为增援出场。

梅丽雅(ミリア)

a. 在“40话ビック・エスケーフ”中，用麦克斯将梅丽雅的HP打至50%以下或击坠。

b. 在“61话・运命の矢”中，用麦克斯将梅丽雅击坠。完成上述条件后，梅丽雅会在62话中驾驶VF－1J(S)加入我军。

巴尼(バーニイ)与ザク改

a. 在“26话・绊”中用克里斯(クリス)攻击巴尼(バーニイ)。

b. 完成“40话・バイバイ・マルス”后选择“リーソホースJv队”。

c. 在“44话リイナの皿”中，用クリス说得バーニイ。

d. 完成“57话・天使の轮の上”后选择“アクシスに向”。

e. 完成上述各条件后，巴尼会在“60话・战士再ひ”中加入我军。

普露(ブル)与キュヘレイ mk Ⅱ

完成“41话・バイバイ・マルス”后选择分支“リーソホース队”，然后在“43话・ブル与アクッス”中用捷多(ジュドー)说得普露(ブル)即可。

普露茨(ブルツー)与キエヘレイ mk Ⅱ

a. 完成“50话・ウアルアテル・フイーメーション”后选择“ケー・カイラム队”。

b. 在“52话・バイフレーシウン”中按普露(ブル)、捷多(ジエドー)的顺序各说得普露茨一次。

c. 在“56话・シオンの幻像”中用捷多(シエドー)说得普露茨后，再将其击坠便可。

哈曼(ハマーン)

a. 完成“41话・バイバイ・マルス”后选择“リーソホースJv队”。

b. 在“42话・アクシスの使者”中同意停战协定。

c. 在“44话・リイナの皿”中，用科特罗(クワトロ)说得ハマーン。

d. 完成“50话・ウアリマテル・フイーメーション”后选择“ラー・カイラム队”。

e. 在“51话・タカールの日”中选择“シヤア・答”。

f. 完成“57话・天使の轮の上”后选择“アクシス向”。

g. 在“60话・战士再ひ…”中，让卡缪(カミーエ)、捷多(ジュドー)先后与哈曼(ハマーン)交手后，会发生捷多的“魂”事件，然后用捷多击坠哈曼，最后就可用科特罗说得哈曼。

h. 完成上述各条件后，哈曼会在“66话・绝望の宴今の始”中作为援军登场。

柯丝(クエス)与ヤクト・ドーカ

完成“50话・ウマリアブル・フトーメーション”后选择“マー・カイラム队”。然后在“52话・バイブレーション”中，用科特罗(クワトロ)说得即可。

レビ与R－GUN(丽比)

a. 分支“弹丸击落”中的“34隐の杀意”或分支“EA受止”中的“35话・インクラムの真意”中，让R－1的驾驶员リュウセイ攻击レビ，并将インクラム的R－GUN击坠。

b. “弹丸击落”分支的“38话・帝国女王”或“EVA受止”分支的“37话・木星の进亡者”中，再让リエウセイ攻击レビ两回。

c. 完成“50话ウアリアラル・フオーメーション”后，选择 “ラー・カイラム队”。

d. 在“54话・女の战场”中让リエウセイ攻击レビ。

e. 完成“57话・天使の轮の上”后选择“アクシス向”。

f. 在“59话・クロス・ターグシト”中让リエウセイ说得レビ。

g. 完成上述各条件后，レビ会在“61话・运命の矢”中驾驶R—GUN加入我军。レビ加入的话ウイレフタ将无法加入。

熟练度条件：在61话之前，熟练度达到40以上。

ウイレフタ与R－GUN

a. “弹丸击落”的“34话・隐の杀意”或“EVA受止”的“35话・インクラムの真意”中，让エリウセイ攻击レビ，并将R－GUN击坠。

b. 同上。“59话・クロス・タータシト”中说得レビ，出现分支“エンシル・ハイロ追”。

c. “61话・运命の矢”中加入我军。如果ウイレフタ加入，则レビ说得不能。

熟练度条件：61话之前熟练度55以上。

ハイネル与守护神ゴードル

a. 完成“50话・ウアリアテル・フオーメーション”后选“コラオシ队”。

b. 在“53话・地球赌・一骑讨”中用健一攻击ハイネル。

c. 在“53话・地球赌・一骑讨”中选择“ハイネル见逃”。

d. 在“55话・父の胸中泣”中ポルテスV近攻击ハイネル。

e. 在“65话・キア・オブ・テステイニー”中击坠ハイネル的スカールーク。当ハイネル换乘守护神二次出击时，用健一说得。

g. 完成上述条件后，ハイネル会在“66话・绝望の宴今の始”中驾驶守护神ゴードル加入我军。

カトー(卡特)与ノイエ・シール

a. 完成“9话・被称为风的男人”后的“未知の灾”后选择“南アクリア岛向”。

b. 在“11话・高达强夺”中将GP－02A的HP打到50%以下。

c. 在“12话・野望の男”中，将GP－02A在收容前击坠。

d. 完成“20话・决战・第2东京市”后选择“宇宙行”。

e. 在“21话・シロモンの恶梦”中击坠GP－02A。

f. 完成“50话ウアリアフル・フオーメーション”后选择“ラー・カイラム队”。

g. 在“55话・驱け技ける岚”中用ユウ(科)说得。

h. 完成以上各条件后，卡特(カトー)会在“66话・绝望の宴”中驾驶ノイエ・シール加入我军。

刚巴斯塔(カンパスター)追加武器

完成“50话・ヴアリアブル・フオーメーション”后选择分支“コライン队”，这样在“55话・父の胸中泣”中刚巴斯塔就会学习得バスターホームラン和バスタートマホークブーメン这两招必杀技。

サイバスター(塞巴斯塔)的剑技必杀

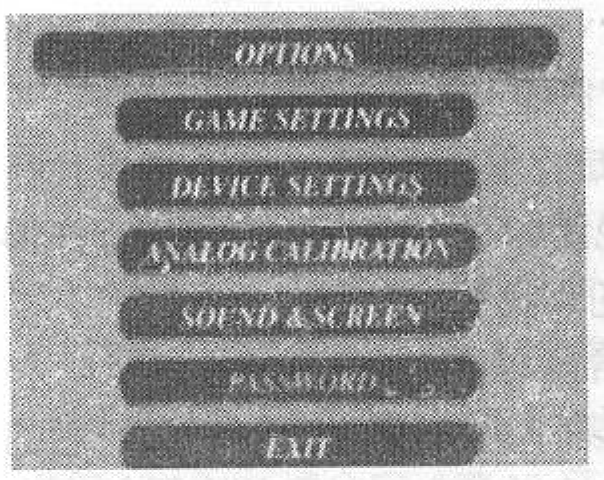
首先在“50话・ヴアリアブル・フオーメーション”后选择“ケラン・カラン队”情节。那么如果在“55话・女王リリーナ”开始前熟练度在52以上，翔(ショウ)就会传授正树(マサキ)必杀剑技。

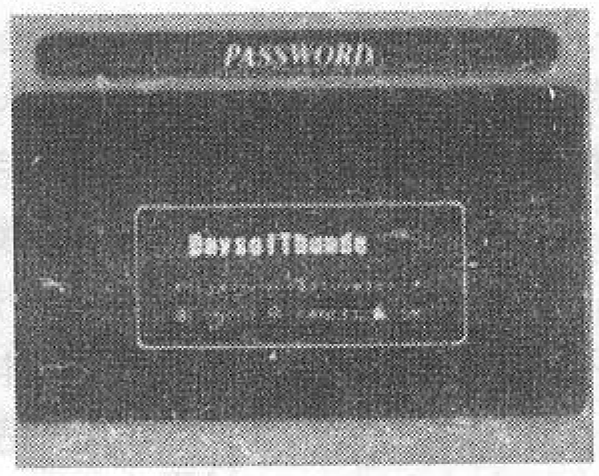
秘技偏方

责编胖子

DC 355 HP = 10

快速调出赛道法：这款高度真实的赛车游戏，片头即时演算动画十分精彩，VGA 效果惊人，音乐绝妙。但是恐怕天下没有几个人能用上期的秘技来调隐藏赛道的。所以，在 OPTION 画面下（下图左）X、Y 同按，叫出“PASSWORD”菜单，这时再根据画面提示（下图右），输入以下五种赛道的密码之一：DaysofThunder、Liebe-FrauMilch、Stars & Stripes、KualaLumpur、CinqueValvole。注意大小写！





PS2 三国无双 HP = 10

调出所有 28 名武将：有关 PS2 画面的讨论应该告一段落，仍然有不少人说本作的锯齿严重，胖子问为什么不换电视？

道具出现法：一般是指回复包子、弓箭、攻 UP（剑）、防 UP（盾）的道具。胖子认为，特殊道具只要打败部队长就能出现，种类则依队长的名字来决定，非得是有名的“长”才行，否则他不一定会持有道具。另，虽然每砍 8 人，持有的道具会提高等级（回复或弓箭即是如此，16 人便是等级 2 的了），但有一些没有道具的一般部队长，却会让你的等级变为 0 蛋。可见砍杀敌人后所得道具的级数为“乱数分配”。不过，如果连续打出超过 8 个的砍杀数，即使是一般兵士，你也能从他们身上得到回复道具，这是较难的，注意，几乎所有武将都可用“方 + 角”跳起，然后可不停地发连续技试验。

关于得点法：总武勋点数越高，则能得到大将军（张角为天公将军）、彪骑、东骑、卫将军等等一系列名号，没有什么意思。那些复杂的计点法对于玩家来说一点用都没有。

关于用秘技选出各国武将的办法，胖子认为既然有一下子能出 28 人的指令，何必再登出那些麻烦的东西呢？在模式选择画面下，□ □ L1 L2 R1 R2 □ □（成功会有“喔”的声音）即可，董卓、吕布、貂蝉、袁绍、张角都有。R1 R1 R2 R2 L1 L1 L2 L2 可在 BGM TEST 中听到全部曲子。

PS2 实况世界足球 2000 HP = 9

隐藏队伍出现条件：这款游戏的口碑可谓极差，依胖子看大家还是不能适应高档机的变化。在标题画面中，输入如下指令，成功的话，游戏时的选择国家画面会出现一个 SPECIAL 项，这里将有若干隐藏队伍。不过，指令要一项一项的输入，且不能储存隐藏队伍，所以无法同时使用全部的队伍。

●5 大洲明星队伍：上、上、下、下、左、右、左、右、叉、圈、开始。●世界传奇和日本传奇队：L1、L1、L2、L2、R1、R2、R1、R2、叉、圈、L3、R3、开始。●传说中的 74～98 系列队：角、角、叉、叉、方、圈、方、圈、L3、R3、开始。●世界明星联队和日本明星联队：上、角、上、角、下、叉、下、叉、左、圈、右、方、左、圈、右、方、L3、R3、开始。

注：如果你有能力在不同的难度下打通各个模式，自然会遇到隐藏队，如果你战胜它就能直接使用之。

PS 勇 7 HP = 6

移民之村的隐藏赌场登场：首先，玩家的移民之村要有 35 人以上，其中要有八位野蛮人、囚犯和船员共六位、舞娘和兔女郎以及男服务生共十人以上，如此就会有隐藏的赌场出现。在此，可以兑换隐藏的赠品！！从代币 2000 枚～代币 500000 枚共分 6 级，你可以试一下。

使移民无限（！？）的秘技：胖子认为这是无聊型的技巧。首先到达现代的机器之镇。然后到教堂记录，当神父问你要不要继续 PLAY 时，选“不（いいえ）”，再按下 PS 机上的“RESET”键。重启完毕后，读取刚刚的记录，便会发现左手边多了一个人。就是他！！～小镇的新希望～请重复至一大堆移民出现。

转职为勇者之最速方法：转职成勇者后会有几种不同的能力偏向，如攻击型勇者，或魔法型、辅助型等。从一开始的职业到成为勇者，必须经过 1000 回合以上战斗的进步，这其间的职业变化如下。●攻击型勇者：战士 130 回合（下略）> 武道家 160 > 格斗达人 200 > 僧侣 180 > 圣骑士 270 > 黄金之腕 240 > 勇者。●魔法型勇者：僧侣 180 > 魔法使 170 > 贤者 250 > 舞师 120 > 吟游诗人 140 > 搞笑师 133 > 超级巨星 180 > 天地雷鸣士 250 > 勇者。●辅助型勇者：船夫 135 > 盗贼 140 > 海贼 200 > 牧羊人 135 > 魔物犯人 165 > 战士 130 > 魔法使 220 > 魔法战士 220 > 勇者。

DC 疯的 HP = 8

疯狂人力车：出现方法除全破“CRAZY BOX”模式外，另有，在选择人物画面上同时按 L 及 R，放开 L、放开 R，再同时按 L 及 R 并同时放开这两个键之后，以 A 键决定角色吧！成功会有人力三轮车的喇叭声。这游戏胖子记得还可以变换视点来着，怎么变倒忘了。另外游戏可能还有个 ANOTHER 模式，在人物选择画面中，按 R 后松开，再按 R 并以 A 决定即可。而且在输入人力车的指令后，按着 R 用 A 决定亦可用人力车在此模式中游玩。

DC Vigilante8 二代 HP = 9

超级秘技：这个狂暴的赛车游戏续集，有 PS 和 DC 两个版本。在操作选项的标准画面中选择人物时，同时按 L 和 R 便会出现输入密码的画面。在这里输入“UNLOCK ALL”就可以使用全部的车型。而输入“SUPER BODY”就成了无敌状态。

DC 阿明哥 HP = 8

叫出隐藏模式：无论什么模式下，在选择难易度时，将左边的沙锤向上甩它 15 次，这样就能选择最最困难的“终极模式”了。而且，如果将左边的沙锤向下甩 15 次的话，游戏画面中的圆球就会变成毫无规则可言的乱数模式。另外在挑战模式下，打败“沙锤名人”后，在单挑模式中选择身高时，将左边的沙锤往上甩 15 次后即可选择全部曲子。

PS SD 高达 GG－F HP = 6

资金（CAPITAL）无限增殖：若不想在游戏中受困于资金短缺，可按如下步骤。先在技术设定中将“ガーダー”的等级提升到 5 级以上，接着于黑历史画面中输入“05－8719057”，然后即可生产“トーラス（MS 形态）”的机体，这个机体的生产费用为 0，最后将“トーラス”变形成 MS 形态（重要！），则只要将其卖掉，一个机体就是 8350 的资金。重复使用即可有大量**キャピタル**。

PS 基连野望．吉翁系谱．攻略指令书 HP = 4

迅速进入“高达方块”迷你游戏：在这游戏中的“上级问答模式”里，必须在 6 秒钟之内回答，而且还要全部答对才能玩的方块游戏，现在只要在标题画面下，按住 L1 和 R2 再按按开始键即可。小游戏一共有 9 关。

●有三位读者来信不约而同地说出“DC 是 32 位游戏机？打死也不信”这样的话。事实上 DC 就是 32 位。又，许多广告商乐于使用“128 位 DC 机”字样，那是因为 DC 的 CPU（SH4）上附加了一个由四个 32 位浮点运算器并联而成的图像引擎，而 CPU 本身也是 4 个四个 32 位处理器并行作业。再又，索尼从不说 PS2 是 128 位机，乃因位数意义不大。随着事情真相的慢慢揭开，32 位 DC 机和 128 位 PS2 的性能差距将会越变越大。

PS 洛克人 DASH2 HP = 6

漆黑的 MEGA MAN:游戏时尽量令洛克人攻击人们或去踩踏动物、雪人,也就是不断地使其去做一些违背良心的事。如此一来,洛克人的身体颜色就会变成黑色。变成漆黑的状态后,就可以到**キモトマ**町去向地下商人购买"**スタンガン**"。另外,如果曾在**サウル・カダ**岛取得"**ふにゃふにゃ玉**"的话,那么就可拜托**ロール**开发"**クラツシュボム**"这项威力强大的道具。

DC 街头喷射小子 HP = 5

可以使用 3 名敌方角色:非常简单,只要你在各关的不同街道上(每一关有 4 或 5 条街)全部达到以 JET 为名的过关标准后,即可使用。但要注意,达到 JET 标准必须要得到一定的分数才行,至低也得 3 万,最高时一条街要达到 7 万才行。另,这游戏非常、非常之难,只有熟记地图红标、加罐处、各种地形的通过法,并将各角色的手感烂熟于心,方可打通这款美式风格十足的优秀作品。据 SOA 市场部经理介绍,NBA2K1、JSR、莎木已经成为圣诞 DC 之三大压倒其他硬件的武器,手硬玩家的千万不要错过。

PS 心跳 .Forever With U HP = 2

●主角锻炼时间缩短:选择平日指令后,主角的小角色便会实行移动,这个时候按 2P 的 START 键小角色的行动会稍为加快,因此比平常的一个星期过的更快,这样可以节省宝贵的 TIME。

●对战斗有利的指令:在修学旅行期间,突然要进行战斗,对手是个大狗熊,在这个时候输入指令:在战斗中按 START 暂停,顺序按:上、上、下、下、左、右、左、右、×、○。解开暂停后,主角的 HP 激增 5730,再按 START 再按上、上、下、下、左、右、左、右、×、○,然后解除暂停,你就 WIN 了!(上海普陀 **セガの民**)

●在修学旅行期以外的日子里会碰到 3 个小阿飞,不要怕按下、下、上、上、右、左、右、左、○、×后 HP 变 1,妈呀,这叫我怎么打,要我命哦!不要担心,再在战斗中输入指令:暂停,上、上、下、下、左、右、左、右、×、○,解除暂停,便可稳操胜券!

●进入连射状态取得冠军:在体育节某些需要按连射的比赛,只需要按 2P 手柄的△、□、○和×键,同时按 1P 手柄的○键。便可以进入自动连射状态,这样就可让冠军成为你的囊中之物。

GB 热斗侍魂 HP = 1

结局画面:在商标画面顺序按:A、↑、B、→、A、↓、B、←输入指令后,只需选角色便会开始。(上海 孙卓)

高速模式:在商标画面顺序按:↑、↑、↑、A、↓、↓、↓、B,输入指令后,角色就会快速地进攻把对手打得满地找牙。注意这个秘技只能在彩机上使用?(切记!)拥有彩机的人不妨试一试!

PS WE4 HP = 7

CPU 门将乌龙大法:比赛中对方门将得球后,常浪费时间,短则十几秒,长则半分钟(游戏时间),恨不得像 PIFA 中一样冲上去狠狠给他一"飞魂夺命铲",自己得牌也无所谓。好,小弟我提供一法可让其自食其果。

进入菜单画面,选择 STRATEGY,再选 SET STRATEAY 中的 NORMAL,将 A1、A2、A3 调至 CB OVERIAP,L2 调至 OFFSIDE TRAP。OK!比赛中当 CPU 门将拿球时,按住□和×键,再按两下 L2 键,本方无 1P 头标的前锋会冲上前(建议有速度为 9 的前锋),猛推门将,推推推,若是时间足够,方向正确,可将门将推入门中得一 OWN GOAL(哈哈,解恨!)若方向偏了,也可造一角球,(也值!)若时间不够,推了一半门将将球开关,下次再努力吧!

此法只对 1P VS CPU 时有效,1P、2P VS CPU 时无效,但产生的现象非常好玩,各位自己看去吧!

此法绝对无假,本人有记忆卡为证!相信此法可为众 WE4 的爱好者提供一些搞笑的结果。(安徽芜湖 舍甫琴柯)

PS 牧场物语 HP = 0

超级锄地法:首把锄头改造后,锄地时,只要按紧,主角便会蓄力,当主角头上出现青筋时再放开,既可锄出一条地出来。洒水器、镰刀、锤子、斧头也有同样功能,如此,在游戏当中,便很轻松的开地,洒水了。(湖南桂阳　很想知道责编是不是吃错药而变成胖子的　XAF)

PS 龙骑士传说 HP = 8

●巨人族的"**コンゴール**"(康哥尔)是唯一一个无法在剧情中成为龙骑士的伙伴,但若在游戏后期到"商业都市**ロアン**"的话便可由小贩那买到黄金龙的龙魂,但价格却……

●关于 star dust 的取得(见第四期):最后到边境**の村ルジユ**生病的孩子那里,若你有超过 10 个以上便取得"**フイジカルリング**",当集齐 50 个就取得"消幻石",这样就可以去打败"**フランベルの塔**"中记录点右侧的有翼人魔老"**ファウスト**"了。

●关于幽灵船中的宝箱:其密码由所给出四个数字中的三个组成,到箱子处输入密码,若出现"**アト?カイ**"则表示三个数都不对,若出现"……"表示密码你猜中一个或两个,剩下的就好猜了。取得宝箱中的宝物后还可再猜,但密码已改,而且难度增加,而宝箱中的宝物也会变得越来越珍贵。(若提前记录的话,宝箱的密码是不会变的,当猜中后提纪录再输入已知密码的话便可一次就猜中答案!)(天津河西小海地儿 崔长海)

GB 心跳 . 文艺 HP = 6

今年第四期包回答中有一位玩友回答了心跳·体育篇如何追到馆林见晴,在这我告诉心跳 FANS 们文艺篇如何追到见晴。条件是此次约会的下一个星期必有约会且地点不同,

97 年 8 月 10 日、海、朝日奈夕子

98 年 3 月 1 日、中央公园、片桐彩子

98 年 3 月 21 日、中央公园、和泉恭子

99 年 8 月 8 日、海、藤崎诗织(文·体篇都可)

要是不但达到了见晴的告白条件,同时也达到了其他女生的条件,在 2000 年 2 月 27 日在家中会有馆林自动打来的电话,约你在中央公园然后……太感人了!当所有女生全追到手后则可多一幅诗织的画(文、体篇不同)。(本溪 Z - BOY)

GB 仓库番 2 HP = 8

接关密码(由左向右):①15、11、19、23/②31、27、11、8/③17、1、18、1/④7、27、12、4⑤1、2、17、9⑥17、18、9、26⑦31、32、4、27⑧15、24、8、18⑨14、31、19、23⑩8、11、11、12 仓库番Ⅱ第一大关第 3 小关本人只用 37 步搞定,可否封神?(紫鲨 CWZ)

街 97 HP = 1

●特瑞 17Hits:在特瑞拥有两颗能量宝石情况下,爆掉 1 颗,特瑞背近版边,跳 CorD,站 C + →A + 能量补充 × 4 + 高轨喷泉。

注意:站 C 只打 1Hit,能量补充第 4 下要掌握好时机,超杀一定要用轻脚发,第一下打不中。(安徽怀远的瘦弟 杨靖)

●奇怪现象:大蛇 VS 任何人。角色向前冲,在大蛇刚使出超杀→↓↘A 或 C 时,使用前紧急回避,如果成功的话,会躲过大蛇超杀,位于大蛇身后,那样就会出现两个大蛇面对面站着,十分有趣(难度相当大,我只见过两次这种情形,最好使用暴走八神)。

PS 西游记 HP = 2

隐藏人物补遗:在与金角大王一战中,用变身冲开石头、树木会得到隐藏宝物"金钗"与"银钗"。在于银角大王一战中,在打倒银角大王以前,一定要将祭坛左边的敌人击倒,胜利以后如果拥有"金钗"与"银钗"会得到隐藏中间"宋金丽"与"宋银丽"。

湖北武汉　刘明迪

●最近个别玩家认为 X - BOX 发售后,PS2 将败下阵来。如四川泸州石油中学 王子丹,说他同学在网上看到微软 XBOX 的测试报名,全世界招五千人,他看到广告时是报名第二天,当他报名时,全世界已有 28 万人报名了。又如华东师大孙卓认为索尼应努力讨好微软才是上策。

●上面王子丹读者的 97 成绩是 685700,其友徐亮的 98 是 730500,99 更达 2203 分。他说当地虽"穷乡僻壤",但玩 KOF 的技术"都还可以"。

GB 勇斗怪兽篇 HP = 9

●传统化的秘技依旧有效，爆机后的等待必不可少！

爆机后是可以再继续游戏的。耐心等待 STAFF 画面结束，在屏幕出现 to be continue 字样时选择存档。而后重新开始游戏并取档。进入后会由那只绵羊引导再次进入大树国世界。此时旅行之扉处最后的三道门已经全部打开，在各自的尽头分别与著名龙王(**りゅうおう**)，大神官哈刚(**ハーゴン**)、索玛(**ゾーマ**)等强劲的魔王战斗。在格斗场还能与星之祠的老人进行擂台，他的黄金史来姆(**ゴールテンスライム**)、天空之龙(**スカイドラゴン**)都是非常非常厉害的怪兽，你没有顶级的怪兽别想战胜。值得一提的是，在旅行之扉刚打开的三道门中，右边的门，下方里可以找到非常珍贵的怪兽——金属史来姆(**メタルスライム**)，不过非常难捉到，还是同一个旋涡内，下到 21 层以上时，会碰上一种叫**はぐれメタル**的史来姆，它的守备力更强，速度则是极限 511，要逮到它更是困难，要是打倒它则能得到惊人的经验值——六万左右(每只)。还有就是身边只带一只怪兽的话，就能轻易达到成长极限。

●如何得到龙王、哈刚、索玛等魔王

游戏爆机后，继续游戏，共有九个旋涡等你去，我打了几遍后，找到了一个规律，除了????系后，剩下的九个种族对应这九个旋涡。想得到索玛(**ゾーマ**)等只有一个方法，就是把手上的怪兽拼命升级，最后，把同一种族的两只顶级交配就可以。

注意：一定要同种族，一定是要顶级怪兽(不能在升级)。用上方的办法是唯一的。最有希望的。 (武汉 李轲)

街 三国战记风云再起 HP = 5

●介绍一下几个人的连续技

①马超：A、A、A、下、B、A、B、A、A、A、A、↑↓A、→A 共 12 连打 100 万左右 ②张辽：A、A、A、下、B、A、B、A、A、A、A、A、A→×4←→A 共 13 连打(这两人连打稍有些难度请玩家多之练习)

●赵云无耻贪分法：(前提必须有马超配合)马超在 5LV 以前打小人是 8Hits(A·A·A·A·→A×4)在马超刚打完第 8 下以前赵云跳起，用空中的↑A 去挑马超刚打完的第 8 下然后是像全的无限连一样有节奏的按出后两下，切记不要着急连按否则只有动作却打不着人。(本人用此技第一关见到孙姬时为 10LV，过关后为 2400 多万分，通关纪录为 1 亿 3 千多万分)。

●在"风云再起"中也可出现永不消失的天书，但是不加分。定法和"三国加强版"一样，这里可用风书定火书。

●某些 BOSS 援军令的拿法：

阿牛：(必须有赵云)，在第一关刚上船时，将水人打死后，赵云加"张陵剑"走中间的门且只能 3 打。(天津某读者)

PS 机战 α HP = 8

熟练度 40 以上：

●**カミーユ**隐藏机体：18 关选"**フア出させない**"。41 关选"**リーンホース Jr ルート**"。

●**アムロ**隐藏机体：41 关选"**リーニホース Jr ルート**"。50 关选"**ラー·カイラム队**"。53 关得到。

●**ジユトー**隐藏机体：57 关选"**アクシスに向ガカ**"。60 关得到。

●**ショウ**隐藏机体：41 关选"**ゴウオニ队**"。43 关**ショウ**击倒**バーニ**。50 关选"**グラン·ガラン队**"。

金手指：金无限：8006E8F0 E0FF 806E8FZ 05F5

全道具：8016C2DC FFFF 8016C2DE FFFF

B0200001 00000000 3016CZE0 0009

熟练度：DOOEA92E 1040 800EA92E 1000(上海浦东 赵知平、盛薇)

PS 太 8 HP = 6

弹钢琴法：先在城堡内找到有两个伸降机的房间，利用绿色魔法阵进行两队互换，使其中一组可上到对面房间找到"水门之键"，然后到先前打大铁人的那房间前(不要进去)，调察右边的水铡，将"水门之键"使用，并推开铡刀，使铡门关上阻断水流。回到有钢琴之处，将钢琴所有的键同时按下。离开此房，往水池右边的通道走，进入该通道的洞向右走可捡到"**ロゼシタ石**"的物品。(如果通道有栏杆的话，就得回去重弹钢琴) (合肥长江东路 殷勤)

PS 太 9 HP = 8

●拍卖行购物法：先不报价，当拍卖师第二次问有没有人加价时，再加价 100 元可购得该物。这样电脑是不会再加价的。

●倒卖物品：用上法在拍卖行购得"**ネズミのしつぽ、グリオハード、ウネの**梦幻镜、**ドーガの魔**导器"四件物品后，可分别卖给冒险家、贵族男子和合成屋的学者，除"**ドーガの魔**导器"外均可在对方第一次出价对拒绝出售，则他会再出一个更高的价，此时才可出售。

●不装备"**リフレク**贯通"也可使敌人的"**リフレク**"无效，方法是使我方有人处于"**リフレク**"状态。对我方处于"**リフレク**"的同伙使用魔法，该魔法反弹至敌方时可贯穿敌方的魔法防护罩。如我方同伙还装备了"**リフレク**倍返"则可使魔法效力加倍。

●陆行鸟空中座院中的隐藏 BOSS 战法：我方上场人员为主角、公主、艾可、奇那(无等级为 5 的倍数的人)，全员装备圣、暗属性吸收的防具，装备"**いつでもリジエネ、オートポーション**"的能力，带满"**ハイポーション**。"艾可、主角都应使气槽满至被攻击一次即会变身(可去记忆的场所打敌人，到艾可气槽符合上述要求后将她从队伍中换下，当主角气槽也将满时，换上艾可，去挑战隐藏 BOSS)。与 BOSS 对战时，艾可变身连用两次白魔法"**ホーリー**"可伤 BOSS1 万 1 千多点 HP；主角变身用里技，可伤 BOSS9999 点 HP；奇那在前三回合可进攻，但最好使用"**リレイス**"，自第三或第四回合起奇那一直用"天使**のおやつ**"以防 BOSS 使用我方全体变小附加各种异常状况的阴招；公主你看怎么用就怎么用。这样在艾可变身状况解除前或解除后一回合 BOSS 必死。(我是在艾可变身解除后一回合，主角变身一招里技即干掉了 BOSS) (江西赣州 赖敏建)

PS DQ7 HP = 7

DQ7 序章之迷题：进入"禁断之地"内的古遗迹内部后，前前后后会碰到几个迷题。下将部分较难的迷题解法告诉大家。

①取得"圣之头饰"：过一吊桥，进入一洞，会有四尊"火龙"像正面围着个火坛。在火坛左边(正规视角，按 START)调查之，可将其熄灭。之后，右边的"火龙"会移过来将火坛重新点燃。抓紧时间走到移过来的"火龙"像的原来位置，会有一机关，踩之，出现一门，进去，可发现"圣之头饰"。(云南曲靖一中铁杆 ZJ)

②四个圣具与圣像之对应："衣服"——"地圣"；"盾"——"风圣"；"头饰"——"炎圣"；"剑"——"火圣"。

③抽象的壁画：进入一门，内有八幅壁画围因四周，四角各有一个机关，踩之会出现相应的石柱(放大镜)用来看壁画，壁画记叙了"神魔大战"。看壁画的顺序正确的话会出现东西，但我一直没解开此迷。不过放心啦，解不开也可继续剧情，虚惊一场！

④推石碑：绕过上面的迷题。可来到一地，在道路两旁各有三块石碑和两个机关。石碑上有怪物的像，机关在前方墙壁下，此题不难，多试便可，把正确的石碑推到正确的机关下，会有一清楚的响声，四个都正确后，通过。

⑤点圣火：来到一地，左右下角各有火把一支，中间九个熄灭的火坛。前方左右各有一座神像。神像对应火把颜色。用青色火把把"青色"神像的火炬点着，便会出现提示。依提示把火坛用青色火把点着：然后换火把，依上行事，便会开启机关，大门打开。

还有几个迷题，不过不难，切勿心急，多考虑多试便可。

PS 太 9 HP = 8

●拍卖会：在夜之街有一拍卖现场，如果你把这里所有拍卖的东西全都买光，那么拍卖人会拿出他的最后拍卖品"目**の**玉件"和"盗刀的指轮"。目玉**の**件是公主的召唤兽"战神巴朗"；盗刀**の**指轮为杰特的究极装饰，它所代的特技可以让杰特成为 FF9 中速度最快的人。(北京 赵君)



有一个宝藏地点有点难找●海：相信一部分玩家都在此处发愁，确实提示太少了点(根本没有提示)。如果没有 10 年以上玩龄的玩家我估计是找不到的。其实就在被遗忘的大陆西面岛中部，有一处森林旁有陆行鸟的脚印，宝藏就在脚印处旁边的海里，这里可以得到杰特的最终武器"诸神**の**刃"。

●以强力发言和论断闻名的任天堂山内社长，在 9 月 8 日向日本的投资家进行说明时指出，POKEMON 是"百年一见的成功事例"，可以和"70 年前诞生的米老鼠"相提并论了。他并提到了了大作主义的资金回收困难和 PS 大量游戏的质素低下。还有，他说任天堂要在全球建立数百个口袋妖怪中心。

北京天安游戏王国

专业(批发、零售、邮购、维修)

好消息:本公司现正式与有关游戏业界签约联合主办,游戏首领哈哩音乐创作室!!

暂已开设:所有次世代游戏CG、动画CG、人物图片、相册、音乐CD、次世代游戏软件全部攻略等编辑、剪接、合成、制作等服务项目。

游戏CG:可将喜欢的游戏片头、片尾或全部游戏CG,制作成VCD随意观赏;游戏、人物、图片、制作相册及VCD。

游戏攻略:可订制次世代软件的全部攻略VCD。

音乐CD:可将自己喜欢的多张CD歌曲放至一张,CD光盘上。

望广大电玩支持关注,具体事宜,电询:01084027282,今后请留意,本创作室新动态。
同时,欢迎有识之士加盟连锁,凭我们的信誉、技术、实力,共同开拓完成规范电玩界的辉煌。

日本索尼PS机,北京销售部(兼批发)保证良好信誉,为您做好售后跟踪服务。主机型号:(7000、7002、7501、9001、9002、9003、5501、5000)
日本索尼PS机特约指定维修保修部,引进精密仪器,(特聘)专业技术人员为您的主机排除疑难杂症,注(收费合理),各经销商及机房代收点维修,价格另议,本市维修立等可取,新开设DC、PS2加直读业务;外地3日内即发货。特价销售各类游戏(套)机,送保修卡、会员卡。

索尼PS2(原装+振动手柄+记忆卡+电源+AV线+正版盘+直读+机架)3950元 邮费80
PS ONE(原装便携光盘机+原振动手柄+电源+AV线+正版盘)1420元 邮费50
DC128位机(原装+手柄+AV线+电源+记忆卡+正版盘1张)1880元 邮费80 单机1600元 邮费50元
索尼PS(原装+双手柄+电源+AV线+直读+20种游戏+记忆卡+金手指)=1400元 邮费60元 单机1050元 邮费40元
GB超薄手掌机(原装+手柄+电源+皮套+放大镜+2节电池+30合1以上合卡+专用耳机)=398元 邮费30元 单机308元 邮费20元
GB彩色手掌机(原装+电源+2节原电池+手柄+皮套+放大镜+彩色卡32合1+专用耳机)=688元 邮费30元 单机568元 邮费20元
世嘉MD Ⅱ型机(双制式+电源+双手柄+电源+AV线+制转盒+视频线+卡)=158元 邮费30元 单机120元 邮费20元
北京总代理:超任光盘一体机(送5张盘)1200元 邮费50元 超任美版主机260元 邮费20元

次世代周边

北通(BT)产品,北京批发销售部:							
BT PS美版双振动手柄	65元	BT PS8M记忆卡	65元	BT PC野牛2代手柄	89元	PS手柄转PC连线	15元
BT PS野牛振动手柄	65元	BT PS金手指卡Ⅱ中文(赠书)	45元	**本月特价区(配件邮费10元/个)**		PS透明IC手柄(带驱动)	28元
BT PS遥控振动手柄(2支装)	188元	BT PS一体制转	35元	PS机彩壳(黄透、绿透、紫透、蓝透)	70元	PS振动手柄(原)	98元
BT PS绝招王手柄	55元	BT 铁手振动枪(带脚踏)Ⅰ/Ⅱ	58/88元	万用制转(PS、SS、3DO、SFC等)	45元	PS/SS组装手柄	均15元
BT PS/SS遥控手柄(2支装)	95/55元	BT VGA转换器(将电脑显示器作游戏机屏幕)	350元	SS 4M加速卡(全兼容)	98元	SS光头(原装JVC或三洋)	150元
BT PS小精灵摇杆	68元	BT PC/PS2架子鼓	180/180元	SS金手指卡	80元	PS电影卡(3.0版)	210元
BT PS1M透明IC记忆卡	28元	BT PC格斗王手柄	48元	PS/PC两用跳舞毯(带灯)	68元	PS/SS AV线、RGB、S端子线	均30元
BT PS2M透明IC记忆卡	50元	BT PC手柄王(兼容PS2、PS1)	79元	PS原装光头(包安装)	200元	PS四分插(同时4人玩)	80元
		BT PC仿真赛车仿真手柄	80元	PS记忆卡(组/原装)	18/88元	超任手柄、AV线、电源	28/40/45元

DC128**位机普手柄**98**元**,DC**记忆卡**2M/4M 98**元**/128**元**,DC**专用电源**35**元**,DC**震动线包**120**元,软件**60**余种,并可交换回收。**

土星乐园
土星玩友福音,本乐园收藏了SS新老游戏软件近1000种(市面有的或未见过的),本乐园均备有大量现货,热卖价:电询!邮费10元/次,欢迎来店购买或邮购。邮购请在汇款单附言栏写清游戏名称即可,或来信索目录,2元/份(或参照电软5月增刊)土星乐园将不断增添游戏种类,同时希望众玩友从新拿起土星机,重振龙威,进行您的游戏旅程吧!!

索尼PS典藏库
无论您是PS新手,还是PS老玩家,可能都为以前未买到的许许多多经典游戏而追悔莫及,现由PS典藏库为您解忧愁,本库自PS问世—2000年收藏了部分PS经典游戏,以后将陆续登陆,欢迎来店购买或邮购,优质软件,价格电询!邮费10元/次。

索尼PS简装正版盘
特价限量发售, 太空战士Ⅶ(4CD)、Ⅷ(4CD)、Ⅸ(4CD)均180元/套;生化危机Ⅰ(2CD)、Ⅱ(2CD)均109元/套;寄生前夜Ⅰ(2CD)、Ⅱ(2CD)均125元/套;95、96、97、98、99格斗王均85元/张,刀魂、铁拳2、铁拳3,均75元/张;邮费10元/次。

SFC N64软件
★超任盘(对应PC、送目录、全部游戏)100元/套 邮费10元 ★N64节目盘(对应PC、送目录、6张全部游戏)160元/套 邮费10元 ★超任SFC磁盘,4元/张,含盘+节目,目录2元/份。

动画VCD:动画VCD、CD、日剧品种繁多,并可任意订连续剧其中一张,PS游戏1800种,PC游戏1200种,目录2元/份

SNK光碟机游戏目录(以下均50元/盘,邮费10元/次。)
1.CYBER-LIP(魂斗罗)ACT
2.キンウォケザモンスターズ2(恐龙大战)ACT
3.CHOST PILOTS(空战)STG
4.GALAXY FIGHTFGT
5.战国传承 ACT
6.ROBO ARMY ACT
7.マヅッャンロード ACT
8.ラギ(马力类)ACT
9.ビユーポイント(光电战机)STG
10.雀神传说 TAB
11.POWER SPOIKES2 SPG
12.真サムライスピミッッ ACT
13.クロススウォード A·RPG
14.THE SUPER SPY
15.ニンヅャュソベット ACT
16.95格斗王 FGT
17.DOUBLEDRAGON(双截龙)ACT
18.痛快格斗进行曲 ACT
19.SONIE WING(四国战机)STG
20.トッアハンターACT
21.REAL BOUT(饿狼传说)FGT
22.月华剑士2 FGT
23.98格斗 FGT
24.龙虎拳2 FGT
25.斩红郎无双剑 FGT
26.得点王Ⅱ
27.饿狼传说3 FGT
28.世界英雄 FTG
29.ラストリゾート
30.GOWCA ZZER
31.风云默示录
32.97格斗
33.ALPHA MISSION
34.ニンジヤユマンドーSTG
35.天外魔境真传
36.战国传承Ⅱ
37.侍魂Ⅱ
38.94格斗王

特别推荐
原装索尼14寸,KX21寸/KX27寸专业级纯监(96年产品显象管顶级,外观8成新),适用于PS1、PS2、DC、SS……及VCD、DVD等均可达到极佳效果(带RGB、S端子、3组AV输入、1组AV输出、1组有源音箱接口、液晶显示,触摸调试、自带功放)。赠环绕音箱1套,21寸1380元,27寸1580元,14寸550元,外地邮购,邮费120元/台。
若玩友欲买PS2,望君有先见之明,先备好彩监,俗语曰:好马配好鞍!另本店新到一批仅用3个月二手17寸名牌电脑显示器(索尼、东芝、康柏、惠普)九成新,仅售1350元,批发更优,速速购买!

专业二手货市场,本店系二手货指定回收,销售中心,并可交换新旧主机,回收机种及软件(PS、SS、3DO、SNK、GB、MD,电脑,随身听及各种二手电器设备。
所售二手货商品及相关配件均备有实物拍摄VCD光盘,免去一切后顾之忧,欢迎索取30元/张,免邮费,一定填汇款单索取。

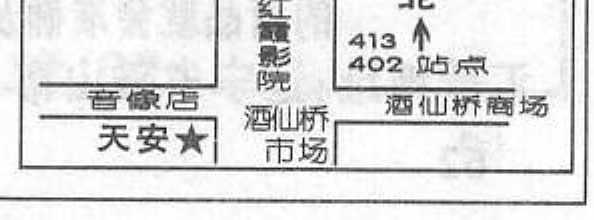
二手游戏机系列:(邮费50元/台)
土星机+双手柄+电源+AV线+盘+九成新=650元
索尼PS机+双手柄+电源+AV线+20张盘+记忆卡+九成新=950元
N64主机+光盘机+手柄+AV线+电源+卡+6张盘+内置VCD+九成新=2600元
SNK主机+手柄+AV线+电源+盘+八成新=890元
MD世嘉便携机(兼容MD游戏盘、MD卡、CD)八成新 990元
超任主机+32M磁碟机+双手柄+AV线+2电源+10磁盘+八成新=750元
世嘉CD机(兼容1,2型MD机)+八成新=300元
世嘉GG彩色手掌机+电源+卡+七成新=410元
GB手掌机普/薄/彩 主机分别+电源+放大镜+卡+九成新=210元/230元/520元
另有废旧拆件用PS机/SS机/超任机/GB机=200元/135元/50元/75元 二手振动手柄,九成新30元

二手随身听系列:(邮费20元/台)
索尼CD机D-705/D-441/DE-405/DE-400/D-373/线控+皮套+防震+电源+九成新=900元/780元/650元/700元/680元
索尼CD机D-111/D-191/D-247+皮套+电源+耳机+八成新=500元/550元/650元
索尼磁带机GX512/GX652/FX613收录放+电池+耳机+银灰色八成新=480元/650元/650元
松下CD机SL-S130+线控耳机+皮套+电源+九成新银灰色=530元
松下磁带机RQ-SX35/RQ-SX75/RQ-SX71/RQ-SX40/RQ-SX41/RQ-S80V+线控+充电器+电池+九成新深蓝色=550元/750元/700元/480元/400元/600元
爱华收录放JX869+电池盒+电池+耳机+九成新银灰色800元
爱华单放机PX380/PX587/PX370/PX590+线控+电池盒+九成新银灰色=400元/550元/650元/680元/480元/600元
爱华收放机GS-263+耳机=100元
Goldstd r收录放 线控+电池+九成新=500元 Goldstd r单放,液晶显示 耳机+电池+充电器=350元
PHILIPS CD机 耳机+九成新+电源=500元
2.2寸便携小电视 可接AV玩游戏等带收音机功能880元 卡西欧1.5寸高清晰小电视 八成新700元
电脑用电视卡 可接收90多个频道电视节目带AV+遥控器+九成新=500元
VCD系列:新科便携VCD机自带屏幕+遥控器+充电器+充电电源+电池+AV线+九成新米黄色+MP3功能=1980元
家用VCD机+遥控器+AV线+说明书+MP3功能+九成新银灰色=500元

GB、MD换卡,面向本市,不对外地。本店备有大量GB单卡、合卡,售价10元-35元,欢迎来门市购买,邮购参照其它店广告即可,GB卡免邮费。

GB配件
普机配件: 皮套10元,放大镜13元,电源10元,手柄10元,对打线13元,屏幕膜(普、薄、彩)均20元,充电器(送电源)65元。
薄机配件: 薄机机壳(彩黄透,紫透明)带工具可自换50元,皮套13元,放大镜16元,电源10元,手柄13元,对打线(薄对薄或对普通机)18元,充电器(送电源)55元。GB普机、薄机、彩机背包,每个15、精装45元。**彩色魔术卡(可使黑白卡在彩机上变彩卡)85元。**
彩机配件: 皮套15元,放大镜15元,电源10元,手柄13元,对战线(彩对薄或对普通机)15元,充电器(送电源)55元,夜光灯18元。
GB薄机、荧光机、彩机、车载电源35元,配件邮费 10元/个。GB口袋金、银2合1全中文攻略书25元,牧场物语Ⅱ 30元,勇者斗恶龙Ⅰ+Ⅱ 30元。
GB彩机/薄机3件套装(放大镜+手柄+音箱)65元/套。GB金手指卡150元,邮费15元。

欢迎来信来电索取各种目录。凡给本店来信一定填写好,贴好邮票的回邮信封及2元钱。(须写清目录种类)
来信或汇款请寄:北京市东城区交道口东大街31号 褚振亮(收) 邮编:100007 咨询服务热线:(010)84012073 二手货信息咨询(010)84027282
北新桥总店地址:乘106、116、13、107路公汽车到北新桥下车,红绿灯西107北新桥站对面即是。
酒仙桥第一分店地址:乘401、402、408、413、、418、813路公汽到酒仙桥商场下车,413、402酒仙桥商场站点斜对面口内15号即是。
三里河第二分店地址:乘13路、21路(三里河东口下车),烧鹅仔斜对面即是。邮购只限总店,分店零售价格以门市标明价格为准。
甘家口第三分店地址:乘103、102、114、320路到甘家口站下车,甘家口大厦南200米即是。



鞍山益友平价电器商行邮购价目

购 8 件商品，邮费仅需 19 元
（此报价 2001 年 2 月 1 日前有效）

● PS/电脑用跳舞地毯超厚防寒面料单用：60 元，双用：65 元。周边带灯全闪单用：70 元，双用：75 元。

任天堂原装 GAME BOY 超薄手掌机，附原装电池 2 节、说明书、保修卡，299 元，质保 6 个月，邮费合理。
任天堂原装 GAME BOY 彩色手掌机，付原装电池 2 节、说明书、保修卡，599 元，质保 6 个月，邮费合理。

正版 GB 卡适用于所有 GB 机都是新卡记忆良好，付说明书一本，精美包装盒一个，内装记忆电池一块。

GB 共通单卡

品名	价格
口袋金、银、(日彩/中彩)	各 19/29 元
口袋红、绿、青(中彩)	各 19 元
口袋红、绿、青	各 15 元
口袋黄 8M(中彩)/(日彩)	各 23 元
99 格斗王，格斗 2000(彩色)	各 39 元
95,96,97，格斗王	各 10 元/15 元/24 元
萨尔达传说 DX(中彩/日彩)	各 39 元/22 元
勇者斗恶龙(中彩/日彩)	各 39 元/30 元
三国志 2 代(日彩/中彩)	各 22/24 元
牧场物语(彩英/彩中)	各 31 元/40 元
牧场物语 2 代(日彩/中彩)	各 32/36 元
第三次机械人大战(日彩/中彩)	各 24/29 元
悟空外传，七龙珠(中彩)	27 元
大富翁(中彩/日彩)	各 27 元/19 元
幽游白书 3 代/4 代	各 10 元
七龙珠激斗传(超斗士)	13 元
孤岛冒险者 2 代(彩色)	28 元
侏罗记 3 代(中彩)	28 元
名侦探柯南 1 代/2 代	各 10 元
游戏王 3(中彩/日彩)	32 元/36 元
大金刚 1 代/3 代	各 13 元
太空战士 8 代(中彩)	26 元
洛克人 5 代/8 代	各 10 元/12 元

品名	价格
8 合 1 飞机专辑	23 元
兔八哥	15 元
银河之星(中彩)	38 元
游戏王 1 代(中彩)	50 元
小叮当 2 代	5 元
心跳回忆(文艺篇)(彩)	45 元
信长野望 2 代(彩)	22 元
篮球飞人 2 代	12 元
忍者龙剑传	5 元
光之继承者	19 元
实况足球	12 元
牧场物语	15 元
三国志(中文)	15 元
98 足球 FIFA	13 元
罗德岛战记(彩)	20 元
鬼太郎	13 元
99NBA(彩)	20 元
美国 F15 战机	5 元
炸弹人 8 代(彩)	23 元
R－TYPE1＋2 合集(彩)	22 元
女神转生 2 代(彩)	22 元
天使之翼	9 元
国盗物语	5 元
圣剑传说	20 元
大海战	5 元
街头霸王 2 代	10 元
口袋恋爱	15 元
吞 3/英雄传(中文)	15 元
口袋妖怪 6 代(彩)	24 元
格斗学园(彩)	22 元
立体炸弹人	20 元
三二四驱车 2 代	13 元
魔法骑士 2 代(彩)	22 元
恶魔城传说	5 元
心跳回忆(体育篇)(彩)	45 元
海陆空大战争 2 代(彩)	20 元
比卡丘弹珠台(彩)	22 元
魂斗罗 6 代	5 元
SD 机械大战完结篇	18 元
饿狼传说 3 代	10 元
斩红郎无双剑	20 元
神风特功鼠	16 元
第二次机器人大战(中)	23 元
太空战士 4 代(中文)	17 元
麻雀王(彩)	22 元
双截龙 2 代	5 元
99 足球(彩)	20 元
四驱车 3 代(彩)	35 元
赛车专辑 8 合 1	23 元
坏玛莉 2 代被盗的财宝	22 元
过关神龟 3	5 元
异形 3	5 元
上尉密令	5 元
超级玛莉 7 代	9 元
泡泡龙 4(彩)	19 元
越野赛车(彩)	22 元
侍魂	10 元
悟空飞翔传	13 元
冒险岛 3	9 元
大金刚(彩)	19 元
V－拉力赛车	11 元
真人快打 3	10 元
007 情报员	13 元
忍者蛙	5 元
西游记	9 元
玛莉 3(彩)	23 元
第五次机器人大战(中)	25 元
铁拳 3	10 元
沙王(彩)	19 元
虎鸽 1 代	5 元
法拉力赛车	5 元
林克船长	9 元
亚特兄弟	5 元
狮子王	10 元
小美人鱼	5 元
沙漠风暴	9 元
兰精灵 2 代	5 元
蚯蚓战士	9 元
战场之狼 2 代	5 元
丛林冒险	5 元
箭魂	8 元
泡泡龙	5 元
复仇者	5 元
T2	5 元
机甲警察	5 元
超级 HQ 追踪赛车	9 元
美少女战士	5 元
顶级赛车	5 元
魂斗罗	5 元
贝力足球	9 元
荒原大镖客(彩)	22 元
石头一族	9 元
黄金鼠	10 元
巴比娃娃	9 元
坏玛莉与炸弹人	8 元
驼背神婆	5 元
音速小子 6 代	9 元
鸟人战队	8 元
兰精灵 1 代	5 元
人猿泰山	5 元
轰炸南斯拉夫	5 元
蝙蝠侠	5 元
飞龙剑侠	8 元
5 合 1 格斗专辑	25 元
真人快打 4 代(彩)	20 元
风中奇缘	10 元
夏季奥运(彩)	22 元
奥布利与亚特	13 元
比卡丘大冒险	10 元
义胆军魂	5 元
兔宝宝	5 元
虎鸽 2 代	13 元
汤姆与吉瑞	5 元
蜘蛛人	5 元
音速小子 5 代	9 元
火枪英雄	5 元
兔宝宝 3 代(彩)	19 元
兰精灵 3 代	5 元
菲力猫	5 元
怪鸭历险记	5 元
方块小子	10 元
特特殊警察	8 元
足球	5 元
魔法气泡外传(彩)	29 元
侏罗记公园 2 代	9 元
兔宝宝 2 代	5 元
阿拉丁神灯	10 元
女神转生外传	13 元
米老鼠 5 代	5 元
蝙蝠侠 2 代	5 元
三猫大盗	9 元

品名	价格
古墓丽影 2 代(彩专)	75 元
彩虹行动(彩专)	32 元
太空坦克(彩专)	30 元
汤姆与吉瑞(彩专)	15 元
佐罗(彩专)	25 元
少年街霸(彩专)	39 元
坏玛莉 2 代(彩专)	32 元
飚车手(彩专)	30 元
NBA2000(彩专)	43 元
金刚战士 3 代(彩专)	30 元
炸弹王(彩专)	35 元
蚂蚁战士(彩专)	19 元
DDR 劲爆热舞(彩专)	38 元
合金装备(燃烧战车)(彩专)	36 元
铃木同车(彩专)	27 元
赤色要塞(彩专)	40 元
2000FIFA(彩专)	33 元
玩具军人(彩专)	27 元
坏玛莉 3 代(彩专)	36 元
街霸 4 代勇者之梦(彩专)	27 元
1942(彩专)	31 元
小熊怪兽(彩专)	45 元
摔跤 2000(彩专)	30 元
玩具总动员 2(彩专)	23 元

正版 8 位 FC 机用文字卡适用于小霸王、小天才、裕兴系列所有用黄卡的游戏机学习机，全都是新卡，记忆良好含精美包装合一个说明书一本，内装记忆电池一块。

(FC 文字卡)

品名	价格
三国——雄霸天下(中文)	45 元
第四次机械人(中)	45 元
勇者斗恶龙 4 代(中)	45 元
战国群雄传(中文)	35 元
爆笑三国(中文)	45 元
水浒传(中文)	45 元
圣火徽章 2 代(中文)	各 45 元
大战争(中文)	22 元
勇者斗恶龙(中文)	35 元
勇者斗恶龙 2 代(中文)	35 元
英烈群侠传(中文)	45 元
三国忠烈传(中文)	45 元
甲 A(中文)	45 元
老 64 合 1 无重复	25 元
勇者斗恶龙 3 代(中文)	35 元
魔神英雄传(中文)	45 元
上海大亨(中文)	40 元
少年游侠(中文)	45 元
风云(中文)	45 元
太空战士 2 代(中文)	45 元
隋唐演义(中文)	45 元
三国志英雄传(中文)	45 元

大量收购二手 GB 机普/薄/彩/夜光均收普机 100 元至 200 元之间不等，不低于 100 元高价 200 元，薄机 140 元至 200 元之间不等，不低于 140 元高价 200 元，彩机 350 元至 400 元之间不等，不低于 350 元，高价 400 元，按质论价可做价换全新卡带，配件：主机，异地玩友需邮寄到本店写清售价留下收款地址：一周内均能收到汇款如有不详请打 0412－6956686 联系

正版 16 位(MD)世嘉卡适用于所有使用黑色小卡合的 16 位世嘉 1 型，2 型机，手掌机全都是新卡文字卡记忆良好，含精美包装盒 1 个，说明书一本内装记忆电池一块。

德金世嘉机．品质卓越通用全兼容 16 位 SEGA 卡带双制式、付双手柄、电源、AV 线单价 100 元，邮费 30 元，主机质保 6 个月。

MD 文字卡：

品名	价格
三国志 5 代(中文)	38 元
梦幻模拟战 2 代(中文)	38 元
水浒传(中文)	38 元
信长霸王传(中文)	38 元
超级大富翁(中文)	38 元
悟空外传(中文)	38 元
吞食天地 3 代(中文)	38 元
三国志 3 代(中文)	38 元
三国乱世群英(中文)	38 元
太空战士(中文)	38 元
大航海时代 2 代(中文)	38 元
众神遗产(中文)	38 元
封神榜(中文)	38 元
亚瑟传说(中文)	38 元
超级大富豪(中文)	45 元
爆笑三国(中文)	45 元
航空霸业 2 代(中文)	45 元
皇室血裔(中文)	45 元
王者雄狮(中文)	45 元

MD 动作卡：

品名	价格
超级 16 人街霸	60 元
铁拳 3 代	32 元
水浒风云录	45 元
吞食天地对打版	45 元
99 格斗王	55 元
弹珠台	10 元
米老鼠二代	10 元
顽皮熊	10 元
摩那哥赛车	10 元
芭比娃娃	15 元
忍者蛙对双截龙	15 元
冲破火网	10 元
辛普森	10 元
音速 2 代	15 元
超人	15 元
双枪	23 元
大旋风	10 元
BB 鸟与大灰狼	15 元
杨家将	32 元
篮球飞人	23 元
侍魂	32 元
豪血寺一族	32 元
四人组 2 代	23 元
波斯王子	15 元
龙虎拳	23 元
98 格斗王	32 元
超级玛莉	23 元
真侍魂	23 元
四人组 3 代	32 元
恐龙兄弟 2 代	23 元
98 足球	23 元
饿狼传说 2 代	32 元
美少女战士	23 元
迅雷行动 3 代	23 元
12 人街霸	23 元
魂斗罗 2 代	23 元
中国象棋	15 元
雷鸟 4 代	15 元
幽游白书	32 元
魂斗罗	23 元
七龙珠	23 元
越空狂龙	23 元
阿拉丁	23 元
米格 29	15 元
688 潜水艇	15 元
松鼠大战	15 元
战斧 4 代	15 元
机械战警 3 代	10 元
战斧 2 代	10 元
四天明王	10 元
战斧	10 元
台球传奇	15 元
超级忍	10 元
顶级赛车 2 代	15 元
七龙珠完结篇	32 元
变形金刚	9 元
音速小子	10 元
滚动方块	10 元
兽王记	10 元
漫画地带	23 元
实况足球	23 元
印地赛车	23 元
F22	15 元
过关神龟	15 元
F－15 战斗机	15 元
战斧 3 代	15 元
HQ 追踪赛车	10 元
忍者蛙	10 元
光电战机	10 元
超级飞狼	10 元
火枪英雄	15 元
摩那哥 2 代	15 元
森林守护神	10 元
99 足球	23 元
雪山兄弟	23 元
泡泡龙与小玻皮	10 元
超级机车大赛	10 元
魔王连狮子	10 元
割喉岛	23 元
音速 4 代	23 元
街头赛车	15 元
暴力克星	15 元
沙丘 2 代	15 元
超级忍 3 代	15 元
花式台球	15 元
西部枪声	10 元
影武者	10 元
双截龙 2 代	10 元
异形风暴	10 元
大富翁	10 元
孔雀王 2 代	10 元
忍无可忍 2 代	23 元
鲛鲛鲛	10 元
兰波 3 代	10 元
钓鱼王	10 元
007 情报员	10 元
主题公园	23 元
真实谎言	23 元
雷电传说	15 元
空牙	15 元
摇滚赛车	15 元
格斗三人组	10 元
坦克	10 元
赌神	10 元
雷鸟 3 代	10 元
蜘蛛人	10 元
北斗神拳 2 代	10 元
外星战将	10 元
火爆警长	10 元
生物大战	9 元
双截龙 3 代	23 元
暴力橄榄球	10 元
米老鼠	10 元
狒狒传说	10 元
天使之翼	10 元
红色战区	23 元
热血足球	10 元
海豚 3 代	15 元
战神	15 元
宇宙达人	10 元
原始人	10 元
苏丹之剑	10 元
机动劲旅	10 元
空战克星	10 元
F117 战机	23 元
卡通功夫	23 元
新双截龙	15 元
超音鼠画板	15 元
98FIFA 足球(记忆)	32 元
大航空时代	20 元
SD 梦幻战士	10 元
死亡游戏	10 元
战斧 5 代	23 元
武士道(24M)	9 元
沙丘 3 代	23 元
真人快打 3 代	35 元
机械战警	9 元
美女与野兽	15 元
卡罗圣地亚哥	15 元
战场之狼 2 代	15 元
鬼屋 3 代	23 元
猫捉小鸡	23 元
ESO 战记	15 元

限量购买，每单 8 件，仅需邮费 19 元

为了确保邮购质量，捍卫玩友利益，珍惜十年老店的信誉，多要顾客，少要利润，真情回报闯关族，每张汇款单限购 8 件商品，邮费 19 元封顶，4 件－8 件均为 19 元。

真正 100％兼容台湾主板 MD2 型机内置制式转换卡 NTSC－PAL 制式卡带全兼容，付双手柄，AV 盒，AV 线，RF 线，电源，推广价 110 元，邮费 30 元，主机质保 6 个月。

配件类：

品名	价格
PS 主机电源板	50 元
野牛 2 代振动手柄	50 元
GB 万用对打线	9 元
永华复读机	190 元
科王 400 秒复读机	140 元
小霸王复读机	220 元
GB 普/彩/薄/背挎两用包	各 8 元
PS120B 液晶记忆卡(芯片)	49 元
SFC 磁碟 10 张起(含游戏)	1.8 元
GB 镜面(带贴膜)普/薄/彩	各 5 元
SS/SFC 多功能手柄	各 19 元
各种手柄导电胶	3 元
GB 普薄彩三用放大镜带灯	9 元
GB 薄/彩可充电池组(送电源)	23 元
MD 主机/掌机电源	8 元/20 元
PS15 格记忆卡(芯片)	21 元
MD 二型机 AV 转换盒	7 元
MD 连发带摇杆大手柄	8 元
PS 美版彩色透明带 VR 双振动手柄	40 元
SS/PS 21 针 RGB 线	9 元
GB 彩/薄两用放大镜带灯	9 元
SNK/MD 掌机镜面带贴膜	各 8 元
PS 仿原装振动手柄	30 元
GB 笔式充电器彩/薄通用	23 元
99 拳王/太 8 顶链＋戒子	各 8 元
PS 太 8 腰表	35 元
8 位 FC 机 15 针手柄 2 支	6 元
游戏文化烟合	23 元
无线遥控耳机带收音	38 元
PS 机壳/背包各	50 元/19 元
36 片/20 片 CD 册	各 9 元/6 元
电脑用格斗王/月型手柄	各 29 元
PS 手柄/AV 线，S 端子线	各 5 元
MD6 健手柄/飞行摇杆	各 4 元/18 元
PS 月型彩色格斗手柄	各 28 元
SS 手柄、S 端子线	各 10 元
PS 太 8/99 拳王打火机	各 12 元
GB 彩机挂带	5 元
5＃充电电池 4 节	10 元
SS 街机大摇杆	85 元
GB 普/薄/彩用立体声耳机	各 10 元
SS 红外线遥控手柄 2 支	25 元
PS 格斗手柄/制转各	14 元/30 元
DC 用 AV 线．S 端子．RGB 线	各 19 元
PS 中文金手指卡/对战线	各 25 元/10 元
各种 GB 对打线/格斗手柄	各 5 元
GB 电源/皮套普/薄/彩	各 5 元
GB 机彩壳彩/薄送工具	各 16 元
GB 魔术卡	45 元

本店承诺： 所有卡带零配件均为全新，备有大量现货，热销品种库存 100 件以上，确保您汇款就能买到商品。款到当天发货。从您汇款当天起 8－25 天均能收到物品。

邮购方法： 单价＋邮费等于邮购价须从邮局办理汇款，配件和卡带可以混合购买，保价平邮邮费 10 元一个，2 个 13 元，3 个 16 元，4－8 个一律 19 元。全部采用防震防砸专用邮箱，无论您身在天涯海角只需到邮局填一张汇款单，写清收件人名址，称心如意的商品就会准确及时地送到您手中，质量有保证，客户有信心，所有卡带配件均有专人负责上机测试后才寄出。

汇款地址：辽宁省鞍山市 302 信箱　邮编：114033　收款人：王恩超　电话/传真：0412－6956686

沈阳·小陆游戏机专营店

欢迎访问本公司网址：http://www.microgame.com.cn 以快捷的方式向广大商家提供新、全的业界新闻、火爆的玩友论谈、及时的攻略道场、精采的软件介绍、便利的网上购物，快去看看吧！

本店诚招各地区次世代、VCD 经销商。 专业维修次世代主机，速度快、价格合理、一般故障立等可取！

PS Ⅱ代(主机＋原记忆卡＋原振柄＋直读＋原碟 1 张＋专用电源) 价格电询 邮费:80 元

本店为世嘉授权中讯代理 DC128 **位机特约经销商、主机质保原装、中文说明书、保修卡、保修一年**

DC 主机＋原柄＋专用电源＋AV 线＋引导碟＝1580 元 邮费:80 元 DC 碟片 130 余种，价格电询，邮费 15 元。

PS 系列主机：(主机＋双手柄＋电源＋AV 线＋直读＋赠 5 碟) 9002 型 售 **1200 元**； 9001 型 售 **1280 元**。

PS ONE 超薄便携机：(主机＋原振柄＋原装直流电源＋专用电源＋直读) 售 **1480 元**，邮费 50 元。

精品掌机系列：彩色 NGP 450 元，带原装卡带一盘 彩色 GB 580 元 超薄 GB 300 元 厚 GB 240 元 邮费均 30 元/台

特别推荐：PS 专用金属跳舞台，款式新潮、质硬耐用，完全街机感受，售价 310 元，邮费 80 元(超重)方向键硬塑板块 25 元/块，邮费 15 元 DC VGA BOX(对应 D 版)120，DC 金手指卡 180 元
日本原装 NEC15 寸平面直角 RGB 彩显分辨率 800X6002 组 AV 输入、S 端子、RGB 端子，可收电视节目，送专用 RGB 线 850 元/台，N 制不可收电视节目，送专用 RGB 线 750 元/台，木箱包装运费 100 元，请告知到达火车站名及联络电话。

VCD 银碟

名 称 CD 数

- 太空战士九 CG 1CD/宇宙骑士Ⅱ 3CD
- 魔法骑士 TV 版 7CD/剧场版 2CD
- D4 公主 4CD/露米纳斯女学院 2CD
- 接触 TV 版 17CD/剧场版 2CD
- 女神候补生(0—9)6CD/猎人 3CD
- 浪客剑心/秘藏版 3CD
- 秀逗魔道士 NEXT(第二辑)13CD
- 口袋怪物——尤古斯的反击 2CD
- 星界之纹章 TV 版 7CD/兽战士 9CD
- 太空战士九(攻略)2CD/万有引力 2CD
- 未来少年柯南 13CD/邻家女孩 6CD
- 高立的未来世界 13CD
- 天使禁猎区——邂逅 1CD
- 魔术士奥芃Ⅱ 12CD/封神演义 11CD
- 机动战舰 TV 版 9CD/剧场版 2CD
- 银河星图传说 2CD/魔法使 3CD
- JoJo 奇妙冒险Ⅱ 1CD/黄龙之耳 1CD
- 新世纪 GPX5CD/恋爱人生 2CD
- 生化危机(真人版)2CD/飞越颠峰 3CD
- 寄生前夜(真人版)2CD/妖精战士 9CD
- 非像偶像 KEY10CD/铁拳Ⅱ 2CD
- 幽游白书——夜叉阴谋篇 1CD
- 库络魔法使 14CD/剧场版 2CD
- 樱大战 TV 版 10CD/剧场版 2CD
- 樱大战Ⅱ 2CD/倒凶＋将传 3CD
- WetB 白色猎人 9CD/剧场版 2CD
- 无限的利维亚斯 9CD/铠传 1CD
- 中华一番 11CD/风魔小次郎 6CD
- GTO 麻辣教师(1—34)集 17CD
- 秀逗魔道士(第一辑)9CD
- 秀逗魔道士 TRY(第三辑)9CD
- 秀逗魔道士 OVA 3CD/十兵卫 5CD
- 新世纪 GPX SAGA 4CD
- 新世纪 GPX TV 版 13CD/危险游戏 1CD
- 幽游白书 TV 版 38CD/剧场版 2CD
- 超魔神英雄传 25CD/梦幻妖子 1CD

名 称 CD 数

- 新世纪福音战士 13CD/剧场版 4CD
- 青之 6 号 4CD/格斗之王 2000 1CD
- 罗德岛战记 OVA 6CD/X 战记 2CD
- 英雄骑士传 9CD/世界末日 2CD
- GS 美神 TV 版 15CD/剧场版 1CD
- CLAMP 学园侦探团 16CD
- 游戏王 5CD/银河英雄传说 55CD
- 银河英雄传说外传 6CD/剧场版 2CD
- BOYS BE…7CD/天空战记 3CD
- 我的女神 3CD/守护月天 11CD
- 浪客剑心 TV 版 26CD/剧场版 2CD
- 浪客剑心追忆篇 4CD/绝爱 1CD
- 少女革命 TV 版 13CD/剧场版 2CD
- 孔雀王Ⅱ 3CD/真孔雀王 2CD
- 3X3EYESⅠ 4CD/Ⅱ圣魔传说 3CD
- 电影少女 3CD/恐怖宠物店 2CD
- 超时空要塞 TV 版 12CD/PLUS 4CD
- 可有记起爱 4CD/超时空Ⅱ 3CD
- 超时空要塞 7 1CD/D7 4CD
- 彼男彼女的故事 13CD/绝爱 OVA 3CD
- 99 格斗之王 1CD/98 格斗之王 1CD
- 剑风传奇 13CD/迷宫物语 1CD
- 相聚一刻 32CD/剧场版 1CD
- 吸血鬼美夕 3CD/太空战士Ⅶ 1CD
- 阳光普照 1CD/心跳回忆 2CD
- 女恶魔人 8CD/圣传 2CD
- 圣斗士 海皇篇 5CD/北欧篇 9CD
- 十二宫篇 25CD/真红少年 1CD
- 黄金苹果 1CD/最终圣战 1CD
- 神与神之战 1CD/W－杀人课 2CD
- 爆笑吸血鬼 3CD/生化危机 1CD
- 地狱先生 16CD/剧场版 1CD
- 兽兵卫忍风帖 2CD/街霸Ⅱ 2CD
- 高达 W 17CD/无尽的华尔兹 2CD
- 高达 G 17CD/道袭的夏亚 2CD
- 高达 X 17CD/Turn A(倒 A)高达 8CD

名 称 CD 数

- 08MS 小队 6CD/剧场版 1CD
- 高达 0079 TV 版 16CD/一年战争 6CD
- 高达 0083 TV 版 6CD/剧场版 2CD
- 高达 0080 3CD/高达 F91 2CD
- Z 高达 17CD/ZZ 高达 17CD
- V 高达 17CD/新天地无用 9CD
- Lain(玲音)5CD/魔装机神 6CD
- 水晶国传说 OVA 3CD/剧场版 2CD
- 烈火之焰 14CD/恶魔战士 4CD
- 金田一 TV 版 13CD/剧场版 2CD
- JOJO 奇妙冒险 3CD/侍魂Ⅱ 2CD
- 天地无用之炎夏圣诞 2CD
- 天地无用 in love Ⅱ 2CD
- 魔法少女砂沙美 9CD/老人 Z 2CD
- 银河醒目女 3CD/大友克洋 2CD
- 大运动会 6CD/通灵公主 6CD
- 圣子到 BOY12CD/枪神 13CD
- 不可思议的游戏 TV 版 25CD/剧场版 2CD
- 魔术士奥芃 9CD/宝魔猎人 3CD
- 银河少女警察 1CD/乱马 1/2 2CD
- 城市猎人之百万黄金阴谋 1CD
- 海滩之战 1CD
- 爱与宿命连发枪 2CD
- 便衣女警 2CD
- 99 版寒羽良的末日 2CD
- 天才犯罪教授 2CD
- 强殖装甲 OVA 3CD/剧场版 1CD
- 逮捕令 TV 版 6CD/剧场版 2CD
- 橙路 TV 版 24CD/剧场版 2CD
- 攻克机动队 2CD/Q 版女神 6CD
- 艾狄龙战将 7CD/我是大哥大 7CD
- 暗黑破坏神 3CD/电脑战队 2CD
- 五星物语 1CD/北斗神拳 2CD
- 无限地带 6CD/东京巴比伦 1CD
- 新次波动危机 7CD/亚里安 2CD
- 时空转抄 6CD/听到涛声 1CD

名 称 CD 数

- 魔法舞台 9CD/装甲骑兵 18CD
- 万能文化猫娘 6CD/铁男 6CD
- 战国魔神 13CD/咒语鬼精灵 1CD
- 柯南之 连续两次杀人事件 2CD
- 来自黑暗组织的女子 2CD
- 第十四个目标 2CD
- 引爆摩天楼 2CD
- 世纪末的魔术师 2CD
- 钢铁新世纪 4CD/头文字 DⅡ 5CD
- 灌篮高手(剧场版)1CD/蓝板王 1CD
- 电脑刑事档案 808 3CD/病毒 3CD
- 新足球小将 5CD/饿狼传说 4CD
- 福星小子之圣水奇缘 2CD
- 爱星球之恋 2CD
- 情侣乐天派 2CD
- 秋叶原电脑组 3CD/特别的她 3CD
- 银河英雄传说外传·反判者 2CD
- 柯南之阿兰的推理 1CD
- 青山刚昌短篇集 1CD
- 意味深长的音乐盒 2CD
- 新·吸血姬美夕 TV 版 9CD
- 银河战国群雄传 18CD/重战机 2CD
- 真夜中的侦探 6CD/英雄本色 1CD
- 魔女宅急便 2CD/幽灵公主 2CD
- 再见萤火虫 2CD/天空之城 2CD
- 飞天红猪侠 2CD/风之谷 2CD
- 岁月的童话 2CD/龙猫 2CD
- 梦幻街少女 2CD/百变狸猫 2CD
- 真三一万能侠 7CD/人鱼之伤 1CD
- 高校圣光战士 1CD/亚基拉 2CD
- 真人版金田一系列
- 女王峰 2CD/女怪 2CD
- 医院坡上吊 2CD
- 甲龙传说 1CD/千年女王 2CD
- 八云立 2CD/心跳回忆 2CD
- 超时空要塞 7TV 版 13CD

名 称 CD 数

- 最后的冠军 3CD/六翼天使之声 6CD
- 虚界之魔兽 4CD/高达 MTV 1CD
- 莱莱子解体诊断书 6CD
- JOJO 奇妙冒险 2 VOL.2 1CD
- 天使禁猎区 Vol.2 1CD/向北(音乐篇)1CD
- 小孩子的玩具 16CD/创世纪机士 3CD
- 绝对无敌雷神王——梦日记 1CD
- 宠物小精灵 TV 版 22CD/伊煞 2CD
- 霸王大系龙骑士 6CD/街霸 ZERO3、4 2CD
- 棒球英豪 TV 第二部 17CD/冷面魅影 5CD
- 柯南毛利小武郎 2CD/银装骑攻队 5CD
- 金田一露西亚人偶杀人事件 5CD
- 浪客剑心 TV 版未放映之秘藏 1CD
- 超人学园 2CD/甲龙传说 1CD
- 漫游记 5CD/新世纪 GPX ZERO 4CD
- 天使宝贝蛋(希望成为天使)9CD
- 亚历山大战记(完结篇)7CD
- 杀人机器 1CD/圣兽机 1CD
- 幻魔大战 2CD/X 电车 1CD
- 反黑风暴 2CD/红发少女安妮 2CD
- 雌威队 2CD/美少女枪神 2CD
- 人形草纸－傀儡师左近 4CD
- 浪客剑心－TV 版未放映秘藏版 1CD
- 星界之战旗 5CD/乐胜 1CD/EXD 杀手 1CD
- 美幸——不可思议之国 1CD/金星战记 2CD
- GTO1－34 集 19CD/35－39 集 5CD
- 天使禁猎区 VOL.3 1CD/GTO 第 40 集 1CD
- 银英外传千亿之星、千亿之光 6CD
- 金田一、七濑美雪杀人嫌疑犯 1CD
- 银英外传螺旋迷宫 7CD
- 金田一、神秘马戏团杀人事件 1CD
- 金田一杀戮之绀碧岛 2CD/绝顶聪明的推理 2CD
- 柯南第十位乘客 2CD/超级杀人计划 2CD
- 黑天使的翅膀 2CD/木亍之刑事恋爱物语 2CD
- 女浪人月影兰 1CD/禁区外的少女 5CD
- 纯情房东俏房客 1CD

精典日、韩剧系列(精装日、韩剧每套？元，简装每张？元，具体价格请电询)

请你再爱我一次/青春无悔
金田一少年事件薄/相亲结婚
是谁造成今天的我/料理千王
午夜凶铃之贞子缠身/爱情天书
蒙娜丽莎的微笑/恋爱季节
给星期五的恋人/恋爱时代
暗恋(天长地久)/16 岁新娘
没有天使的城市/蒋太的寿司
东京爱情故事/二千年之恋
传说中的老师/庶务二课Ⅰ、Ⅱ
GTO 麻辣教师/圣者之行进
GTO 直海教师/跟我说爱我
东京仙履奇缘/鬼之栖家

同一屋檐下Ⅰ、Ⅱ/沙滩小子
远亲不如近邻/水之世界
冰之世界Ⅱ，真昼之月
爱在天空的另一端/礼物
恋人啊！爱你多一点/美人
高校魔鬼特攻队/未成年
分手总在风雨中/恋恋情深
神，只是多一点/沉睡森林
魔女的条件/101 次求婚
世纪末之诗/一吻定情
刑警先锋组/美味关系
人生俱乐部/悠长假期
爱情白皮书/恋爱之神

自从遇见你/单身贵族
本能的谎言/恶灵校园
甜蜜的季节/正义必胜
理想之结婚/偶像妈咪
太阳不落山/新闻女郎
我俩的未来/美丽人生
爱没有明天/婆媳之间
月下之棋士/午夜凶铃
甜蜜的背后/星光闪闪
亲亲坏老公/非常恋爱
爱的使者/最后之恋
爱的尽头/银狼怪奇
透明人间/完美无暇

高校教师/迷情之旅
星之金币Ⅰ、Ⅱ/恋爱世纪
追爱一族/毕业生/邂逅
古惑仔/爱情/挑战
至爱/恋爱论/男人 35
协奏曲/失乐园/平安夜
相亲结婚/恋爱/幻想
我的荡漾/忽然情人
可爱先生/天桥风云
星梦奇缘/我怕恋爱
夏日的雪/百年物语
食神的传说/二十岁的结婚
邪心/与亿万富翁结婚的方式
恋爱论/泡沫爱情

原装正版 DC 碟除个别碟之外均售 150 元/张，邮费 25 元。

SS 土星金碟 700 余种，震撼价格，请电询。邮费 15 元不限数量，批量价优。

周边配件														
PS 全新光头	430	20	PS 五针/七针原装电源板	120	20	DC 组装 4M 记忆卡	140	15	PS 光头原装齿轮(全套)	50	10	PS 光头电机托盘	30	10
PS 翻新二手光头	200	20	DC 专用 VGA－BOX	120	20	PS 闪灯塑胶跳舞台	260	50	PS 光头线圈总成	20	10	PS 光头可调电位器	5	10
SS 全新三洋光头	100	15	DC 万用大制转	160	20	PS 光头原装物镜	25	10	PS 光头原装激光管	40	10	PS 专用钓鱼杆 2	80	20
SS 全新 JVC 光头	100	15	DC 原装可视记忆卡	180	20	PS 光头组装物镜	10	10	PS 光头专用润滑脂	10	10	KONAMI 原装掌上打碟机	360	30
DC 全新光驱	380	30	DC 组装 2M 记忆卡	90	15	PS 光头原装排线	30	10	PS 光头电机线	20	10	DC 原装枪	320	20

邮购地址(汇款单填写地址)：沈阳市铁西区南八中路 78 号 收款人：陆红疆 邮政编码：110023

※邮购、零售兼批发总部(汇款地址)：沈阳市铁西区南八中路 78 号(保工街八路口东 50 米)
收款人：陆红疆 邮编：110023 电话(邮购查询)：024－25850632 营业时间：8:00～18:00
※批发总部：五爱市场东区电器精品 746、745 档(金城宾馆斜对面)
手机(批发专线)：(0)13609892121 电话：024－24141448 营业时间：5:00～15:00

超值购物体验

全面回收二手

北京皇金荣游戏器材(连锁)销售中心(游戏兵团)

欢迎光临沙滩连锁店有5~9折优惠　　本中心现面向全国诚招授权加盟商

主机地带

PSone 套机(袖针型PS)(原装振动手柄+普手柄+AV线+电源+记忆卡+直读+保修卡+会员证+游戏)1350元

PS 7、9 精品套机(双手柄+AV线+电源+记忆卡+直读+保修卡+会员证+游戏)1080元

PS 套机大餐(双手柄+电源+记忆卡+AV线+直读+VCD卡+金手指卡+舞毯+光枪)1580元

PS Ⅱ代套机(双手柄+原8M记忆卡+电源线+AV线+直读+DVD原装碟+PS2支架+会员证)市价现货

DC 套机(手柄+电源线+AV线+原版碟+会员证) 市价现货

NGP 彩色手掌机+卡 760元　GB 薄机 290元　GB 彩机 580元　WS 掌机 330元　掌机邮费 20元

主机邮费35元

注:凡在本中心购买主机均有"皇金荣"封贴,一律保修半年,终身维修,本店主机出售时均经过严格测试,保证您的利益,敬请注意!

PS、DC、PS2 特约专业维修中心

本中心特聘原索尼、世嘉公司高级专业技师,拥有多年游戏机维修实践经验,可排除各种疑难杂症,所修主机均有一个月质保观察期(观察期内原症状负责到底)

PS 原装 7500 系列光头 430 元
PS 原装 5500 系列光头 370 元
PS 原装 9000 系列光头 450 元
PS 原装光眼 180 元
DC 原装光头 360 元
加 P3、PS2 直读芯片 90/160 元
PS 更换电源板 95 元
PS、DC 维修手柄插槽 90/130 元
SS JVC 光头 130 元
SS 三洋光头 180 元
PS 光驱芯片 180 元
PS 维修主版 100~400 元

本维修中心速度快,立等可取,外地可寄机(寄件)维修(修好当天发出)维修价格合理,无论您的主机坏死到什么程度,本中心均可令它起死回生!成功率100%。

新品、精品廊

便携小彩电(可收有线,接游戏机)	550	FF Ⅷ手表、腰表	75
PS 9 字头用金手指卡(15 格记忆)	110	FF Ⅷ情侣金表	180
PS 用立体声耳机	95	各种游戏图案烟盒、打火机套装(FF Ⅷ)	45
PS 手柄转 DC 手柄器	120	生化危机手表	75
DC 4M(带 PC 线)记忆卡	200	FF Ⅷ金属项链(金/银色)	20
DC 原 S 端子	360	放浪冒险谭金属项链、戒指套装	20
PS/PS2 用遥控器	95	拳皇金属项链、戒指套装	20
PS2 原装振动手柄	370	DC 机原装包	75
PS2 原装 8M 记忆卡	370	DC 新 VGA · BOX	130
PS2 原装 DVD 驱动盘	380	PS 9 字头用 3.0VCD 卡	210
PS/PS2 原装手柄四分插	320/420	PS 原装包	95
PS2 专用分量端子(原/组)	420/180	世嘉电子狗	420
DC 专用金手指	280	DC BLEEM 模拟器	时价
DC 专用沙锤	320	PS 原装 PDA 游戏机	270
DC 专用钓鱼杆	160	DC 连 NGP 盒	320
PS Btat Mania 打碟器	320	FF8 金属戒指 20 元　以上精品邮费 10 元	

GB黑白卡

七龙珠悟空飞翔传	25	口袋妖怪(青中)	37	王国物语 2	29	大金刚 3	23	斩红郎无双剑	23	梦游美国	28
游戏王	37	胜利足球	22	光之继承者	32	魂斗罗 6	20	真实的谎言	22	王牌空战	45
吞食天地	23	魔法骑士 3	35	铁拳 3	28	玩具总动员	20	二次机器人大战(中)	33	幽游白书全集	20
口袋妖怪(红)	24	太空战士 4(中)	27	侏罗纪公园(中)	55	侍魂	23	特殊警察	22	3D 大金刚	20
口袋妖怪(红中)	37	桃太郎电铁	25	97 格斗王	45	公主钟声	33	空中霸王	23	SD 高达	27
口袋妖怪(黄中)	37	圣剑传说	34	战场之狼	24	月影村的怪物	24	海陆空大战	23	牧场物语	26
三国志(中文)	24	柯南列车谋杀案	26	口袋妖怪大竞赛	28	饿狼传说 3	23	恶魔城传说	23	人狼泰山	22

GB彩卡

格斗 2000	69	游戏王 2(中)	65	FIFA2000	52	第三次机器人大战	35	炸弹人 RPC	36	WWF 摔跤	34
99 格斗	59	萨尔达(中)	48	燃烧战车(日)	58	99NBA	33	炸弹人卡片	37	巫术王	53
信长野望	58	三国志 2(中)	40	燃烧战车(英)	68	99 足球	33	贵族钓鱼	48	西部牛仔	37
坏玛莉 2	44	坏玛莉 3	53	口袋金(中)	78	罗德岛战记	35	蓝精灵	34	上海麻雀	35
大富翁(中)	49	泡泡龙 4	33	口袋银(中)	78	血腥咆哮	36	蜥蜴王	35	流行音乐	58
狂热节拍	35	呼哟呼哟	34	超时空要塞	70	炼金术士玛莉篇	62	毁灭公爵	44	超级玛莉兄弟	30
游戏王(中)	54	牧场物语 2	42	柯南 3	63	炼金术士艾莉篇	62	悟空激斗传(中)	46	松鼠大战	46
牧场物语(中)	55	海陆空大战 2	35	游戏王 3	63	大盗伍佑卫门	36	四驱车 3	43	钢铁与友情 RPG	52
勇者斗恶龙 1+2	58	口袋妖怪(金)	35	1942	66	蚁哥正传	35	魔法气泡外传	44	人狼泰山	56
勇者斗恶龙(中)	48	口袋妖怪(银)	35			顶级赛车(振动)	48	沙罗曼蛇	38	所有 GB 卡免邮费	

日剧园地

圣者之行进,鬼之栖家	11,11	午夜凶铃,葡萄酒专家	12,8	同一屋檐下Ⅰ、Ⅱ	12,14	悠长假期,恋爱世纪	11,11	真之日,恋の暴走特急	12,12
青之时代,远亲不如近邻	11,10	女医,说老婆的坏话	11,11	一吻定情Ⅰ、Ⅱ	12,6	爱情白皮书,青春无悔	11,10	GTO Ⅰ(麻辣老师)	12
神,只是再多一点,男人三十五	12,11	暗恋,百分之百去爱	12,12	一个好人,成田离婚	11,10	人往高处爬,礼物	13,11	GTO Ⅱ(直海老师)	12
透明人间,苏醒之金狼	13,11	猎艳男孩,三姐妹侦探团	12,10	独身生活,超能力魔法	10,9	沉睡森林,美味关系	12,10	是谁偷走我的心	5
茶煲四姐妹,猎艳男孩	12,12	恋爱本色,自从遇见你	12,13	舞夜凶铃の螺旋	13	偶像妈咪,庶务二课	12,12	协奏曲,因爱之名义	10,12
星之金货Ⅰ、Ⅱ	12,12	高校教师,独身生活	11,10	东京爱情故事,新闻女郎	11,11	未成年,魔女の条件	11,11	何日再相逢,恶女	13,11
银狼怪奇,爱与和平	7,12	101 次求婚,急症室 24 小时	12,13	天使的工作,戴面具的女人	12,10	小报,理想之结婚	10,10	单身贵族,最后之恋	10,10
邂逅,跟我说爱我	12,12	老师你知道吗,兄弟	12,12	平安夜,东京大学物语	10,10	沙滩小子,世纪末之诗	12,12	16 岁新娘,非洲之夜	10,11

日剧、动画,分为精装礼品及简装,邮费15元,价格电询。

动画城

圣子到 BOY,剑风传奇	12,13	侍魂 2-阿修罗斩魔传	2	彼男彼女的故事(1-24)	14	梦中相会,通灵公主	3,6	少女革命 TV 版,剧场版	13,3
秋叶原电脑组,机动警察	3,2	斗神传,北斗之拳,风之谷	2,2,2	GTO(1-14),烈火之焰	14,14	海底娇娃蓝华,统梦	3,1	闪电霹雳车,时空转抄	4,6
GS 美神 TV 版,剧场版	15,1	幽游白书 TV 版,剧场版	24,2	新天地无用外传,车神	9,2	相聚一刻(上、下部),剧场版(16,16),1		阿尔斯兰战记,众神黄昏	4,1
尾崎南-绝爱,足球小将	1,5	浪客剑心-神剑闯江湖	26	勇者王,宇宙骑士 2	17,3	名侦探柯南 TV 版	26	万能文化猫娘,无限地带,23	6,6
蜡笔小新,装甲骑兵	2,16	A 子计划,守护月天(1-11)	1,11	学园侦探团,铁腕	16,4	超时空要塞Ⅱ,超时空加强版	3,4	柯南-14 番目地,引爆魔天楼	2,2
梦幻骑士,梦幻世界	5,1	圣斗士-十二宫殿,乱马 1/2	25,2	福星小子之爱星球之恋	2	超时空要塞 7(电影版)	1	柯南-世纪末的魔术师	2
神八剑传,风之名将	2,2	激情恋爱,异次元世界	7,6	口袋怪物 TV 版(宠物小精灵)	10	超时空要塞 D7	4	柯南-来自黑暗组织的女子	2
魔女宅急便,天空之城	2,2	恐怖宠物店,变色龙	2,3	强殖装甲 OVA 版,剧场版	3,1	超时空要塞精华篇	6	柯南-短篇集,新柯南剧场版	1,5
X 战记,东京巴比仑	2,1	流星花园 TV 版,剧场版	18,1	金田少年事件簿 TV 版	13	浪客剑心剧场版,万有引力	2,2	超时空要塞 TV 版,超时空歌篇集	12,1
Lain(玲音),TO HEART	5,1	真夜中之侦探,宇宙骑士	6,16	青之 6 号 4,柯南 TV 第 3 部	1,14	圣水奇缘,圣传,幽灵公主	2,2,2	超时空要塞-可有记起的爱	2
银河战国群雄传,亚里安	18,2	魔法骑士 OVA 版,男儿当人樽	6,2	库洛魔法使,梦幻游戏	14,2	听到涛声,梦幻街的少女	1,2	神秘的世界,艾迪龙战将	4,7
思春期美少女合体机械人	2	天地无用剧场-炎夏之圣诞	2	寒冷前线雨之岚,网络争霸战	10,1	不可思议-朱雀篇,青龙篇	10,9	橙路 TV 版,剧场版	24(16),1
地狱老师 TV 版,地狱先生	16,1	天地无用剧场-遥远的思念	2	飞越颠峰,魔法提琴手	3,1	不可思议——恒国篇,延续篇	7,6	街霸 TV 版,剧场版	14,2
新世纪福音战士 TV 版,剧场版	13,4	新天地无用 TV 版	9	98 拳王,99 拳王	1,1	不可思议——剧场版	2	饿狼传说,恶魔战士	4,4
浪客剑心追忆篇(1-4)	4	水晶国的传说 OVA,电影版	3,2	生化危机(1-3),太空 8	1,1	银河英雄传说 TV 版(上、下部)	13,14	侍魂 1-破天降魔之章	1

配件世界

配件	价格	邮费	配件	价格	邮费
PS 原装木吉它	180	20	DC 原装手柄	180	8
PS 仿街机双人大摇杆	200	25	DC 彩色透明手柄	110	8
PS 原装透明记忆卡	70	10	DC 振动六键手柄	135	8
PS 新型 3.0 带金手指 VCD 卡	220	15	DC 原装振动器	130	8
PS 纠错王 VCD 卡	320	15	DC 仿振动器	60	8
PS 30 格纯芯片记忆卡	45	10	DC 原装标准记忆卡	175	8
PS 原装记忆卡	95	10	DC1M 记忆卡	75	8
PS 原装 HORI 大摇杆	155	15	DC2M 记忆卡	95	8
PS/PS2 用透明振动方向盘	220	20	DC4M 记忆卡	115	8
PS 手柄转 PC 线(双头)	15	8	DC 豪华制转	110	8
PS 手柄转 PC 器(对应振动)	65	10	DC 方向盘	280	20
PS 南梦宫原装光枪	175	15	DC 摇杆	180	15
PS FOX 振动手枪	85	10	DC 原装透明机壳	140	15
PS 彩色振动手柄	85	10	DC 跳舞毯	140	15
PS 原装振动手柄	110	10	原装 SS 改 DC 格斗手柄	145	10

原装软件

PS 铁拳 TT	590	NGP 神机世界 2	300
PS2 R5 赛车	590	NGP SNK VS 卡普空	320
PS2 生或死 2	590	NGP 拳皇 R2	290
PS2 决战	590	NGP 饿狼传说	290
PS2 打鼓机(带碟)	1260	NGP 美少女格斗	290
PS2 实况足球 2000	590	NGP 索尼克	290
PS2 真 · 三国无双	590	NGP 侍魂 2	310
DC 莎木	490	WS 机器人大战 2	390
DC 职业创造球会	480	WS 梦幻模拟战	370
DC 格兰蒂亚 2	430	WS 数码暴龙	250
NGP 皇家骑士团	310	WS 铁拳	280
NGP 顶上决战	310	WS 路行鸟	280
NGP 合金弹头	260	WS SD 高达	240
NGP 合金弹头 2	310	WS 高达 MSVS	270
NGP 月华剑士	320	以上软件邮费 15 元	

为了庆祝国庆节的到来,及本中心沙滩连锁店开业。特举行为期一个月的优惠大派送活动,凡在此期间到沙滩店购物均有机会得到大礼!及优惠价购物!

详情请访问皇金荣网站:http://gamehjr.yeah.net　网上订购新时尚!享受我们带给您的新感觉!

真情派送 为答谢新老顾客对本中心的支持,凡在本处购买主机者均可在"精品廊"内阴影物品内选一作为礼品,外地会员在购买两件物品以上时可免邮费(注明会员编号),购买主机者均可再加35元得跳舞毯。凡本店会员或购买主机者85元可得原振手柄。

邮购请寄:北京市东城区地安门东大街65号　收款人:[illegible]　邮编:100009

皇金荣宽街店:北京市东城区地安门东大街65号　服务电话/传真:(010)84014872　李先生

乘车路线:115路霞光街、118路、13、823路锣鼓巷站下车向东50米路北,2、104、108路宽街下十字路口向西200米路北

*外地玩友可从西站乘823、北京站乘104路

皇金荣沙滩店:北京市东城区五四大街55号　服务电话/传真:(010)64011696　张先生

乘车路线:109、112、103、111、60、2路沙滩站下向西200米丁字路口北

批发热线:013501067567　(注)凡购物500元以及购主机者凭票报20元车费

(注)
* 本中心面向全国回收二手货,可付现、代卖、交换。
* 本中心以上价格为邮购价目,本市玩友以店堂为准。因市场变化价格会有浮动,请见谅。望来电、来函询问!
* 本中心可为您订购市面上不易购买之商品。全面为您提供服务。
* 本公司现代理一种车载微型电视,请关注!

北京冠杰娱乐器材邮购价目表（原游戏广场）

最后三方元大奉送

购次世代主机，送价值260元原装超薄GB，购GB主机送价值168元"劲爆12合1"。一次性购物满二百元（主机除外），送价值95元无线耳机接收器。先买先送，本次活动最终解释权归冠杰公司所有。

招商
诚招各地连锁加盟店
招商热线：
13901199244

主机特卖场

PS2 代套机（振动手柄＋8M 记忆卡＋新型直读＋电源＋AV 线＋直读，兼容所有 DVD）3450 元
PS 9002 型套机（手柄＋电源＋记忆卡＋AV 线＋直读＋会员卡＋送正版盘）1020 元（欧版）
PS 7500 型套机（手柄＋电源＋记忆卡＋AV 线＋直读＋会员卡＋送正版盘）1280 元（日版）
PS 7501 型套机（手柄＋电源＋记忆卡＋AV 线＋直读＋会员卡＋送正版盘）1040 元（美版）
PS－one 袖珍游戏机（手柄＋电源＋记忆卡＋AV 线＋直读＋会员卡＋送正版盘）1250 元
DC 128 位游戏机/DC 纪念版游戏机（手柄＋电源＋AV 线＋正版盘＋网卡） 1400 元/1680 元
GB 日本纪念版夜光机（通体镀银） 398 元　　NGP 彩色手掌机 490 元
GB "夜用型"超薄彩色手掌机（可自调颜色） 698 元　　GB 彩色手掌机（五色同左） 510 元
GB "迷你"型超薄手掌机（兼容彩卡，紫透、黄、绿、粉、白） 255 元　　GB 标准厚机 210 元

本公司决不出售翻新机！

主机邮费 50 元，GB 机 20 元

中古货交易市场

八成新 PS 套机（双手柄＋AV 线＋电源＋记忆卡＋10 款游戏。型号 3000、1001、5503、7000） 650 元
九成新 PS 套机（双手柄＋AV 线＋电源＋记忆卡＋20 款游戏。型号 7502、5501、7000、7501） 750 元
准全新 PS 套机（使用期均为两个月内，双手柄＋AV 线＋电源＋双记忆卡＋20 款游戏。型号 9001、7502、7501） 900 元
准全新 SS 套机（双手柄＋AV 线＋电源＋10 款游戏） 480 元　　九成新日本原装 WS 游戏机（赠卡 1 盘）420 元
九成新 GB 彩/荧光/薄/厚机 410/300/190/160 元　　N64 光碟套机（双手柄、记忆卡、电源、6 张光盘） 1700 元
准全新 NGP 彩色 16 位手掌机（送卡一盘，任选：98 拳王，侍魂，饿狼，合金弹头，索尼克） 580 元
九成新 DC128 位日本套机（双手柄＋记忆卡＋振动卡＋电源＋正版游戏） 1350 元

GB 单卡

第二次机器人大战（中文版）	28	吞食天地 3（中）	19	SD 高达 G 世纪	39	魔法骑士 Ⅱ＋Ⅲ	42	3D 大金刚	24
铁拳Ⅲ（3D）	26	梦游美国（巡回版）	28	沙漠风暴（新版射击）	25	圣斗士外传	24	制服美少女	38
口袋妖怪（红、绿、青、时钟版）	22	核金弹头 2	38	心跳 2（新）	42	口袋黄/红/绿/青（中文，时钟）	38	雷电 Ⅱ＋Ⅲ	18
97 格斗王（黄金版）	39	太空战士之最终幻想（中）	27	街霸 VS X－MEN	32	街霸Ⅱ（街机版）	21	侏罗纪公园（中文）	52
98 实况足球（PS 版）	22	三国志の霸王大陆（中）	37	三国英雄传（中）	21	公主的钟声	32	西游记（新传）	27
柯南之列车杀人事件（AVG）	28	王牌空战 2	45	南斯拉夫保卫战（ACT）	25	圣剑传说	31	足球小将 2 代	24

GB 彩卡

GB 新卡		赌城风云（15 种玩法）	68	玩具兵大斗战	52	孤岛冒险 2	68	2000'实况足球	80
生化危机	98	心跳回忆（中文）	88	樱花大战（限定版）	80	大力工头 6 代	65	口袋金银合集（中）	15
口袋妖怪（黄，中文，发声）	65	欧洲杯 2000	55	SD 机械人 2 代	60	金属机器人	75	黑衣人（MIB）2 代	70
核金弹头 EX	85	彩虹 6 号	45	古墓丽影（32M）	90	灯猫的甜蜜冒险	60	口袋赛车 2 代	68
99 格斗王	56	3D 陷井	54	世嘉拉力 2	42	口袋妖怪金/银（中文/时钟）	78	游戏王 3（中文版）	75
美少女麻雀王	34	孤岛冒险者	38	口袋金/银（时钟版）	49	太空战士 8（中文版）	45	悟空激斗传（中文版）	43
人猿泰山	51	恶魔城 2	42	口袋金/银（豪华版）	42	NBA 篮球 2000	48	三国演义 2（中文版）	43
坏玛莉 2	34	游戏王	47	VR 战士 2 代（MD 版）	55	第三次机器人大战（中文）	68	魔法战士（中文版）	64
勇者斗龙怪兽篇	38	心跳回忆（文艺/体育）	55	机甲战士	49	大富翁之世界之旅（中文）	58	街霸 ZERO3	47
萨尔达传奇	29	四驱车 4	54	勇者斗恶龙（中文版）	45	燃烧战车（核金装备）	55	坏玛莉 3	45
99NBA 重扣手	32	牧场物语 2	39	萨尔达传说（中文版）	45	FIFA 足球 2000	36	顶级赛车	32
首都高速赛车	34	角斗士	47	垂钓巴斯鱼（振动卡）	67	牧场物语（中文版）	59	罗德岛战记	33
女神转生 1＋2	47	第三次机器人大战	40	游戏王后传（中文版）	68	数码暴龙（中文版）	75	2000 格斗王	55
舞王 3	61	勇者斗恶龙 1＋2	54	牧场物语 2（中文版）	68	3D 大金刚（振动卡）	81	口袋金银合集（时钟记忆版）	58

GB 合卡

卡名	内容	价格
劲爆 12 合 1	99 格斗王，萨尔达（中），勇者斗恶龙（中），银河之星（中），七龙珠（中），大富翁（中），第二次（中），太空战士 4（中），圣剑传说……	158 元
超值 8 合 1	格斗王 2000，牧场物语（中文），萨尔达（中文），三国志（中文），大富翁（中文），口袋金、银、黄	148 元
金彩 12 合 1	勇者斗恶龙 1＋2，怪兽最强战士，天使盗贼王，罗德岛，口袋青、红，口袋手册，牧场物语 2，三国志（中），吞食天地（中），太空战士 4（中），第二次（中）	118 元
超级 10 合 1	口袋金/银，口袋怪兽（中），太空战士，机器人大战，陆海空大战，精锐之剑，鬼忍降魔录，梦幻之星（中）	118 元
全彩 8 合 1	口袋金/银，真命大富翁（中），七龙珠（中），梦幻之星（中），天外魔镜，魔法骑士 2，屠龙战记	118 元
格斗 11 合 1	饿狼传说 3，95、96 格斗，街霸 2，幽游白书，七龙珠……	118 元
梦幻 11 合 1	太 4（中），三国英雄传（中），三国 3（中），天神怪战，陆海空 2，第四次机器人，信长野望，神机世界 3，吞食天地 2（中），太空大帝（中）	78 元
口袋 10 合 1	口袋妖怪红、黄、绿、青、紫、金、银，第四次机器人大战，信长野望，太空战士 4（中），玛莉医生，坦克大战，网球，炸弹人	78 元
银彩 15 合 1	勇者斗恶龙 6，坏玛莉 3，怪兽战士，女神转生外传，萨尔达，卡片口袋妖怪，陆海空大战，罗德岛，首都高速，泡泡 4……	118 元
心跳 16 合 1	心跳回忆（文艺/体育篇），口袋妖怪 6，黄、青、红、绿，口袋情人，心跳物语，心跳医生	118 元
RPG 9 合 1	口袋妖怪黄（发音版），三国演义 2（中），新机器人大战（中），创世纪外传，天外魔镜 3，NBA 重扣手……	118 元
		68 元

注：GB 卡邮费：一盘 5 元，二盘以上 10 元。本公司合卡均能独立记忆。

特价区

PS3.01VCD 卡	348 元	PS 金手指器（兼容所有型号、送新金手指书）	35 元
PS/PS2 专用立体声耳机（送音效制转）	98 元	DC 金手指/记忆二合一卡	230 元
PS 原装振动手柄（7501 拆机件）	120 元	GB 金手指卡	150 元
无线耳机接收器（送收音机适用电视、VCD、电脑）	95 元	DC 原装 DLMBL 模拟器（可玩任何 D 版 PS 盘）	245 元

本区商品免邮费。

GB 配件特卖区

彩/薄机夜用灯（无须电池）	18	万用对战线（双三头）	18	彩/薄/厚真皮皮套	18	立体声耳机	18
三用放大镜（可折叠）	18	彩/薄机充电器（送高能电源）	47	万用小腰包（五种颜色）	13	彩/薄 笔式充电器	51
彩/薄/厚专用手柄	8	彩/薄机壳（五种颜色）	48	彩机腰/挎双用包	28	GB 卡可录机（高速复制）	138
厚/彩/薄机贴膜（可使屏幕翻新）	14	彩/薄/厚高能电源	10	魔术卡（可使黑白变彩色）	68	GB8/16/32M 可录卡	138/178/228

邮费 10 元/次

配件特卖区

PS 北通双振动手柄（美版）	68	PS 全透明振动大摇杆	168	PS/DC 书包	28	DC 原装限定记忆卡/VGA	205/105
PS 北通格斗王手柄	43	PS 原装记忆卡（日产）	108	PS/PC 手柄转换器	18	PS/PS2 双用 VCD 遥控器（全兼容）	80 元
PS 北通野牛 Ⅰ 型	68	PS 原装记忆卡（马产）	78	SS 豪华制转	48	PS、PC 双向转换器（带双手柄）	30 元
PS 北通野牛 Ⅱ 型	88	PS 仿原装记忆卡（双芯）	28	SS 豪华格斗手柄	28	PS Ⅱ 代舞毯	35 元
PS 北通 120 格记忆卡（液晶）	58	PS 组装记忆（电池）	18	VGA BOX（游戏机电脑连接器）	348	PS Ⅲ 代舞毯	70 元
PS 北通"铁手"Ⅱ 型振动枪	78	PS30 格液显记忆卡	48	PS 九系列电影卡（免改机）	228	电脑 Ⅲ 代舞毯	48 元
PS 北通金手指卡（中文）	38	PS 豪华制转（射频线）	38	PS/N64/SS 三用振动方向盘	178	电脑 Ⅳ 代舞毯（键盘口）	78 元
PS 连发格斗手柄	18	PS 手柄六分插 Ⅱ 代	98	PS/SS 红外线格斗手柄（双支）	148	电视 Ⅱ 型全真人舞毯	88 元
PS 原装大摇杆	118	PS PDA 游戏机	298	PC 豪华格斗手柄（即插即用）	28	VCD Ⅱ 型舞毯（可改编卡拉 OK）	98 元
PS 组装手柄（1.5 米线长）	10	PS 手柄延长/对战线	18	DC 原装手柄/记忆卡	165/165	方向盘、摇杆、舞毯邮费 20 元/件	
PS 原装振动手柄（9002 版）	90	PS 原装长线光头	388	DC 原装振动卡/枪	110/345	其余 10 元/件	

北京冠杰游戏机维修中心：专业维修各类游戏机，小故障立等可取，大故障 24 小时内可取，成功率 100%。在本公司维修主机，可终身享受免费光头清洗及整机保养，修好后享受原厂保修，免费上门取机，外地玩友邮寄修理。

注：1. 本公司现货批发游戏机及配件，专业为各游戏机房配货。专业维修次世代游戏机
2. 由于邮购业务量大，请来信者自备回邮信封及邮票，望玩友谅解。
3. 高价收购各种游戏机，方式灵活：现金收购、代卖、外地寄售。
4. 因市场因素，可能出现个别商品有价格浮动，请来电、来信咨询。
5. 本公司备有上千种动画片，新货速度快，目录请参见上期广告。
6. 本公司网址：http://gamegj.126.com

公司地址：北京市宣武区右安门内大街丙 12 号
邮购汇款地址：北京市宣武区右安门内大街丙 12 号
收款人：冠杰公司　　邮编：100054
邮购查询：010－63522272（查询时间：9:00－16:00）
业务咨询：010－83518073（营业时间：9:00－18:30）
经理投诉电话：(0)13001239442　批发电话：(0)13901199244
乘车路线：61、59、19、819、122 路南樱桃园站下车马路东

真价现货

北京千里马游戏行邮购价目表

绝不虚报

购 GB 机玩友注意:为了杜绝烧机,也为了省下大把电池钱,请考虑高品质的:千浩 GB 充电宝(薄,彩超长 17 小时)+保护神电源(超稳定,薄彩,单独购买 28 元/个)78 元/套免邮费

★彩色 GB 套餐:彩色超薄机+专用皮套+专用放大镜+千浩 GB 充电宝(薄,彩超长 17 小时)+保护神电源(超稳定) 电询低价 (邮费 20 元)

★GB 套餐 C:GB 口袋超薄机+皮套+放大镜+手柄+千浩 GB 充电宝(薄,彩超长 17 小时)+保护神电源(超稳定) 温情价 378 元(邮费 20 元)

世纪中文经典 12 合 1(真 96M) *到那里找这么好的卡!*	正宗 97 格斗天王,勇者斗恶龙怪兽篇中文,萨尔达传说 DX 中文,银河之星中文,七龙珠 RPG 中文,真命大富翁中文,太空战士 4 中文,口袋侏罗纪中文,第二次机器人中文,吞食中文,三国志中文,圣剑传说	178 元
★瑰宝 8 合 1(真 32M)	金版口袋妖怪,银版口袋妖怪,银河之星中文,七龙珠 RPG 中文,真命大富翁中文,天外魔镜 2,屠龙战记,魔法骑士物语	95 元

索尼套餐

- PS2 主机+原装多级震动手柄+原装 8M 记忆卡+DVD 引导盘+游戏+PS2 专用大电源+PS2 专用横竖托架(两件套) 保真激爆价:**3750 元**(含邮费)
- PS ONE(微型 PS 机)+专用原装振动手柄+原装变压器+专用电源+记忆卡+游戏+专用直读+清洗剂 震撼实价:**1450 元**(含邮费)
- **索尼原装 PDA** 特价 **180** 元(含邮费)
- PS2 顶级直读(兼容 PS 游戏,绝不烧机包安装,送 10 个 PS2 新游戏) **350 元**
- PS2 专用普通直读(包安装,送 10 个 PS2 新游戏) **120 元**
- ★全新 PS7501(5501 主板)+手柄+记忆卡+游戏+CD 盒 **1150 元**(含直读,原 AV 线,电源,保用单,含邮费)
- ★全新 PS9002(原包)+手柄+记忆卡+游戏+CD 盒 **1200 元**(含直读,原 AV 线,原电源线,保用单,含邮费)
- ★全新 PS7501(原包)+手柄+记忆卡+游戏+CD 盒 **1200 元**(含直读,原 AV 线,电源,保用单,含邮费)

DC 豪华套餐 DC 主机+原装手柄+振动手柄+原装 PDA 记忆卡+DC 震动包+原版游戏+专用大电源+DC 游戏 10 个(任选) **超低价**(含邮费)

DC 特价正版盘(经典收藏,矫正光头)	99 拳王 250 元	索尼克 160 元	鹰击长空 160 元	VR 足球 2000 320 元	
生化危机 2 260 元	D 之食卓 2 290 元	魔剑 X 220 元	鬼屋 2+原装枪 480 元	黑派间谍 150 元	宝藏传说 160 元

邮购地址:北京市 4360 信箱 1 分箱 高晓星收(请从邮局汇款,千万不可在信中夹寄钱款亦请勿用电汇)

邮编:100043 查询电话:010~68880168

千里马专业维修部认为:1. 合理的维修费用,应在 50 元以内。2. 非专业的所谓"维修",会对主机造成不可修复的损害。

千里马会城门店(新店):地铁军博站下车向东,北蜂窝路会城门新华书店内。(本月购 DC 机送原装上网卡和上网盘)

千里马沙窝店:海淀区太平路沙窝工商银行旁,丰台玩友坐 354、335 沙窝站下车东行 100 米,308、605 路也到。

千里马古城店:地铁古城站西北口,日月商城内

只要你想要,我们尽量办到

三颖电器商行

专业批发

现货推出:PS2 代、DC128 位机、PSO 超薄机

手掌机类:GB 彩机、薄机、普机;SNK 彩机;PDA 原装机

索尼 PS 原装机:一手的进货渠道,批发超低的价格

世嘉Ⅱ型机:总代理智力通幻彩,普通机及多功能舞毯

跳舞毯:PS,PC 型,VCD 型,AV 直插电视型

GB 卡带 拥有特多品种,批发特优的价格。

详情请访问我们的网站:http://2000hu.cn99.com

本商行所有机种的周边配件品种繁多,卡带齐全,特别是 GB,MD,FC,PS 及攻略书均在数百个品种以上。

大曝光: 本商行实行面向全国价格大曝光,备有所有周边配件及卡带价格表备所(共 8 面),每份 5 元,来函必复。另本商行设有专业人员进行调试及维修,让你买得放心,用得称心。

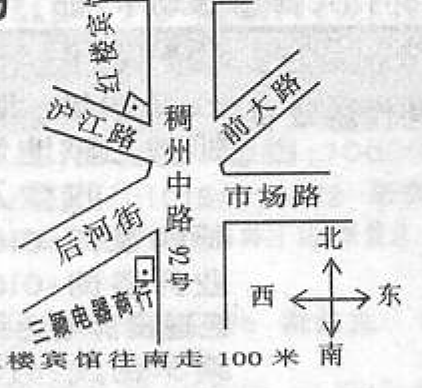
地址:浙江省义乌市稠州中路 92 号

联系人:徐桂生 邮编:322000

电话:0579-5535396 5539523

传真:0579-5520387

广州批发:020-81857059



天津 新光 大明 游戏专卖联合推出

批发另售:

1、索尼 PS1、PS2、土星 SS,超任各型号主机及周边配制(PS1、PS2、SS、超任等游戏节目千余种)
2、彩色、夜光、黑白 GB 机(百余种卡)
3、十六位世嘉Ⅱ型机(全兼容、双制式百余种节目)
4、八位机(50 元/台)学习机(95 元/台百余种节目)
5、日本动画卡通片(百余种节目)

服务:专业维修并收购索尼、土星、超任、GB、世嘉机、卡

另在新光专卖办理全国邮购 业务联系人:张女士

(汇款时定要写清详细地址、邮编、电话,以免投递有误)

新光专卖:和平区滨江道 91 号(劝业至解放桥中间)

电话:022-27128075 邮编:300041

大明专卖:南开三马路 51 号(天商对面麦当劳前 100 米)

电话:022-27263218 邮编:300100

广州纽沃德电子公司

本公司为世嘉公司授权中迅代理"DC"主机之华东总代理，所销售主机均为原装正宗，由香港直接入货，长期专业批发DC主机、PS机、PS2机、超新PSONE便携机、GB机以及各主机周边配件、软件、GB卡带等，欢迎各地客商来电、来涵洽谈合作，公司宗旨：

"携手同进，共创未来"

当今业界，风起云涌，世嘉DC机以高性能低价位，高品质及成熟而受国人欢迎的软件技术，必受国人之爱戴。PS2改机也成新宠，新的浪潮业已显现，PS2、PSONE如日中天，GB机大行其道，电玩业界好不热闹，本公司将出厂价供应各主机的配件及周边，一手的主机销售价格，给您的销售提供保障，各式软件：PS、SS、DC、PS2、CD、VCD动画，更是品多价廉，量大优惠，欢迎前来批发。

现本公司诚招全国各地区分销商以及总经销

公司地址：广州市沿江西新基路26号(五金大厦)四楼
电话：(020)81871103　传真：(020)81871103
手机：13003406558 13002571904　联系人：卫先生、谢小姐

苏皖总经销：南京新世界电子电器批发中心
地址：南京建宁路12号金桥市场东三楼734包间
电话：(025)5613838－2277、5633814 传真：(025)5621582

安徽合肥 游戏之屋

剪下此广告自本处购机，一律进价销售

★本处提供品种齐全的SS碟、DC碟、PS2碟、动画片、原画原声CD，一律价格超低，品质上乘，欢迎免费来信索取目录。

★本店现有专业维修人员，修理各种型号PS、SS及主机光头，凡PS光头元缺损者，100元可修复，并保质3个月，无效果退款。另有大量光头零配件邮售。

★PS/PC闪灯舞毯：38元/只，VCD全真人舞毯：120元/只，特价SS双遥控红外线手蟹：60元/套。邮费：5元/只。

★电脑游戏VCD机(玩游戏，看VCD，跳舞毯，带学习功能)售价：680元/套，免邮费。

★本店现有大量游戏宣传周边即日发售（FF8、拳王、剑心、生化等系列）项链、火机、烟盒、戒指、手表、拼盘、海报，一应俱全。

★各种游戏机零附件周边种类俱全，价格特低，欢迎前来购买，邮寄。

★特别承诺：邮购客户汇款收到后七日内确保准确让您接收，15天内产品有质量问题无条件退换。

★来信请写清回邮地址、姓名，并附回邮信封，谢谢您的合作。

★地址：合肥市红星路36号(商之都向东80米)
邮编：230001 电话：(0551)2661691 联系人：杨健

仙童电玩新华路店现已正式开业

专业批发各种游戏机及其软件、配件
专业维修各种游戏机及其配件，收费便宜

本店绝不出售翻新机和更换光驱之主机

PS碟、DC碟、PSⅡ碟、动画VCD 超值震撼价

欢迎来电话或来信索取免费邮购价目表
地址：重庆市渝中区新华路273号(新华路店)
重庆市渝中区较场口石灰市4号(较场口店)
邮编：400010
电话：023－63727308　63741116
收信(款)人：仙童电玩



在8月份至9月份的北通幸运大抽奖中奖名单：

一等奖（1名）	四川南充第一高级中学2002级5班	魏　巍	（奖金3000元）
二等奖（3名）	广西政法管理干部学院273信箱	王运钧	（奖金1000元）
	北京宣武区西便门内大街53号(帝都)	余　颖	（奖金1000元）
	山西太原桃园三巷18号1楼2单元5号	贾守诚	（奖金1000元）

三等奖（50名）野牛Ⅱ振动手柄壹个，我们将直接寄给中奖人，不在此刊登。

以上一、二等奖中奖者，见报后请与我们联系校对。

BETOP 北通产品

利昌行有限公司

TEL:020-81391404 FAX:020-81710500 Email:betop@public.guangzhou.gd.c

邮购地址：广州市文昌南路10号（邮费一律15元） 收款人：梁海昆小姐 邮编：5101

中文 RPG 终于现身

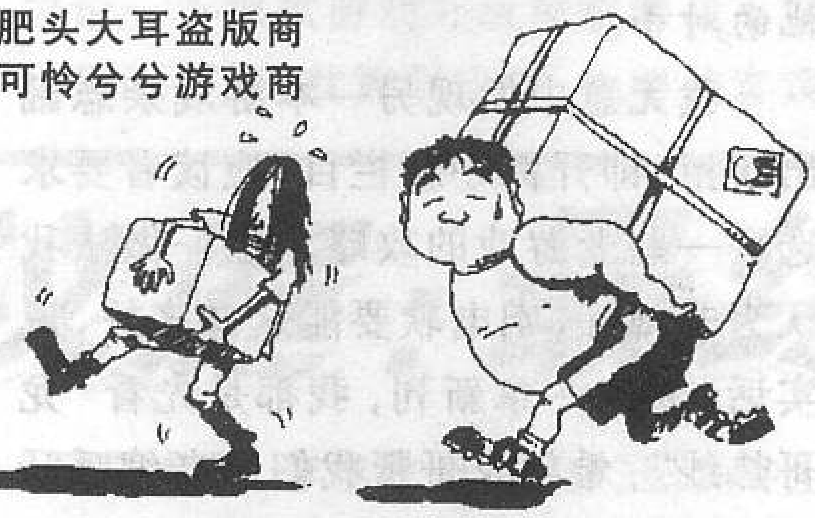
读者在上期新闻中已看到，第一款专门为中文市场制作的 PS 游戏——"射雕英雄传"终于在近日正式公开！"射雕英雄传"不但是第一款专门为中文地区制作的 RPG，更是日本 SCE 公司(索尼娱乐)第一次将首次发表会办在海外的游戏。借此我们不难发现 SCE 终于开始重视到亚洲大市场，而以金庸先生的作品做为敲开华人区的敲门砖，的确也是明智的选择。这次的"射雕英雄传"不仅是游戏中文化，人物形象亦由金庸先生亲自审定。就连动画也由在电影《风云》、《中华英雄》大出风头，连好莱坞也十分注意的香港先涛数码公司制作。

十几年来，玩家玩着日本 RPG 大作，首先面对的就是恼人的蝌蚪文，无奈之下，只好不断地"跳级"(留级)"哥德巴赫猜想"，可以说没有"痛快"地玩过一款 RPG。实际上也就不能完全领略 RPG 的真髓和乐趣。其实，即使将日文 RPG 翻译成中文，也韵味顿失，聊得大意而已。有人批评翻译好象是"嚼饭与人，不但无味，简直令人作呕"。现在有了原创的中文 RPG，真有一种十分畅快，怨气顿消的感觉。

知耻而后勇

10月8日，由喜洋洋、星工场、索尼、华纳等12家唱片公司联手发起的"反盗维权"大型公益演唱会在北京工体举行。盗版，这个中国社会的固瘤，已经使中国唱片行业退到无以为继的危急关头。据主办单位介绍，我国音像市场年销售额应在300亿到400亿之间(有人认为可到1000亿)。这其中，正版唱片业所占的利润不足10%。大量利润流入非法盗版商之手。国家损失真的是很惊人啊！话题回到国内游戏业，大家心里都有数。出个烂游戏，游戏公司赔得焦头烂额。出个好游戏，游戏公司急得焦头烂额。就以不久前发行的"暗黑破坏神Ⅱ"为例，正式版本发售前，至少已有五种盗版在市面上流行。代理公司只好眼睁睁地看着盗版商(公司?)吃大餐，自己喝汤。长此以往，中国唱片业，中国游戏业，中国软件业能有什么光明的前途呢?！写以上这些内容想说的是：在现今的社会条件下，重要的不是大家买不买盗版，而是应该心里有一个善恶标准：哪个是正确的？换句话说，我们买盗版时，是不是心存惭愧，心有内疚？而不是乐滋滋，喜洋洋，心喜若狂?孔子说：知耻而后勇。我们今天暂时做不到的事，明天应该努力去做。至少应该"知耻"，这是做人的根本，道德的底线，这不应该看做"老生常谈"吧。

肥头大耳盗版商
可怜兮兮游戏商



《游戏批评》第 3 弹

《游戏批评》第三辑将于 11 月 1 日出版。这辑的重头戏是"三地四人谈：TV GAME 与 PC GAME，竞争与融合"。集中讨论 PC GAME 与 TV GAME 各自特点，相互影响，发展前景，甚至优劣。这次邀请了四位嘉宾，除美国的叶展和上海的叶伟外，新邀请的两位，一位是游戏网络的名人乌龙先生。听说经常在网上骂《电软》(笑)，这次有了"批评"的机会，当然不会错过。还有一位是杂志也是读者的老熟人——软体动物。软体动物是个天份很高的人，最大的毛病就是懒。这次在主编大人的威逼利诱下(枪法很准，报酬很高啊!)，软体动物当然"就义不如从命"。相信这些业界的高手会给大家带来精彩的话题。

另一篇重头文章是关于读者喜爱的游戏"樱大战"的演化发展过程。

《都市流行》(金秋版)月底发行

2000 年《都市流行》春、夏中文都已陆续上市。许多人说，与去年出版的《都市流行・酷》、《都市流行・秋季版》相比，仅从印刷装订质量而言，就有了明显的提高。内容方面也注重了多样化。许多东西闻所未闻，使人大开眼界。

鉴于去年出版过《都市流行》秋季版，今年的秋季版正式名称为《都市流行》(金秋版)，请读者邮购时一定区分开。"金秋版"将于 10 月底发行。

新攻略杂志年底现身

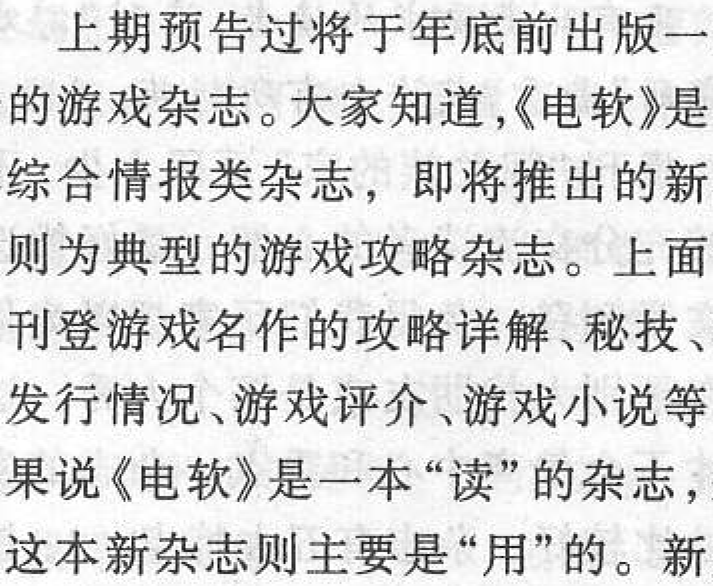
上期预告过将于年底前出版一本新的游戏杂志。大家知道，《电软》是一本综合情报类杂志，即将推出的新杂志则为典型的游戏攻略杂志。上面专门刊登游戏名作的攻略详解、秘技、游戏发行情况、游戏评介、游戏小说等。如果说《电软》是一本"读"的杂志，那么这本新杂志则主要是"用"的。新杂志每月一本，16 开，112 面，定价 5.40 元。这个定价是非常低的，可以称为超值吧！详情见本刊第 12 期广告。

招聘编辑

为出版新的游戏攻略杂志，特招聘编辑两名。性别不限，熟悉游戏，敬业，最好略通日文。

加入《电软》，实现心中理想！

闯关族的家



贵刊觉得近来电玩榜选票确实是少了吧？我则认为是选票的问题，自从选票被贵刊设计为附夹书中之后，想投票的玩家一定要购买电软才能获得选票。要知道我以前投票时都是发动一大批同学、玩友一起来的，而现在呢？电软只有一本，选票只有一张，没理由要我们一个个都买一本杂志那么费钱吧？我建议贵刊选票还是像以前那样让我们自己做好了，而现在的选票就改为动漫卡片当作每期赠送吧！相信那样电玩榜一定会再次热闹起来。

广州　程世冶

希望以后尽量少用流程攻略和小说攻略。因为流程攻略无法让玩家体会到“玩”的乐趣，而小说攻略却很难与各人游戏的过程联系起来。我觉得应该着重介绍游戏的系统及其特色，让玩家感受到游戏的真正乐趣，而攻略方面只要有一些需要注意的重点就行了。我想玩家们都不会很笨的。

广西　邹枫

凡有此类要求的读者，请到“游戏研究所”看看，或许会有所斩获。

贵刊“闯关族的家”页码太少，不能够充分交流读者的心情，最好挑选好文章刊登，免得我们玩家都以为你们在帮别人找朋友或是搞个人秀，这样才不会偏离中心和重点。杂志的实用性比较好，杂志有五大特点：1. 钱适中，老师没收再买一本接着看。2. 有彩页有广告有黑白页，龙蛇混杂跟港台电玩杂志没法比。3. 广告多，发行量之广让 BLACKBOSS 们很 HAPPY！4. 各小编名气响，小编们名字都能耳熟能详。5. 科技含量高，对新闻、游戏、硬件(有铁赚)大幅报导。杂志标题太大，排版时应注意紧凑。望杂志扩版，钱↑没关系，希望杂志合理运用，能够再接再励，加油干吧！

上海　孙卓

“闯关族的家”页码少没关系，有话要说，有心情要谈，大可到《游戏批评》的“欲言堂”来，说你想说的话，谈你想谈的心情。只要不出游戏这个大范围，尽可畅所欲言。

翻了几页杂志，便感到杂志真的改变了许多，小编们话少了、幽默感和亲近感自然也少了，而且最让人气愤的是，新来的几个小编(新编?)居然一声招呼也没打过，太不够朋友了(好像是叫胖子和小飞鼠)！现郑重要求两新编向广大读者作个介绍和检讨，顺便擦几下大家的鞋，没准会比风马龙哥之辈火哦！让他(它)们欲哭无类去吧！呵呵……(傻笑)嘿嘿……(冷笑)哇哈哈……(狂笑)

广西　林峰

胖子就是胖子，他虽然不像龙哥那么健谈，干起活来谁也比不过。他或许“金口难开”，到时“一鸣惊人”呢。至于小飞鼠，早飞到日本玩游戏去了。他可是游戏高手，不知日本玩家是不是他的对手。

我无意中发现另一本游戏杂志翻出新招，即开辟一新栏目，应读者要求选登一些老游戏的攻略，这一做法我认为非常好，咱电软要能这样多好，说实话，每次一拿新刊，我都是先看“龙哥热线”，希望龙哥帮我们向老编呼吁一下！我最希望咱电软能登一下下面几个游戏的攻略：1.《放浪冒险潭》；2.《生化危机 3》；3.《午夜列车》；4.《幻想水浒传 2》；5.《合金装备·索利德》。贵刊在今年增刊及时登出了《北欧战神传》的攻略，希望今后再接再励！

江苏徐州　张云

看过第 9 期上关于“魔法师”的报道，心里十分佩服。能做到“学与玩”两不误，才是一个合格的“闯关族”！游戏时全身心投入，学习时亦如此。且不说好好学习以后为国家做贡献之类，就算是为了自己心爱的游戏，大家也应该在学习上加把劲吧?！

突然想起我们老师讲过的一个真实的故事。一个小女孩在小的时候因为发高烧，去打了一针。结果由于药物不合格，两耳失聪了。父母带她到北京、上海等地治疗，最后左耳有了一点微弱的听力。这听力还需用药物来维持。她的父亲每周去一次济南，给她买价值千元的药。到了她上学的年龄，父母给她配了一个助听器，(由于家境不富裕，当然买不起聋哥的“西门子”)凭着一点点听力和看对方说话口形的方法，她艰难地读完了小学。但初中的英语让她很为难，学汉语都吃力，何况那普通人都觉得不容易的 ABC？于是她母亲向学校申请一个座位，英语课时，母女二人一起学，回家后，母亲再用口形一遍遍教她。顽强的精神使她战胜了困难，上高一时，她的英语成绩居然是全年级第一！当一家报社记者采访她时，她缓慢地说：“为…什…么…有…些…健…康…人…不…爱…学…习?”

以上可能和游戏不沾边，但我当时就十分惭愧，比起这个小女孩，我们还有什么理由不想学习呢？

在此我想向所有的“S 闯关族”发出倡议：“好好学习，好好游戏。”我们要用自己的行动，来维护游戏的尊严，改变人们对她的看法！

游戏是一种高级的健康的娱乐，愿我们的游戏能发扬光大！愿我国的游戏业蓬勃发展！愿我们“闯关族”的《电软》永远年轻！

山东临沂　真·七枷社

电　软

湖南　尹中

创刊六载步履艰，历经风雨几辛酸。
横眉冷对舆论指，俯首执着写电玩。
众编齐心金可断，电软屹立天地间。
独到分析业界事，追踪新闻迅如电。
读者编者无界限，笑谈经验心相连。
心忧华夏游戏业，正气凛然斥盗版。
只愿他朝梦能圆，紫禁城内办大展。
中土游戏震寰宇，世人赞叹日美惭。
杂志吐气扬眉时，回眸沧桑亦甘甜。

如今书店放有 GAME 杂志的柜上，随抽一本翻来看之，几乎会是 PS 的内容，这种索尼专刊看后使人愤怒，相信玩家都不希望业界为一家独霸，除了 SONY 别无选择，我们不愿看到这种情形继续发展下去，更不需要那种 PS 专刊，望贵刊为业界的平衡，为广大玩家的需求，继续保持刊登其它机种。不盲目附随所谓的大势，相信贵刊永远是国内 GAME 杂志的老大。

云南　邱磊

《游戏批评》是我认为贵刊五年半

以来为数不多的一本好书，该书打破了游戏杂志的常规，大胆而生动地评价了如今游戏界的现状，并就盗版问题作了针对性并且尖刻的评价，实属不易。还有太9的小说攻略，十分动人，不知作者是谁，望现身。最后希望该书月月出，更精彩。 **湖北 左恺**

最近看《电软》时，经常看到“亲世派”和“亲索派”两派的争论，大谈各自派的优点和对手的缺点，说自己派好的一定是拥有这派主机而没有另一派主机的人，颇有点吃不到葡萄说葡萄酸的感觉。其实大可不必这样，难道世嘉的玩家不想玩索尼的游戏吗？而索尼的玩家不想玩世嘉的游戏吗？有一点大家必须承认，任何主机都有它好玩的游戏和它的缺点，每一款主机和游戏都倾注了游戏开发人员大量的心血。像任天堂GB的游戏《口袋妖怪》，难道说因为GB的机能不好或不喜欢任天堂而不去玩它，否认它，那就太悲哀了！

我拥有GB、SS、PS以及DC，所以我认为我比较有发言权，虽然我没有PS2，但我不会说PS2不好的。当然如果钱够我一定买PS2。记得有一句话“天下球迷是一家”，我想天下玩友也是一家。任天堂的总裁山内曾说“玩家不以获得高性能的主机为乐趣”。在现在索尼、世嘉争的如火如荼以后还有任天堂、微软的时候，我们又何必去争那款主机好那款主机坏呢，如果我们争论一下那款游戏好玩那款游戏不好玩岂不更好？就算要比较，也要从客观的角度去比较，不要从个人主观的角度去比较，让没有这款主机的人去认识这款主机，而有了这款主机的人更深刻地去了解这款主机。

时间是检验一切的标准，也许日后有些主机会被淘汰，正所谓“物竞天择，适者生存”，就让时间去替我们争论吧，让时间告诉我们答案吧。不过现在我们要相信这句话——“存在就是合理”。

如果你还在争论哪款主机好，请停止！如果你还没玩到其它主机上的经典游戏，请不要在犹豫了，去玩吧！

不过希望以后的主机淘汰的别太快，过几年出个DC2、PS3、海豚2什么的，倒霉的还是我们玩家——除非你是富翁。 **山东 迟晓蕾**

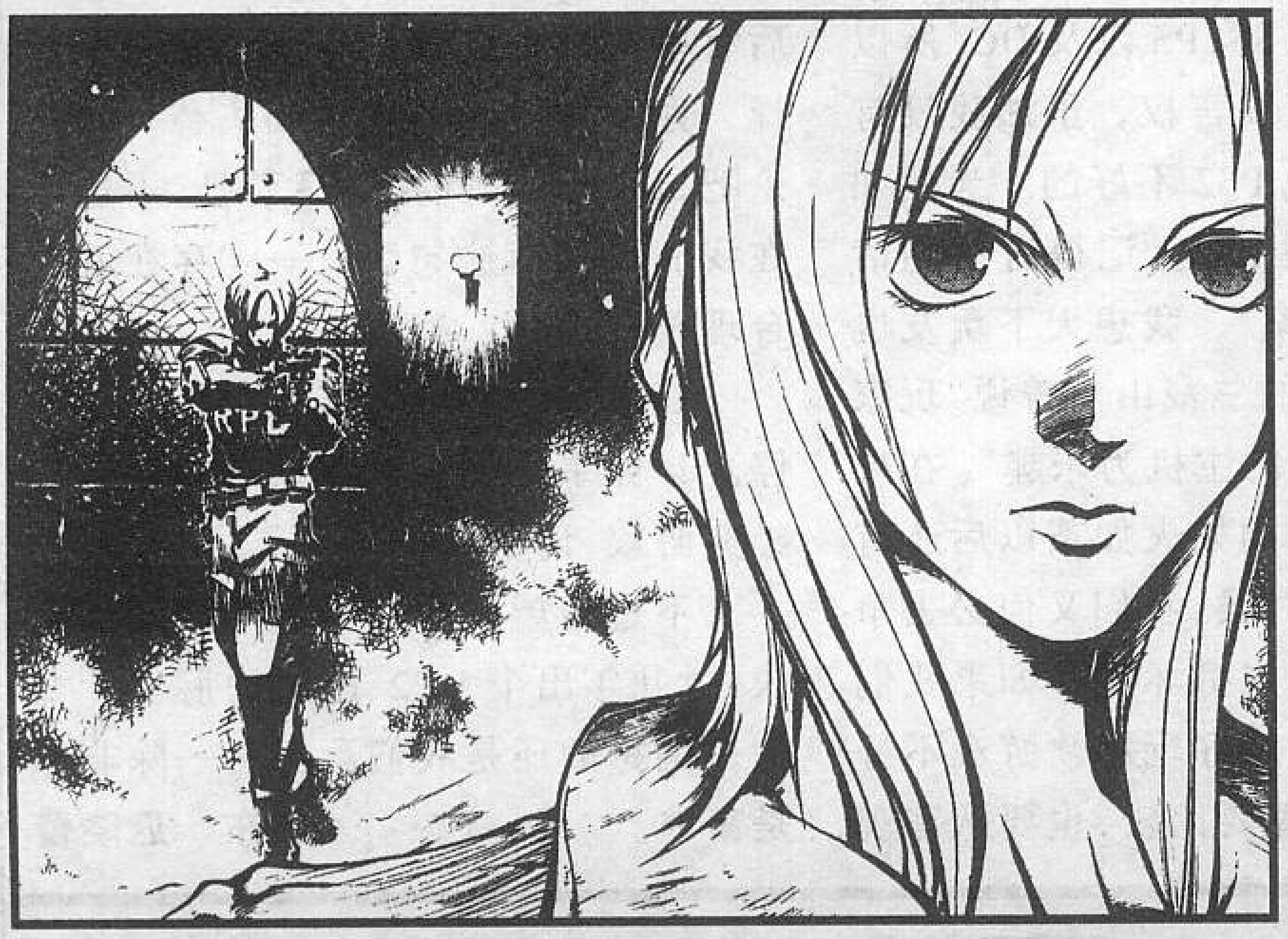
游戏合议庭：最终幻想Ⅸ

把你通关是我的“最终幻想”。 **辽宁本溪 李丰欣**
无法用语言表达的精彩。 **广东高要 梁树坚**
科技以人为本，最终幻想9以剧情为本。 **浙江杭州 沈涛**
最终幻想系列，款款优秀。 **一读者**
最终幻想9才是真正的最终幻想。 **上海 周睿**
给我的心灵带来一次又一次的震撼。 **河南商丘 刘鸿翔**
最终幻想9能改成英文就好了。 **贵州贵阳 张超**
智商低下的人才去玩。 **四川彭周 霍杰思**
最终幻想9，果然是最终“幻想”。 **广西南宁 李发禄**
最终幻想永无尽头，无终结。 **陕西西安 李丹(男)**
最终幻想9，让人充满无尽的幻想。 **江苏无锡 刘蛟**
最终幻想，你与我在RPG中的最终幻想。 **四川成都 李成缘**
电影的效果，卡通的情节，拙劣的战斗。 **吉林长春 台峰**
最终幻想9，七、八岁玩之太小，10-20岁玩之正好，20岁以后玩之太老。 **安徽阜阳 陈昊**
最终幻想9太有童趣了。 **山西大同 温晓明**
我终于找到了梦中似曾相识得感觉了。 **四川雅安 汪钟**
没完没了最终幻想。 **吉林长春 张雨**
诱惑难挡，唯有太9。 **江苏锡山 钱华**
最终幻想9太好玩，太好看。 **安徽合肥 葛冬强**
玩最终幻想的感觉就想喝了一杯冰冷的水。**河北保定 赵俊峰**
最终幻想9，FF版的天龙八部。 **广西桂林 谭进**
PS上的最终幻想。 **内蒙赤峰 宋新宇**
最终幻想9，重温过去不是梦。 **浙江杭州 张晓**
永远的经典——最终幻想8 & 9。 **甘肃兰州 刘军**
叫《最终幻想》，牛！叫《太空战士》，吐！ **江苏丰县 马东方**
最终幻想我终生的最爱。 **黑龙江黑河 韩在文**
让梦变成现实的最终幻想9。 **安徽合肥 曹帅局**
最终幻想9—想要飞却怎么也飞不高。 **福建石狮 牛晋南**
不是游戏，是电影。 **广东珠海 何东海**
衣不人新，人不如故，游戏不如不新不故。 **河北邯郸 李响**
最终幻想9的奥丁比前作酷得多。 **四川成都 张羽**
画面不行，情节丰富。 **江苏南京 吴冬雷**
精美的CG动画+光明灿烂的少年旅程。 **四川资中 张宏**
最终幻想9的画面让我身临其境。 **上海 王树冬**
没有打不死的魔兽。 **广西玉林 陈昆麟**
惊世之作，谁人能敌！ **湖南郴州 何来达**
人物必杀太过简单，没有乐趣。 **甘肃兰州 王宾**
好美丽的童话世界。 **云南曲靖 陶然**
永无终结的幻想。 **重庆 叶东鸣**
令人赏心悦目的《最终幻想9》。 **上海 沈元忻**
没有带给我想象的震撼。 **黑龙江牡丹江 杨桧楠**
拿起手柄，我走进另一个世界。 **吉林辽源 史亮**
太9，我真的玩了太久。 **湖南汉寿 韩军**
“回归”的感觉真妙！ **广西来宾 冯晓**
每一代都以为是最终的，但出下一代时，我猛然发现那只是幻想。 **天津 李洵**
爱之精彩，恨之费神。 **广西河池 蓝勇**
最终幻想9完了，PS完了，暑假也完了！ **重庆 涂骥**
最终幻想9让我的铁大量流失。 **贵州 闻峻**
“猴子”真有“桃花运”啊！ **云南昆明 周驰**
虽是后来者，必可居上也。 **广东高州 邓鸿**

大墙画廊

自本期起画廊将压缩版面，首先表现在彩版上，本期就“隐身”成一页。原因主要在于画稿的质量和广大读者的建议和意见。其实目前的我也想进一步将画廊发展、完善，以至成为读者最喜欢的栏目之一，但“江郎才尽（黔驴技穷？）”，不知究竟该往什么方向走？各位大侠能否指引一条“光明大道”呢？

——廊主 SHADOW 和 PHOENIX



▲《岁星工作室－最终幻想α》 沙河 李博

▲S:“生化危机”和“寄生前夜”合起来就是FF了吗？
P:不过两者在某种角度上看还是蛮像的。（『L·P』:★★★☆）



▲《SNK1999》 齐齐哈尔 汉男

▲S:完整画面是99年的年历，下面的月份牌被我“整”掉了……
P:其中右下角的牙神也混入格斗王的队伍了吗？
（『L·P』:★★★☆）



▲《三国无双之关羽》 包头 沈军兴

▲S:最近对“三国”超级感兴趣，只因《真·三国无双》。
P:关公头上的头巾好象兔子耳朵啊！
（『L·P』:★★★★）



▲《可曾记得此画——可否记得爱》 赣州 心宿

▲S:开始还以为是林明美的故事，经彩火·阳提醒才知道是草雉、雪、娜可露露和加尔福特四人的爱情写真。
P:画上为何有『GO TO HELL』的字样，是自己想去HELL吗？
（『L·P』:★★★☆）





▶《保卫高达》 浙江青田 陈冠枫

▶S：五飞用刀在高达身上刻啊刻，高达还乐得出来。

P：希洛是指挥吗？还拿个喇叭，有些烦。

（「L·P」：★★★）

▶《霸王丸之百人拔》 浙江桐庐 服部真藏

▶S：印象中丸哥好久没有出来「现」他的「公鸡头」了。

P：只有在PS的「苏醒的苍红之刃」中看到他的老年版。

（「L·P」：★★★）



▶《武者豪鬼》 广西融水 蝈蝈

▶S：好象豪大叔经常在黑黑的火焰中出现，不热吗？

P：发髻好象红缨枪的缨子。

（「L·P」：★★★☆）



▶《最强之忍者》 北京 GameBoy

▶S：唉，争来争去还不是都令我这位电软忍者「玩弄」于掌股之间！

P：你一定是服部半藏的拥趸。

（「L·P」：★★★）



▶《有钱能使鬼推磨》 云南 SPHINX

▶S：原来KOF的世界中也如此“铜臭”。

P：为何非要组队呢？自己独自参赛不就免了许多费用了吗？

（「L·P」：★★★☆）

凡在本廊刊登作品者，均获赠连续三期本刊杂志各一册，当选该月“××赏”者获赠三期杂志各二册（色廊、黑白廊一视同仁）。一般情况不退稿，作者在3个月内稿子未被采用，可以另作它投。

关于画稿尺寸，尽可能限制在16开内（即一本杂志大小，“还我河山”的画稿尺寸：160×112mm。），避免后期制作困难，彩廊尺寸可最大至8开（即将杂志打开大小）；一般不用铅笔及圆珠笔作画即可。多谢大家支持！！

廊主 SHADOW 和 PHOENIX 启

●景洪市西双版纳州政府 王黎：以后找对象就找克蕾儿这样的。
●沈阳皇姑区崇山中路 宋辉：找女友我以真宫寺樱为标准。
●北京鲁迅中学 闫水寒：把太平洋的水倒出，就可熄灭我对 SEGA 的热情。电软与微软一样不招人待见！

●我是 3010。有一次，忘记接外置大电源就直接把插头插在插槽中，启动后，没 10 秒钟，只见 DC 开始冒烟，且图像全无。便马上关电源，待白烟散尽后，接上大电源，机器照常工作。请问是哪里有了毛病。我担心以后会影响 DC 的正常工作。万分感谢。（北京海淀 王浩）

电源保险被烧坏，必须更换电容。20 元解决。如果不换，虽然能用，但今后再误接 2 百 2，就不好用了。避免误接有一种办法，原始而奏效，花 100 块钱买一个大铁盒开关电源，设法将 DC 插头固定在上面，永远不要拔。然后每次玩游戏时只要开关 110V 的电源即可。

●龙哥，本人两月前购得一台 GBC，购回后不慎人 6 楼摔下，所幸无恙，仅伤毫发。而后，该台 GB 不幸地又被劣质电源烧毁，因本地无修理店，将烧断的保险接上。问：①用铜丝接上后是否不用劣质电源，仅用电池玩便无大碍？②GBC 开关坏掉，因找不到同样的开关，因此本人将电路板上所标 2、3 处用铜丝接上，再将原开关用一三脚开关代替，ON 时 C 与 2、3 接通，OFF 时 C 与 1 接通，至今无毛病，此法是否可行。③GB 卡带记忆电池用完后，可否在开机状态下更换电池？能否保全记录？④GBC 振动器哪儿有卖，是否需要安电池。⑤用普通耳机对 GBC 有无害处？说明书上写只能用 DMG－02 耳机。⑥为何电软不办网站？⑦龙哥有自己的归宿了吗？（湖北省钟祥市胡集镇高中 王振祥）

①没错。②很好。你是一个电气好手。③可以，手快的话不会失忆。④GBC 有振动器？我还真没听说过。⑤没有任何害处，凡是能插在半导体上用的耳机，都能在 GB 上使用。⑥想办，但该计划被无限期推迟。⑦最近来信问龙哥娶没娶龙嫂的信呈上升态势。

●①我最近买了一台 PS2，是 5980 元，不知合不合理，10000 型的。我还有一台 7501，可是是假的，他们说是 7503。②能告诉史克威尔、KONAMI 的网址吗？（哈道里区中医街 110 号，150010，李品/各种主机如有游戏难题，请致 WADE@0451.COM）

①8 月份买的吗？如果带上一张盘，10000 型 4800 元合理。7501 被 7503 假冒？你为什么没看出来。找 BOSS 退去！②日本游戏公司的官方网页也没有什么特别好的消息供你参考，不过 SEGA 的还不错。直接去港台网站就行。

●龙哥，吾有八年玩龄，但在游戏、动画、漫画方面有许多专用的名词都不知道是什么意思，如 OVA，经常看到的"新世纪福音战士"，我根本分不清谁是谁，哪个版本。另外，PS 到底能不能接彩显，需要什么转换器？哪里可买到？合理价格多少？什么牌子好？哪种型号好？需不需要通过 PC 的主机箱？如果要，那太浪费电源了。好！口人系口甘多（粤语），小弟的字虽然难看，但想必没有错别字，敬请费神看一番。已经是第 N 封信了。最后祝龙哥早得龙子，哎！小天天，你的儿子叫天子啊！（中山市 高灿伟）

哟活！？动画漫画方面我们一无所知不假，但龙哥最近对 EVA 的音乐可是很喜欢啊？原因是前些天北京音乐台 FM974 在某星期三的晚上播出的"游戏空间"栏目，又放了一首什么歌（它那儿专放 EVA 音乐），日本女子用英文唱的，好听得不得了。看来，广大中学生喜欢 EVA 可不那么简单。请你将 EVA 进行到底吧。

关于 PS 是否能接电脑彩显的问题，据线人汇报，网上揭批本人者甚众。但龙哥说过的话，不必收回。事实上，低档机绝对不能接彩显，就是 PS2，也很难接到彩显上去。目前发现能接彩显的游戏机只有 DC。没错，市面上有一种全能型 VGA－BOX（所谓的），肯定也能把 FC 接到彩显上。效果怎么样不知道。其实那只是让逐行扫描的彩显承担它不应尽的义务而已。接不了 15 针就用 21 针嘛！

●龙哥，我想知道 NGC 的消息。NGC 的 D 端子是什么？（选票）

根据山内社长的最新指示，NGC 将继承 N64"少数精锐"的软件致胜衣钵。NGC 的 D 端子可能是日本彩电的 D3 数字端子。

●①长春 DC 卖 2950 元。②某日用 PS 玩 KOF99，正用玛丽痛扁全勋之时，竟死机！以前从未见过 PS 死机。重启后显示"请 INSERT CD 至 ROM"，连试数次都如此。换上生 3 玩了几分钟重试 99 就能玩了，但发出读盘噪音，何故？③女友曾迷上生化不可自拔，她的里昂 A、B，克蕾儿 B 都是 S 级过关！！！近日借她 PS 后，又对 FF8 无比痴狂，甚至连"寂静岭"也……这岂不要盖过我这个游戏天才？事实上打街机时，我就打不过她的大蛇。请龙哥 HELP ME！④X－BOX 的性能应比 PS2 好吧，但它在中国是否有市场？我是该买 PS2 还是 X－BOX。（长春十一中 小月）

①"纯属虚构"。是两台 DC 卖 2950 吧？②100％是盘的事儿。扔了吧！③能有这样热爱 TV GAME 且游戏技巧高超的女友，真是你的福气。盖过你那不是应该的嘛！④好不了多少，3～4 倍。X－BOX 的多边形是 3 亿特效不开（官方），特效开启时为 1 亿（官方）。以 NGC 为目标，横向比较进行估算的话（紧密结合各主机的 DEMO 片断），X 盒少说得有 2000 万以上 POLYGON 的实力（其显卡效能是目前 PC 顶级的 10 倍以上）。我认为，由于世嘉、任天堂、微软三家形成的对索尼"三打一"态势，是有利于市场定位的，什么样的人找什么样的游戏机，乃最好的结果，玩家之大幸也。微软公司首席工程师比尔·盖茨先生曾一针见血地指出："如果说哪个行业还没有出现真正的领导者的话，那便是游戏产业"。有必要提醒大家，微软的野心是将整个游戏业控制在他们手中。哎对了，我突然想起你才上高中，怎么会有……^O^

●龙哥，想知道一下 GBA 的进一步情况。（大量 GB 读者）

这个…倒没什么好说的。我觉得 GBA 的性能在掌机中是最厉害的，3 寸高对比屏幕，两个按键加 LR，赢定了（绝对没有输的道理）。因为马里奥之父宫本茂与索尼克之父中裕司"私交甚笃"，因此大家都认为株式会社 SONIC TEAM 为 GBA 开发一些游戏不是问题，更甚者，DC 与 GC 将进行跨公司联合，以对付日本的 PS2（传言）。

●急！急！！急！我处街机漏电！！想玩却不敢，敢玩却不想！！绝对 SNK 正品和 NAMCO 正品，投币投不好还要电一下，如果两人对战，不小心手撞手，那么，恐怕不是画面内 KO 而是我们 KO 了！另外老板是一多嘴婆，你说一句他说十句，为了游戏只好忍了。龙哥，过电的滋味很爽。（浙江台州 座间翔）

命和游戏哪个重要？

●今次写信给你，仅为了告诉你这件事，"我玩了几年游戏，终于在自己有意识的状况下，买了一盒真正的正版卡带！"不要笑啊，龙哥！虽然这盒 WS"DIGIMON ADVENTURE"才二百多一点，但好歹也是盒卡带啊（好像还是初回限定版）。我的家境你是知道的，所以，在有这盒卡的时候，我还在努力地存钱买 WS！虽然很穷酸，但我也挺满足，最起码，从今以后，我就能挺起胸在其他人面前自豪地说——我玩正版了！我不知道该把我这类"完"家（在绵阳，玩正版的玩家也惯叫"完"家）说成是正常还是白痴，也不知道这种"宁愿不玩游戏，也要买正版"的精神该说是伟大高尚还是悲壮。唯一值得我想的，就是和我一样为游戏在中国未来发展而出力的真正的玩友和在此队伍前冒"枪林弹雨"高举旗帜，勇往直前的你和贵刊诸位，你们大家不会认为我不正常吧？不会讽刺我吧？最后，我得感谢"上海？？"游戏专卖店和贵刊，前者能把卡带完好地寄给我，后者能给我一条最起码自己认为高尚的游戏准则。也还希望前者，能在今后同样完好地寄给我 WS，后者能认认真真介绍 DIGIMON ADVENTURE 这款游戏！（四川绵阳南山中学 GAME BOY－T）

前几天听彩火编辑说他接到一个北京读者打来的电话，读者说自己的 DC 游戏全是正版，刚又花了 398 买樱。我们听后深受感动，而这位读者却表示还要继续买正版。人穷志不能短，岂能因无铁而用盗版？这是一帮对游戏、对游戏公司持有特殊感情的玩家，堪称铁杆。上面信中的 BOY 就是一个坚强的高达迷、模型迷。

游戏生涯感想●天涯何处无芳草，看来还是世嘉好。都市 COOL 流行，DC 最有情。（成都黄田坝 苦命人）
格兰蒂亚 2●画面美丽，让我有砸烂电视的冲动。（湖南湘西州民贸局 潘振）/龙：姜惊雷读者曾列出对世嘉铁杆执行"？刑"的"黑名单"。有你。

好字光荣榜●北京 周天宇。 ●为了使莎木在榜上早日风光，我决定多投一张选票。（湖南衡阳市 张桂祖）
●索尼克冒险令我感悟当年 MD 情怀，DC 重燃了我对电玩的热情。看到世嘉帝国将灭亡的事实，我这个铁杆万分痛楚。（广州 何伯乾）
彼此彼此●号称预约 100 万台的美版 PS2 因为产量限制只上市 50 万台，SONY 股票立跌 15%（美国）。而 SEGA 在美的份额已由 1% 升至 11% 再升至 20%。

●龙哥，本人的 FC 没有了外壳，MD 压箱压箱底，SFC 不知被何人借去，只剩 SS、PS 各一台。历经苦难，先后出了点毛病，倒也痴心不改，现在某些手段下也能继续使用：三龄的白土星正放时什么碟都读不出，但侧立起来基本上什么碟都读得出；二龄的 5500，平放什么都不出，需在开关那侧垫上四、五个 CD 盒才可读出一些碟，不知是否光头移位之故。（皖淮南市 胡梦霞）

这都是光头支架部分下坠造成的，必须进行人工校正。

●龙哥，您好。您的第二封回信使我激动得手舞足蹈、彻夜难眠！能上“龙哥热线特别版”是一人真正热爱游戏的玩家的荣幸！多谢龙哥的赏识。那封信我只是说出了对“国家整顿街机市场”的一点看法，字迹缭草，行笔匆匆，能被龙哥看中是出乎我意料之外的。文章登上杂志虽然光荣，但只要它不致于贻笑大方，我也已心满意足。你在回信中居然也如此有礼貌地称小弟为”您“，龙哥真是太客气了！哈哈哈……这次我主要是想问一下 X－BOX 会否促成 TV GAME、PC GAME 玩家大一统局面（如果 X 盒畅销）？秋天到了，写这封信的时候我已经感冒了，刚打完吊针就提笔给龙哥您写信，龙哥您是不是有点儿感动呢？感动没关系，就是别感冒了。龙哥，工作再累，也要保重身体。请代我向杂志社全体同仁问好。（湖南沅陵电视台 尹中）

微软公司首席工程师和微软家用机项目一号负责人同时认为，X－BOX 定位就是游戏机，似乎，它没有资格促成玩家大一统局面。PC 的永远存在，难保 PC 游戏不存在。另有读者问，X－BOX 的 CPU 和图形芯片都不是“专业”，而是“PC 演化的”，因此，733MHZ 的 32 位（1？）奔腾“不足以”达到 PS2 专业 300MHZ 之 128 位（1？）RISC 型 EE 芯片之效能，亦无法达到“远超”PS2 的境界。这个问题除误以为 X 盒是图形能力有限的 PC 机，看来与“位数”陷阱的误导也不无关系！真·128 位 PS2 也有画面拖慢情况（请见三国无双），128 位又有何作用？在新时代，大家不必再迷信 CPU“位数”噱头。事实是，XBOX 最强。它拥有许多 PS2 上的代表作，且画面表现“远超”。

●国产 21 寸彩电有无带 S 端子的，请推荐几款（我印象中好像“海信”曾推出过）？武装雄狮为何在 PS2 上出？GA 是否已叛变 SEGA？这小子真是枉费了 SEGA 一番苦心栽培。（无锡 施巍）

松下 21 寸纯平连分量都带。国产电视最要命的就是端子差，除了 TCL 的 4880 元数字彩电 2912B 还不错外，别的就不要想了。GA 要是叛变 SEGA，怎会有格兰蒂亚 2？FAMITSU 更怎会邀请宫路武去世嘉公司和大场规胜（樱大战主力人员）一起招开玩家见面会？武装雄狮在 PS2 上推出，不排除宫路是以“温习编程技术”为目的，而这游戏不是以 CAPCOM 名义发行的吗？不过，GUNGRIFFON 这种游戏在 PS2 上推出可不是那些用 PS2 当 DVD 机的人玩得转的。

●99 年我从朋友手中买回一台 PS 游戏机，是 97 年 5502，后发现插上组装手柄后无反应（与没插手柄一样！），1、2 插口均无反应。原装手柄一切正常。后乘车 62 公里问一间 PS 店 BOSS，BOSS 解释说机器内某零件损坏，无法兼容组装手柄。如修理需二百余元。想请较（教）龙哥，BOSS 所言是否真实，如真实，不知还有没有其他办法？（贵州桐梓县中医院一忠实电软迷 吕嘉陵）

太贵了。我看 40 元差不多。如果原装手柄能用，你就凑合一下吧。手柄插槽如果有问题也不用二百“余”元吧？这 BOSS 够黑。

●龙哥，铃木裕是个真正的勇士，如果你把游戏视为一种文化艺术的享受的话，便不应苟同任何“专业”的评论。对于一个明智的玩家，FAMITSU 的 33 分说明不了任何问题，反倒是国内热情的 DC 正版用户对其赞不绝口。没有任何商业的东西夹在那些热情的言辞中。这，是很好的现象。……最近又传来“莎木”的主要制作人员离职的坏消息。但愿下一部莎木能够如期发售，能给玩家带来更大的惊喜。每当夜深人静之时，我仰望星空，莎木那熟悉的旋律就会在耳边响起。（北京 LJGTO@SINA.COM）



本期北京法老 6 的莎木评论写得就很好嘛！这里给你提供冈安启司先生的照片。冈安先生离职的原因据我调查是因为嫌世嘉的工资太低（确率 51%）。这对莎木迷来说是一个“大利空”。如果在莎木 2 中的通关画面找不到“KEIJI OKAYASU”，那就有点太遗憾了。但是只要裕在，只要大师兼勇士还有创作的热情，我们就有理由相信 2 的质量不会因为冈安的离职而受影响。事实上，莎木的主创有十几个，制作人员有几百个，希望他们能努力将 2 制作成功吧！

关于正版游戏，目前已经成为潮流。所有想买 DC、PS2 或更高级主机的朋友，希望大家都树立起正版意识。玩正版游戏，就像乘公共汽车买票一样自然。值得一提的是，如果大家不能正确看待正版，难保今后的游戏机不会弃我们而去……很快了……没有游戏可玩。

●世嘉会不会推出新一代主机？如会，我为 DC 感到惋惜。深圳市举办首届中国 E3，电软对此事知晓多少？为何电软不参加？（华东师范大学继续教育学院 S·2）

一定会推出。但 DC 还将利用网络跟对手再拼上二年。

●龙哥，我想问一下天师和马骏生是不是对头。（广东一读者）

马骏生乃本刊特约撰稿人、资深评论家，不但天师，许多电玩同好均认为老马的稿子视角独特，文笔出众，堪称大陆“头号”品论人，值得重点保护。但是由于各派玩家严重对立，同一派玩家甚至也要产生分歧，老马可能已遭到一些读者的攻击，特别是在网上。在此，龙哥提醒大家不要感情用事，专心于游戏才好。

由于龙哥上上期误入“PC 模拟 PS”泥潭，果然遭到大家揭批，听说 PC 已可模拟 DC？今次，龙哥吸取教训，摒弃一切浮华、虚伪的东东，诚心诚意地再向读者推荐几款“重宝”级游戏。前提，你必须拥有一台 17 寸彩显和新版 VGA BOX，手柄必须原装，音箱低音要劲。

无论是哪一派玩家，哪一路豪杰，不妨深入地玩一玩下面这几款作品，看看自己和游戏谁更厉害、谁更牛！

极品：JET SET RADIO、SPACE CHANNEL 5、SONIC ADVENTURE

深不可测之逸品级移植作：VR3、355、SF3rd、SPAWN（卡氏本色）

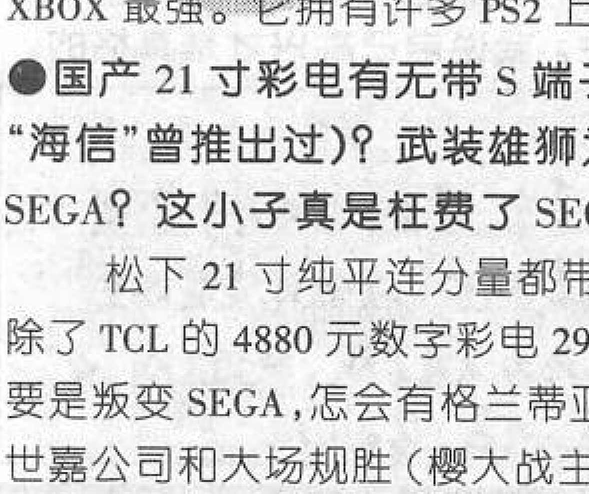
闲暇时赏玩的小品：SHENMUE、VERONICA、GRANDIA、ARCADIA

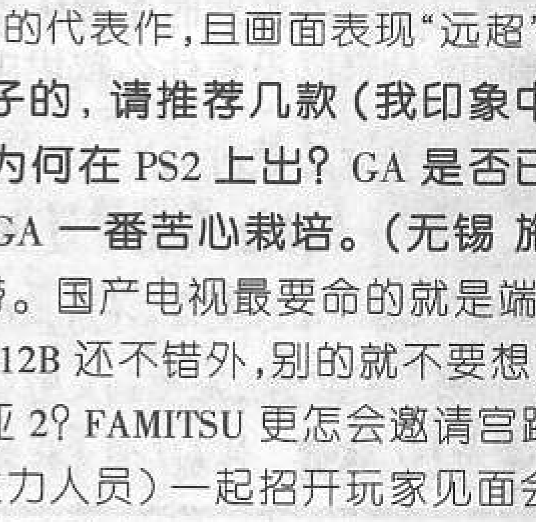
我看世嘉的本事不是太小而是太大了。现在人人都知道它没戏。也是，这样专业的公司，游戏不好才怪。

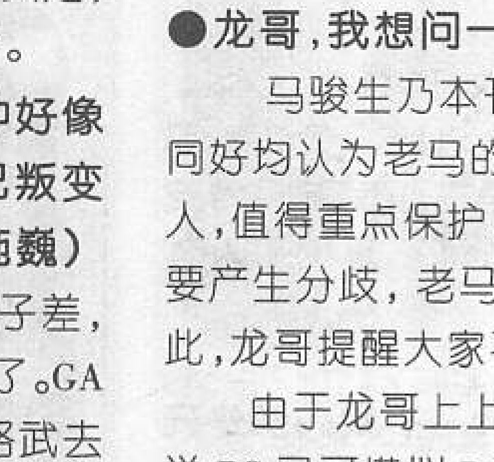
卖得出去就更怪。

SEGA IS DEAD，LONG LIVE DREAMCAST.（英国“EDGE”杂志）

某些朋友缔造的索尼白色恐怖时代该结束了。







最具“革命性”的游戏机之设计思想

大家都看到了，NGC 是一台设计思路究极简单、外型简洁的“革命”主机（爆笑）。这次，任天堂在 GC 上只配备了两个记忆卡插槽，却可以实现四人同玩时的交替记录，当然这是靠游戏软件中的有关程序设定来完成的。

左起第一张图是 NGC 的遥控手柄，32 位机上曾经出现过的东东，居然又被任天堂给重新包装了一下（NG 手柄的本身也比较神秘）。中间一张图是跟什么“数码记忆卡”有关的东东。

莎木●路遥知马力，日久见其真。（山东省留名“SEGA 钻石杆”的读者） ●为了 DC 我把刚买不久的 PS 给卖掉了，同时体会到正版游戏真的好正。虽说街霸走回原来的路线，可我为什么总体会不到那种爽快感呢？（广东阳江市白石路 曾继均）/龙哥话：我打出过一次 S 级，你呢？我们与日本差很远。

云南曲靖市赵靖读者的来信

龙哥：我又来信了。你好吗？

今天我抽了2小时宝贵的午休时间，初次去网吧里上了下儿网，希望能找到几位世嘉友。当我费力地进入"OICQ"网站中的"TV－GAME"聊天室时，我非常地激动。一会儿，屏幕上就出现了一位名为"SWC"的网友和一位名为"任天堂"网友就世嘉和任天堂进行的争论。

争论很火烈。

我静静地看他俩的对话，一种很莫名的痛苦涌上心头——中国的世嘉铁杆啊！为什么还是那么地不成熟、那么地浮躁啊！玩惯了游戏机的我，打起字来却是那么无助。好几次想把自己心里话打给"SWC"。

要么字打不出，要么找不着，要么打错。

心里愈急，就越打不出。最后勉强打上了几句话，要么是被"任"派打住，要么就是表达的意思莫名其妙。要是在现实生活中，我想没得几个能辩倒我！我这个世嘉铁杆在网上竟被别人问到"你是不是世嘉迷？"——


从来就没有什么救世主

真是奇耻大辱！！！

我要练PC，我要为"世嘉铁杆"树不倒之旗！

龙哥，你恐是SONY迷，你方不能理解我们这些世嘉铁杆的辛酸。去买SS配件，竟被老板极力推荐PS；去包机室，老板竟说："土星不好玩，PS四块一小时，还有振动呢！"……每一次，心里面都特别不好受。但肯定的是，一定不是自卑。是一种对世嘉"恨铁不成钢"的感觉，无形中变成对世嘉无限地支持。因我我们是很爱世嘉的，而且，我们相信它。

现在，我对DC在中国的销售充满了十二万分的信心。我很冷静，冷静得乐。当我的朋友、亲戚把我嘱托他们调查所在城市的DC销售情况告诉我时，我心里乐极了。"比吃了蜜还甜"，深深地有种满足感、成就感。这是你龙哥体会不到的！当想到以后我们世嘉玩友在网上对战、聊天时，竟会在晚上11点多，狂练街霸3RD不眠。

有谁能体会我？只有那些和我一样的世嘉铁杆啊！

我不会和那些嘴里骂世嘉东、骂世嘉西的人斗嘴。我认为那是不冷静、不智、不成熟的表现。我们要做的，是在心里无限地支持世嘉，在行动上则表现为支持正版、提倡正版，而不是和别人斗嘴。（龙哥话：这段话请读者见右图原信）

让别人低着头说"世嘉，还可以！"

无论玩什么，FC、MD、SFC、GB、SS、PS、DC、PS2……我们都是玩家，我们体会着游戏，感动着游戏，分享着游戏带给我们的激动和欢乐，而没有必要为谁好谁坏争得昏天暗地。大家一块儿乐，谁不想啊！那些有"机种歧视症"的人，应该好好反省才对。

龙哥，现在中国有没有世嘉迷的专用网上聊天室，我很想上去和许多同好谈经验、谈心啊！龙哥，今天写的这封信你能否找个地方登？我很希望世嘉铁杆们都能看到它，特别是"SWC"君。在这里先谢了！

支持世嘉。支持电软。支持龙哥。

喜爱DQ7的铁杆：赵靖（ZJ）于9月2日

龙哥话：可以理解！可以理解！！这封信很好地验证了本人（！？）关于"玩家要分派"之著名论断的正确性及其无以伦比的广泛适用性（！？？）。同时，我们看到了玩家特别是世嘉玩家正走向成熟。这是很值得欢迎的！

遗憾的是，以目前国内的条件，还没有办法实现各派玩家拥有各自"专门志"之最终幻想。在这种情况下，如何协调不同种类的玩家，就成为杂志、网络杂志等电玩媒体的一项长期而艰巨的任务。不要说玩家，就是杂志编辑，乃至"业界"评论家——不管他是国内的还是留洋的，哪怕他是日本人，料也难逃"某派"之嫌！

只是我们大家都带着面具罢了（不玩游戏者例外）。

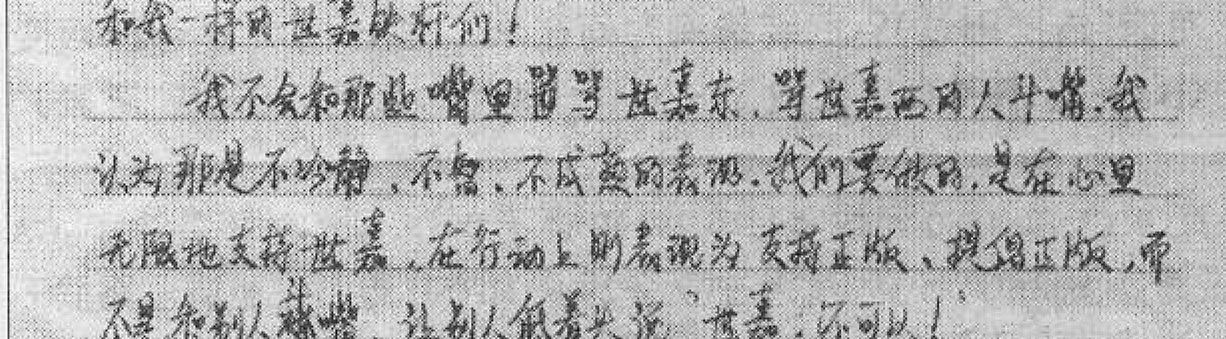
其实，世嘉迷什么都不怕，上面这封信写得明白。有什么可怕的？不就是评论文章里，抨击世嘉的语气重了一点吗？对于曾受过世嘉之恩惠而成长起来的玩家，相信那不算什么。有道是"滴水之恩当以涌泉相报"，玩过哪怕只一款SEGA游戏、受过感动哪怕只一点点，应不致对世嘉有"刻骨铭心"之仇恨（笑）——龙哥也看过不少网上或网下各派人士对世嘉的看法，基本可说是从来就（！？）没有被触动过。自己对游戏的理解和别人不一致，无所谓。

手里也有不少文采飞扬之士写的文章，本来早想登出来煞一煞国内尤其是留洋评论家的锐气。但是在看过赵靖的这封信后，

龙哥纠正了思想上这个错误的偏差（谢谢赵靖读者）。

玩自己喜爱的游戏时偷着乐不也挺好么……

周昀说从来就没有什么救世主。我说自己高兴才是真格的。


和我一样的世嘉铁杆们！

我不会和那些嘴里骂骂世嘉东、骂世嘉西的人斗嘴。我认为那是不冷静、不智、不成熟的表现。我们要做的，是在心里无限地支持世嘉，在行动上则表现为支持正版、提倡正版，而不是和别人斗嘴。让别人低着头说"世嘉，还可以！"

●龙哥，我忍了很久了。可现在…不得不再次提起笔，做无用功（因为你们从来也没有重视、认真对待过真正的声音，虽说我的声音也未必正确）。……但我也和电软走过了四、五个春秋……真正的玩家？我不是，因为我始终没有一台游戏机。但我在任何时候都能保持客观的态度。而在这一点上，却正是我现在对贵刊意见较大的主要原因。老马，干啥的？千万别让我碰见！我就是不明白……杂志做的专业一点不会有人说不好的！但为什么杂志就是不敢迈出这一步呢？我始终认为，杂志是增长知识，陶冶情操的地方，可马骏生的文章还让我留下了另一种深刻印象，那就是，任天堂从来没好过，世嘉也挺不了多久。而事实真的如此吗？当然不是！不能全面客观地分析问题，给读者指引正确的"路"，是不是一种不负责任的表现呢？……将来世嘉有所建树，任天堂再次成功的时候，不晓得这个老马又会怎么说、怎么做！？不管游戏界会怎样，世嘉、索尼、任天堂、索尼谁是老大都不重要。重要的是客观真实的报道与评述。这是尔等最起码的职业道德吧！而老编们别只盯着日本不放，欧美可是另一片天地。N64真的是失败？DC真的后劲不足？PS2真的牛气冲天？一切让历史评述，让历史见证吧！别让一些人蒙蔽了大家的双眼，毕竟贵刊的读者还有很多很多没有接触到网络，无法了解最新最真最突出的信息；毕竟很多读者还在念初中、念高中，是很容易轻信人的年龄；毕竟杂志还要更加专业……这不，正要封信的时候收到了网上订阅的一份杂志TGFC俱乐部，建议老编们订一份，一定有启发，这里有任天堂的访谈，再看看老马的东西，老编们心里有谱了吧？再有，拜托龙哥少提模拟器。为啥？尽说些不再行的话，要被别人笑的。龙哥呀龙哥，DC涨价明明是炒作，国外的DC在降价，你却偏说不是！而DC卖得多你又镜片粉碎，你…你……你去死吧！（沈阳 佚名/9月2日）

莫慌。对于撰稿人马骏生，各派玩家要永远尊重。龙哥则仅对一些恶意中伤世嘉网络计划的言论感到寒心。敢于吃螃蟹的世嘉在日、美、港、台为DC架网，得到的竟然是那些真正值得可怜人仕的冷嘲热讽！事实是，日世嘉曾创下一日网上销售额破30万美元的记录，而美世嘉更并购了HEAT.NET，推动业界进步功劳大大的有！

●龙哥，初次写信无形中有一种压抑和担特（忐忑）不安的心情，也许是，怕写给你的信，像石沉大海，去无音信吧！最近比较困惑，不知道为什么我自从买了一台PS后打机时总找不到以前的那种感觉了。我常在休息的时候去电玩店溜溜转转，买一些根本不好的软件和一些古玲精怪、没有什么用的游戏、配件及相关的一些产品。当时我以为我很高兴，可是，过后我还是找不到童年时背着家长偷偷打机的感觉了。也许从那时候，我已经不再是一个机迷了。打街机时常被小孩给面了。但我很想成为一个机迷，成为一个高手。刚买PS时我曾经也狂打过几天，但是新鲜劲儿一过，就……为什么以前是面包、水、游戏，而现在……也许是我成熟成长了，也许是我永远无法得到满足。龙哥你呢？是否每天打机，是否在没有打机的欲望时为工作而打机？很想让你成为我的朋友——明知你是大家的朋友，嗳（唉？），我的想法总是很幼稚。（河南安阳霍晓科）

回头是岸。汝今从游戏机苦海中解脱，善哉。

遊戲點評

Speak out, don't be afraid!

生化危机 2(BIO HAZARD2)

机种 DC 厂商 CAPCOM 类型 AVG 媒体 GD－ROM



"生 2"做为系列最强作，已经在四个平台上演绎过了。DC 版做为目前最完美的版本，当然是"生 2"支持者最应该收藏的了。

显然，CAPCOM 是不想让 PS 拥有者太伤心。完全应有更佳视觉表现的 PC、DC、N64 版都仅仅在读取速度(PC 版)、画面清晰度及精细程度(PC 版)、原创性(N64 版)方面做了小幅度的加强。其实，若不考虑 PS 版机能方面的问题，至少是 DC 版完全应该比现在的再强上三、四倍不止。但很可惜，除了上面说的，除了 CG 是全屏外，没什么其它更突出表现了。

自从"生化"系列成功以来，很明显 CAPCOM 是终于盼到了继"街霸 2"以后的第二次辉煌。与当年强力捧红"街霸"系列的做法如出一辙的，"生化"也成为 CAPCOM 为了自家利益而再度力捧的新星。不过，似乎在 CAPCOM 不断创作"生化"续作的同时，也有玩家大倒苦水，言之玩得倒胃，这不能不给 CAPCOM 一个警信儿。个人认为，是时候也是时机停一停了。CAPCOM 疲于奔命式的制作速度只会使"生化"的卖点吸引力渐渐退减，三上真司不如静下来细细思考一下新的点子，如果"生化 4"为 PS2 做的话我认为在 2003 年发卖最合适。吊足玩家胃口的作法或许是解开目前"生化"走入死胡同这一结局的唯一选择。只有四十几万销量并且没能拉动 DC 销量大幅上涨的"代号"难道还不能给予 CAPCOM 一点警告吗？

笔者是借此一角发泄一下对"生化"的情绪，也是对"生 2"DC 版的不认真作法提出的一点意见。仅此而已。

——六面兽

角　色：	——	操作性：	8
画　面：	8	创　意：	——
音　乐：	8	移植度：	——
情　节：	——	总评价：	——

玩此游戏时间：3 小时 15 分搁两盘

莎木 一章～横须贺～

机种 DC 厂商 SEGA 类型 FREE 媒体 GD－ROM



托铃木裕大师的福，利用 DC 这部机能较"一般"的主机使我们见到了目前最现实的游戏。说"究极"也并不过份吧？

"莎木"最吸引人的地方是它的人物与情节，而不是我们一直所关注的画面。玩"莎木"，把我们从传说的科幻题材一下拉回了现实世界中，似港台描写黑帮一类的功夫片。这样说虽对不起"莎木"中的其它情节，但有别于其它类型游戏的"莎木"确实是难以定义的。如果说宇宙是无法解释其具体概念的话，那么"莎木"在当今游戏类型中同样也是难以涵括表达具体内容的。毕竟这部作品所触及的面太广了。

整体看"一章"。凉所到之处并非十分多，剧情的发展也均是围绕着港口、街道等几处来展开的。与事前大家所认为的超广阔的地域多少有些出入。这点遭到许多看不惯者的斥责。我个人认为，"莎木"的剧情是在几条主线下进行，是有顺序与条理的，FREE 的概念确易让人指摘。反过来想，若真是一望无边的城镇中像无头苍蝇般的乱蒙找剧情发展是否有必要。先不说是否能做成那样理想，仅就容量问题而言，我们刚发展完两个情节就要换盘了吧？十张 DVD、GD 也不够装下的。所以，在"莎木"中已见到了大部分的各行各业的人，各种店铺，我们应认为"这是极限"，而不应提出"游戏无边"等无聊的想法，尽管那应是未来的可以预见的类型。

上面有点"跑题"。说回游戏，人格刻划应是前无古人的逼真(爱上原崎望的人不少吧？)，也是游戏最有乐趣的卖点，为了本作，应学日文了(笑)。

该说说大家一直都十分关心的画面问题了。

我的观点，请再将 DC 机能增强五十倍再复刻制作，将重现铃木大师所要让我们看到的。目前的 DC 版"莎木"，各方面是尖端表现，有过于目前最强主机效果(包括 PS2)，是应知足。但，铃木大师的心底所要呈现的东西恐怕一千个 X—BOX 的机能加在一块儿也无法表达完美"莎木"，我们所见，只是基础。有限的机能限制无限的灵感，残念。

说了半天，无法表达作者意图。作为"莎木"的支持者，我将严肃评分。天晓得，第二集又会是什么境界？

——006

角　色：	9	操作性：	9
画　面：	9	创　意：	10
音　乐：	9	移植度：	——
情　节：	9	总评价：	9.2

玩此游戏时间：问 AM2 好了！

格兰蒂亚Ⅱ(グランデアⅡ)

机种 DC 厂商 GAMEARTS 类型 RPG 媒体 GD－ROM



今年的八月份，不同寻常。至少有三部 RPG 大作推出，令 RPG 迷们甚感期待。最早推出的便是这次要评的 DC 超大作"格兰蒂亚 2"，随后有 N64 的"玛莉奥 RPG2"及令人又爱又恨的"DQ7"。

"格 2" 应该说总算是平安的在 DC 上推出了，让 DC 机主松了口气。本作在继承发扬了一代的优点的同时彻底"完全"发挥 DC 威力，从画面中我们完全看得出本作已处理到什么程度了，说是年内最优秀画面也不过份吧？

应该说，本作是完美的一部 RPG。至少这个结论是从目前的技术力下得出的。再挑剔的人恐怕也得拍两下掌。当初一代既是以全多边形场景轰动的，给了 DC 后就真是完全有得发挥了。无论是画面、音乐方面，我认为是成功的，既便与几年前一代时的那份震撼比也已远超。这档次的效果，可以说再过一年也不一定会被淘汰。

比较令我不快的就是剧本方面了。分明没有一代吸引人嘛？主人公也不及一代时那么活泼了，尽管还算过得去。当然，若与成功范例相比永远是没有满足的。我只想说，这是款你一次玩上就至少会打五小时的作品，想罢手？问问自己的心吧。

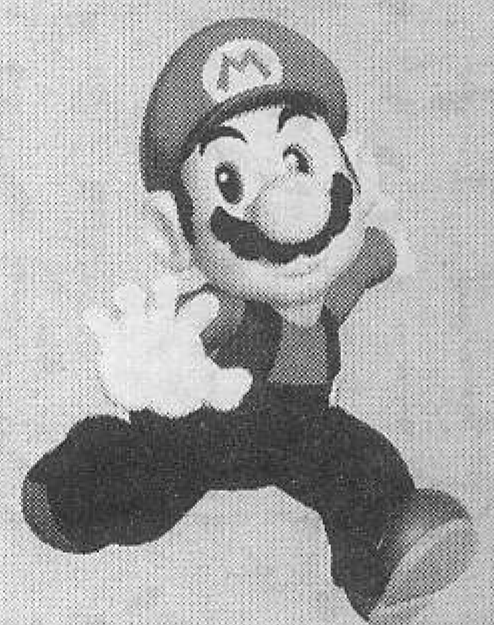
"格 2" 若不深入玩真是不知其深奥乐趣，同时，也是 100％的典藏级 RPG 作品。

——法老 6

角　色：8	操作性：10
画　面：10	创　意：10
音　乐：9	移植度：
情　节：9	总评价：9.2
玩此游戏时间：17 小时	

马里奥赛车 64(MARIO KART 64)

机种 N64 厂商 NINTENDO 类型 RAC 媒体 卡带



多年前的老游戏了，想起了它主要是因为一系列模仿"马 64"的后辈们都并没有能大红大紫（如同"超级马里奥 64"的模仿风一样），唯一可圈可点的只有 SCE 的"古惑狼赛车"。相信玩过这类型的朋友也都会理解游戏当中的乐趣。

用今天的眼光，看过去的作品。当年以发挥 N64 三维硬件性能为目标的"马 64"，今天看起来依旧感动。从画面上看，"马 64"是杰出的。尽管它的赛道场景的结构非常的简单，甚至远不及后辈"古惑狼"来得丰富。但，请先一个人玩，再两个人玩，再四个人玩一下，请检兑画面。大背景的结构在一人玩时与四人玩时几乎毫无分别，这才是 N64 的伟大之处，同画面处理 4 倍的多边形数量，目前除了 DC 及其以上机种外，是 32 位的都处理不出。而这，也能解释为何"马 64"中人物不是多边形制作的。不滥用机能，是本作中令人敬佩的。

而凡"马里奥"系列，就几乎没有失败作品，个个精品不敢说，但个个好玩是没得说。本作当然不例外。从今天的角度看，"马 64" 依旧可以挖掘出乐趣才是其经久不衰的利证。

或者说，任天堂出手是精品。此话不假。

——六面兽

角　色：10	操作性：10
画　面：7	创　意：10
音　乐：8	移植度：——
情　节：——	总评价：9
玩此游戏时间：无法超越的顶峰	

恐龙危机 2(DINO CRISIS 2)

机种 PS 厂商 CAPCOM 类型 AVG 媒体 CD－ROM



爽快，爽快，就是爽快！这款游戏果然让广大玩家体会到了"击倒的快感"。杀也杀不完的恐龙，加上各种暴力武器的登场——说得夸张一些——简直可以玩出"合金弹头"的感觉。画面也是超一流，不愧是差点做上 PS2 的游戏：一开机就被开场动画震住了——简直是酷毙了！是笔者见过的 PS 中最优秀的 CG 动画之一。至于游戏中的 3D 即时演算也没什么可挑剔的，无论是从人物与恐龙绘制精细程度，还是其动作的流畅程度来看，恐怕是 PS 游戏中最好的了，这才能叫做 PS 机能的极限嘛！

不过这款游戏恐怕只能叫做 STG，而不能叫做 AVG 了，首先是解谜的成分降至冰点，几乎没有什么可以称之为"谜题"的东东；二是其剧情，实在是不敢恭维：第一遍没懂，第二、第三遍懂了，却发现其千疮百空，有一些自相矛盾的地方，还有很难理解的地方，比如最后 Dylan 的死里逃身，害得笔者杀死了许多脑细胞才领悟到，之前还以为是为《恐龙危机 3》打下的伏笔；还有其武器设定，男女主角的最终武器几乎没派上什么用场？这一切都让人觉得这款游戏是赶出来的。

不过，这的确是一款不可多得的优秀 AVG(?)，恐怕也是 PS 史上能玩到的最好的 AVG 了。

——陈瑞

角　色：8	操作性：8.5
画　面：10	创　意：9
音　乐：7	移植度：——
情　节：7	总评价：8.2
玩此游戏时间：约 12 小时	

弹弓小子(TINY BULLETS)

机种 PS 厂商 SCEI 类型 3D－ACT 媒体 CD－ROM

SCE 旗下的游戏小组看来确实都有一定实力，看看市面上的作品既知。类型真是五花八门，创意作品颇多。比如今天要推荐的这款。

目前似有一种趋势，3D 游戏做滥（特别是美国那边），经典没有，精品没有。大家也都弃着 DC、PS2 等三维比较"正常"的主机而去，起码眼睛不会不爽。相反，PS 的三维动作，实已成为一些人眼中的下三滥级游戏，太多太滥是其原因之一。请大家把目光集中到这款 PS 级三维动作上，您将难以自拔了。

这款游戏彻底打破了当今重画面轻内涵的现象。在未发挥全部 PS 三维机能的同时，本作拥有一些其它作品没有的东西，就是好玩，彻底的好玩（似"古惑狼"那种）。

笔者在第一次攻关的时候发觉在操作有点复杂，但稍适应后就会非常顺手。弹弓小子托尼的动作十分多，当然也都用得着。刚开始时的难题其实就是在让玩家熟悉，二十分钟后相信玩家一定都上手了。倒是这部作品中托尼的某些动作有抄袭之嫌，很像是一部 KIDS 版的"盗墓者"。

三维游戏是注重画面与操作的。前者前面提过了，较为一般，爆山啦、马塞克什么"特色"效果笔笔皆是，但从整体上讲，倒觉得看得过去。手感良好，在一路艰苦的闯关过程中都会让人没有不方便不彻底爽快的感觉。而难度也不低，各种机关迷题重重，绝对让人沉迷其中。

听我罗嗦不如亲手来试试，这部作品多少可算是 PS 末期的一款劲作 ACT。

——六面兽

角　色：8	操作性：8
画　面：6.5	创　意：8.5
音　乐：7	移植度：——
情　节：7	总评价：7.5
玩此游戏时间：ACT 无限	

 本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

别了，我永远的"侍魂"

——黯然销魂者，惟别而已矣

文/浙江　姚恺丰



引用这句古诗词来表达我现在对"侍魂"的怀念再恰当不过了。那是在7月份刚放暑假的时候，我在网上无意中看到这样一则新闻："SNK公司决定不再制作'侍魂'系列游戏"，其实笔者早就对此有所察觉，但内心还是无法接受，无法接受我所担心的一切竟变成了事实。

作为我唯一钟爱的格斗游戏，"侍魂"或许没有"街霸"那么华丽，也没有"拳皇"那么喧哗，但是其独特的打斗方式、奇异的世界观以及重斩豪放依旧深深打动我。回想起自己最初接触"侍魂"的情景，至今仍难以忘却。

第一次见到"真·侍魂"是在读初一的时候，那时正值"拳皇94"的出现，看惯了徒手格斗游戏的我，见到"真·侍魂"的第一眼印象就是另类：另类的格斗方式、另类的人物造型、另类的场景，这些都不断地吸引着我。玩过之后笔者才了解到"侍魂"的格斗真谛所在——酷与爽，这种感受是其它格斗游戏所无法比拟的，尤其是双方对剑时发出的"砰"、"砰"声，总让我热血沸腾。在以后的日子里，每当我结束紧张而繁重的学习，就借这款游戏来发泄一天来的烦恼，有说不出的快乐与满足。

一年后，满怀希望的我玩到了"侍魂3·斩红郎无双剑"，但该作让我大失所望。尽管"斩"在各方面都比"真·侍魂"进步不少，可不知为什么，三代中重斩对方时的感觉就像是打在棉花上一样，一点手感都没有，让人提不起精神。总之，三代留给笔者印象最深的就是BGM和插画。

经历了"侍魂3"的失望之后，笔者终于等到了自认为是"侍魂"的巅峰之作"侍魂4·天草降临"。它几乎把"侍魂"最大的三个特点发挥到了一个前所未有的高度，即华丽、血腥、激情。该作的场景和角色格斗技上都异常喧哗，所以在玩"侍魂4"时笔者眼前往往是一片刀光剑影、眼花缭乱的景象。血腥火爆一向是"侍魂"所特有的，而这次尤甚。新增的"断末奥义"更是"野蛮"得离谱。正是因为这些，"侍魂4"才成为了如此充满激情的游戏。

"侍魂"系列出到第四代，可以说是达到了登峰造极的程度，一切基本已经有了定数，接下来的"侍魂"要何去何从呢？此后的SNK开始在表现形式上做文章，希望"侍魂"能在"VF"和"铁拳"的重围中重新立足，但是也许命中注定"侍魂"是不适合做成三维的游戏，几款3D"侍魂"的失败为其今日的退出埋下了伏笔。

别了，侍魂！你的终结标志着一个时代的结束。几年，十几年甚至几十年后，你也许会被人遗忘得一干二净，但你所带给我的格斗快乐却是永远抹不去的，正如"侍魂"的标题一样，"武士的灵魂——对决是不会随时间流逝而消失的"。

小议《最终幻想》

文/南京　剑客叶狐城

《最终幻想》已经出到第九辑了，在游戏史上也可以算是一件奇事，这里面是有深刻原因的，绝不仅仅是画面精彩、游戏性高这么简单。

《最终幻想》过去还有一个译名，叫《太空战士》，也曾流行过一段时间，可是渐渐没有人叫了。以前我曾经想不通，《太空战士》不是蛮好的嘛？为什么要叫做《最终幻想》呢？怪怪的。其实，玄机就在幻想这两个字上。

现实世界只不过是一场梦幻而已，而梦幻的世界却是无比的真实，在这一点上，《最终幻想》与名著《红楼梦》有异曲同工之妙。这也是两者最吸引人之处。人生在世，七八十年，到头来都是一场空，就像一场梦幻一样，这就是人的命运，没有一个人能够抗拒的，谁明白这一点，谁就更能理解人生，更能理解《最终幻想》。而《最终幻想》正是通过这一点，关照人生，取得人们的认同，以达到震撼人心的效果。这绝不是死一两个人这么简单的。在《最终幻想》中，许多志趣不同，甚至不是同一个世界的人，他们或走到一起，去共同完成任务；或互为对手，至死为敌。无论他们多么强大，多么勇敢，却逃不出各自的宿命，逃不出各自的结局，徘徊于现实与幻想之间，在逃不出的命运中轮回。七代的开头，在卖花姑娘艾利丝清澈的眼睛中，你可以看到她一生的命运，看到她以后的历险，以至悲剧性的结局。在逃不出的命运里轮回，正是因为如此，游戏者在幻想的世界里，感受到的却是无比的真实。在这里，有一个奇怪的公式：幻想＝现实。史克威尔是深谙此道的，即使在高度成人化、以爱情为主线的八代中，主角史克尔仍然常常昏迷，进入幻想的世界里，使游戏者感受到强烈的宿命感。这种"现实－幻想－现实"的艺术创造手法，的确非常震撼人心，而且卖座。而史可克威尔也紧紧抓住这一点，不单单在在《最终幻想》上，在史克威尔的其他一些游戏上，都可以看到这个手法。在这一点上，国内的游戏厂商是可以好好学习的。

现实生活中，人们各种各样的欲望受到压抑，不能实现，只有通过幻想去完成，如果人平均一天睡八个小时，那么人一生有三分之一是在幻想中度过的（人在睡眠时，绝大部分时间都在做梦，只不过大多数记不起来而已），如果加上白日梦的话，还不止这些。所以，可以说，幻想就是人生的一个部分，而且是重要部分。而史克威尔虚拟幻想，实际上就是虚拟人生，这比那些百分之百追求"真实"的游戏实在是要高明一些的。而一部作品的游戏性，不仅仅体现在趣味性上，还应该包括其他一些较深层次的内涵，如对人生的思考及哲学上的思辨等等。RPG游戏里常常谈到世界观，这里面就包含这些方面。这方面挖掘的深刻的作品才能长久的吸引人，才能经得起时间的考验，这才是名作，才是真正的大作。在艺术的各个领域，这个道理都是相通的。像文学作品里的《红楼梦》、《哈姆莱特》，音乐作品里的《命运》、《悲怆》等等，这些作品都是对人生、事件有深刻的理性思考，而不仅仅是一种感情的发泄，所以才震撼人心，有长久的生命力。

《最终幻想》出了一代又一代，画面、系统、角色、风格等不断变化出新，但唯一不变的就是幻想这个要素，所以才延续至今。只要史克威尔不倒，游戏一代代出下去，《最终幻想》就不会是"最终"幻想，但愿幻想一直幻想下去……

电玩八卦

可信度 60%

同 PS2 争夺北美市场世嘉破釜沉舟——DC 主机将再一次降价！?

日前 SEGA 美国分公司虽一再地否认 DC 主机再次降价的传闻，但是在美国游戏销售网络中，仍流传着 DC 主机即将由现在的 199 美元再度调低至 149 美元的说法，而降价的目的就是为了应付 10 月 26 日 PS2 在北美登场。

据传，美国 SEGA 公司可能采取迂回的调价方式，即 DC 主机本身售价还是 199 美元，但是内附一张 50 美元的免费购物券，此有价证券可兑换等值商品，这样等于 DC 主机降低了 50 美元一样。看来，购物券并非我国商场促销的独家手段，国外厂商为了争夺市场也会采取同样的办法。另外，北美 DC 网络预定于 9 月 9 日正式启用，而 DC 的免费计划也准备实施（申请 SegaNet 上网账户，每月网费 21 美元，一次性预交两年费用，即免费赠送一台 DC 主机）。

编辑部预测

目前这种降价的传闻还是只限于国外，不过只要稍加分析就不难看出，SEGA 针对即将在北美发售的 PS2，完全有可能做出调整 DC 主机价格的举动。但是也不排除 SEGA 会考虑到这么做对自己经营并没好处，而放弃降价的想法。

无论如何，SEGA 会拼命挤占市场，因而一定要找出一个销售 DC 主机的好法子。我们相信，不管 SEGA 用什么办法，对消费者来讲一定会是好事。就算没有特地去降价，也会推出其它的优惠措施，鼓励购买 SEGA 主机的玩家们（或许吧！）。

可信度 40%

NAMCO 公司正在为 DC 主机开发一款原创 RPG 游戏

现在日本业界正流传着一则传闻：目前 NAMCO 公司有一款为 DC 主机开发的游戏正进行制作中。不过有关于这款游戏的内容等等一切，还都处于不明状态，只知道似乎是一款 RPG 游戏。据说这款谜一般的游戏，和 NAMCO 公司以前制作的任何一款 RPG 系列都没有关系，是一款原创作品。对于此则消息，NAMCO 公司则是拒绝表达任何意见。

编辑部预测

现在虽然得到这项传闻，只不过所有的游戏内容、游戏画面等等，都还是如谜一般的不为人知。所以，这项八卦的真实度也就显得经不住推敲。但在向 NAMCO 确认此项消息的真实性时，对方又是以不表达任何意见来做回应，从这点来看，又觉得这部作品就好像若有似无一般存在着了。因为没有的东西，可以很大胆地跟所有人宣布自己并没有这样的企划，但如果不做任何表态，就有可能真的在秘密进行某 RPG 的制作呢！

可信度 40%

音速小子 VS 马里奥！超梦幻组合！！

前阵子才传出业界两大龙头 SEGA 公司与 NINTENDO 公司有携手合作的可能性，而日前又传出了一则更为惊人的消息。传闻 NINTENDO 公司与 SEGA 公司合作开发的第一款游戏，游戏类型为 RPG，名为「美梦成真」，并预定推出 DC 版及 NINTENDO GAMECUBE 版本。

而这款「美梦成真」的梦幻游戏，传闻游戏内容为 SEGA 公司及 NINTENDO 公司所有电玩明星齐聚一堂，在 SEGA 公司方面有代表人物音速小子、深夜入梦、VR 战士、电脑战机。而 NINTENDO 公司则派出马里奥、林克、大金刚及皮卡丘等。完完全全的梦幻组合。DC 版预计 2001 年夏天推出?! NINTENDO GAMECUBE 版则预计于 2001 年冬天推出? 对于此则传闻 SEGA 公司及 NINTENDO 公司尚未做出任何反应。



编辑部预测

当初 SEGA 公司可能会和 NINTENDO 公司进行合作的八卦消息一传出，在 PS2 及 XBOX 两路大军压阵的情形下，SEGA 公司及 NINTENDO 公司有可能进行协商，建立短暂的社间同盟，以对抗主要敌人。但是这则未确认消息，即将由 SEGA 公司及 NINTEMDO 公司共同开发一款名为"美梦成真"的梦幻 RPG，显得有点牵强了，我们劝玩家不要抱太多期望。

不过，原是死对头的电玩开发厂商，也不是没有可能进行合作。例如日前才推出的"CAPCOM VS SNK 千年之战 2000"即是成功的例子。

玩具总动员之浪客剑心 拔刀绘卷(1)

你对绯村剑心的了解有多少？你对“飞天御剑流”的感受是什么？你是否喜欢《浪客剑心》这部动漫作品？不管你的回答是什么，下面就随我来看看这所谓的“拔刀绘卷”，其实是来自剑心故乡——日本的卡片。华丽的剑术过招题材是最适合设计成卡片的……

——SHADOW PHOENIX



绯村剑心／一闪！龙槌闪！



绯村剑心／连击！龙巢闪！



绯村剑心／眼杀！斩人之眼！



石动雷十太／必倒！古流剑术！



相乐左之助／诀别！过去的自己！



高荷惠／超性感！



绯村剑心／逆刃刀瞬断！



绯村剑心／神速剑！拔刀术！





绯村剑心／轰然！钢剑之牙！



绯村剑心&左之助／究极的双重攻击！

永恒传说

Tales of Eternia

PS	厂商：NAMCO　类型：RPG
	媒体：CD-ROM　发售日：2000年

据《闯关族的家》中的无类反映，读者想在彩页中看到本作的报道，这回就令大家实现愿望吧！

初次公开！引人注目的华丽开场！

从一代的“宿命传说”以来，由人声歌唱的曲子及赛璐璐动画所构成的高品质动画，一直都是该系列中很重要的一个构成要素。而现在“永恒传说”的开场动画的画面相对地继续了该系列华丽的感觉，有着很明显的いのまたむつみ的风格。背景音乐是由GARNET CROW所唱的“flying”，不论从任何一方面来看，它都将“永恒传说”的世界观表达得相当贴切。



←这一张画面也是梅露蒂。这张画面中她紧束着的头发散开了，给人的感觉相当不一样，令人感到她内心里属于成人的妖艳感……



↓在一眼望去无止尽的森林中矗立着象是了望台的东西，这里是……拉修安？





←↓目光炯炯有神的主角理德，与若有所思的知性派少年基尔，是正好互成对照的两人。





↑睁着圆圆的可爱大眼睛，令人感到天真无邪印象的梅露蒂与奎奇一起。





↑遥望着远方的法拉双眼终于将与主角一行人面对面了，可以预见这说不定会是令人激动的一幕。

第六个角色是一位装饰华丽的谜样男人



雷斯

理德他们给人的感觉是十几岁的少年们，而雷斯给人感觉年纪就比较大。他除了学识丰富之外也是用剑高手，而且性格也好，不过怎么看他都象是个普通的商人。是个谜般的人物。

本名：雷西斯·佛马尔豪特
年龄：25岁　职业：商人（？）
身高：182公分　体重：76公斤
使用武器：剑系

风雷神剑



↑象滑行般接近敌人的雷斯。基本上来说也可使用精灵术，而且武器攻击方面的能力也相当可观。

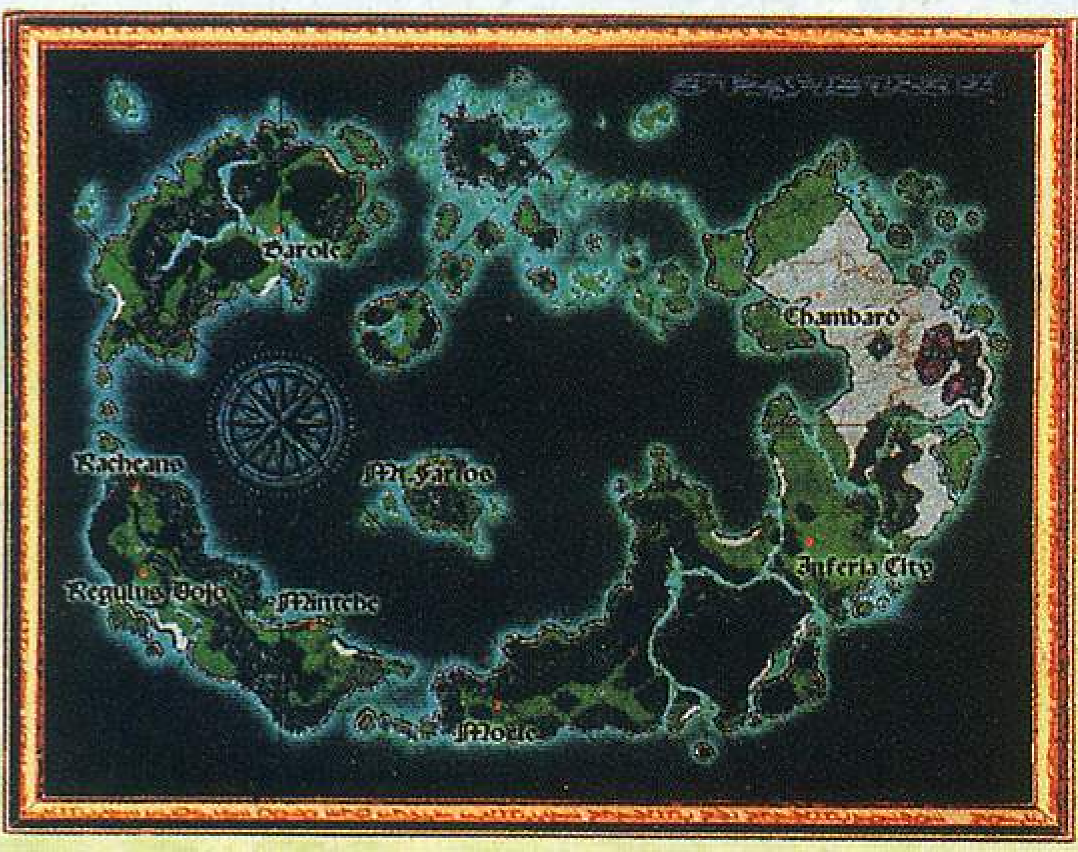




↑←用细身长剑攻击可以给予敌人追加风和雷属性的损伤。

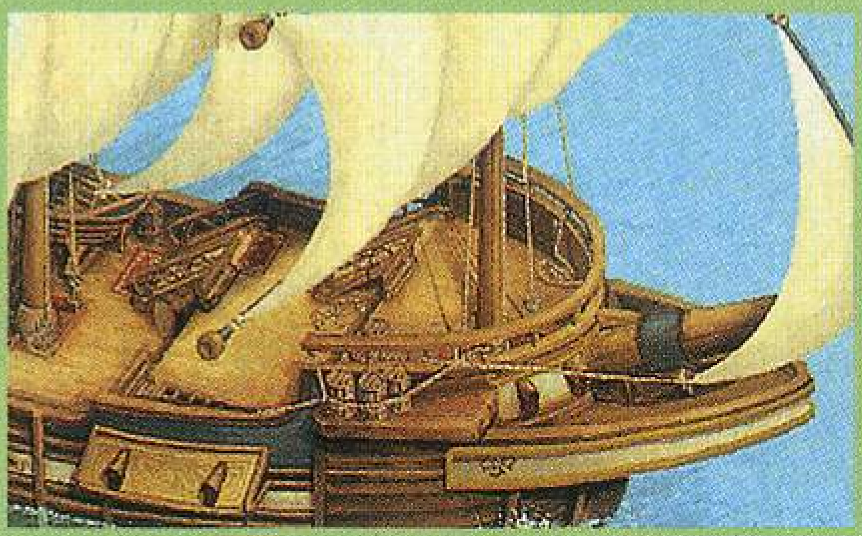
发现爱塔尼亚的不可思议 浮在大海上的无数岛屿

下图是以王都因菲利亚为中心的“永恒传说”世界地图。看来象是以大陆及许多的岛屿整体围起来的模样。拉修安、敏兹、莫鲁鲁等地的城镇与村庄位置也都显示在其上，所以可以由此得知理德他们的故乡是位于多么偏僻的边境地带。



联络船内外

看地图即可一目了然，这世界中，海的部分比较多。为了来去各地，就免不了需要可以横越海洋的手段。在这时可派上用场的就是联络船了。与前两作相同，在主要的都市之间都开辟有航路，只要支付一定金额的船费，谁都可自由地利用联络船通行。





↑位于船尾的二等船舱，虽然朴素但视野良好。

航海时也会发生一些奇异事件？







↑这里因为是一等船舱，所以床和装潢都相当豪华。会住在这的都是些有钱人，打听一下情报！

→船内的餐厅。除了可以在这里收集情报外，还可以买道具。另外在这里也会有事件发生哦！

↑位于船腹内的二等船舱。主角们在坐船时多半都是住在这里。

新·英雄们的殿堂

这次要让大家看的，不是要利用精灵的力量，而是使用精灵、直接召唤它出来作战的方法。咏唱主体咒文的只要一个人就够了，不过一如下图，在召唤时队伍的全体都可以参加。

伊弗里特

召唤号称拥有最大破坏力之火的大精灵伊弗里特时，攻击范围会比一般的火精灵术更大。将画面上的敌人烧成灰烬吧！



↑基尔咏唱将成为主体的咒文。



←当精灵出现的前兆开始时，队伍的成员会开始合作。

↓就这样，业火之岚席卷了整个画面，将敌人全部一扫而空。真是惊人。



↑←从伊弗里特全身喷出了火焰……

温蒂妮

召唤水之大精灵温蒂妮时，除了攻击对方外，还会因为法术的特性，而有使己方成员体力大幅回复的追加效果。非常有效。



↑召唤温蒂妮的工作就交给擅长补助系魔法的梅露蒂来办吧！





↑←温蒂妮挥舞着三叉戟向下时，接着水幕就会出现。



→↓使同伴恢复体力而敌人则受到打击。



●记得超任上的48M游戏《宿命传说》吗？曾经一度疯狂的你，是否在此次的续篇上再续“狂”缘呢？！



ロックマンX サイバーミッション

洛克人X ～机械使命～

GBC 厂商：CAPCOM 类型：ACT
媒体：卡带 发售日：2000.9

自从家庭游戏机创世纪以来，“洛克人”系列一直都是动作游戏的代表人物之一，有许多人玩游戏的技术更因为它而提升。而此次在GB上登场的“洛克人”更能考验你的技术！

开场画面大公开！

迷失在过去世界里的艾克斯，偶然地遇见了米迪，并了解了计划做坏事的基梅尔、塞因以及特库诺的情况。







等待着X的关卡和头目大介绍！

利用各式不同的武器克服种种难关的“洛克人X”，已经在GB上和大家见面了！“洛克人X”系列的场景设定是在距离“洛克人”世界约100年后的时代，不但游戏的难易度较“洛克人”系列更简单，而且主角还可以做出冲刺以及2段式跳跃等精彩的动作，使得游戏的动作性增加不少。此次我们介绍最初的挑战所遇到的起始关卡及4个其他关卡。

随时随地都能享受“洛克人”的乐趣

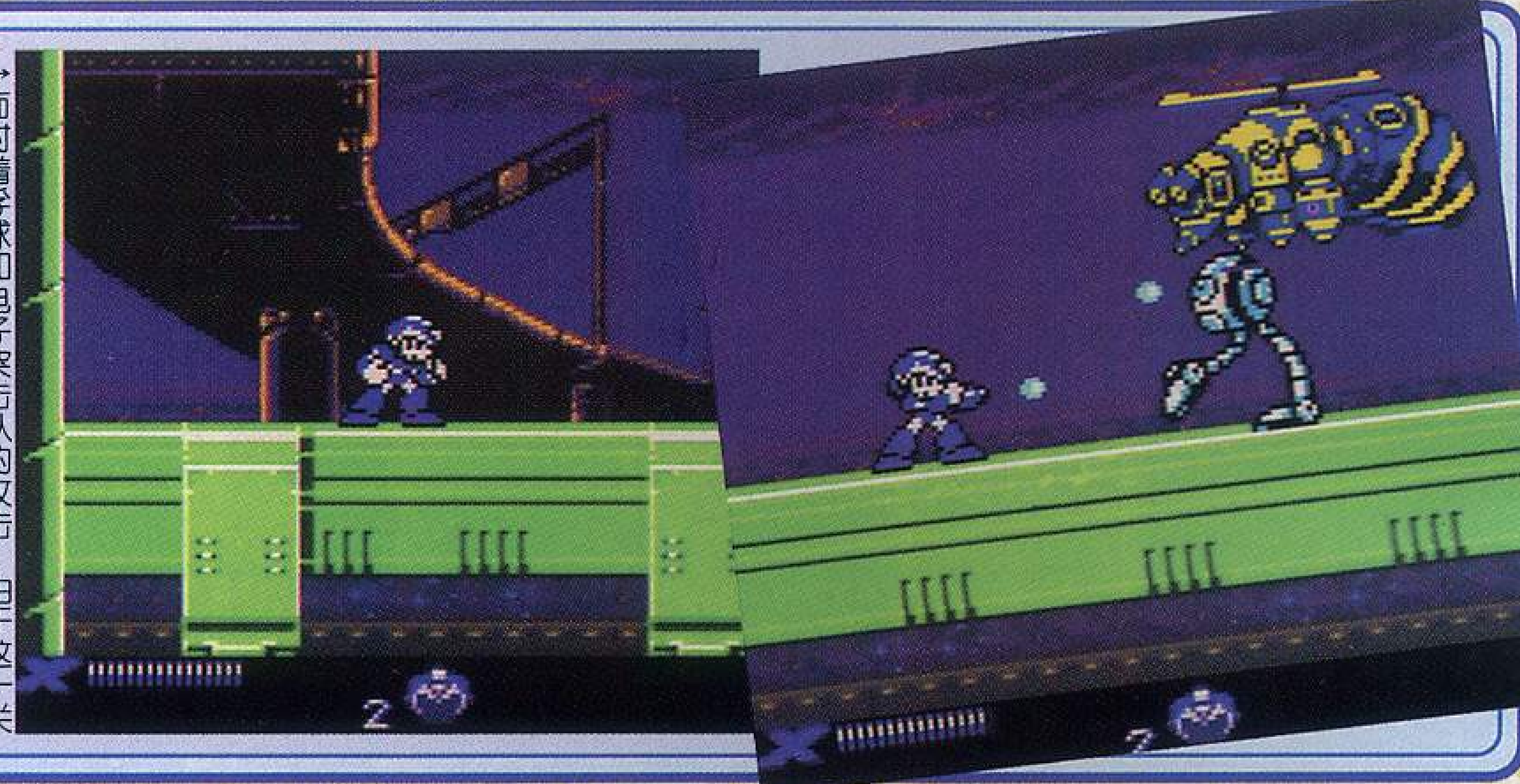


关卡选择

←在起始关卡过关后，玩家就可自由选择任一关卡来进行游戏，想从哪一关开始就从哪一关开始吧！

起始关卡

→面对着浮球和电子突击队的攻击，由于这一关是起始关卡，所以还没有得到任何特殊武器。



开始全新的挑战

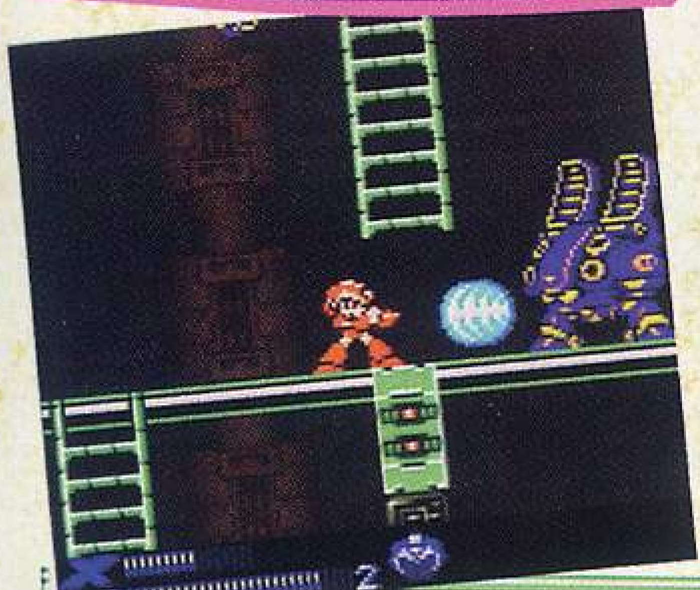






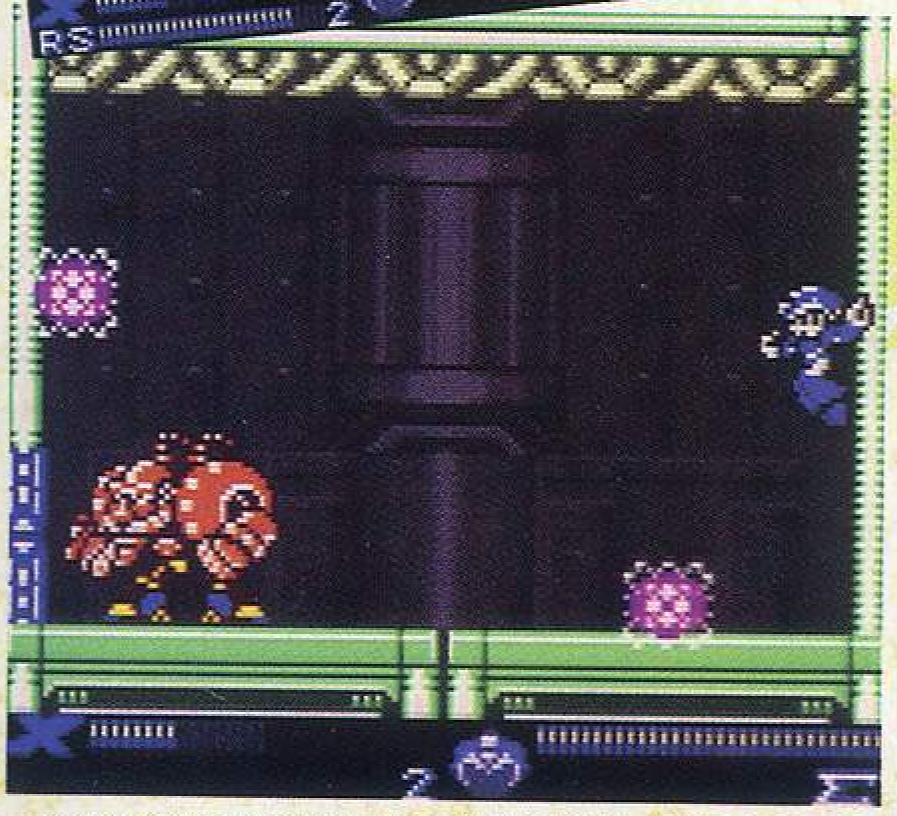


发电厂关卡

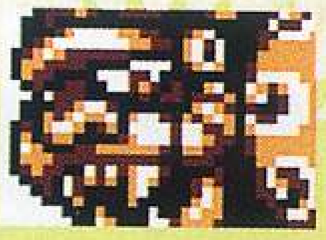




←↑会利用闭锁防护防御并以闪电枪进行攻击。能有效地对付中头目的雷击吗？



↑躲到电光山魈的身后去！现在正是攻击的好机会。将驻守在各关卡的头目打倒之后就可以得到特殊武器。



BOSS

电光山魈



↑在对方使用火焰攻击之前，最好先设法拿下电子包档中的特殊武器来攻击。



BOSS

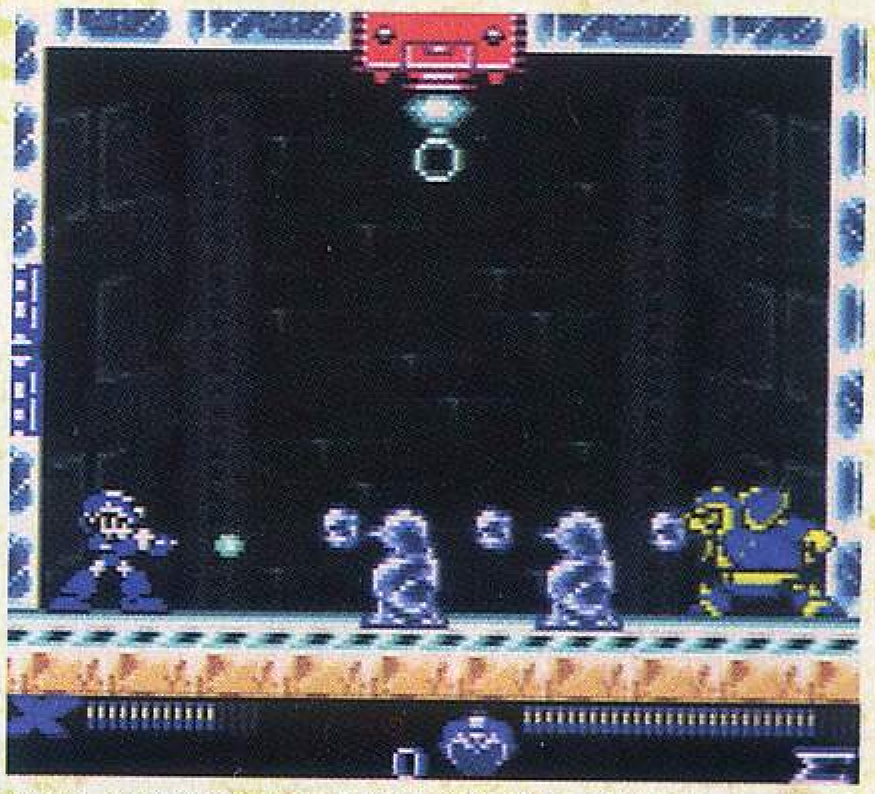
冰企鹅

雪地关卡

↓会在特定的关卡中出现的轻型装甲。玩家可以利用它来飞越洞穴哦！



靠着强烈的攻击前进！



↑头目中的冰企鹅会用冰做成的雕像来进行攻击。这些用冰所做成的雕像也会不断地用散弹冰攻击。



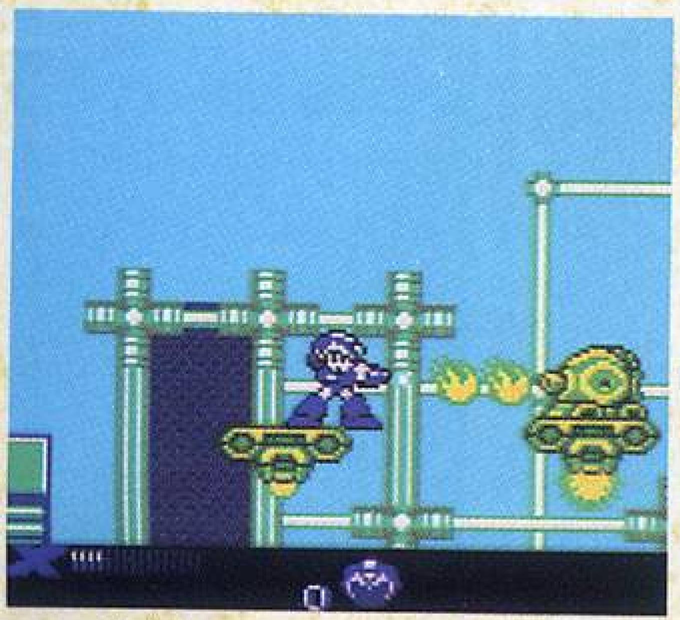
↑会从上空俯冲而下展开攻击的暴风鹰，利用冲击火焰来反击对方吧！



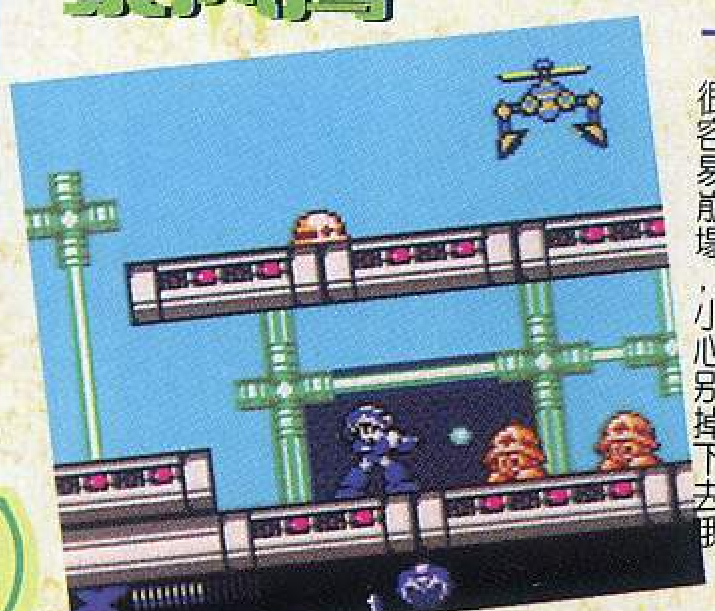
BOSS

暴风鹰

打倒机器人寻找立足之地



→前方出现3个C-15型机器人！上方的敌人也得注意才行。



机场关卡

小心岩浆





→登山时出现的彼特。因为踩的地方很容易崩塌，小心别掉下去哦。

火山关卡









高达，出征！










SDガンダム GGENERATION-F

SD高达 G世纪—F

这次要为大家报道的新情报有品质做了大幅提升的战斗画面，原创的机体以及新发现的模式！

PS	厂商：BANDAI　类型：SLG
	媒体：CD-ROM　发售日：2000.8.3

原创机体　加布蓝改



迎击进入大气圈的敌人所降下部队为目的的高空迎击MA。外形象是去掉变形机构和脚部的战斗机。卡拉巴的诺威基地约生产了20架。

新模式　增加游戏乐趣的“高达武斗会”模式！

继可以从高达系列任一作品开始游戏的“多重环境展开模式”，以及最多可以同时让4军展开对战的“战斗对战模式”之后，这次又发现到了一个新的模式。它的名称叫做“高达武斗会模式”！提到“高达武斗会”，就让人联想到曾经在“机动武斗传G高达”出现过的格斗大会，到底详情如何呢？

1 选择舞台

首先，选择要当做对战场地的舞台。虽然多重环境展开模式主要是以地上和宇宙空间等舞台做为战斗的场地，不过在高达武斗会模式中，则会出现象是“特设水上擂台”或是“地下水路”等较为奇特的舞台。因此，在高达武斗会模式内所展开的战斗，也就具有比较大的变化性。



↑有5种舞台可以选择。在特设水上擂台上，会展开怎么样的战事呢？

2 载入自军资料

高达武斗会模式，是利用玩家在多重环境展开模式中所培育的自军来进行挑战的模式。由于使用的机体并不只限于高达系，因此玩家可以使用自己认为最自豪的机体来向其他的強敌挑战哦！



←载入在游戏主剧情中培育的机体来挑战。

3 选择COM军

接下来，玩家要做的是选择参加高达武斗会的敌人。可参加战斗的敌人数目，是根据选择的舞台来决定。登场敌人方面，显示在画面上的等级越高，那么登场的敌人强度也就会越強。不过，反过来说，等级越高打倒敌人时所获得的道具也就会越好。

用培育的机体来挑战！

选择出赛的MS



↓培育原创性角色志愿兵，然后再用他们当做驾驶员。





↑各机体得意的地形都不同，因此要配合舞台特性来选择。



选择出赛驾驶员

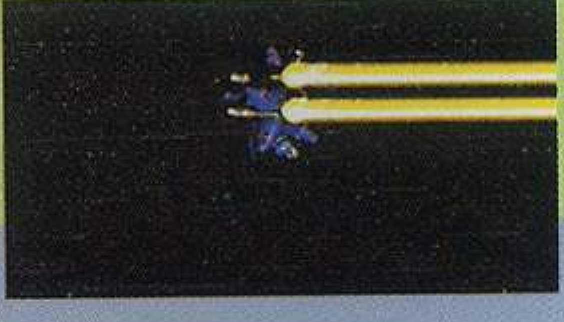
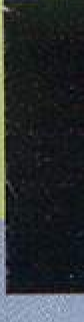


↑敌人的等级共有10个。第10级出现的都是有名的強敌。

变得更加精致的战斗画面

以Z力量发动的光束刀威力大幅提升！

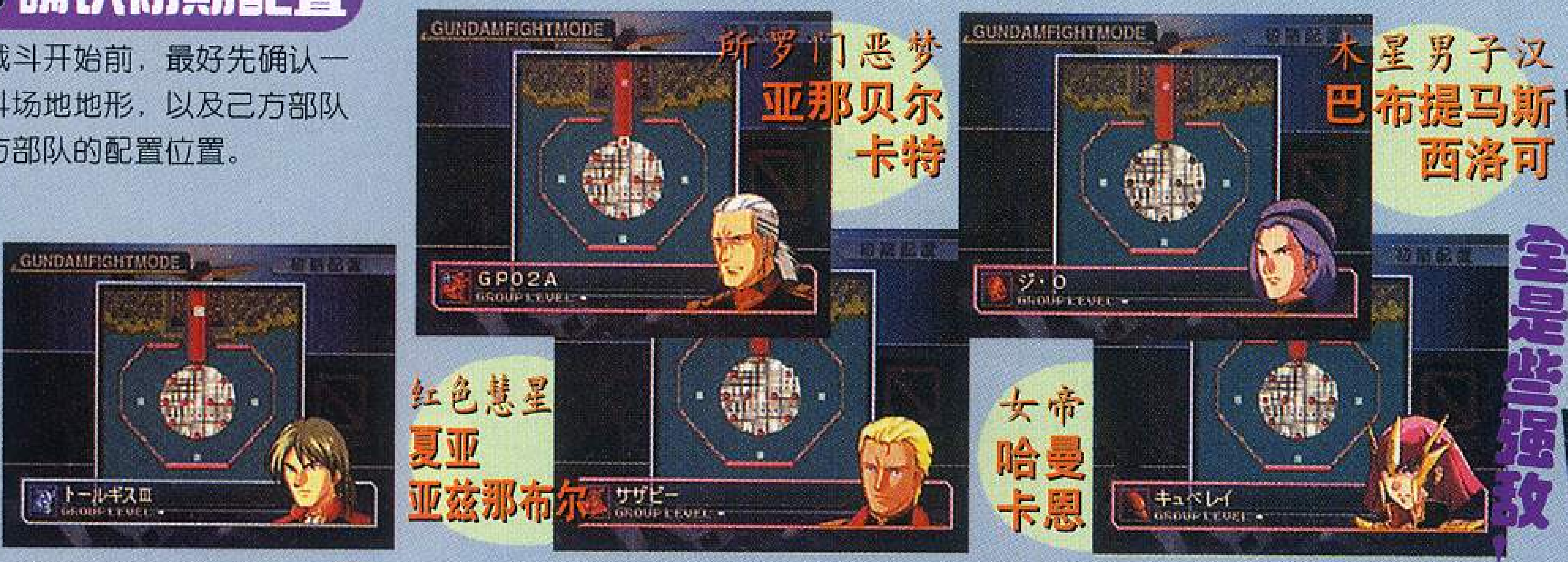


4 确认初期配置

战斗开始前，最好先确认一下战斗场地地形，以及己方部队和敌方部队的配置位置。

→我方是驾驶多鲁基斯III的马克·基尔达。



2位普鲁之间的激烈战斗



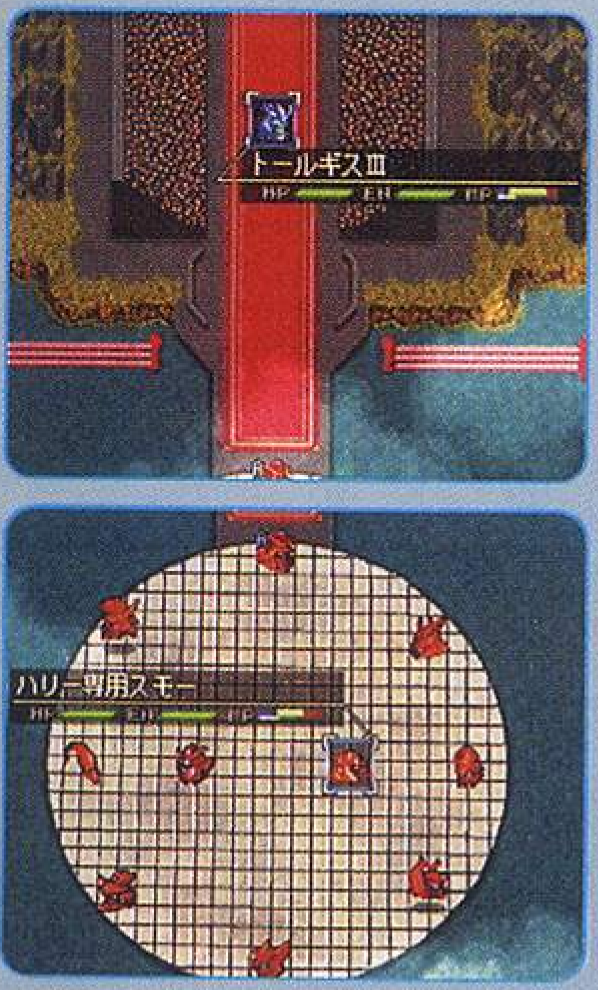
5 战斗开始！

做好一切准备后，高达武斗会就正式展开！虽然除了自己之外，其他的登场机体全是敌人，不过敌人也一样必须和其他的敌人战斗。在強敌环绕的生存战斗中，能留到最后的人便是胜者。看清战场上的战况，设法使自己存活下来吧！

↓→吉尔达驶向擂台时，卡特突然靠近。于是战斗就此展开。



→多鲁基斯III正在用热炎突刺对GP-02进行攻击。



↑圆形特设水上擂台是此次的战斗舞台。红色代表敌人，蓝色是自己。

↑塞克斯对哈曼。在水上擂台的其他地方，敌人之间也打了起来。

6 战胜的话有奖赏？

如果成功地在高达武斗会中生存下来，依据战斗的结果就会获得不同的等级评价以及此评价的选择配件。这里获得的选择配件，不只可以装备到自己的机体上，而且还可以拿到多重环境展开模式中使用，因此无论如何都要设法获胜才行哦！



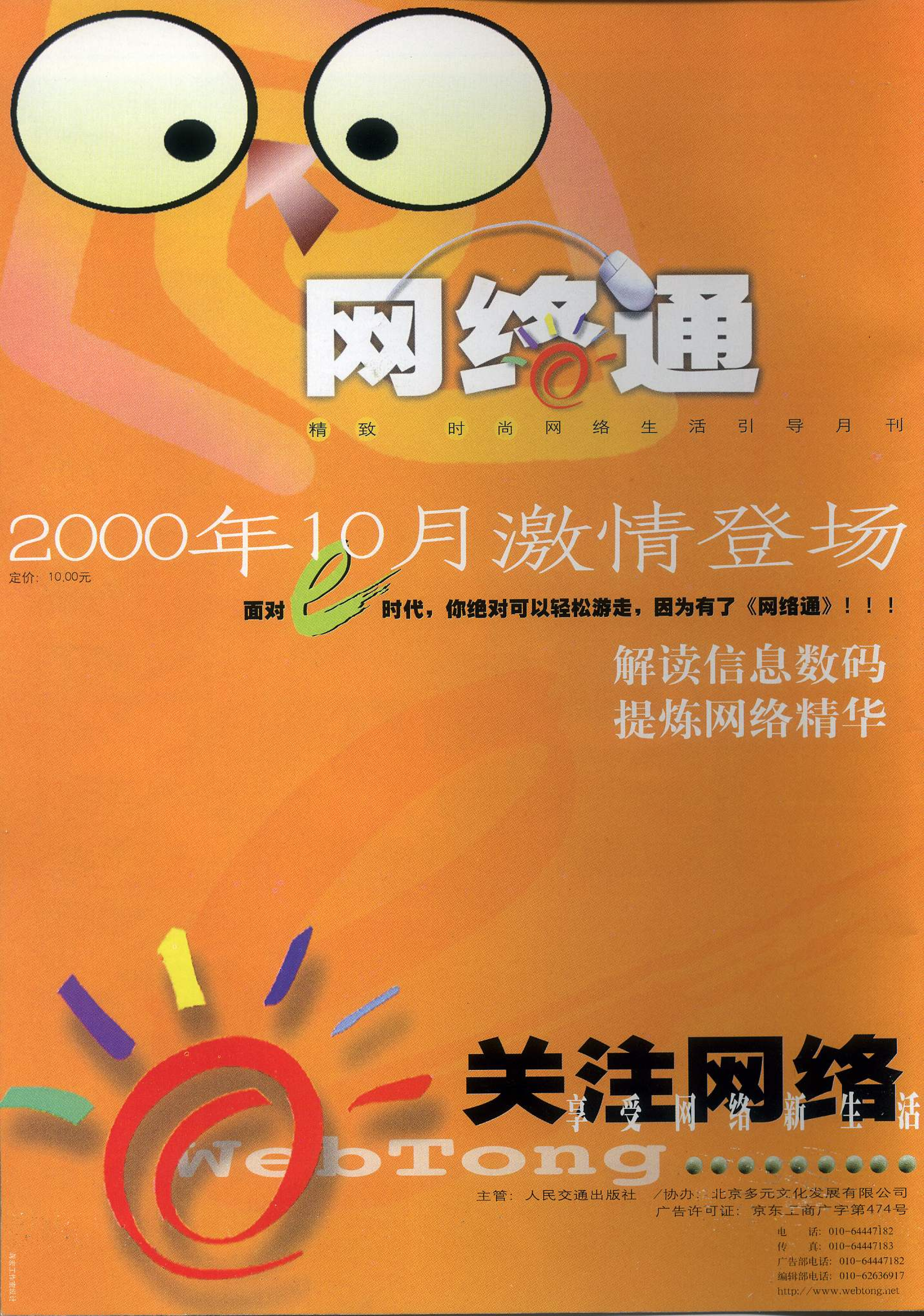
↑打倒的敌人数目越多或是等级越高，获得的配件也就越好！

↓通过艰辛考验而获得的奖赏——贵重选择配件。真是令人高兴！



取得贵重的配件吧！




网络通
精致 时尚网络生活引导月刊
2000年10月激情登场
定价：10.00元
面对e时代，你绝对可以轻松游走，因为有了《网络通》！！！
解读信息数码
提炼网络精华
关注网络
享受网络新生活
WebTong
主管：人民交通出版社 /协办：北京多元文化发展有限公司
广告许可证：京东工商广字第474号
电　话：010-64447182
传　真：010-64447183
广告部电话：010-64447182
编辑部电话：010-62636917
http://www.webtong.net


百事可乐®
北京百事可乐饮料有限公司

都市男孩最COOL的选择

第5弹 惊爆发行



都市男孩最COOL最炫的东西一样样都有
有点另类：这是青春期的标志
有点前卫：让你把握当今世界的命脉
眼界大开：世界就是这么精彩！





邮发代号：82-648 统一刊号：CN 11-3505/TP 定价：8.40元